

Liste des questions posées à un développeur web :

Malgré mes tentatives pour contacter un développeur web je n'ai pu avoir de retour de mail.

Ceci étant pour faire ce projet je me suis basé sur le cours « découverte du métier de développeur web » plus précisément sur la partie journée type dans la peau d'un développeur, du podcast via le lien openclassrooms et des recherches sur internet.

Après avoir lu et écouté voici ma compréhension et mon appréhension sur une journée type d'un développeur web. Et les questions que je poserai à un professionnel dans le développement web.

Structure de mon travail sur ce projet :

Les listes de questions et réponses proviennent, des idées recueillies lors d'entretiens avec quelques développeurs web, de mes lectures de cours, du podcast avec l'intervention de Annie, Vincent et Thomas également de recherche sur internet.

Comparaison des témoignages par rapport au cours et conclusion.

Questions :

Quelles sont les journées types d'un développeur web ?

Réponses : Recherche internet

Toutes les journées ne sont pas les mêmes, il n'y a pas forcément de routine. Les projets étant tous différents, les demandes et les tâches aussi.

Tout d'abord il faut une organisation et pour un développeur web :

Les méthodes agiles : ils ont pour but de découper le projet en tâches, (durée d'une à deux semaines) et le but est que l'équipe de développement réalise toutes ces tâches durant le sprint

1. Ainsi, en début de semaine, notre équipe se réunit pour définir l'ensemble des tâches à réaliser tout au long du sprint.
2. On passe environ 1h en début de semaine à planifier le sprint
3. Les autres jours de la semaine, on fait ce que l'on appelle un daily stand up. Il consiste à se regrouper quelques minutes (entre 10 et 15 minutes) avec l'équipe pour parler de l'avancement du sprint. Chaque membre de l'équipe prend la parole pendant 3 à 5 minutes pour expliquer ce qu'il a fait la veille, ce qu'il compte faire aujourd'hui et s'il rencontre des difficultés, ils se font debout.
4. 9h15 C'est parti pour coder !
Les tâches sont définies et le sprint est lancé.
5. Je commence par les tâches les plus complexes et termine par les plus faciles.
6. Je consulte mes mails tout cela dans le calme.
7. Pendant la matinée, j'essaie vraiment de ne pas être dérangé et c'est parti pour coder.
8. Quand tu développes, tu es constamment confronté à des problèmes, erreurs etc.
Le métier de développeur c'est de résoudre des problèmes. Il faudra trouver des solutions.
9. A ce moment-là, direction Google et ma fameuse bible : Stackoverflow pour trouver une solution à mon problème. trouver d'autres personnes qui ont eu la même erreur que moi et voir comment ils l'ont solutionnée.

Je n'oublie pas de mettre un petit « up vote » pour informer la personne qui a donné la solution qu'elle m'a aidé. Ce vote aidera aussi d'autre personne à savoir que cette réponse est utile. Le monde des développeurs marche énormément grâce aux communautés.

10. 11h04 c'est l'heure de la pause C'est parti pour un petit tour à la machine à café avec les collègues afin de s'aérer un peu la tête.
11. 11h20 je consulte les mails. ajouter les nouvelles tâches qui sont arrivées par mail dans le backlog.
12. 11h45 Quand tu travailles dans une structure il faut avoir l'esprit d'équipe.
13. 12h30 Petite pause déjeuner.
14. 14h Réunion ou Atelier agile certaines entreprises ont des méthodes différentes. Ils font sous forme de jeux ou tout le monde doit prendre la parole.
15. Il y a un facilitateur agile / animateur, il donne les consignes et après c'est aux personnes de participer. Chaque atelier agile doit avoir un but : remonter les différents problèmes dans un processus, identifier les freins dans un projet, brainstormer sur un nouveau projet. Tout le monde doit participer activement et souvent les ateliers se font debout.
16. 15h30 Je me mets sur une nouvelle tâche C'est l'heure de coder ! Je regarde dans le backlog (ensemble des tâches à réaliser durant le sprint) pour en sélectionner une.
17. Lorsque je termine ma tâche, je « commit » ce que je viens de faire et l'envoie sur une branche pour qu'elle soit par la suite fusionner avec la branche de développement.
18. 17h Un peu de maintenance C'est aussi le rôle du développeur de faire du support et de la maintenance. Corriger les bugs, mettre à jour les versions des paquets, faire de la veille technologique. Les utilisateurs des applications web que mon équipe développent, nous remontent souvent des remarques.
Aider des collègues qui sont sur d'autres tâches .
- 18h On rentre à la maison
Généralement en tant que développeur, les heures supplémentaires ne sont pas régulières.

Pouvez vous me décrire L'environnement de travail ?

Le bien-être de ses salariés : café et fruits à disposition, salle de sport avec coach, bureau qui se lève, salle de sieste, babyfoot, salle de jeu, beaucoup d'entreprise du numérique investissent des moyens pour attirer les développeurs et essayer de les garder un maximum

Quelles sont les conditions de travail ?

