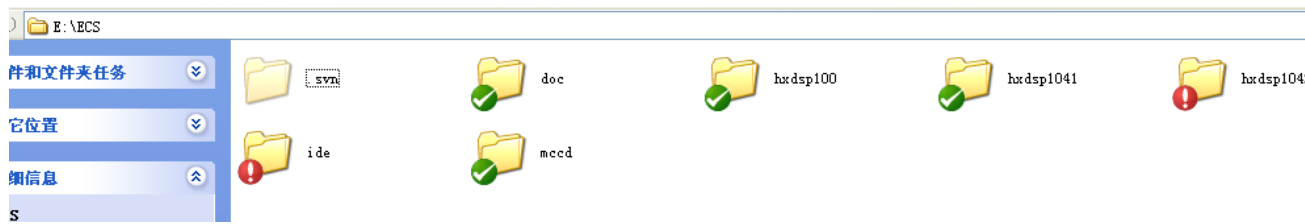


- 1、 新建一个环境变量叫 ECS_HOME 赋值为你的 ECS 根目录
例如我的 ECS



就设置 ECS_HOME 为 E:\ECS

- 2、 注意这里的 compile.bat 等其他和编译相关的脚本都已经更新
- 3、 注意 Dtest.exe 也已经更新
- 4、 注意 release 目录下多了一个预定义的必需头文件 systeme.h 不要修改
- 5、 C_src 下的修改和说明

为支持不同的数据格式，AI.h 中数据结构 AI_MemRec 添加 esize 成员，用来指明 fread 时的元素大小，该值在 XXX_aiAllocInfo 中赋值，可参考我发过来的例子，32 位的类型填 1， 64 位的类型填 2

```
typedef struct _AI_MemRec
{
    int    size;           //需要的存储空间的大小
    int    alignment;      //需要的存储空间的对齐方式
    AI_MemSpace    space;  //需要的存储空间的类型
    void    *base;         //需要的存储空间的地址
    int     io;            //0: 初始值; 1: 输入; 2: 输出; 3: 输入和输出; 4: ! 输入&&! 输出
    //----add by wangqiang
    int     vld;           //数据是否有效 0 无效 1 有效
    char    typeinfo[64];
    int     vector_bl;     //0: do not care    1:put it in block //block_info
    int     align_len;     //0: no meaning    other
```

```
int                                     esize;    //add by wangqiang 2019.3.29    4 for float    8 for  
double indicate the element size} AI_MemRec;
```

- 6、 ECS 下调试时,可能 Ref、In 不再放置于 ecs/ide 目录下(ECS 版本原因),需要放置于工程的 Debug 下,但是 Test 却还是在 ide 下,注意,最好在每次跑完后将 ide 下的 Test 目录剪切到工程的 Debug 下再使用 python 脚本(脚本已更新)来测试误差;