



APEX

by Team APEX

이름	역할	제작 분야
양준석	프로듀서	아이템 제작
손해원	테스트 매니저	주요 메커니즘, 디버깅
이주경	테크니컬 디렉터	물리작용, 점령
조원주	리드 디자이너	아트, 튜토리얼 레벨

게임 특징

- 로컬 멀티플레이어
 - 코인 수집
 - 점령
 - 경쟁



All content © 2019 DigiPen (USA) Corporation, all rights reserved.

