1. 点击start开始按钮 执行点击事件
2. 有 6个红色球 6个随机数字 同时弹出6个 随机数1-33里任意一个数字
3. 蓝色球 再弹出随机数1-16里任意一个数字

代码执行思路：

1. 为按钮添加点击事件
2. 生成红色 蓝色两个随机函数 得到num1 num2
3. 为红色球添加循环事件 分别得到不同的num1