

SALLAM YASSINE

DÉVELOPPEUR FULL STACK

Mon objectif en tant que développeur Full Stack est de proposer des solutions innovantes à des problèmes complexes en utilisant des technologies modernes telles que React, Angular, PHP Laravel, et Django-Python. Je suis passionné par l'apprentissage continu et j'apprécie travailler en équipe pour atteindre des objectifs ambitieux.

COMPÉTENCE

PHP--LARAVEL JAVA --FLUTTER--Kotline HTML5--CSS3--bootstrap5-JAVASCRIT-React.is-Xml--Angular--TypeScript Merise -UML(méthodes des conception) MySQL-- Oracle--firebase-SQLite django--python wordpress figma

LANGUE

français

anglais

arabe

ÉDUCATION

2022--2023

2021--2022

2019--2021

Ecole supérieure de technologie sidi bennour

Licence Professionnelle Ingénierie des Systèmes Informatiques et Technologies Web

Faculté Polydiscplinaire sidi bennour

> premiere année licence professionnelle informatique et math appliqué

Ecole supérieure de technologie sidi bennour

DUT en Génie informatique - option Génie

lycée sidi bennour 2018--2019

Baccalauréat en science physique

PROJET

- site web e-commerce (html-css js-MySQLbootstrabjQuery).
- site web e-commerce (angularjson-Bootstrap-Css-HTML TypeScript-fontAwsone).
- application android de gestion de crédits(Kotline)
- Todo list en ligne (reat.js-Bootstrab5-Laravel-MySql)
- site d'achat en ligne (wordpress and bootstrap 5)

L'EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Aujourd'hui

Full Stack Developer-PFE-Digital04-Casablanca

développement web et mobile

2021--2022

Stage de fin d'étude - commune sidi bennour

Développement d'une application web (application permet de gérer les taxes de terrain ANB).

2020--2021

Stage technique - interne

Développement d'une application web e-commerce (html css jsMySQLbootstrab jQuery).

2019--2020

Stage d'initiation -interne

Développement d'une site web qui permet de gérer un gestion de restaurant)

CONTACT



0655936440



yassinesaallam@gmail.com



🙎 133 rote el wafa sidi bennour, maroc



n ye-sassinallam-454597221



github.com/YASSINsallam

Permis de conduire