CCBA 体系说明

版本: 2.2

北京新睿桥科技有限公司

2019. 10

The table of contents is empty because you aren't using the paragraph styles set to appear in it.





第一部分 无敌手叫牌及竞争叫牌

1. 1♣/1◆开叫

12-21点3+张套,通常33低花开1♣,44低花开1◆

1.1. 第一应叫

1♣/1♦	?
⇒ (1♣后)1◆	
⇒ 1 ♥/1 ♠	5+点4+张套,44高花叫1♥,55高花叫1♠;
⇒ 1NT	6-10点无4张高花;
⇒ (1♦后)2♣	二盖一逼局;
⇒低花反加叫	10+点,5+张支持逼叫至三阶原低花,非逼局牌优先应4张高花;
	逼局牌仅保证4+张低花,有4张高花时低花长于高花
⇒ 1♣后2♦/♥/2♠	弱跳新花,4-6点6张以上◆/♥/▲套;
⇒ 2NT	好11-差13点,均型无4张高花,邀请;
⇒ 1♦后3♣	9-11点6+张好梅花套,邀请;
⇒ 跳加叫	8-点,阻击性加叫,5+张支持;
⇒ (1♣后3 ♦) 3♥/3♠	斯普林特,12+点所叫单缺,5+张将牌支持,且无4张高花;
⇒ 3NT	13-15点均型无4张高花,无弱双张;

1.2. 1♣后的walsh 应叫

由于高花优先原则,应叫方持非进局牌应叫1◆,则无4张高花,因此开叫方均型有4张高花,将回叫1NT,不 暴露牌型。

1) walsh 1◆应叫后,开叫人的再叫:

1♣	1+
?	
⇒ 1♥/1♠	
⇒ 1NT	12-14均型,不否认4张高花;
⇒ 2♣	12-15点6张套;
⇒ 2 ♦	12-15点4张◆支持;
⇒ 2♥/2♠	18+点,跳新花逼局,通常是4张套,偶尔可能非均型的3张;
⇒ 2NT	18-19点均型;
⇒ 3♣	15-17点6+张好套;
⇒ 3♦	16-17点4张◆支持;
⇒ 3 ∀ /3♠	18+点◆支持的Splinter;
⇒ 3NT	6-7张♣坚固套,7.5-9个赢墩,未叫花色均有止张;
开则 上 西则 4 险 章	苯二 克叫人声叫为北党自然的叫只 目体加下:

2) 开叫人再叫1阶高花后,应叫人再叫为非常自然的叫品。具体如下:

- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
1♥/1♠ ?	
⇒ PASS 5-7点,3张高花且无4张梅花将不叫;	
⇒ 1NT 8-10点,通常均型;	
⇒ 2♣ 弱止叫,3+张	
⇒ 2♦ 弱止叫,6+张;	
⇒ 2♥/2♠ 8-10点,3张支持,不合适叫1NT或其他叫品的	的牌;
⇒ 2NT 11-12点,自然邀请;	
⇒ 1♥后1♠ 第四花色,逼叫到局,与♠无关;	
⇒ 1▲后2♥ 第四花色逼局,逼叫到局,与♥无关;	
⇒ 1♥ 后2♠ 4张♠,5张以上◆,逼叫到局;	
⇒ 3♣/3◆ 自然邀局;	

___i__

```
⇒ 3♥/3♠
               4张高花支持,保证5+方片,逼局以上实力;
   ⇒ 3♠/3♥
               4张高花支持, 所叫单缺, 保证5+方片, 逼局以上实力;
               进局止叫;
   ⇒ 3NT
3) 开叫人再叫1NT后,使用双路重询。其他叫品自然。具体如下:
     1%
     1NT
               ?
               要求转移至2◆,◆套的弱止叫或任意邀请实力;
   ⇒ 2♣
   ⇒ 2♦
               虚叫, 逼局;
               5◆+4张高花,开叫实力并逼局;
   ⇒ 2♥/2♠
   ⇒ 2NT
               5♦+4♣, 邀请, 可修正为3m
               5♦+5♣, 逼局;
   ⇒3♣
   ⇒ 3♦
               6+张◆, 自然逼局;
   ⇒ 3♥/3♠
               5◆+4♣, 所叫单张, OM=3张, 逼局且有满贯兴趣;
   ⇒ 3NT
               自然;
1.3.
     1♥/1▲应叫的后续及双路重询
1♥/1▲应叫后,开叫人的再叫:
    1♣/1♦
             1♥/1♠
      ?
   ⇒ (1♥应叫后)1▲
                  4张♠;
                  均型牌,如果是1♥后应否认4张♠;或是3145牌型
   ⇒ 1NT
   ⇒ 2♣/2♦
                  12-15点, 重叫原花, 6张套;
   ⇒ (1◆开叫后) 2♣
                  12-17点, 第二套;
   ⇒ (1◆开叫后) 3♣
                  18+点,第二套,逼局;
                  16+点, 第二套, F1; 或是3张套, 18+点, 非均型的3张;
   ⇒ 逆叫新花
   ⇒ 简单加叫
                  12-14点,通常4张支持,低限5431牌型允许3张加叫;
                  18-19点,相对均型(如有短门应是同伴的花色);
   ⇒ 2NT
                  跳叫原花, 15-17点, 6+张好套;
   ⇒ 3♣/3♦
   ⇒ 跳加叫
                  15+17-点, 4张支持, 邀请;
   ⇒ 跳逆叫
                  18+调整点,高花有4张支持的Splinter;
                  20+调整点,高花有4张支持的Splinter(如前一阶已是,则为缺门)
   ⇒ 双跳新花
                  7+张低花坚固套,未叫花色有止张,同伴所叫高花可能短;
   ⇒ 3NT
   ⇒ 4♣/4♦
                  16+点,6张好套及4张应叫高花支持;
                  18-19点, 4张应叫高花支持, 均型;
   ⇒ 加叫高花进局
1) 开叫人再叫1♠的后续, 具体如下:
```

1♣/1♦	1 🕶
⇒PASS	5-7点,3张黑桃,无再叫1NT实力的牌;或5-6点,有4张黑桃
⇒ 1NT	6-10点,不保证均型;
⇒ 2♣	开叫1♣,为弱牌支持;开叫1◆,为虚叫的逼局叫品,开叫人持非高限且无3张♥时,均叫2◆;
⇒ 2♦	开叫1♣,为第四花色逼局;开叫1◆,为弱牌支持;
⇒ 2♥	6张套弱牌;
⇒ 2♠	4张支持,7-9点,简单加叫;
⇒ 2NT	11-12点,自然邀请;
⇒ 3♣	开叫1♣,为4+支持,邀请;开叫1◆,为5♣+5♥,邀请
⇒ 3♦	开叫1♣,为5♦+5♥,邀请;开叫1♦,为4+支持,邀请
⇒ 3♥	6+张好套邀局;
⇒ 3♠	4-5♥+4♠支持,邀局;
⇒ 3NT	4张♥且第四花色有止张;若有5张红心,则均型且第四花色有两止;
⇒ 4♥	7张以上♥,凭牌型进局;

2) 开叫人再叫1NT后,使用双路重询约定叫。具体如下:

1♥/1♠ 1NT ? 要求无条件转移至2◆、◆套的弱止叫或任意邀请实力; ⇒ 2♣ 人工逼局,不符合其他逼局的牌; ⇒ 2 6+张套弱牌; ⇒ 2阶原高花 第二套,如果顺叫为弱牌,逆叫为逼局; ⇒ 2阶新高花 ⇒ 2NT 迫转3♣;如果Pass为弱牌♣套;转移后应叫人再叫3◆=55+邀请; ⇒ 3阶新花色 55+双套逼局; ⇒ 3阶原高花 6+张半坚固套逼局; ⇒ 3NT 一般仅有4张高花,止叫。

3) 开叫1◆且再叫2♣后,使用第四花色逼局。具体如下:

1 • 1♥/1♠ 2* ? ⇒ 2 弱牌示选; ⇒ 2阶原高花 6张套弱牌; ⇒ 2阶新高花 第四花色逼局; 邀叫,不保证均型; ⇒ 2NT ⇒ 3♣/3♦ 4+支持, 简单加叫, 8-11点; 55+双套,邀请; ⇒ (1♠后)3♥ 6+张套邀请; ⇒ 3阶原高花 ⇒ 3NT 13-16点均型, 4张高花;

4) 开叫人再叫原低花后,应叫人的再叫:

1♣ 1♥/1♠ 2♣ ?

⇒ 2♦ 新低花,虚叫,逼局;

⇒ 2阶原高花 6+张套,不逼叫;

⇒ 2♥ (1♣开叫后应叫1▲后) 自然叫, 54以上套, 不逼叫;

⇒ 2NT 自然邀请;

⇒ 3♣ 4-5张高花且对开叫低花有3+支持,礼貌性加叫;

⇒ 3 ♦ /3♥ 55+双套,邀请;

⇒ 3阶原高花 6+张套邀请;

⇒ 3NT 止叫,没有满贯兴趣;

1 **1 √**/1 **↑** ?

⇒ 2♥(新高花) 新高花,虚叫,逼局;

⇒ 2阶原高花 6+张套,建设性;

⇒ 2NT 自然邀请;

⇒ 3♣ 通常4+梅花,且有5+应叫高花,逼局

⇒ 3♦ 4-5张高花且对开叫低花有3+支持,礼貌性加叫;

→ 3♥(新高花) 55+双套,邀请;

⇒ 3阶原高花 6+张套邀请;

⇒ 3NT 止叫,没有满贯兴趣;

5) 开叫人加叫应叫高花后应叫人的再叫:

