

- drzikz -

# Package pour les formules en mécanique du solide

Youssef DERRAZI

26 août 2021

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>1</b>
1.1	Différences notables . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Mise en place du package</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Opérations mathématiques générales</b>	<b>2</b>
3.1	Définition d'un vecteur . . . . .	2
3.2	Dérivée temporelle par rapport à un repère . . . . .	2
3.2.1	Dérivée temporelle avec expression en numérateur . . . . .	2
3.2.2	Dérivée temporelle avec expression à la ligne . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Cinématique</b>	<b>4</b>
4.1	Vecteur vitesse de rotation . . . . .	4
4.2	Vecteur vitesse d'un point lié à un solide . . . . .	4
4.3	Transport d'un vecteur vitesse : formule de Varignon . . . . .	4
4.4	Vecteur accélération d'un point lié à un solide . . . . .	5
4.5	Accélération d'entraînement . . . . .	5
4.6	Accélération de Coriolis . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Statique</b>	<b>6</b>
5.1	Vecteur force . . . . .	6
5.2	Vecteur moment de force . . . . .	6

5.2.1	Vecteur moment de force en un point, sans préciser la force . . . . .	6
5.2.2	Vecteur moment de force en un point, en explicitant la force . . . . .	6
5.3	Résultante d'une force volumique . . . . .	7
5.3.1	Résultante d'une force volumique sur une mesure de masse . . . . .	7
5.3.2	Résultante d'une force volumique sur une mesure de volume . . . . .	7
5.4	Résultante d'une pression . . . . .	8
5.4.1	Résultante d'une force surfacique générale . . . . .	8
5.4.2	Résultante d'une force surfacique avec précision du vecteur normal . . . . .	8
5.5	Transport d'un vecteur moment : formule de Varignon . . . . .	9
5.5.1	Transport d'un vecteur moment sans expliciter la force . . . . .	9
5.5.2	Transport d'un vecteur moment avec précision de la force . . . . .	9
<b>6</b>	<b>Cinétique</b>	<b>10</b>
6.1	Vecteur quantité de mouvement . . . . .	10
6.1.1	Vecteur quantité de mouvement, expression directe . . . . .	10
6.1.2	Vecteur quantité de mouvement, expression alternative . . . . .	10
6.1.3	Remarque sur l'expression intégrale . . . . .	10
6.2	Tenseur d'inertie . . . . .	11
6.2.1	Expression du tenseur d'inertie . . . . .	11
6.2.2	Expression matricielle du tenseur d'inertie . . . . .	11
6.2.3	Matrice de transfert . . . . .	11
6.2.4	Theorème d'Huygens . . . . .	12
6.3	Moment cinétique . . . . .	12
6.3.1	Moment cinétique, définition par intégrale . . . . .	13
6.3.2	Moment cinétique, expression complète . . . . .	13
6.3.3	Moment cinétique, cas d'un point fixe ou du centre de gravité . . . . .	13
6.4	Transport du moment cinétique : formule de Varignon . . . . .	14
6.4.1	Transport du moment cinétique : première formule . . . . .	14
6.4.2	Transport du moment cinétique : deuxième formule . . . . .	14