Les horaires

Les horaires de développeurs web sont généralement 9h, 17h/18h, et sont modelables dans certaines entreprises.

Télétravail

L'avantage quand tu es développeur c'est que tu peux faire du télétravail. Il suffit d'avoir un ordinateur et une connexion Internet.

La sécurité du travail

Tout les développeurs web sont en CDI.

La rémunération :

Cela dépend de l'ancienneté mais également du type d'entreprise et des résultats.

A savoir un indépendant n'a pas les mêmes salaires que celui dans une grande boîte ou une startup.

Ex Annie gagne 600€/jour et d'autres 1200€/jour en tant qu'indépendant.

Certains développeurs sont rémunérés par résultats etc

Quelles sont les compétences transversales pour exercer ce métier?

Les "soft skills" sont les compétences comportementales qui permettent de faire face à tous les défis professionnels.

Ces compétences comprennent des éléments tels qu'une bonne communication, le travail d'équipe, la ponctualité, l'honnêteté ou l'organisation.

Restez calme et patient en tant que développeur, soyez attentif des problèmes à longueur de journée.

vous n'êtes pas tout seul. Vos compétences techniques perdront de valeur si vous ne savez pas travailler en équipe ou échanger avec des clients.

Avoir une facilité de communication et de compréhension.

Avoir une bonne logique Il ne suffit pas d'être un bon mathématicien votre logique sera fortement mise à l'épreuve. Sans logique ni algorithmique, il vous sera difficile d'évoluer en tant que développeur. Vous effectuerez certes beaucoup de tâches basiques, souvent répétitives, mais votre esprit de logique,

Formez-vous tout le temps les technologies évoluent tellement vite.

La courtoisie et la maîtrise de soi.

Quelles sont les responsabilités d'un développeur web ?

Le terme "développeur" est très large car il englobe un ensemble de métiers.

Tout d'abord, le développeur analyse et comprend le besoin du client et de l'utilisateur final. Son plus grand défi est de traduire un langage compris par l'ordinateur.

Pendant le développement le développeur doit réaliser des tests pour certifier du bon fonctionnement de son produit. Il le publie ensuite.

Il doit ensuite adapter son produit pour qu'il corresponde exactement aux besoins de l'utilisateur

Il doit faire de l'itération qui consiste à une action de répétition jusqu'à ce qu'une condition soit remplie.

Il doit assurer une parfaite collaboration avec les autres spécialistes de son équipe, analyser, planifier, créer, adapter et veiller au bon fonctionnement de son produit.

Être créatif et savoir implémenter

Questions et réponses selon ma compréhension du métier à travers les cours openclassrooms

Quelles sont les journées types d'un développeur web ?

La méthode de gestion de projet la plus utilisée en entreprise s'appelle la méthode Scrum. Elle provient des méthodes agiles ;

Les méthodes agiles sont tirées du Manifeste Agile qui repose sur 4 valeurs fondamentales : l'équipe et l'échange, le bon fonctionnement, l'implication du demandeur, la souplesse ;

Chaque projet est découpé en plusieurs grandes phases appelées sprint : il consiste à regrouper toutes les phases du projet.

Chaque tâche à réaliser est listée par ordre de priorité dans un backlog. Un backlog est une liste, ordonnée par de priorité, de toutes les fonctionnalités d'un projet à réaliser par une équipe.

Chaque sprint est composé de plusieurs tâches à réaliser, aussi appelées issues ;

Chacun des développeurs du projet se voit assigner plusieurs issues à résoudre ;

Tous les matins, lors d'une réunion appelée daily scrum, chaque développeur explique ce qu'il a fait la veille, ainsi que ses points bloquants, pour identifier rapidement chaque retard ou problème ;

Toute la journée, le développeur jongle entre plusieurs tâches : répondre aux e-mails, venir en aide à un collègue, consulter l'historique des opérations (logs) pour trouver la source d'erreurs, coder et tester son code.

Quelles sont les rôles d'un développeur web ?

Analyser de façon détaillée les besoins fonctionnels et techniques du client, grâce à des réunions et des recherches ;

Imaginer et structurer la solution, puis la faire valider par le client ;

Implémenter (créer) la solution, la tester et rédiger la documentation associée, pour faciliter la compréhension de chacun ;

Mettre la solution en production (en ligne), puis la maintenir et la faire évoluer.

Rencontrer directement le(s) client(s) pour leur poser des questions et les inclure le plus possible au cœur du projet ;

Former les utilisateurs et/ou le client à utiliser correctement la solution ;

Former d'autres développeurs à intervenir sur la solution.

Après analyse et compréhension du métier de développeur web suite à ce projet je me sens encore plus motivé à devenir Développeur web car c'est un métier humain, de challenge mais aussi du dépassement de soi.

Et j'aime les défis.