1♣/1♦ 1♥/1♠ 2♥/2♠ ?

```
⇒ 非应叫花色
              3-4套,邀请以上实力,通常5张以上应叫高花,逼叫至3阶应叫高花;
   ⇒ 2NT
               问叫,至少邀请实力,答叫见下表;
   ⇒ 3阶应叫高花5张套,邀请;
   ⇒ 跳新花
               跳单缺,;
   ⇒ 3NT
               进局止叫;
   ⇒ 4阶应叫高花进局止叫;
    1♣/1♦
             1♥/1♠
    2♥/2♠
             2NT
     ?
               低限4张支持且5+所叫花色;
   ⇒3阶开叫花色
               低限4张支持;
   ⇒3阶应叫高花
            3张支持, 所叫4张;
   ⇒3阶新花
   ⇒4阶新花
            高限4张支持, 所叫单缺;
   ⇒4阶应叫高花
               高限4张支持。
6) 开叫人逆叫新花后应叫人的再叫:
     14
              1 🔻
     2
              ?
   ⇒ 2阶原高花
               5-7点,5张好套或6张套,不逼叫;
   ⇒ 2♠
               5-7点,准备弱回3♣/3◆的牌,不逼局;
               或逼局,有5+张高花;或8+点均牌逼局,第四花色无止
   ⇒ 2NT
               8+点, 第四花色有止, 逼局;
               8+点, 3+♣/或4+◆支持, 逼局;
   ⇒ 3♣/3♦
   ⇒ 3阶原高花
               6+张好套, 逼局;
   ⇒ 3NT
               进局止叫;
              1 🖍
     1&
     2
              ?
               5-7点, 准备弱回3♣/3◆的牌, 不逼局;
   ⇒ 2♥
               或逼局,有5+张高花;或8+点均牌逼局,第四花色无止
               5-7点,5张好套或6张套,不逼叫;
   ➡ 2阶原高花
   ⇒ 2NT
               8+点, 第四花色有止, 逼局;
   ⇒ 3♣/3♦
               8+点, 3+♣/或4+◆支持, 逼局;
               8+点, 4+◆支持, 红心单缺;
   ⇒ 3♥
   ⇒ 3阶原高花
               6+张好套、逼局;
   ⇒ 3NT
               进局止叫;
              14
     1%
     2
               5-7点,5张好套或6张套,不逼叫;
   ➡ 2阶原高花
   ⇒ 2NT
               F1,二阶无第四花色时用2NT示弱;也可能是均型8+点的进局牌
               →开叫人有3张▲叫3▲;其他16-17点54或64牌一律回叫3♣,应叫方持5-7
               点,或不叫,或回3♥,不逼叫。8+点逼局且无支持的牌继续叫3NT。
   ⇒3♦
               第四花色无止,也不符合其他叫品的牌;
   ⇒ 3♣/3♥
               8+点, 3+♣/或4+♥支持, 逼局;
               6+张好套, 逼局;
   ⇒ 3阶原高花
   ⇒ 3NT
               进局止叫;
     1 🍁
              1
     2
              ?
```

⇒ 2阶原高花 5-7点,5张好套或6张套,不逼叫;

⇒ 2NT F1、二阶无第四花色时用2NT示弱;也可能是均型8+点的进局牌

→开叫人有3张▲叫3▲;其他16-17点54牌2-3张♣叫3♣,64牌叫3◆,应

叫方持5-7点,或不叫,或回3◆/3♥均不逼叫。8+点逼局且无支持继续叫3NT。

⇒3♣ 第四花色无止,也不符合其他叫品的牌;

➡ 3 ♦ /3 ♥ 8+点, 3+ ♦ /或4+ ♥ 支持, 逼局;

⇒ 3阶原高花 6+张好套, 逼局;

⇒ 3NT 进局止叫。

7) 开叫人跳新花2▲后应叫人的再叫:

⇒ 2NT 未叫花色有止,同伴花色无支持,逼局;

⇒ 第四花色 第四花色无止,不符合其他叫品;

⇒ 加叫开叫人花色 有支持, 逼局;

⇒ 3阶原高花 6+张以上套,逼局。

8) 开叫人跳叫2NT后应叫人的再叫:

1♣/1♦ 1♥/1♠ 2NT ?

⇒ 3♣ 等待,有5张高花;或持有4张另一高花;或低花配合微弱满贯兴趣;

→ 开叫人4♣/4◆=应叫高花有4张,有满贯兴趣(因为越过了3NT);其次 优先答叫♥张数(如应叫1♥优先回答有无3张♥支持,应叫1♠优先回

答有无4张♥),既无3张支持也无4张另一高花,叫3◆

⇒ 3♦ 5+张以上◆, 4张高花, 弱满贯兴趣;

⇒ 3阶应叫高花6+张套, 逼局;

⇒ 3NT 止叫;

⇒ 4阶应叫高花进局止叫。

1.4. 1NT应叫后的发展

1♣/1 ◆ 1NT ?

⇒ 2♣ 第二套;

⇒ 2阶原低花 非均型5张好套或6+张套;

⇒ 2阶高花 16+点,逆叫通常是套;偶尔非均型18+点,只保证3+张;

⇒ 2NT 邀请。非均型16-17点,5422或是另一低花单缺;或15-16点,均型

6张开叫低花

⇒ 新低花(3♣) 18+点, 非均型54+套, 逼局;

⇒ 新低花(3♦) F1, 16+点, 65+双套;

⇒ 3阶原低花
跳叫原花、15-17点、6+张好套;

⇒ 3阶高花 F1, 16+点, 65+双套;

⇒ 3NT 18+点以上均牌或16点以上, 6+张坚固套(无单缺)。

1.5. 1♦-2♣二盖一应叫的后续

⇒ 2♥/2♠ 5张◆+4张高花;

⇒ 2NT 12-14均型或18-19点均型;

___v__

⇒ 3♣ 4张♣支持,低限或非低限无单缺;或14+点,3张带大;

⇒ 3♦ 15+点, 6+好◆套;

14+点, 非均型4+张♣支持, 所叫单缺。 ⇒ 3♥/3♠

1.6. 低花反加叫的后续

1♣/1♦ 24/2 ?

通常5m+4M非均型, 若低花为4张则为4441三套型; ⇒ 2♥/2♠

12-14或18-19均型、逼叫; ⇒ 2NT

⇒ 3♣新花 第二套;

⇒ 3阶原花 低限5+张套;或低限均型,有弱双张花色,不逼叫;

中高限, 所叫单缺。 ⇒ 跳新花

1.7. 弱跳新花后的叫牌

1♣/1♦ 2♥/2♠

?

⇒ 2NT 问单缺

1♣/1◆开叫, 第二家干扰后的进程 1.8.

1♣争叫,第二家参与争叫时(包括简单争叫、弱跳争叫):

1X/2X/3X 1% ?

6+点, 负加倍; ⇒ Dbl

⇒ 1NT 7-10点, 敌方花色有止张; 均型邀叫, 敌方花色有止张; ⇒ 2NT 进局止叫, 敌方花色有好止张; ⇒ 3NT

⇒ 简单加叫 竞叫性的, 4-5张支持;

⇒ 平叫新花 实套逼叫一轮(其中1♥争叫后的1▲=5张以上▲);

?

⇒ 跳加叫 阻击性加叫;

⇒ 跳叫新花 阻击性(仅对简单争叫而言);

⇒ 跳叫新花进局 实套想打;

否认4张高花,对同伴开叫花色的限制性或更强实力的加叫;若是对弱跳争叫的扣叫则逼 ⇒ 扣叫

局;

1 •

1♣ (2♦) 3♦=55+高花,邀请

⇒ 跳扣叫 逼局加叫, 所叫单缺;

1X/2X/3X

2) 1◆争叫, 第二家参与争叫时(包括简单争叫、弱跳争叫):

⇒ Dbl 6+点, 负加倍;

7-10点, 敌方花色有止张; ⇒ 1NT 均型邀叫, 敌方花色有止张; ⇒ 2NT

进局止叫, 敌方花色有好止张; ⇒ 3NT

⇒ 简单加叫 竟叫性的, 4-5张支持;

⇒ 平叫 实套逼叫一轮 ⇒ 跳加叫 阻击性加叫;

⇒ 跳叫新花 阻击性(仅对简单争叫而言);

⇒ 跳叫新花进局 实套想打;

⇒扣叫 否认4张高花,对同伴开叫花色的限制性或更强实力的加叫;

⇒ 跳扣叫 逼局加叫, 所叫单缺;

3) 第二家技术性加倍时,具体如下:

1♣/1♦ Dbl ? 4张套、逼叫一轮; → 1 ♥/1 ♠

⇒ 1NT 7-10点均牌;

⇒ (1◆开叫后)2♣ 6-8点6+张套,不逼叫; 6-9点4-5张支持、简单加叫; ⇒ 简单加叫

⇒ 2♥/2♠/3♥/3♠ 2阶为4-7点6张套, 3阶为6-9点7张套, 均为到位型;

⇒ 2NT 11调整点以上,低花5张以上支持;

⇒ 跳加叫 阻击性加叫;

⇒ RDbl 11+点以上,不适合其他叫品的牌;

4) 第二家争叫1NT之后:

1♣/1♦ 1NT ? ⇒ Pass 没点的均型(9HCP以下);没点的非均型或不符合争叫的牌; 10+HCP、均型或非均型牌(其中邀请牌力通常无55+双高花); ⇒ Dbl 表示54+双高花且均有大牌,无局6-9HCP;有局55+双高花,6-11HCP ⇒ 2♣ (后2◆为问长高花, 2/3阶高花均为示选) 竞叫性、6-10点、自然出套; ⇒2 ♦ /2 ♥ /2 ♠ ⇒ 3阶加叫 开叫低花支持,竟叫;

5) 第二家迈克尔扣叫和不寻常2NT争叫:

敌方迈克尔斯扣叫: 1& 2% ? 弱牌不符合任何叫品或是持有敌方双套的埋伏性PASS; ⇒ Pass ⇒ Dbl 邀请实力通常能惩罚一门高花,或均型逼局实力。(之后谁加倍谁惩罚,对敌方二阶示选 PASS为逼叫性的平衡位置加倍为建议惩罚 **⇒** 2♦ 实套不逼叫 扣叫♥,表明♣支持,至少邀叫实力; ⇒ 2♥ 扣叫♠,表明◆套逼局实力; ⇒ 2♠ 11-12点,通常有低花套或低花的高配,适合主打NT; ⇒ 2NT 开叫低花支持, 竞叫; ⇒ 3♣ 跳扣叫,表明♣支持的Splinter; ⇒ 3♥/3♠ 2 1 • 弱牌不符合任何叫品或是持有敌方双套的埋伏性PASS; ⇒ Pass

邀局实力通常能惩罚一门高花,或均型逼局实力。 ⇒ Dbl

(之后谁加倍谁惩罚,对敌方二阶示选PASS为逼叫性的,平衡位置加倍为建议惩罚;)

⇒ 2♥ 扣叫♥,表明♣套,逼局实力;

⇒ 2♠ 扣叫♠,表明◆支持,至少邀请实力;

11-12点,通常有低花套或低花的高配,适合主打NT; ⇒ 2NT

实套不逼叫,有局时有邀请实力; ⇒ 3♣

⇒ 3♦ 开叫低花支持, 竞叫;

跳扣叫,表明◆支持的Splinter; ⇒ 3♥/3♠

敌方不寻常无将争叫:

1% 2NT(55+ **♦+♥**)

⇒ Pass 弱牌不符合任何叫品或是持有敌方双套的埋伏性PASS;

⇒ Dbl 邀局实力通常能惩罚敌方一门花色,或均型逼局实力。

(之后谁加倍谁惩罚,对敌方三阶示选PASS为逼叫性的,平衡位置加倍为建议惩罚;)