<b>7</b>	<b>Dynamique</b>	<b>15</b>
7.1	Vecteur quantité d'accélération . . . . .	15
7.1.1	Vecteur quantité d'accélération, expression directe . . .	15
7.1.2	Vecteur quantité d'accélération, expression alternative .	15
7.1.3	Remarque sur l'expression intégrale . . . . .	15
7.2	Moment dynamique . . . . .	16
7.2.1	Moment dynamique, définition par intégrale . . . . .	16
7.2.2	Moment dynamique, expression complète . . . . .	16
7.2.3	Moment dynamique, cas d'un point fixe ou du centre de gravité . . . . .	17
7.3	Transport du moment dynamique : formule de Varignon . . .	17
7.3.1	Transport du moment dynamique : première formule .	17
7.3.2	Transport du moment dynamique : deuxième formule .	18
<b>8</b>	<b>Energétique et puissance</b>	<b>19</b>
8.1	Puissance délivrée . . . . .	19
8.1.1	Puissance délivrée : expression torsorielle implicite . . .	19
8.1.2	Puissance délivrée : expression torsorielle explicite . . .	19
8.1.3	Puissance délivrée par un champ de force massique . .	20
8.2	Puissance de liaison . . . . .	20
8.2.1	Puissance de liaison : expression torsorielle implicite . .	21
8.3	Energie cinétique d'un solide . . . . .	21
8.3.1	Energie cinétique : expression torsorielle implicite . . .	21
8.3.2	Energie cinétique : mouvement de translation seule . .	22
8.3.3	Energie cinétique : mouvement de rotation seule . . . .	22
8.3.4	Energie cinétique : expression générale . . . . .	22
8.3.5	Energie cinétique : cas du centre de gravité . . . . .	23
<b>9</b>	<b>Torseurs</b>	<b>24</b>
9.1	Torseur cinématique . . . . .	24
9.2	Torseur d'action mécanique . . . . .	24
9.3	Torseur cinétique . . . . .	25
9.4	Torseur dynamique . . . . .	25
9.5	Torseur personnalisé . . . . .	25
9.6	Torseur personnalisé explicite . . . . .	25
<b>10</b>	<b>Exemples</b>	<b>27</b>

# 1 Introduction

Ce package a été créé par moi-même, ingénieur génie civil et (à ce moment) candidat à l'agrégation externe de mécanique. Ce package regroupe un certain nombre de routines indispensables pour faciliter l'écriture de quelques expressions assez fastidieuses en mécanique du solide indéformable.

Prenant conscience que ce package est loin d'être complet, il est toujours conseillé d'utiliser `renewcommand` dans un fichier `*.sty` externe en attendant les mises à jour.

Pour toute remarque ou question, prière de prendre contact à l'adresse mail suivante : `derrazi.youssef.97@gmail.com`.

## 1.1 Différences notables

Le package suivant fait hérésie sur certains points par rapport au programme en vigueur aux universités françaises/marocaines :

- Le produit vectoriel est noté par une croix  $\times$  au lieu d'un chapeau  $\wedge$  ;
- Le moment cinétique est noté  $L$  au lieu de  $\sigma$  ;
- La résultante dynamique a un nom :  $d$  ;
- Le vecteur vitesse de rotation est représenté par  $\omega$  ;
- Les moments de forces sont en  $M$  script.

## 2 Mise en place du package

Le package est appelé en début de document par la commande : `\usepackage{drzikz}`, il nécessite néanmoins les packages suivants : `amsmath`, `amssymb` et `mathrsfs`.

## 3 Opérations mathématiques générales

### 3.1 Définition d'un vecteur

La commande `\Vct{}` prend comme entrée toute expression fournie par l'utilisateur et y accroche une flèche. Dans l'exemple qui suit, la ligne `\Vct{OM}` donne :

$$\overrightarrow{OM}$$

### 3.2 Dérivée temporelle par rapport à un repère

Il existe dans ce package deux commandes permettant d'écrire la dérivée d'une fonction par rapport au temps et par rapport à un repère  $R$ .

#### 3.2.1 Dérivée temporelle avec expression en numérateur

La commande `\Din{}` prend comme entrée toute expression fournie par l'utilisateur et la met en numérateur de l'opérateur dérivation par rapport à un repère arbitraire  $R$ . Dans l'exemple qui suit, la ligne `\Din{f(t)}` donne :

$$\left. \frac{df(t)}{dt} \right|_R$$

La commande `\Din[]{}{}` permet d'affecter un repère différent dans la case entre crochets comme elle peut servir de case d'évaluation. Dans l'exemple qui suit, la ligne `\Din[t=t_0]{f(t)}` donne :

$$\left. \frac{df(t)}{dt} \right|_{t=t_0}$$

Ces mêmes commandes peuvent être utilisées avec les vecteurs moyennant l'imbrication suivante `\Din{\Vct{}}` ou bien `\Din[]{\Vct{}}`. Dans l'exemple qui suit, la ligne `\Din[R_G]{\Vct{B}}` donne :

$$\left. \frac{d\vec{B}}{dt} \right|_{R_G}$$

### 3.2.2 Dérivée temporelle avec expression à la ligne

Pour les longues expressions, la commande `\Dex{}` prend comme entrée toute expression fournie par l'utilisateur et la met à la ligne de l'opérateur dérivation par rapport à un repère arbitraire  $R$ . Dans l'exemple qui suit, la ligne `\Dex{f(t)}` donne :

