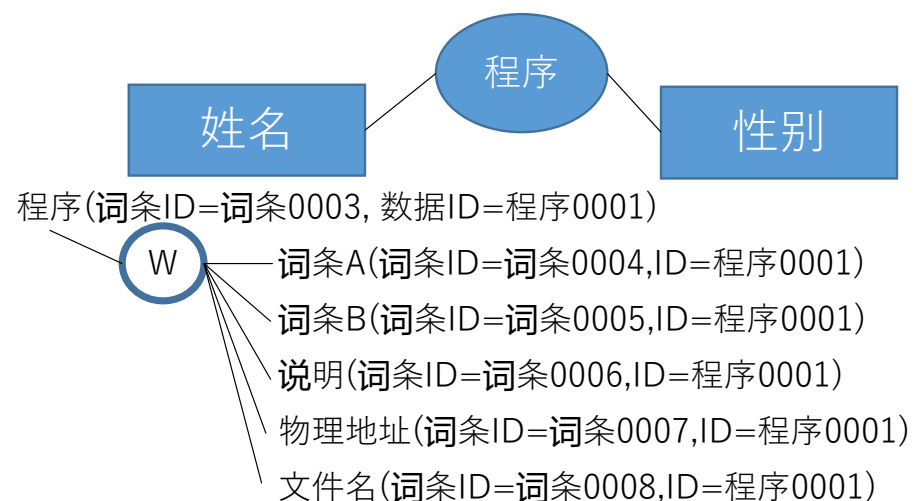


PRO
RUD



取得程序ID_by词条A_词条B

取得程序代码_by程序ID

取得程序物理地址_by程序ID

取得程序文件名_by程序ID

取得程序代码_by物理地址_文件名

取得程序IDList_by词条名

取得程序IDList_by词条A

取得程序IDList_by词条B

保存程序代码_by程序信息

程序ID = ID采番;

词条=程序ID, W词条=词条A

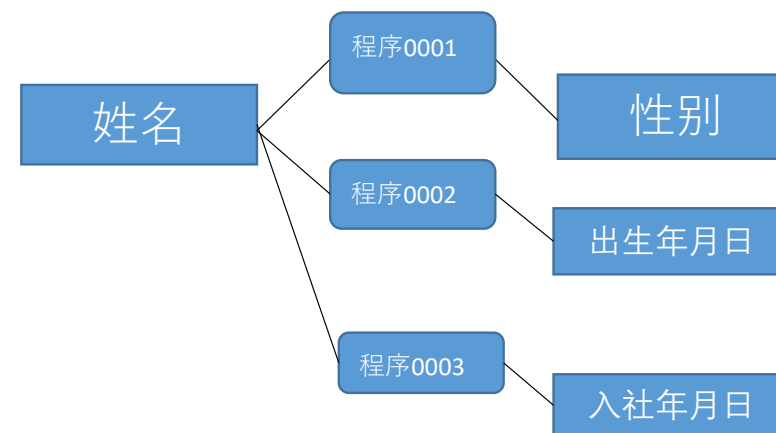
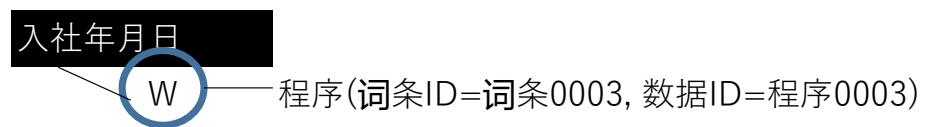
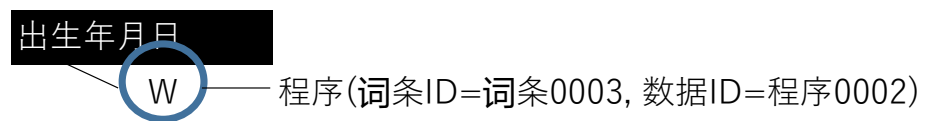
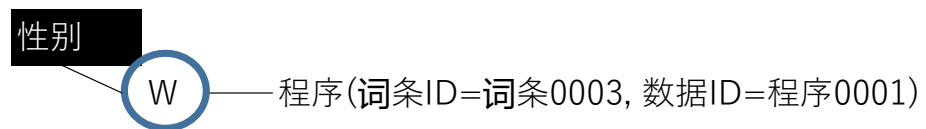
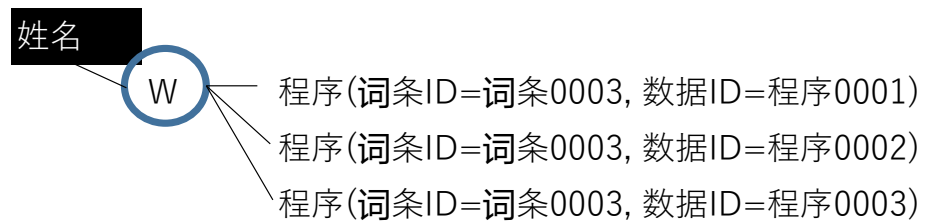
词条=程序ID, W词条=词条B

词条=程序ID, W词条=词条说明

词条=程序ID, W词条=物理地址

词条=程序ID, W词条=文件名

保存程序代码_by物理地址_文件名



针对map进行存储
Map

key= "程序" value= List<Map>
key= "词条A" value= List<Map>
key= "词条B" value= List<Map>
key= "说明" value= List<Map>
key= "程序内容" value= List<Map>

文件
采用特殊模块。
值会存入具体文件
只保留文件地址和相关信息

key= "词条A" value= List<Map>
key= "姓名" value= List<Map>
key= "词条B" value= List<Map>
key= "词条" value= "性别"
key= "说明" value= List<Map>
key= "值" value= ""
key= "文件" value= List<Map>
key= "值" value= List<String>
key= "文件名" value= List<Map>
key= "值" value= "姓名检出程序.program"
key= "物理地址" value= List<Map>
key= "值" value= "C:¥"

- 1、取得程序的词条ID
 - 2、取得词条（程序）的数据ID
- 程序(G)----词条A(W)

- 1、取得词条A的词条ID；
- 2、通过子处理取得词条A的数据ID；
- 3、追加Waiter关系(程序（数据ID），词条A（词条ID）)；
- 4、追加Guest关系(程序（词条ID，数据ID），词条A（词条ID，数据ID）)

程序(G)----词条B(W)
程序(G)----说明(W)
程序(G)----文件(W)

文件模块处理

key= "姓名"

value= List<Map>

key= "程序

姓名(G)----程序(W)

value= List<Map>

1、取得程序的词条ID；

2、通过子处理取得程序的数据ID；

3、追加Waiter关系(姓名（数据ID），程序（词条ID）)；

4、追加Guest关系(姓名（词条ID，数据ID），程序（词条ID，数据ID）)

key= "性别"

value= List<Map>

key= "词条

value= "程序"