МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

**ДЕРЖАВНИЙ ВИЩИЙ НАВЧАЛЬНИЙ ЗАКЛАД**

**«УЖГОРОДСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»**

ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

КАФЕДРА ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ СИТЕМ

Реєстраційний №\_\_\_\_\_\_

Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**КУРСОВА РОБОТА**

з дисципліни:

«Графічне та геометричне моделювання та інтерактивні системи»

Тема: **«Реалізація сцени гри Minecraft на базі WebGL»**

Рекомендована до захисту

“\_\_\_\_” \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2016р.

Робота захищена

“\_\_\_\_” \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2016р.

з оцінкою

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Підписи членів комісії

Виконав студент

3-го курсу

заочого відділення

Матрафайло Мирослав Васильович

Науковий керівник:

ст.викл.Дробнич М.П.

Ужгород – 2016