$$\left. \frac{d}{dt} f(t) \right|_R$$

La commande `\Dex[]{}{}` permet d'affecter un repère différent dans la case entre crochets comme elle peut servir de case d'évaluation. Dans l'exemple qui suit, la ligne `\Dex[t=t_0]{f(t)}` donne :

$$\left. \frac{d}{dt} f(t) \right|_{t=t_0}$$

Ces mêmes commandes peuvent être utilisées avec les vecteurs moyennant l'imbrication suivante `\Dex{\Vct{}}` ou bien `\Dex[]{\Vct{}}`. Dans l'exemple qui suit, la ligne `\Dex[R_G]{\Vct{B}}` donne :

$$\left. \frac{d}{dt} \vec{B} \right|_{R_G}$$

## 4 Cinématique

### 4.1 Vecteur vitesse de rotation

La commande `\Rotation{}` écrit le vecteur vitesse de rotation par rapport à un repère arbitraire  $R$ , elle prend en entrée le nom du solide. Dans l'exemple qui suit, `\Rotation{E}` donne :

$$\vec{\omega}_{E/R}$$

La commande `\Rotation[]{}{}` écrit le vecteur vitesse de rotation par rapport à un repère précisé entre crochets. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Rotation[0]{1}` donne :

$$\vec{\omega}_{1/0}$$

### 4.2 Vecteur vitesse d'un point lié à un solide

La commande `\Vel{}{}{}` écrit le vecteur vitesse d'un point lié à un solide dans son mouvement par rapport à un repère arbitraire. Elle prend **dans l'ordre** le point d'évaluation, puis le solide. Dans l'exemple qui suit, `\Vel{M}{S}` donne :

$$\vec{v}_{M \in S/R}$$

La commande `\Vel[]{}{}{}` permet la modification du repère d'évaluation. Elle prend **dans l'ordre** le repère entre crochets, puis le point d'évaluation puis le solide. Dans l'exemple qui suit, `\Vel[R_g]{A}{S}` donne :

$$\vec{v}_{A \in S/R_g}$$

### 4.3 Transport d'un vecteur vitesse : formule de Varignon

La commande `\VARK{}{}{}{}` écrit directement la formule de VARIGNON entre deux points  $A$  et  $B$  sur un repère arbitraire  $R$ . Elle prend comme entrées **dans l'ordre** le point déjà connu, puis le point que l'on désire évaluer puis le solide concerné. Dans l'exemple qui suit, `\VARK{A}{B}{S}` donne :

$$\vec{v}_{B \in S/R} = \vec{v}_{A \in S/R} + \vec{\omega}_{S/R} \times \overrightarrow{AB}$$

Pour préciser un repère quelconque, la commande `\VARK[\]{\}{\}` pourra être utilisée. Dans l'exemple qui suit, `\VARK[R_0]{M}{G}{S}` donne :

$$\overrightarrow{v}_{G \in S/R_0} = \overrightarrow{v}_{M \in S/R_0} + \overrightarrow{\omega}_{S/R_0} \times \overrightarrow{MG}$$

#### 4.4 Vecteur accélération d'un point lié à un solide

La commande `\Acc{}` écrit le vecteur accélération d'un point lié à un solide dans son mouvement par rapport à un repère arbitraire. Elle prend **dans l'ordre** le point d'évaluation, puis le solide. Dans l'exemple qui suit, `\Acc{M}{S}` donne :

$$\overrightarrow{\Gamma}_{M \in S/R}$$

La commande `\Acc[]{}{}` permet la modification du repère d'évaluation. Elle prend **dans l'ordre** le repère entre crochets, puis le point d'évaluation puis le solide. Dans l'exemple qui suit, `\Acc[R_g]{M}{S}` donne :

$$\overrightarrow{\Gamma}_{M \in S/R_g}$$

## 4.5 Accélération d'entraînement

La commande `\Entr{}{}{}{}` écrit le vecteur accélération d'entraînement d'un point lié à un solide par rapport à deux repères. Elle prend **dans l'ordre** le repère de base, le repère de composition, le point d'origine puis le point de calcul. Dans l'exemple qui suit, `\Entr{0}{1}{0}{M}` donne :

$$\vec{\Gamma}_{O \in 1/0} + \vec{\omega}_{1/0} \times (\vec{\omega}_{1/0} \times \vec{OM}) + \left. \frac{d}{dt} \vec{\omega}_{1/0} \right|_0 \times \vec{OM}$$

