(b):

1. 重建开操作

2. 在腐蚀操作中用一条大小为1x71像素的结构元对原图像(a)执行重建开操作

3．是为了删除水平反射

(c):

1. 开操作

2. 使用一条大小为1x71像素的结构元对原图像(a)执行开操作

3. 直接使用上述结构元执行开操作虽然能消去字符，但是背景没有图像(b)那样均匀，比如水平两个键之间的区域要比两行键之间的区域要暗

(d):

1. 重建顶帽操作

2. 对原图像(a)执行重建顶帽操作，就是用原图像(a)逐像素减去图像(b)

3. 得到的图像水平反射和背景的变化被抑制了

(e):

1. 顶帽操作

2. 对原图像(a)执行顶帽操作，就是用原图像(a)逐像素减去图像(e)

3. 由此可以见的图像(d)截取的背景并不是很均匀

(f):

1. 重建开操作

2. 使用一条大小为1x11像素的结构元对图像(d)执行重建开操作

3. 是为了删除垂直反射

(g):

1. 膨胀操作

2. 使用一条大小为1x21像素的结构元对图像(f)执行膨胀操作

3．由于被抑制的字符非常靠近其他字符，可以通过水平膨胀两边的字符，将被抑制的字符区域重新包括进来

(h):

1. 逐像素取最小值

2. 对图像(d)和图像(g)逐像素取最小值

3. 复原被抑制的字符

(i):

1. 膨胀形态学重建

2. 将图像(h)作为标记图像，将图像(g)作为模板图像，执行膨胀形态学重建

3. 此操作是为了恢复“SIN”中的字母“I”