- 扣叫◆,表明▲套,逼局实力; ⇒ 3♦ 扣叫♥,表明♣支持,至少邀请实力; ⇒ 3♥ 开叫低花支持, 竞叫; ⇒ 3♣
- ⇒ 3♠ 6+♠套,不逼叫,有局时有邀请实力;

1♦	2NT(55+ ? ♣+♥)
⇒ Pass	弱牌不符合任何叫品或是持有敌方双套的埋伏性PASS;
⇒ Dbl	邀局实力通常能惩罚敌方一门花色,或均型逼局实力。
	(之后谁加倍谁惩罚,对敌方三阶示选PASS为逼叫性的,平衡位置加倍为建议惩罚;)
⇒ 3♣	扣叫♣,表明◆套,至少邀请实力;
⇒ 3♥	扣叫♥,表明♠套,逼局实力;
⇒ 3♦	开叫低花支持,竞叫;
⇒ 3♠	6+▲套,不逼叫,有局时有邀请实力;

1.9. 1♣/1◆开叫,第四家干扰后的进程

1) 第三家作1阶花色应叫,第四家进行花色争叫后,使用支持性加倍与再加倍。

1♣	Pass	1♠	Dbl/2X	
?				
⇒ RDbl/Dbl	3张支持	, 牌力不限;		
⇒ 2♠	低限4张	(支持;		
⇒ 3♠	高限4张	(支持;		
⇒扣叫	通常高荷	^花 无支持,寻求	3NT,逼局;	XX
第三家应叫1阶	花色,第四家加	0倍显示有实力	,通常有未叫高	高花。牌力视牌点和
未刑芯色44+套	- 11占以上	与力越多 张数	可微调:	

和牌型不一而足:

未叫花色44+套,11点以上,点力越多,张数可微调;

争叫1NT为未叫花色54+套, 6-11点。

2) 第三家作2/1应叫, 第四家进行花色争叫后, 使用惩罚性加倍:

1♦	Pass	2*	2X	
?				
⇒ Pass	逼叫性的,	无合适叫品;		
⇒ Dbl	2/1后的Db	ol为建议惩罚,	通常表示敌力	方叫到了自己的第二套;
⇒ 新花	第二套,片	牌型很好,对忽	5罚无兴趣;	
⇒ 原花色	质量很好的	内长套,对惩罚]无兴趣;	
1♥/1▲开叫				

2.

11-21点5+张套;第三家允许轻开叫

第一应叫 2.1.

••-	75 17H7	
	1	?
_	⇒ 1♠	6+点4张以上套,逼叫;
	⇒ 1NT	6-差12点,不够逼局实力,仅在开叫人低限5332时允许PASS;
	⇒ 低花二盖一	13+点,3+张套,逼局,可以有4张▲;(◆承诺4张以上)
	⇒ 简单加叫	6-10点,3张支持或5-9点,均型4张支持;
	⇒2♠	跳新花,4-6点6张以上▲套;
	⇒ 2NT	杰可贝2NT。13点以上,4张以上将牌支持,逼叫到局,等待同伴显示特征;
	⇒3 ♣/3♦	差/好伯根加叫,7-9/10-12点,对开叫高花有4+支持;
	⇒ 3阶跳加叫	弱牌阻击性加叫,有局时是到位型(主打型,防守能力弱);
	⇒ 3♠	10-12点,4+将牌支持,Mini-SPL;
	后	同伴若有兴趣,加级3NT问单缺: 4♣/◆/ ♥=♣ /◆/▲短
	⇒ 3NT/4♣/♦	13-15点,4+将牌支持,▲/♣/◆短;
	⇒ 4♥	封局止叫,通常5+张支持,牌力无局6点以下,有局5-8点

```
1
               ?
   ⇒ 1NT
               6-差12点,不够逼局实力,开叫人仅无局且低限5332时才允许PASS;
               13+点,3+张套,逼局;(◆承诺4张以上)
   ⇒ 低花二盖一
   ⇒ 2♥
               13+点, 5+张♥套, 不强调质量, 逼局;
               7-10点,3张支持或6-9点,均型4张支持;
   ⇒ 简单加叫
               杰可贝2NT。13点以上,4张以上将牌支持,逼叫到局,等待同伴显示特征;
   ⇒ 2NT
   ⇒3♣/3♦
               差/好伯根加叫, 7-9/10-12点, 对开叫高花有4+支持;
   ⇒ 3阶跳加叫
               弱牌阻击性加叫,有局时是到位型(主打型,防守能力弱);
               10-12点, 4+将牌支持, Mini-SPL;
   ⇒ 3♥
               后同伴若有兴趣,加级3♣问单缺:3NT/4♣/◆=♥/♣/◆短;
               13-15点, 4+将牌支持, ♥/♣/◆短;
   ⇒ 3NT/4♣/4♦
                自然实叫(不是Splinter);
   ⇒ 4♥
               封局止叫,通常5张以上支持,牌力无局6点以下,有局5-8点
   ⇒ 4♠
2.2.
     1♥开叫,应叫1♠的后续
1) 1▲应叫后,开叫人的再叫:
      1 💙
               1 🖍
      ?
   ⇒ 1NT
               均型或半均型;
   ⇒ 2♣/2♦
               11-17点第二套;
   ⇒ 2♥
               11-15点6张套;
               11-13点低限/14-16点高限, 4张支持; (允许5431时, 3张带大加叫2▲)
   ⇒ 2♠/3♠
   ⇒ 2NT
               18-19均型;
   ⇒ 3♣/3♦
               18+点第二套, 逼局;
   ⇒ 3♥
               15-17点6张套;
               6+张♥半坚固套,4张小♠;
   ⇒ 3NT
   ⇒ 4♣/4♦
               ♠配合, 所叫单缺;
               单套想打,通常15-17点7+张♥套;
   ⇒ 4♥
2) 开叫人再叫1NT后,使用双路重询约定。具体如下:
      1
               1
     1NT
```

	一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一
⇒ 2♣	要求转移至◆,◆套的弱止叫或某种邀请实力;
⇒ 2♦	人工逼局,与◆无关;
⇒ 2♥	3张支持弱牌;
⇒ 2♠	9点以下,6张以上套;
⇒ 2NT	迫转3♣;如果Pass为6张♣套;转移后应叫人再叫3◆=55+邀请;
⇒ 3♣/3♦	55+双套逼局;
⇒ 3♥	5♠+4♥支持,点力集中于双套中,逼局;
⇒ 3♠	6+张好套逼局;
⇒ 3NT	进局止叫。
1♥	 1 ^
1NT	2♣
2♦	?
⇒ Pass	
⇒2 ♥	3张♥邀叫;2♠=5+♠非均型邀叫;2NT=均型邀叫;3NT=5♠233选局
⇒ 3 ♣ /3♦	6♣/◆+4♠,邀请;
⇒ 3♥	4张♥+5♠,强邀叫;

```
      → 3♠
      6+张套强邀叫。

      1♥
      1♠

      1NT
      2♠

      ?
      5张半坚固套或6张♥;

      → 2♠
      3张支持;

      → 2NT
      自然叫;

      → 3♣/3◆
      4张自然叫。
```

2.3. 1NT应叫的后续

1) 1NT应叫后,开叫人的再叫:

1NT
高花保证4+张;
12-15点,通常6+张套;
逆叫,16+点,逼叫一轮;
18-19点,均型;
18+点逼局,4+套,有单缺时可能3张,高花越长点力会适度下降;
18+点逼局,54+双套;
15-17点6+张套;
6+张坚固套,边花无单缺;
15+点逼局,65高套
15+点逼局,66双套;
16+点65以上两高花;或18+点,55两高花;
想打,通常7+张套,嬴墩型。

2) 开叫人2阶平叫新花后,应叫人的再叫:

1♥	1NT
2♣/♦	?
⇒ PASS	5-7点,5+该套,无3张♥;
⇒ 2♦	无3张♥,6+张该套;或5张好套,♥单缺,无4张♣;不逼叫
⇒ 2♥	示弱,通常6-10点,2张♥支持;或7点以下,3张♥支持;
⇒ 2♠	10-12点,对第二套低花有4张以上支持,邀请;
⇒ 2NT	邀请,通常无3张♥和5张低花;
⇒ 3阶低花加叫	5+低花,不是邀请;
⇒ (2♦后) 3♣	自然叫,6+♣套,弱牌止叫和邀请,无法分清;弱牌有2张♥优先2♥
⇒ (2♣后) 3♦	自然叫,6+◆好套,邀请;
⇒ 3♥	10-12点,3张支持,邀请;
⇒ 3♠	10-12点,6+低花支持,黑桃单缺;
⇒ 3NT/加叫成局	进局止叫;
1▲	1NT

```
1♠ 1NT
2♣/◆ ?

⇒ PASS 5-7点, 5+该套, 无3张♠;
⇒ 2◆ 无3张♠, 6+张该套; 或5张好套, ♠单缺, 无4张♣; 不逼叫;
⇒ 2♥ 5-9点, 6+♥套; 9-11点, 5张好♥套, 无3张♠支持, 不逼叫;
⇒ 2♠ 示弱, 通常6-10点, 2张支持; 或7点以下, 3张支持;
⇒ 2NT 邀请, 通常无3张♠和5张低花;
⇒ 3阶低花加叫 邀请, 5+低花;
```

___x__

⇒ (2◆后) 3♣ 自然叫,6+♣套,弱牌止叫和邀请无法分清;弱牌有2张♦优先2♠ ⇒ (2♣后) 3♦/3♥ 自然叫, 6+◆/♥好套, 邀请; 自然叫,6+♥好套,邀请; ⇒ (2◆后) 3♥ ⇒ 3♠ 10-12点, 3张支持, 邀请; ⇒ 3NT/加叫成局 进局止叫。 1NT 1 2 ⇒ PASS 5-6点, 4张♥; 若仅3张♥不叫♠必是单缺, 5-8点; 示弱,通常6-10点,2张支持;或7点以下,3张支持; ⇒ 2♠ ⇒ 2NT 10-12点,通常无3张▲和4张红心;高花1▲+3♥时可能好9点。 ⇒ 3♣/3♦ 6+♣/◆套, 止叫和邀请无法分清; 弱牌2张♦优先2♠, 3张♥可不叫; 7-10点,4张♥支持;或5张♥,6-9点,礼貌性加叫; ⇒ 3♥ ⇒ 3♠ 10-12点, 3张支持, 邀请; ⇒ 3NT/加叫成局 进局止叫。 3) 开叫人2阶再叫原高花后,应叫人的再叫: **1**♥/**1**♠ 1NT 2♥/2♠ ? ⇒ 新花 通常6+张好套,不逼叫,有建设性; ⇒ (1♥开叫后)2▲ 55+双低套; ⇒ 2NT 邀请; ⇒加叫 2张邀请;或单张大牌,10-11点,边花有弱门; 进局止叫; ⇒ 3NT 原始3张邀请;或11-12点,2张带大牌,有牌型,止叫。 ⇒ 加叫成局 2.4. 二盖一应叫的后续 1♥/1♠ 2**%**/**** ? ⇒ 2阶新花 第二套; ⇒ 2阶原高花 6+高花, 牌力未知(高限且好套方可跳叫);或低限,垃圾原高花; ⇒ 2NT 通常均型, 14+点; 偶尔5314型, 应叫花色单(应叫2◆时); ⇒ 3阶新花 第二套,需有额外实力或有额外长度; ⇒ 3阶原高花 14+点,至少6+张半坚固套(应叫人3NT和4阶将牌为示弱叫品); ⇒ 加叫 4+支持;或是有额外实力3张且有大牌; ⇒ 跳新花 低花4+支持,中高限,所叫花色单缺; ⇒ 4阶原花色 低限,7+好套或8+张不坚固套。 14 2 ? 6+♠,牌力未知(高限好套方可跳3♠);或低限,垃圾2♠,无3♥; ⇒ 2♠ 有6▲+3♥时, 半坚固6+▲套可先叫2▲, 否则一律加叫3♥; 通常均型, 14+点; 51(43)中限, 未叫花色均有止也可叫2NT; ⇒ 2NT ⇒ 3♣/♦ 第二套,需有额外实力或有额外长度; 14+点,至少6+张半坚固套,无3♥; ⇒ 3♠ ⇒ 3♥ 4+支持;或是有额外实力3张且有大牌; 4+♥支持,中限实力,所叫花色单缺; ⇒ 4♣/♦ 通常3♥支持,低限无单缺; → 4♥ 低限,7+好套或8+张不坚固套。 ⇒ 4♠

