# [面向对象设计原则概述](https://blog.csdn.net/lovelion/article/details/7536532)

面向对象设计原则为支持**可维护性复用**而诞生，这些原则蕴含在很多设计模式中，它们是从许多设计方案中总结出的指导性原则。

****7种常用的面向对象设计原则****