## 4.6 Accélération de Coriolis

La commande `\Coriolis{}{}{}{}` écrit le vecteur accélération de CORIOLIS d'un point lié à un solide. Elle prend **dans l'ordre** le repère de base, le repère de passage, le point de calcul puis le solide. Dans l'exemple qui suit, `\Coriolis{0}{1}{M}{2}` donne :

$$2\vec{\omega}_{1/0} \times \vec{v}_{M \in 2/1}$$



## 5 Statique

### 5.1 Vecteur force

La commande `\Force{}` permet d'écrire le vecteur force appliqué par un élément quelconque sur un solide de référence  $S$ . Dans l'exemple qui suit, la commande `\Force{E_1}` donne :

$$\vec{F}_{E_1 \rightarrow S}$$

La commande `\Force[]{}{}` permet d'écrire le vecteur force appliqué par un élément sur un solide que l'on précise entre crochets. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Force[D]{E_1}` donne :

$$\vec{F}_{E_1 \rightarrow D}$$

### 5.2 Vecteur moment de force

#### 5.2.1 Vecteur moment de force en un point, sans préciser la force

La commande `\Moment{}{}{}` permet d'écrire le vecteur moment de force en précisant **dans l'ordre** l'élément qui applique la force puis le point de calcul. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Moment{Ext}{O}` donne :

$$\vec{M}_O(\vec{F}_{Ext \rightarrow S})$$

La commande `\Moment[]{}{}{}` permet d'écrire le vecteur moment de force en précisant d'abord le nom du solide en jeu, puis **dans l'ordre** l'élément qui applique la force puis le point de calcul. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Moment[I]{II}{G}` donne :

$$\vec{M}_G(\vec{F}_{II \rightarrow I})$$

#### 5.2.2 Vecteur moment de force en un point, en explicitant la force

Si l'expression de la force en jeu n'est pas standard, `\Gmoment{}{}{}` permet d'écrire le vecteur moment de force en précisant **dans l'ordre** l'expression de la force puis le point de calcul. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Gmoment{\Vct{W}}{A}` donne :

$$\vec{M}_A(\vec{W})$$

L'expression de la force peut être quelconque, par exemple si la force s'écrit  $\vec{P}_{eau \rightarrow S}$ , on peut l'injecter dans la commande pour obtenir :

$$\vec{M}_O(\vec{P}_{eau \rightarrow S})$$

### 5.3 Résultante d'une force volumique

Le package fournit deux expressions pour l'évaluation d'une résultante sur un volume : une expression avec élément de masse  $dm$  et une expression avec élément de volume  $dV$ .

#### 5.3.1 Résultante d'une force volumique sur une mesure de masse

La commande `\Vnet{}{}{}` prend **dans l'ordre** l'expression de la distribution de force massique puis le milieu appliquant celle-ci pour donner l'expression de l'intégrale sur la masse d'un solide  $S$  arbitraire. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Vnet{f}{ext}{}{}` donne :

$$\iiint_{M \in S} \vec{f}_{ext \rightarrow S}(M) dm$$

La commande `\Vnet[]{}{}{}` permet d'expliciter le nom du solide au début. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Vnet[V]{f}{ext}{}{}` donne :

$$\iiint_{M \in V} \vec{f}_{ext \rightarrow V}(M) dm$$

#### 5.3.2 Résultante d'une force volumique sur une mesure de volume

La commande `\VVnet{}{}{}` prend **dans l'ordre** l'expression de la distribution de force puis le milieu appliquant celle-ci pour donner l'expression de l'intégrale sur la masse d'un solide  $S$  arbitraire. Dans l'exemple qui suit, la commande `\VVnet{q}{ext}{}{}` donne :

$$\iiint_{M \in S} \rho(M) \vec{q}_{ext \rightarrow S}(M) dV$$

La commande `\VVnet[]{}{}{}` permet d'expliciter le nom du solide au début. Dans l'exemple qui suit, la commande `\VVnet[II]{q}{ext}{}{}` donne :

$$\iiint_{M \in II} \rho(M) \vec{q}_{I \rightarrow II}(M) dV$$

## 5.4 Résultante d'une pression

Le package fournit deux expressions pour l'évaluation d'une résultante sur une surface : une expression sans précision du vecteur normal et une expression avec précision de celui-ci.