2.5. 杰可贝2NT应叫后的发展

1♥/1♠ 2NT ?

⇒ 3阶新花

点力不限, 所叫单缺;

⇒ 3阶将牌

16点以上, 无单缺;

⇒ 3NT

14-15点或4控以上, 无单缺; 所叫5张以上,至少KQ领头;

⇒ 4阶跳新花 → 4阶将牌

低限, 无单缺, 3控以下。

2.6. 各类加叫及其后续

7-9点,3张将牌;或5-8点,4张将牌;有局时,均型4333可高到10点 ⇒ 简单加叫:

⇒伯根3♣加叫: 4+张将牌,无局7-9点;有局通常有单缺或额外将牌或2控制以上;

4+张将牌, 无局9-12点; 有局11-12点, 有额外将牌或3控制以上; ⇒伯根3◆加叫:

⇒ 跳加叫: 4+张,无局3-6点;有局牌力与差伯根相当,偏进攻型(将牌额外长度或强度)

4+张将牌, 10-12大牌点, 有单缺, 开叫方加级问单缺; ⇒Mini-Splinter: 4+张将牌, 所叫单缺或替代单缺, 通常13-15大牌点。 ⇒Splinter加叫:

注意爆裂叫的牌力不能过宽,通常也无半坚固5张旁花套。

无局通常6点以下,通常5+将牌; ⇒跳叫讲局:

有局牌力或控制要求更高,偏进攻型(往往将牌有额外长度或有巨大的牌型)。

1♥/1♠ 2♥/2♠

?

简单加叫的后续发展

⇒ 新花 帮张邀叫,3-4张,通常无两大牌;或是试探满贯的牌,长套

⇒ 3阶将牌 不适合其他叫品的邀叫,通常将牌有额外长度;

⇒ (1♥后3♠) 4♣/♦ 跳单缺,19+点,通常6+高花,试探满贯;

5+张红心, 16+点, 选局; ⇒ (1♠后) 4♥

⇒ 4阶将牌 进局止叫。

2.7. 第三、四家开叫一高花后的变化

同伴先PASS过,开叫人第三四家开叫一阶高花,使用逆朱瑞。其他叫牌也有些变化:

1♥/1♠ Pass ?

⇒ (1♥后)1♠ 6-11点,4+张♠套,无3张♥,不逼叫;开叫方低限有3张可不叫

6-11点, 不逼叫; ⇒ 1NT

朱瑞问叫, 3张支持至少好9点, 4+张支持好8+点(2+控制); ⇒ 2♣

9-11点, 6+◆套; **⇒** 2♦ ⇒ 简单加叫 5-差9点, 3-4张支持;

4+将牌配合, 2+控制, 通常有单缺或额外牌型, 邀请; ⇒ 2NT

9-11点, 好6+♣套, 邀请; 不够邀请的牌先1NT ⇒ 3♣

配合显示叫, 9-11点带两大的4+套, 且有4+张将牌支持; ➡ 新花3◆/3♥

4+张支持,阻击性; ⇒ 跳加叫

无局阻击性加叫,额外将牌或好牌型;,有局特殊好牌型,很大希望能打成(少见)。 ⇒ 加叫进局

1♥/1♠ Pass 2* ?

⇒ 2♦ 正常开叫实力但不足以进局;

不保证开叫实力, 第二套; ⇒ (1♠后)2♥

轻开叫,或低限开叫,进局无望; ⇒2阶原高花

自然叫, 邀请; 或是满贯试探的开始; ⇒超过2阶原高花的叫品

Splinter, 所叫单缺, 19+点; ⇒双跳新花

⇒ (1♠后)4♥ 55+两高花,选局;

有额外牌型或实力,进局止叫,牌力不足以试探满贯。 ⇒4阶将牌

1♥/1▲开叫,第二家干扰后的进程 2.8.

1) 第二家花色争叫时(简单争叫):

 Dbl 否定性, 敌方高花争叫,则寻求低花配合;加倍出套不逼叫;通常没有高花30 → 1NT 7-10点,敌方花色有止张; → 2NT 均型邀叫,敌方花色有止张; → 3NT 进局止叫12-15HCP,敌方花色有止张; (敌方有局时,如惩罚敌方宕分更多的牌可以先PASS等待罚放); → 简单加叫 克叫性的,3+张支持; → 2阶新花 实套逼叫一轮; 	
⇒ 2NT 均型邀叫,敌方花色有止张; ⇒ 3NT 进局止叫12-15HCP,敌方花色有止张; (敌方有局时,如惩罚敌方宕分更多的牌可以先PASS等待罚放); ⇒ 简单加叫 竞叫性的,3+张支持;	胀支持;
⇒ 3NT 进局止叫12-15HCP,敌方花色有止张; (敌方有局时,如惩罚敌方宕分更多的牌可以先PASS等待罚放); ⇒ 简单加叫 竞叫性的,3+张支持;	
(敌方有局时,如惩罚敌方宕分更多的牌可以先PASS等待罚放);	
⇒ 简单加叫 竞叫性的,3+张支持;	
⇒ 2阶新花 实套逼叫一轮;	
⇒ 跳加叫 阻击性加叫;	
⇒ 跳叫新花 阻击性(仅对简单争叫而言);	
⇒ 加叫进局 想打;	
⇒ 跳叫新花进局 实套想打;	
⇒扣叫争叫花色 限制性或更强加叫,有3+将牌支持;	
⇒ 跳扣叫争叫花色 4+将牌的逼局性加叫,所叫单缺;	

B) 1 ♠	2♥	?			
⇒ Dbl	否定性	寻求低花配台	 合,竞叫、邀请 <i>]</i>	及低限进局的双低花;	
⇒ 简单加叫	竟叫性I	的,3+张支持;	或9-10HCP,	有双张带大支持(敌花色不长或牌力不	「多)
⇒ 2NT	均型邀	叫,通常有低福	花套,无另一高花	花,敌花有止张但无4+长度;	
	(敌花)	埤力特重或4+七	长套可P等待罚的	效);	
⇒ 3NT	进局止l	Щ12-15HCP,	敌方花色有止张	胀,通常均型有低花套;	
	(敌方	有局时,如惩罚	問敌方宕分更多的	的牌可以先PASS等待罚放);	
⇒ 3♣/3♦	实套逼[叫一轮,通常逼	圖局;		
⇒ 加叫进局	想打;				
⇒ 跳叫新花进	局 实套想	打;			
⇒ 跳叫4♣/4◆/	/4♥ 4+将牌	支持,逼局12-	·15HCP,所叫自	单缺,通常无好的5+张套;	

2) 第二家阻击叫时(跳争叫):

5— 家阻证叫	سر (成2 中山) ؛
A) 1 ♥	2♠/3♣/3♦ ?
• Dbl	否定性,10+HCP另外两套54+的竞叫、邀请或是低限逼局的双套牌; 或逼局实力,均型没套或有不好的5张套,无4张红心支持的牌
⇒简单加叫	竞叫性的,3+张支持;
⇒3阶新花	实套逼叫一轮;
⇒2NT	10-11HCP,邀叫,敌花有止但无4+好套,通常有低花套,非双低套,高花无支持;
⇒3NT	进局止叫12-15HCP,敌方花色有止张,通常均型有低花套;
	(敌方有局时,如惩罚敌方宕分更多的牌可以先PASS等待罚放);
⇒ 扣叫争叫花	色 空间太高,逼局,12+HCP有4+将牌支持;或15+HCP有3张带大牌支持;
⇒ 跳叫新花	4+将牌支持,逼局12-15HCP,所叫单缺,通常无好的5+张套;
⇒ 加叫进局	想打;
⇒ 跳叫新花进	·局 实套想打;
B) 1♠	3♣/3♦/3♥ ?
- Dhi	
⇒ Dbl	否定性,10+HCP有4-5张未叫高花;或另外两套邀请或逼局牌,牌力不限;

B) 1♠	3♣/3♦/3♥	?					
⇒ Dbl	或有3引 或逼局	长黑桃支持的遼 实力,均型没到	请或逼局牌; 套或有不好的5	5张套,无4	张红心支持的	周牌,牌力不限; 可牌 1、5阶低花牌力不充,	足的牌)
⇒简单加叫 ⇒三阶新花 ⇒ 3NT	实套逼	的,3+张支持; 叫一轮; 叫,敌方花色4		有低花套,	不保证均型,	多数牌无未叫高花	(除非敌花

止张非常好;敌方有局时,如惩罚敌方宕分更多的牌可以先PASS等待罚放);

⇒ 扣叫争叫花色 空间太高, 逼局, 12+HCP有4+将牌支持; 或15+HCP有3张带大牌支持;

⇒ 四阶新低花 单套低花,有满贯兴趣;或是扣叫空间太高,有3+好将牌支持,逼局以上实力;

⇒ 加叫进局 想打;⇒ 跳叫新花进局 实套想打;

3) 第二家争叫1NT:

⇒ Pass 没点的均型(9HCP以下);没点的非均型或不符合争叫的牌;

⇒ Dbl 10+HCP,均型或非均型牌;

⇒2♣/2◆ 自然实叫6+套, 高花无支持, 无局6-9HCP; 有局8-10HCP

⇒简单加叫 正常加叫7-10HCP, 3+张支持(敌方有1NT的声音,通常弱牌3张支持就不叫了)

⇒2NT 4+将牌支持,无局10+调整点,有局12+调整点。可以是逼局实力;

⇒跳加叫 4+将牌支持,无局6-8个调整点;有局10-11个调整点,邀请;

⇒跳三阶新花 7+好套,无局阻击性,有局建设性

4) 第二家迈克尔斯扣叫, 具体如下:

1♥	2♥	?		
⇒ Pass	弱牌不得	符合任何叫品或	成是同伴花色短I	``〕持有其他三套牌的埋伏性PASS;
⇒ Dbl	邀局实	力至少能惩罚敌	女方一门花色,!	或均型逼局实力。
	(之后)	隹加倍谁惩罚 ,	PASS为逼叫性	的,平衡位置加倍为建议惩罚;)
⇒ 2♠	表示3张	以上将牌支持	,邀请或以上实	5力;
⇒ 2NT	自然叫,	邀请;		
⇒ 3♣	实套逼[叫一轮;		< X > _
⇒ 3♦	实套逼[叫一轮;		XX/
⇒ 3NT	进局止[叫,敌方花色有	重止张;	
⇒ 简单加叫	3+张支	持,竟叫;		
⇒ 加叫进局	想打,	通常10点以下 ,	12调整点以上	;
⇒ 扣叫3♠	黑桃单岛	₹,4+将牌支持	,逼局以上实力	ס;
⇒4阶低花	配合显示叫,	5张有大牌,1	2+调整点, 4+	将牌支持,逼叫;

1♠	2♠	?			

