

■ 概要

MMD4Mecanim のオーディオ同期についての補足説明です。

■ オーディオ同期の使用方法

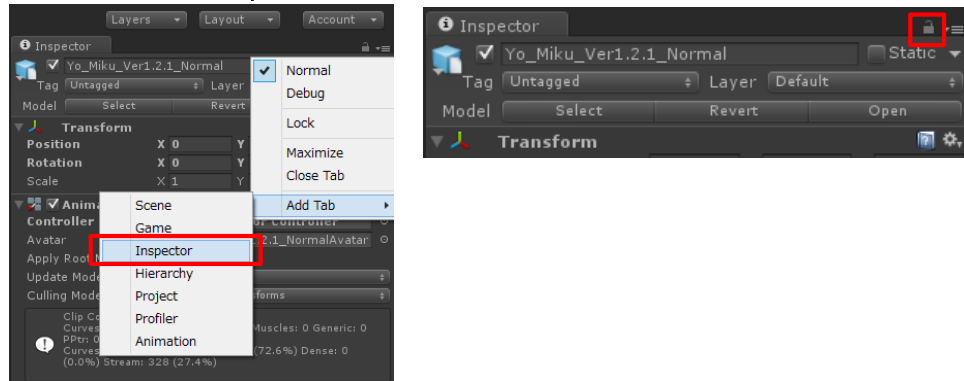
MMD4MecanimModel の Anim タブに、新たに Audio Clip の項目を追加しました。
ここに対象のモーション再生中に再生させたい音声ファイルを設定することで、同期再生ができます。



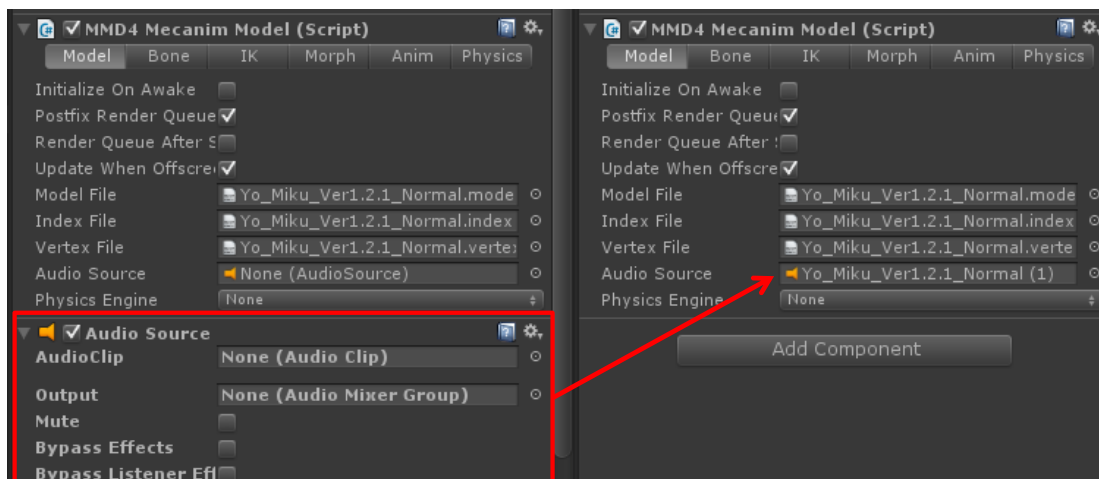
■ 複数体でのオーディオ同期

ひとつの Audio Source を複数のモデル(MMD4MecanimModel)に割り当てることにより、モーションの同期ができます。

最初に Inspector を 2 枚表示します。Inspector タブを右クリック > Add Tab > Inspector を選択します。
続いて、新しく開いた Inspector の鍵マーク(右上にあるアイコン)をクリックしロック状態にします。



片方の Inspector に Audio Source コンポーネントを追加、
もう片方の MMD4MecanimModel の Audio Source プロパティに、その Audio Source を割り当てます。



Audio Clip はそれぞれ同じものを設定します。

