# 1、本章概述

## 1、分布式会话

目前其实是并没有把会话给管理起来，只是在单体阶段提了一下session，用户的会话在集群和分布式系统里面的话，仅仅使用tomcat是不够的，他们是无法做到会话的共享的，这个时候就需要认为的干预，去处理一下他的会话，解决这个问题，所以也会基于Redis，使用Redis来实现一个分布式会话，，并且整合到项目里面去，去实现分布式会话。

## 2、拦截器

目前用户在进行访问相关的一些接口api的时候，是并没有去做拦截和判断的，其实是要去加一下的，这个其实就是会涉及到一个权限的拦截，在整合完分布式会话了以后，其实就可以实现这个会话的拦截，去判断这个用户有没有登录过，登陆过了那么就直接放行，如果说是没有登陆过，那么就直接去做拦截，这个其实也是和Redis整合，基于分布式会话的。

## 3、单点登录

这个其实也是一个会话的共享，单点登录的一个场景就是一个公司他可能会有很多的产品，有一个产品线，产品系，很多时候对于用户来讲的话，我只需要去登录一次，登陆一次了以后呢，那么其他的一些产品，其实也就是网站，当你再次去进行访问的时候，那么你就不需要再去进行二次登录了。这个就是一个Session共享，Session跨域的一个问题。其实也就是称之为是单点登录。也是可以通过Redis来实现这一个功能的。