⇒ Pass 弱牌不符合任何叫品或是同伴花色短门持有其他三套牌的埋伏性PASS;

⇒ Dbl 邀局实力至少能惩罚敌方一门花色,或均型逼局实力。

(之后谁加倍谁惩罚, PASS为逼叫性的, 平衡位置加倍为建议惩罚;)

⇒ 2NT 自然叫,邀请;

⇒ 3♣ 实套逼叫一轮;

文套逼叫一轮;

⇒ 3♥ 表示3+张将牌支持,邀请或以上实力;

⇒ 3NT 进局止叫,敌方花色有止张;

⇒ 简单加叫 3+张支持, 竞叫; ⇒ 3阶加叫 开叫低花支持, 竞叫;

⇒ 加叫进局 想打,通常10点以下,12调整点以上;

⇒4阶低花 配合显示叫,5张有大牌,12+调整点,4+将牌支持,通常自己是有局方,无局优先叫4♠

⇒ 扣叫4♥ 红心单缺, 4+将牌支持, 逼局以上实力;

5) 第二家非寻常2NT时:

1♥/1♠	2NT	?			
⇒ Pass	弱牌不符	符合任何叫品	 B或是持有敌方双套的	埋伏性PASS;	
⇒ Dbl	邀局实力]至少能惩罚]敌方一门花色,或均	型逼局实力。	
	(之后)	主加倍谁惩罚	i,PASS为逼叫性的,	平衡位置加倍为建议惩罚)	;

- ⇒ (开1♥) 3♣扣叫♣, 对♥的邀请或更强的实力;
- ⇒ (开1♠) 3♣扣叫♣, ♥套的逼局以上实力;
- ⇒ (开1♥) 3◆扣叫◆, ▲套的逼局以上实力;
- ⇒ (开1♠) 3◆扣叫◆,对♠的邀请或更强的实力;
- ⇒ 3阶加叫 高花支持, 竞叫;
- ⇒ 3阶另一高花实套,不逼叫;
- ⇒ 3NT 进局止叫;
- ⇒跳4阶低花 所叫单缺,4+将牌支持,逼局以上实力

2.9. 1♥/1♠开叫,第四家干扰后的进程

- 1) 1♥开叫且1♠应叫后使用支持性加倍与再加倍;
- 2) 2/1后使用惩罚性加倍与逼叫性Pass;
- 3) 简单加叫后遭遇, 具体如下:

1♥/1♠	Pass	2♥/2♠	3X
?			

⇒ Dbl 如果竞叫花色为开叫高花的上一级,则为邀请,反之为惩罚;

⇒ 新花 寻求帮助张的邀叫;

⇒ 3阶原高花 竞叫;

3. 1NT开叫

描述: 15-17点, 允许有5张高花, 允许6张低花, 允许5张低花的5422型;

3.1. 第一应叫

1NT	?
⇒ 2♣	
⇒ 2 ♦ /2 ♥	转移叫,表示5+♥/♠套;
⇒ 2♠	迫转3♣,包含:单套低花弱牌/55+双低逼局/54双低邀满贯
⇒ 2NT	自然邀请;
⇒ 3♣/3♦	单套邀请3NT;
⇒ 3 ∀ /3♠	5431牌型,所叫单张,低花54,10点以上,逼叫到局。
⇒ 3NT	进局止叫;
⇒ 4♣	戈伯问A,按04/1/2/3答叫;
⇒ 4♦/4♥	德克萨斯转移叫,表示6+♥/♠套;
⇒ 4♠	10-14调整点,65以上双低花;
⇒ 4NT	示量性邀叫;

3.2. 斯台曼应叫后的发展

应叫人2♣斯台曼后,开叫人叫2◆/2♥/2▲=无4张高花/4-5张♥/4-5张▲答叫;随后应叫人的再叫如下:

1) 开叫人回答2◆表明无4张高花后,应叫人的再叫:

1NT	24
2♦	?
⇒ Pass	7点以下,弱三套型,短♣;
⇒ 2♥	54双高,所叫5张,邀请;
⇒ 2♠	54双高,所叫5张,邀请;
⇒ 2NT	邀请,有4张高花,不保证平均牌型;
⇒ 3♣	5+♣套逼局,可能有4张高花;
⇒ 3♦	5+◆套逼局,可能有4张高花;
⇒ 3 ∀ /3♠	54高花,所叫4张,逼局(Smolen约定叫);
⇒ 3NT	进局止叫;
⇒ 4♦/4♥	转移叫,要求转移♥/♠,64高花;
⇒ 4NT	示量性邀叫;

____xv___

2) 开叫人回答2♥/2▲表明4张♥/▲后,应叫人的再叫:

1NT 2 2♥/2♠ ? 7点以下,弱三套型,短♣; ⇒ Pass ⇒ (2♥后)2♠ 邀叫,4张♠,通常有单缺; ⇒ (2♥后)3♠ ♥配合满贯兴趣 ♠配合满贯兴趣; ⇒ (2♠后)3♥ 邀叫,通常承诺有4张高花; ⇒ 2NT 5+张套逼局,可能单套低花,也可能有4张高花套; ⇒ 3♣/3♦ 高花不配合,承诺有另一4张高花; ⇒ 3NT 高花配合的Splinter, 满贯兴趣; ⇒ 4♣/♦ 高花配合的Splinter, 满贯兴趣; ⇒ (2♠后)4♥ ⇒ 加叫进局 进局止叫。

3.3. 2♦/2♥转移叫的后续

1) 应叫人作2◆/2♥转移叫之后,开叫人的再叫:

1NT 2◆/2♥

⇒ +1级 接受转移, 大多数情形;

⇒ 跳转移至3阶超转,4+张支持,高限。

2) 开叫人遵照转移之后,应叫人的再叫:

1NT 2♦/2♥ 2♥/2♠ ⇒ (2♥后)2♠ 5♥+5♠邀请实力 ⇒ 2NT 邀请,不保证平均牌型; ⇒ 新花 第二套, 逼局(其中先转移至2▲后叫3♥承诺55+逼局); → 随后开叫人再叫:示选3▲=配合;新花=♥配合;3NT=均无配合或边花好止张; ⇒ 加叫至3阶 6张以上套或牌型不适合打无将的5张套,邀请; ⇒ 3NT 均型进局,同伴有3张支持一般修改为4M(4333牌型且无练门例外); ⇒ (2◆后3♠/) 4♣/◆/(2♥后4♥) 跳单缺,11-14点,通常6+高花,跳单缺,试探满贯; 6+以上套, 12-14点, 通常无单缺, 温和满贯兴趣; ⇒ 加叫讲局 ⇒ 4NT 5332示量邀叫;

3) 开叫人超转移表明4+张支持之后,应叫人的再叫:

1NT 2◆/2▼ 3▼/3♠ ? ⇒ 加叫进局 进局止叫; ⇒ 3NT 等待叫,希望开叫人扣叫; ⇒ 新花 扣叫,满贯兴趣; ⇒ 4NT 罗马关键张问叫。

3.4. 2♠应叫的后续

应叫人叫2♠,要求开叫人无条件叫3♣;随后应叫人的再叫如下:

1NT 2♠ 3♣ ?

⇒ Pass/3 ◆ 6+张低花单套弱牌;

⇒ 3♥/3♠ 55 +双低套, 所叫单缺, 逼局;

→ 之后开叫人再叫:3NT=单缺花色有好止张,或4+长度且有止;

叫低花=通常4+张; 叫4NT=低花等长, 选局;

3阶高花=4或5张高花,低花无良好配合,单缺花色无好止张;

跳叫4阶高花=不错的5张套,建议打;

⇒ 3NT 14-15点54双低套无单缺,温和满贯兴趣;

⇒ 4NT 16-17点54双低无单缺,示量邀叫。

3.5. 3♥/3♠的后续

注意: 跳叫的牌是特定5431牌型, 低花54套, 所叫高花单张, 牌力为10+点。

1NT 3♥/3♠ ?

⇒ (3♥)后3♠ 4张黑桃好套,红心无止或只有一止且无4张。

⇒ 3NT 点力浪费多;或低限,该花有足够长度,低花无良好配合;

⇒ 4♣/♦ 有4张♣/♦,后应叫人加叫进局为止叫,叫新低花显示额外长度和实

力;叫3张高花为可打,选定约。

⇒ (3♠)后4♥ 4-5张红心,黑桃无止或只有一止且无4张。

⇒ (3♥/3♠)后扣叫单张 好牌, 高限且低花有4+张配合, 无浪费点, 有满贯兴趣;

⇒ (3♥)后4♠ 5张黑桃 止叫。

3.6.斯台曼或转移叫被敌方干扰后的叫牌

1) 我方2♣斯台曼被敌方加倍:

1NT	Pass	2♣	Dbl	
⇒ Pass	无高花,	也无好的4+	♣张套,不	足以再加倍;
⇒ 2 ♦	5+张套	,且无4张高和	克 ;	X
⇒ RDbl	有好的4	1 或5张♣套,到	建议同伴有	3张可打;
⇒ 2 ∀ /2♠	4+张以.	上套;		

2) 我方2♣斯台曼, 敌方作花色争叫/或跳争叫:

1NT Pass 2♣ 2♦/♥/♠/3♣/
?

