

아이템52: mutable 컬렉션 사용을 고려하라

immutable 보다 mutable 컬렉션이 좋은 점은, 성능적인 측면에서 더 빠르다는 것입니다.

- immutable 연산에서는 plus, minus 등의 연산을 지원합니다. 이들은 내부적으로 새로운 컬렉션을 생성하고 요소들을 복제합니다. 이 처리는 비용이 많이 듭니다.

```
public operator fun <T> Iterable<T>.minus(element: T): List<T> {  
    val result = ArrayList<T>(collectionSizeOrDefault(10))  
    var removed = false  
    return this.filterTo(result) { if (!removed && it == element) { removed = true; false } else true }  
}
```

정리

1. 일반적인 지역변수는 동기화, 캡슐화 문제에서 자연스럽습니다. 따라서 성능이 좋은 mutable 컬렉션을 사용하는 것이 합리적입니다.
2. immutable은 안전하긴 하지만, 컬렉션 생성과 복제 비용이 많이 듭니다.