### 动态规划思考题

# 邮局选址

有一条公路经过V个村庄,每一个村庄都处在整数的坐标点上(这里假设公路为数轴)。规划在这条公路上建立P个邮局,每一个邮局都要建在某个村庄上,要求让不同村庄的人到邮局要走的总路程最小。

#### 已知:

- 村庄个数 V, 邮局数目P (邮局数目不超过村庄数目)
- 每个村庄的坐标

#### 要求:

- 每个村庄到离它最近的邮局的距离和最小

## 花店橱窗

假设你想以最美观的方式布置花店的橱窗。现在你有F束不同品种的花束,同时你也有至少同样数量的花瓶被按顺序摆成一行。这些花瓶的位置固定于架子上,并从1至V顺序编号,V是花瓶的数目,从左至右排列,则最左边的是花瓶1,最右边的是花瓶V。花束可以移动,并且每束花用1至F间的整数唯一标识。标识花束的整数决定了花束在花瓶中的顺序,如果I<J,则令花束I必须放在花束J左边的花瓶中。

例如,假设一束杜鹃花的标识数为1,一束秋海棠的标识数为2,一束康乃馨的标识数为3,所有的花束在放入花瓶时必须保持其标识数的顺序,即:杜鹃花必须放在秋海棠左边的花瓶中,秋海棠必须放在康乃馨左边的花瓶中。如果花瓶的数目大于花束的数目。则多余的花瓶必须空置,且每个花瓶中只能放一束花。

### 花店橱窗

每一个花瓶都具有各自的特点。因此, 当各个花瓶中放入不同的花束时, 会产生不同的美学效果, 并以美学值(一个整数)来表示, 空置花瓶的美学值为零。

在上述例子中, 花瓶与花束的不同搭配所具有的美学值, 如下表所示。

			花		瓶	
		1	2	3	4	5
花	1(杜鹃花)	7	23	-5	-24	16
東	2 (秋海棠)	5	21	-4	10	23
	3 (康乃馨)	-21	5	-4	-20	20

## 存钱罐

已知有N种硬币,每种硬币的重量为 $w_i$ ,价值为 $v_i$ 

计算储蓄罐中硬币总重量为W时,所含硬币的最少总价。假设每种硬币有无限个。