⇒ Pass 无合适叫品;

⇒ (敌2♥/♠)Dbl至少为好的4张套,该套有2个以上防守赢墩;

⇒ (敌2•) Dbl 44双高花;

⇒ 新花 2M为4+张套, 3◆为高限6+张好套, 3♣慎叫, 防止同伴弱牌短♣;

⇒ (敌3X) Dbl 惩罚性;

3) 我方2◆/2♥转移叫被敌方示攻性加倍:

1NT Pass 2 ◆/2♥ Dbl

⇒ Pass 低于3张支持;

⇒ 接受转移 有3+张支持,被加倍套有止张; ⇒ RDbl 有3+张支持,被加倍套无止张;

⇒超转移 高限4+张好支持;

3.7. 1NT开叫遇敌方加倍后的叫牌

1) 敌方加倍表示惩罚性,后续叫牌:

1NT Dbl=惩罚 ?

⇒ Pass 4点以下均牌无5张套,或5+点相对均型(含5332牌型);

⇒ RDbl 要求叫2♣, 0-4点, 5+张♣套或4♣+4X, 逃叫; 6+♣套, 牌力未知

⇒ 2♣/♦/♥ 转移叫,5+张♦/♥/▲套,牌力未知。

⇒ 2NT 7+点, 任意55+双套, 逼局;

6-7张套,到位型阻击; **⇒** 3♣/3♦/3♥/3♠

2%

转移叫4♥/♠;

3.8. 1NT开叫,第二家作花色争叫或约定性争叫

1) 第二家争叫2♣时(表示双高套):

1NT

?

⇒ 先PASS后加倍 实力较弱, 敌方花色短, 竞叫;

至少邀请实力,能惩罚一门高花;或是出套逼局的牌; ⇒ Dbl

⇒ 2 5+◆套, 不逼叫;

55+低花, 竞叫实力, 不逼局; ⇒ 2♥

55+低花, 逼局实力; ⇒ 2♠ ⇒ 2NT 莱本索尔,要求转移3♣;

> → 之后应叫人: Pass=想打3♣; 3◆=邀请,想打; 3♥/3♠=所叫有止, 逼局; 3NT=双高至少半止;

⇒ 3♣/3♦ 自然出套, 逼局;

⇒ 3♥/3♠ 所叫单缺,通常54低花,逼局。

2) 第二家争叫2◆/2♥/2▲表示实套时:

1NT 2X=实套 ?

⇒ Dbl 技术性, 如果是逼局实力一般为均型, 竞叫或逼局都可;

⇒ 2阶新花 自然叫,不逼叫,至多邀请实力;

⇒ 2NT 莱本索尔,要求转移3♣;

→之后应叫人再叫:

Pass=想打3♣; (敌方竟叫2♥/2♠时)3◆=想打,不逼; (敌方2♥时) 3▲=邀请; (敌方2▲时), 3♥=竞叫, 不逼;

扣叫敌花=敌花有止,有另一4张高花,逼局;

3NT=敌花有止,无高花,逼局。

⇒直接扣叫 敌花无止,有至少一个4张高花,逼局;

⇒ 3阶新花 自然叫, 9点以上, 所叫5+张以上套, 逼叫;

⇒ 3NT 敌方花色无止张, 实力够进局;

⇒ 4 ♦ / ♥ 转移叫4♥/♠。

3) 第二家作2NT双低套争叫时:

1NT

有实力,至少能惩罚一门低花; ⇒ Dbl

54+♥/♠ 套, 逼局; ⇒ 3♣

2NT=双低

⇒ 3♦ 55+♥/♠ 套, 邀请;

⇒ 3阶高花 实套逼局;

⇒ 3NT 敌方花色有止张, 止叫;

55+♥/♠ 套, 逼局; ⇒ 4♣

⇒ 4 ♦ / ♥ 转移叫4♥/♠。

3.9. 敌方开叫强无将, 我方争叫及其后续叫牌

(1NT)

⇒ Dbl 惩罚性,15点以上适合惩罚的单套或18点以上任意牌;

双高花,通常有开叫实力,54以上套;依据局况或套的长度微调 ⇒ 2♣

9-16点,6张以上方片套; ⇒ 2♦

⇒ 2♥ 9-16点,6张以上红心套;

9-16点,6张以上黑桃套; ⇒ 2♠

通常双低花55+,有局14+HCP两低花55+,两套均为可叫套; ⇒ 2NT

无局12+HCP两低花55+, 两套大牌均为可叫套;

⇒ 3♣/3♦ /3♥/3♠ 无局6+阻击性,有局7+建设性;

第二家2♣表示双高花的后续叫牌:

(1NT)	2♣	Pass	?		
⇒PASS	梅花6+好	P套,双高花都统	短或至少有一高	- 高花单缺	
⇒ 2♦	问叫,高	花等长,请同位	半示选长的或强	虽的高花;或是准备邀请或伺机再叫的	牌;
⇒ 2♥	示选红	心,高花不等长	长,或是弱牌且·	.长度相等3+张;	
⇒ 2♠	示选黑	挑,高花不等长	ξ;		
⇒2NT	问叫。3•	▶=红心长于黑树	兆,3 ◆ =黑桃长·	于红心,3♥/♠=等长低限/高限。	
⇒ 3 ∀ /3♠	4+张所	叫高花,邀请;			
⇒ 成局定约	自然叫	,不逼叫。			
(1NT)	2♣	DBL(实力)	?		

	(5 473)
⇒PASS	梅花半坚固6+套或更长,建议打
⇒ 2♦	方片半坚固6+套或更长,建议打
⇒2 ∀ /2♠/3 ∀ /3♠	示选,其中三阶跳叫有好牌型,牌力不多
⇒ RDb	高花等长,请同伴示选长的或强的高花;

4. 2条开叫

描述:强开叫,均型牌22+点;3个以上防守速胜墩。高花单套9赢墩以上, 低花单套10赢墩以上,大牌点18+点;55+以上双套,大牌点20+点。

第一应叫 4.1.

2♣	?
⇒ 2♦	通常7点以下弱牌,或是不适合其他示强应叫的8+点牌;
⇒ 2NT	8+点均型或半均型,可以有5张低花套,积极应叫;
⇒ 2♥/2♠/3♣/3♦	实套, 8-9点, 5张套需带两大或6+张以上, 10+点不作要求。

4.2. 2◆应叫的后续

具体如下:

2. ?

自然实套, 逼叫一轮; ⇒ 2♥/2♠/3♣/3♦

2M后3♣为二度示弱;3♣后3◆为二度示弱;3◆后无示弱,故3◆要求较高;

⇒ 2NT/3NT/4NT 2NT开叫说明;

均型牌,可能有5张高花或6张低花,22-24/25-27/28-30;2NT后续使用傀儡斯台曼,详见

4♥/▲且5+◆套, 22+点逼局, 通常64套或非均型54套。 ⇒ 3♥/3♠

2NT应叫的后续 4.3.

且体如下:

><	
2♣	2NT
?	
⇒ 3♣	
⇒ 3♦/♥/♠	自然出套,逼局;
⇒ 3NT	22-23点,均型,无4张高花;
⇒ 4♣	6+♣好套,确定将牌。

4.4. 2♣开叫,第二家干扰后的进程

1) 第二家加倍时(通常为54+双高套):

24		Dbl		?	
2.	(Dbl)	?			
⇒ Pass		弱牌; 5	或不符	合其他叫	品的牌
⇒ RDbl		7+点,	示强,	不保证均	9型;

2) 第二家2阶花色争叫时:

2*	2X	?			
⇒ Pass	0-4点极	弱牌或是埋伏	性不叫;		
⇒ Dbl	有一定图	实力,通常5+ <i>i</i>	点,至少一	-个控制;	
⇒ 新花	6+点,	自然出套,保i	证两大牌,	3阶出套需	6+套;

⇒ 2♥/2♠/3♣/3♦ 6+点,自然出套,保证两大牌,3阶出套需6+套;

5. 2**♦**/2**♥**/2**♠**

描述: 第1/2/3家为弱阻击, 6-10点6+张套, 套越长点力酌情降低; 第4家为9-12点6+张好套。

5.1. 第一应叫

2♦/2♥/2♠	?
⇒ 2NT	问高低限(奥古斯特约定叫);
	⇒ 之后开叫人: 3♣/3◆=低限弱套/好套;
	3♥/3♠=高限弱套/好套;
	3NT=坚固套
	高限答叫后,应叫人再叫新花均为支持开叫花色的扣叫。
	我方有局问单缺:新花=单缺,原高花=无单缺。
⇒ 平叫新花	逼叫一轮,开叫花色通常无良好支持;
⇒ 3阶加叫	加深阻击;
➡ 跳叫三阶新高花	6+好套,对开叫高花不支持,邀请;
⇒ 3NT/4♥/4♠	进局止叫;

6. 2NT开叫

描述: 20-21点, 有5张套时可19点, 允许5张高花或6张低花, 允许5422型。

6.1. 第一应叫

2NT	?
⇒ 3♣	傀儡斯台曼,不保证有4张高花;
⇒ 3♦	转移叫,5张以上♥;(55以上♥+♠满贯兴趣或5♥+4♠从这里这里起步)
⇒ 3♥	转移叫,5张以上♠;(55以上♥+♠打局的牌从这里这里起步;54弱牌选一个转移)
⇒ 3♠	低花斯台曼,6调整点以上,至少54低花;
⇒ 3NT	5-10点,进局止叫;
⇒ 4♣	戈伯问A,按04/1/2/3答叫;
⇒ 4♦/4♥	德克萨斯转移叫,6+♥/♠套;
⇒ 4♠	10调整点以下,65双低套选局;
⇒ 4NT	11-12点,无4张高花,示量邀请满贯。
⇒ 5NT	13-14点,无4张高花,请同伴从最低的4张低花叫起。

6.2. 3♣傀儡斯台曼的后续

傀儡斯台曼的答叫:3◆=至少有一门4张高花;3♥/3♠=5张套;3NT=无4张高花。 应叫人的再叫如下:

