

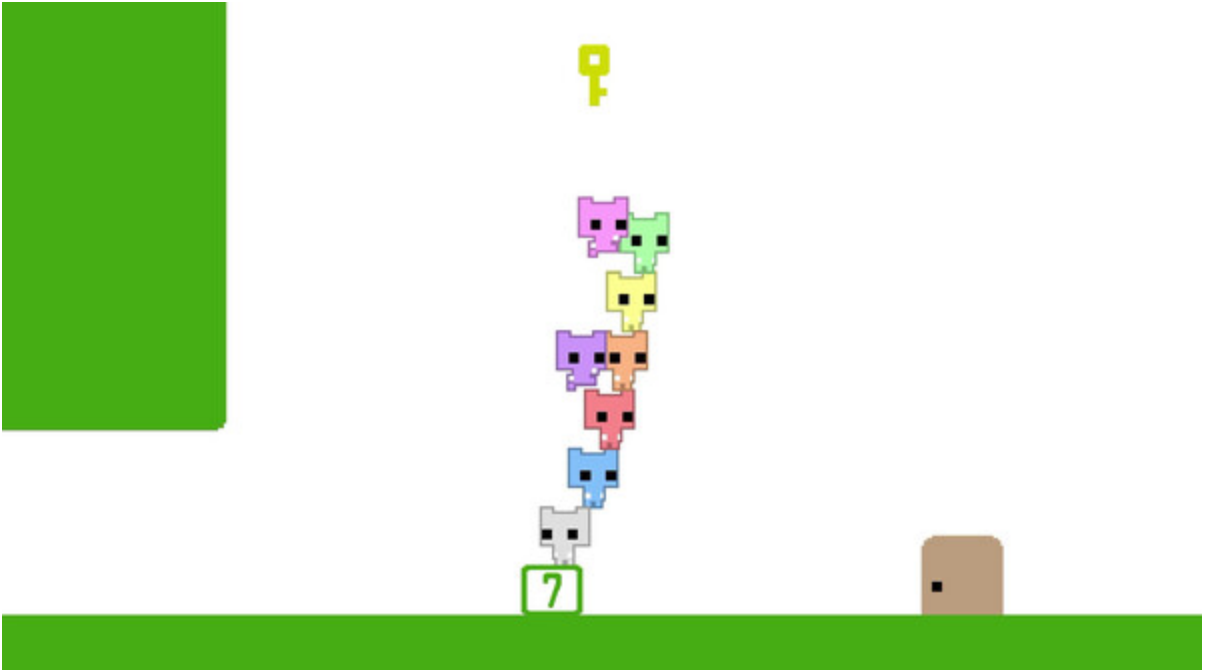
게임 설명

- 특징

- n명이 협동하여 각 스테이지 클리어하는 게임
- [Chained Together]



- [PICO PARK 2]



- 장르

- Co-op Puzzle
- 2D

버전 관리

- Github
- 개인 브랜치, 중앙 브랜치, main 브랜치
- 개인 → 중앙 commit → 버그 확인 main commit

클라이언트

- C# (Unity ver 6000.0.23f1)
- 2D

서버

- C#

직렬화 도구

- C#
- FlatBuffer

프로젝트 목표

- 게임 출시 방법 공부
- 클라 or 서버 개발자의 협업 경험
- 유니티 공부
- C# 서버 공부

개발 일정

일정	시작일	마감일
XX	24.10.00	24.11.00

일정	시작일	마감일