1) 开叫人回答3◆表明有4张高花后,应叫人的再叫: 2NT 3. 3♦ ? ⇒ 3♥ 4张♠; → 之后开叫人再叫: 3♠=4张♠; 3NT=无4张♠(即有4张♥); ▲ 开叫人再叫3♠之后,应叫人再叫4♠=成局止叫; 4♣/4◆/4♥=♠配合的扣叫; ▲ 开叫人再叫3NT表示有4张♥,应叫人再叫: 4♣/4◆=所叫实套,满贯兴趣; 4♥=44 以上双高套,温和满贯兴趣; ⇒ 3♠ 4张♥; → 之后开叫人再叫: 3NT=无4张♥(即有4张♠); 4♣/4◆=高限配合♥试探满贯, 扣叫; 4♥=低限,有4张♥; ▲ 开叫人再叫3NT之后,应叫人再叫: 4♣/4◆=所叫实套,满贯兴趣; 无4张高花,止叫(寻求53高花配未果;或是4333型寻求54高花配); ⇒ 3NT ⇒ 4♣ 问低花,对开叫人的4张高花不感兴趣,承诺44以上低花; →之后开叫人再叫: 4◆=无4张低花; 4♥/4♠=4+♣/◆; 44以上双高,选局牌 ⇒ 4♦ 满贯兴趣, 6张♣/◆ ⇒ 4 ♥/♠ ⇒ 4NT 示量性邀叫; 2) 开叫人回答3♥/3▲表明5张高花套后,应叫人的再叫: 3♣ 2NT 3♥/3♠ ? ⇒ 3NT 高花无配合, 止叫; ⇒ 4♣/4♦ 所叫实套,满贯兴趣; ⇒ OM 高花配合满贯兴趣; ⇒ 加叫进局 进局止叫; ⇒ 4NT 示量性邀叫。 3) 开叫人回答3NT表明无4张高花后,应叫人的再叫: 2NT 3. 3NT 所叫实套,满贯兴趣; ⇒ 4♣/4♦ 6▲+4♥的牌,要求转移4▲,只有进局兴趣; ⇒ 4♥ 6♠+4♥的牌, 温和满贯兴趣. ⇒ 4♠ 3◆/3♥高花转移叫的后续 6.3. 1) 应叫人作3◆/3♥转移叫之后,开叫人的再叫: 2NT 3♦/3♥ ? 接受转移,大多数情形; ⇒ +1级

⇒ 3NT 同伴花色两小,有6张好低花套,赢墩来源丰富的牌;

4张支持的超转移,所叫至少两大且控制好的牌; ⇒ 其他新花

➡ 跳转移至4阶4张支持的超转移,有4+张支持,一般牌。

2) 开叫人接受转移之后,应叫人的再叫:

2NT 3 ♦ /3 ♥ 3♥/♠ ?

⇒ 3NT 不逼叫,牌型相对均型,无55套

(开叫方有3张高花支持的牌一般改叫4M,因同伴不保证平均牌型);

⇒ 新花 第二套, 逼局(其中先转移3♥后叫3♠仅承诺54+套;

先转移至3▲后再叫4♥承诺55套,成局实力);

⇒ 加叫进局 6+所叫高花,温和满贯兴趣;

⇒ 4NT 示量性邀叫。

6.4. 3▲低花斯台曼的后续

2NT 3♠ ?

⇒ 3NT 通常无4张低花,但在高花均有两止时,允许有4张低花;

→ 之后应叫人再叫: 4♣/4◆=所叫5+张套,有满贯兴趣;

4♥/4▲=54+双低套, 所叫单缺;

4NT=示量邀叫;

➡ 4♣/4◆ 所叫4+张,后续应叫人扣叫;

7. 高阶阻击性开叫

(1)3♣/3 ◆/3 ▼/3 ★ 开叫: 5-10 点阻击叫,通常7张,满足二三法则; (2)4♣/4 ◆/4 ▼/4 ▲ 开叫: 5-10 点阻击叫,至少7+张,满足二三法则;

8. 赌博性3NT开叫

7或8张AKQ领头的低花坚固套,边花无A和K,至多一个Q;

8.1. 第一应叫

9. 满贯叫牌

⇒ 5♣/6♣

9.1. 罗马关键张问叫

1) 除非特殊说明,通常采用4NT作为罗马关键张问叫。答叫如下:

低花成局/满贯示选;

4NT ?

⇒ 5♣/5◆ 14/03个关键张;随后问叫人叫最经济非将牌花色问将牌Q;
⇒ 若最经济新花未越过5阶将牌,通常为小满贯兴趣;
答叫:5阶将牌=无将牌Q;6阶将牌=有将牌Q但无边花K;
新花=有将牌Q且有该花色K(从最低的K叫起);
⇒ 若最经济新花已越过5阶将牌,则为大满贯兴趣;

答叫:6阶将牌=无将牌Q;

5NT=有Q但无边花K;或虽有Q和边花K,但不能越过6阶将牌;

低于将牌新花=有将牌Q及该花色K(按顺序答叫);

高于将牌新花=有将牌Q及该花色K(有额外实力,保证能打6NT)

7阶将牌=有Q且有额外赢墩或可修长套赢墩,或限制性叫牌中有额外的K;

⇒ 5♥ 2或5个关键张, 无将牌Q;⇒ 5♠ 2或5个关键张, 有将牌Q;

□ Z规J | 入谜, 旧村

2) 除非特殊说明,通常采用5NT继续问K。

5NT保证所有关键张以及将牌Q的齐全,寻求答叫方的边花K或额外实力进大满贯,如无大满贯兴趣,即使关键张齐全,也叫6阶止叫,而不通过5NT。具体答叫如下:

5NT	?
-----	---

⇒ 6阶新花 所叫花色有K,否认较低级花色的K,不否认较高级花色的K;

⇒ 6阶将牌 无低于将牌花色级别的K;可能有高于将牌花色的K;

⇒ 7阶将牌 有额外的长套赢墩来源,不需要其他K;



第二部分 防守叫牌

竞叫的总体原则:

- 1. 敌方开叫,同伴争叫,另一敌方若不叫牌,我方的应叫原则:
- 1.应叫均不逼叫,但同伴若有支持或高限时应尽量维持。
- 2.跳应叫新花是自然叫,表示开叫实力的邀请牌(6+好套,套质量不够的牌只能平叫出套);
- 3.扣叫敌花(无论该花色是否保证),多数情况下表示对同伴的争叫花色有3+张配合,且有邀请或以上牌力(一般好的10+点,可以有别的长套);跳扣叫通常显示4+支持且牌力在10+调整点,跳扣花色不保证有控制也不一定是单缺。双跳仍然是爆裂叫,联手实力是进局以上且该花色单缺。
- 4.平叫一无将,通常是8-11点,敌方花色有止或有3+张,牌力越低,止张越好;跳叫无将敌花至少一止半,(无局时争叫8+HCP,跳2NT约12-13点,14+点需扣叫再叫无将;有局时争叫10+HCP,跳2NT约11-12点);若同伴二盖一争叫,平叫二无将约好9点-差12点,敌花有止。注意,同伴争叫花色如是高花,叫无将通常无三张高花配合(1NT 例外,当敌方花色有两止且9-10点时,均型牌可以优先叫1NT而非加叫或扣叫)。
- 2. 敌方开叫, 我方争叫, 另一敌方若加倍, 我方的后续叫牌:
- 1) 一盖一或二盖一应叫均不逼叫,属于自愿应叫,一般应有8+点好套,套越长实力可酌情降低;1NT一般需9-11点,实力不够或无好套且叫不了无将的牌可以先不叫。
- 2) 再加倍,通常显示实力,通常对同伴花色无3张支持。
- 3) 跳叫新花仍然以自然叫看待有邀请含义。
- 4) 跳叫二无将,通常用做限制性加叫,一般有4+将牌支持,牌力含牌型点一般10点以上。跳加叫以阻击为主,自己有局时是进攻型牌,非阻击叫。
- 3.敌方开叫,我方争叫,当四家都有叫牌声时,我方即使是三阶新花也不完全逼叫,叫牌一方应本着有配合或有余力 才继续参与叫牌的原则。
- 4.同伴开叫,敌方争叫,我方的后续叫牌:
- 1.敌方一盖一争叫,我方的一阶和二阶新花都是逼叫一轮的,跳叫新花是弱跳,属到位型。跳加叫无局时偏阻击性, 有局时是进攻型牌,非阻击叫。
- 2.敌方二盖一争叫,我方的二阶新花是逼叫一轮的。跳叫新花无局是弱跳,有局属到位型。跳加叫无局时偏阻击性, 有局时是进攻型牌,非阻击叫。
- 3.加倍的情况比较多。通常显示有未叫高花或是双高花(我方开叫一阶低花敌方平争叫时),牌力未知;或是不够进局实力的另外两套牌;或是均型邀请或是逼局牌,(无高花,有2NT实力却敌花无止或止张不够,或虽有止但牌力超越简单叫3NT的实力);或有进局实力,对同伴花色也有良好配合,且有另一高花的牌。具体阐述请参照1♣/1◆开叫和1♥/1♣开叫后的叫牌。
- 4.直接扣叫敌方花色:
- a. 若同伴开叫一低花,通常显示无高花,有5+开叫低花,邀请或逼局实力;或4张支持,逼局且无高花,也不适宜 跳叫无将的牌。
- b. 若同伴开叫一高花,通常显示4+高花支持,邀请或逼局以上实力。当敌方阻击叫,空间不够跳扣时,为快速显示支持,扣叫可以表示3张有大牌支持,且无另一高花的逼局牌(3张支持的邀请牌可先加倍)。
- 5. 同伴开叫一阶低花, 敌方加倍, 我方的后续叫牌:
- 1.一阶新花逼叫一轮,跳叫新花是弱跳,属到位型。跳加叫一般偏阻击性,有局时是进攻型牌,非阻击叫。
- 2)平叫1NT,通常是8-11点均牌,且同伴花色无5+张配合;跳叫2NT是限制性加叫,对同伴开叫花色有5+张配合,至少11+牌型点;
- 3) 再加倍表示11+大牌点,对同伴开叫花色不一定有配合,未叫花色通常有长度,敌方有局时更为常见,将来准备惩

罚敌方。再加倍后,双方的直接加倍均为惩罚性的,平衡位置尤其是开叫方的加倍可能是合作性的。放罚敌方后,任 何一方的直接加倍均为惩罚性。

- 6. 同伴开叫一阶高花, 敌方加倍, 我方的后续叫牌:
- 1) 一阶新花逼叫一轮, 跳叫新花是弱跳, 属到位型; 。跳加叫一般偏阻击性, 有局时是进攻型牌, 非阻击叫。
- 2) 平叫1NT,用做好加叫,3张支持9-差11点,4张支持7-差10点;这样加叫2阶高花为3张5-8点或4张5-7点;跳叫2NT是限制性加叫或更好的牌,对开叫高花有4+张配合,至少11+牌型点。
- 3) 再加倍表示11+大牌点,对同伴开叫花色不一定有配合,敌方有局时更为常见,以后可能惩罚敌方。再加倍后,双方的直接加倍均为惩罚性的,平衡位置尤其是开叫方的加倍可能是合作性的。放罚敌方后,任何一方的直接加倍均为惩罚性。





第三部分 附录

防守与竞争叫牌		ープー 引度	與与信·				
争叫(方式;应叫;1/2阶;平衡位置)	首引方式						
争叫: 通常5张以上套。一盖一8-16点, 二盖一11-16点	引牌			对同伴的到			
应叫: 扣叫=逼叫 出新花不逼叫;		有 3rd/5th 将		3rd/5th			
1NT=8-11点 跳叫2NT=12-14点 平叫2NT=9-11点	无将	4th	4th	4th		CCBA	
平叫新花=自由叫不逼叫;	接续	同上	同.	同上		新睿CCBA自然	
跳新花=6+张好套,开叫实力邀 叫;	其间张	也: 0/1 大牌首	攻,攻小	小有大	c, 3 小攻中		
1NT 争叫 (第2、4家; 应叫; 平衡位置)			引牌			计 乙烷曲	
第二家:15-18点,后续叫牌同开1NT	引牌	对有将定约	ti l	对无	将定约	体系摘要	
第四家:12-15点 ,后续叫牌同开1NT	Α	AKx (+)	AKx	(+)		类型概要与方法	
	AK;KQ (+);KQ109(+); KQJ(+);AK(+); KQ109(+)KQ109(+); KQ109(+)KQ109(+)		K(+);)KQ109(+)	5张高花开叫			
	Q	QJ (+); Qx	AQJ	AQJX;QJ10 (+)		1高花开叫后使用杰可贝2NT	
	J	HJ10 (+); J10 (+); Jx	HJ109	0 (+) 9(+)	; Jx;	2◆/2♥/2▲开叫=弱二	
跳争叫(方式;应叫;平衡位置)	10	H109(+); 109 (+); 10x	× H10	H109x; 109 (+)		1NT 开叫:15-17点	
跳叫=阻击叫	9	H98(+);9x;	H98	8(+);9	xx; 9x	二盖一应叫:逼叫进局	
跳叫2NT=最低级别的2未叫套	大- x	X x; x X x; xx X x; xx x x)		X xx; X x (+	x X x X ;	3NT=赌博性开叫	
平衡位置 :2NT=19-20点, 后续叫牌: 3C Stayman, 扣叫逼局,其它自然叫	小- x	Hx X ; Hx X x; Hxxx X (+);	HxX	(; Hx)	(X (+)	1NT应叫:对高花开叫为半逼叫; 2/1应叫:逼叫进局;	
应叫:	信号	的优先顺序				2/1应叫:逼叫进局;	
直接扣叫及跳扣叫(方式;应叫;平衡位置)		同伴引将	庄家引	牌	垫牌	需准备应对的特殊叫牌	
直接扣叫:迈克尔扣叫	1	大-小=欢 迎	大-小=1 数	偶	大=欢迎	不寻常二无将: 较低的未叫两花色55+	
扣叫低花=双高花, 扣叫高花=另一高花加 一低花	另一高花加 有 2 大-小=偶 数					高花开叫后使用伯根加叫	
跳扣叫:有一低花坚固套,寻求挡张叫 3NT	3					一无将敌方争叫后使用莱本索尔约定叫	
或是高花套,有9-10.5个赢墩, 不适合加倍的畸形牌	1	1 同上 同			同上		
对抗 NT (对强/弱; 平衡位置; 不叫过后的叫牌)	无 将 2	同上	同上		同上		
对强无将: Dbl=15+HCP, 有半坚固长套 赢墩或18+HCP; 2♣=开叫实力, 55+双	3	同上			同上		
廳、感 或 10+HCF; 2♣—开叫 实 力, 35+从 高套; 2♠/2♥/2♠=自然叫; 2NT: 双低	信号	(包括将牌信	号):				

65+,55套仅限已方无局; 对弱无将:DBL=15+HCP或开叫实力有 长套赢墩的牌;2♣=54+双高套,实力视 局况;2◆/2◆/2♠/3♣=自然叫 3阶跳叫=阻击性	加倍	
对抗阻击叫(加倍;扣叫;跳叫;无将叫牌)	技术性加倍(方式; 应叫; 平衡位置)	
技术性加倍	对未叫花色均有支持或16点以上强牌	
莱本索尔	对一阶技术性加倍的应叫:1NT=6-9点; 2NT=10-11点;3NT=12-15点	
	不跳叫出新花=7点以下;跳1级出新花:8-10点;	
对抗人为强开叫	跳2级出新花: 10-11点,5张以上;	需准备应对的特殊争叫
对精确1 4 : 加倍=双高花54+,实力无局 8+点/有局11+点	对 2 阶阻击叫的技术性加倍的应叫: 莱本索尔	
	特殊的、人为的和竞争性加倍及再加倍	不适合本卡其他地方的重要注释
对方技术性加倍后 2NT=4+张支持的限制性加叫; 加叫/跳 加叫=阻击性加叫; 跳新花=阻击性; 1阶新花=F1; 2阶新花=NF; RDbl=10+, 开叫花色可能无支持, 以后任何一方的Dbl都是惩罚	负Dbl=同伴开叫且敌方花色争叫后,应叫人Dbl表示有未叫高花4张; 应叫性Dbl=同伴T/O且敌方加叫开叫花色后,应叫人加倍表示均型有实力,未叫花色均有配合(二阶有高花可直接叫); 支持性Dbl和RDb=同伴开叫,应叫人应叫且第四家花色争叫(或Dbl),开叫人叫Dbl(或RDb)表示对应叫花色有3张支持;	
	特殊的逼叫性不叫	
	(4)	心理叫:

						7	
开叫	非自然叫划√	最少张数	否定性加倍至	描述	应 叫	以后的叫牌	不叫过后的叫牌
1		3	4	12-21点,3-3低花开 叫1♣	低花反加叫=F1, 11+点, 5+支持或 13+点, 4+支持; 跳加叫=5-7点阻击加 叫; 1◆=4+◆套(walsh应叫); 1阶高花=4+套逼叫一轮; 1NT=6-10点无4 张高花; 2◆/2▼/2◆=4-6点6张套, 阻击 叫; 2NT=11-12点均型无4张高花; 3阶双 跳新花=Splinter; 3NT=13-15点 均型无4张 高花;	1♣-1x-1NT后续使用双路重询 1♣-1M-2M-2NT:询问叫,逼叫一轮 逆叫后续应叫方的二阶 第四花色或2NT作为示弱叫	跳叫为弱跳
1		3	4	12-21点,4-4低花开 叫1◆ 3张◆仅4432牌型	低花反加叫=F1, 11+点, 5+低花; 跳加叫=7-点阻击加叫; 1阶高花=4+套F1; 1NT=6-10点无高花; 2♣=2/1逼叫进局; 2♥/2♠=4-6点6张套,阻击叫; 2NT=11-12点均型无4张高花; 3♣=9-11点 6张套邀请; 3阶双跳新花=Splinter; 3NT=13-15点 均型无4张高花;	1 ◆-1x-1NT后续使用双 路重询 1 ◆-1M-2M-2NT:询问 叫,逼叫一轮 第四花色逼局	跳叫为弱跳

1		5	4	12-21点 第三家允许轻开 叫,9+点	1♠=4+张套 不足12点时优先应叫高花; 1NT=12-点 半逼叫; 2/1=13+点, 3+张套 逼局; 2♠=4-6点6张套, 阻击叫; 2NT=杰 可贝2NT, 13点以上, 4张将牌支持; 平加叫=7-10点3+张支持 建设性加叫; 跳 加叫=阻击; 进局加叫=通常止叫; 3♣/3◆= 伯根加叫, 7-9/10-12, 4+张支持; 3♠=mini SPL, 10-12点, 4+支持; 3NT/ 4♣/4◆=13+点, ♠/♣/◆Splinter; 4♠=进局 止叫	1♥-1♠-1NT 后续使用双 路重询 1♥/1NT-2NT=18-19点, 均型 第四花色逼局;	2♣=逆朱瑞10+点 3+张支持; 跳新花=配合显示叫
1		5	4	12-21点 第三家允许轻开 叫,9+点	1NT=12-点 半逼叫; 2♣/2◆=13+点, 3+张 套逼局; 2NT=杰可贝2NT, 13点以上, 4 张将牌支持; 2♥=5+♥逼局; 平加叫=7-10点3+张支持 建设性加叫; 跳 加叫=阻击; 进局加叫=通常止叫; 3♥=mini SPL, 10-12点, 4+支持; 3NT/4♣/4◆=13+点, ♥/♣/◆Splinter; 4♥=自然叫	同上	同上
1 N T			4	15-17点 允许5张高花或者6 张低花	2♣=斯台曼; 2◆/2♥=转移叫; 2▲=转移到 3♣, 含单套弱低花或双套弱低花或双低花 逼局的牌; 2NT=自然邀请, 3♣/3◆ =♣/◆ 单套邀请; 3♥/3♠=低花54 所叫单张 逼 局; 4♣=戈伯问A; 4◆/4♥=德克萨斯转 移; 4NT=示量邀叫; 4♠=6-5低花选局	对方争叫后技术性加倍 和莱本索尔; 1NT-2♠; 3♣-Pass/3◆=♣套弱牌/ ◆套弱牌 1NT-2◆;2♥-4♥=轻微满 贯兴趣 1NT-2♣-2M-3OM=用另 一高花表示配合(虚叫 叫品),试探满贯	
2	√	0		22点以上均型或者 18+且9赢墩以上强 牌	2◆=0-7点,示弱或8+等待,正应叫实力但套质量不够 2▼/2▲/3♣/3◆=8+点,5+套,低限示强需强度或长度够 2NT=8+点,均型	2*-2*;2NT=22-24点 2*-2*;3NT=25-27点 2*-2*;2*/2*-3*=二次 示弱; 2*-2*;3*-3*= 二次示弱	
2 •/ 2 •/ 2 •/ 2		6		6-10点弱二;第四 家9-13点6+好套	2NT=问叫;新花=实套 逼叫一轮;加叫=加深阻击;4阶高花=进局止叫;	答叫=低限差套/低限好 套/高限差套/高限好套/ 高限坚固套	
2 N T				20-21点均型, 允许5张高花或者6 张低花	3 ♣=傀儡斯台曼; 3 ◆/ 3 ▼=转移叫; 3 ♠=低花斯台曼; 4 ♣=戈伯问A; 4 ◆/ 4 ▼=德克萨斯转移; 4 NT=示量邀叫		
3 */ 3 •/ 3 •/		6		6+张阻击叫,有局 7+好套	4阶高花=止叫;其他新花= 逼叫一轮,有可能是套,其中四阶低花经常有配合的提前扣叫	高阶叫	牌
3 N T	V			7-8张坚固低花套	4♣示选低花; 4◆=问单缺; 4♥/4▲=止叫	罗马关键张问叫(1/4,0// Q),将牌未确定以最后所	
4 */ 4 • 4 •/ 4		7		7+张阻击叫,23原 则	4阶高花=止叫,新花=通常是有配合的扣叫	问将牌Q后的答叫:加1级 将牌Q 5NT问K,答有K花色	无将牌Q,加2级有