### 5.4.1 Résultante d'une force surfacique générale

La commande `\Snet{}{}{}` prend **dans l'ordre** l'expression de la distribution de la pression puis le milieu appliquant celle-ci pour donner l'expression de l'intégrale sur une surface  $\partial S$  d'un solide  $S$  arbitraire. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Snet{T}{A}` donne :

$$\iint_{M \in \partial S} \vec{T}_{A \rightarrow S}(M) dS$$

La commande `\Snet[]{}{}{}` permet d'expliciter le nom du solide au début. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Snet[E]{\sigma}{A}` donne :

$$\iint_{M \in \partial E} \vec{\sigma}_{A \rightarrow E}(M) dS$$

### 5.4.2 Résultante d'une force surfacique avec précision du vecteur normal

La commande `\SSnet{}{}{}{}` prend **dans l'ordre** l'expression de la distribution de la pression puis le milieu appliquant celle-ci **puis** l'expression du vecteur normal pour donner l'expression de l'intégrale sur une surface  $\partial S$  d'un solide  $S$  arbitraire. Dans l'exemple qui suit, la commande `\SSnet{T}{A}{n}` donne :

$$\iint_{M \in \partial S} T_{A \rightarrow S}(M) \vec{n} dS$$

La commande `\SSnet[]{}{}{}{}` permet d'expliciter le nom du solide au début. Dans l'exemple qui suit, la commande `\SSnet[B]{p}{A}{n}` donne :

$$\iint_{M \in \partial B} p_{A \rightarrow B}(M) \vec{n} dS$$

## 5.5 Transport d'un vecteur moment : formule de Varignon

### 5.5.1 Transport d'un vecteur moment sans expliciter la force

La commande `\VARs{}{}{}` écrit directement la formule de VARIGNON entre deux points  $A$  et  $B$  sur un repère arbitraire  $R$ . Elle prend comme entrées **dans l'ordre** le point déjà connu, puis le point que l'on désire évaluer puis l'élément appliquant la force sur un solide  $S$  arbitraire. Dans l'exemple qui suit, `\VARs{A}{B}{ext}` donne :

$$\vec{M}_B(\vec{F}_{ext \rightarrow S}) = \vec{M}_A(\vec{F}_{ext \rightarrow S}) + \vec{F}_{ext \rightarrow S} \times \vec{AB}$$

Pour préciser le solide en jeu, la commande `\VARs[]{}{}{}` pourra être utilisée. Dans l'exemple qui suit, `\VARs[S]{M}{C}{ext}` donne :

$$\vec{M}_S(\vec{F}_{ext \rightarrow S}) = \vec{M}_M(\vec{F}_{ext \rightarrow S}) + \vec{F}_{ext \rightarrow S} \times \vec{MS}$$

### 5.5.2 Transport d'un vecteur moment avec précision de la force

La commande `\GVARs{}{}{}` fonctionne comme la commande `\Gmoment` et écrit directement la formule de VARIGNON entre deux points  $A$  et  $B$  sur un repère arbitraire  $R$ . Elle prend comme entrées **dans l'ordre** l'expression de la force, puis le point déjà connu, puis le point où l'on désire évaluer. Dans l'exemple qui suit, `\GVARs{\Vct{W}}{A}{B}` donne :

$$\vec{M}_B(\vec{W}) = \vec{M}_A(\vec{W}) + \vec{W} \times \vec{AB}$$

## 6 Cinétique

### 6.1 Vecteur quantité de mouvement

Le package propose deux expressions de la quantité de mouvement selon l'usage de l'utilisateur ; une expression directe puis une expression qui contient la masse du solide ainsi que la vitesse de son centre de gravité.

#### 6.1.1 Vecteur quantité de mouvement, expression directe

La commande `\Psr{}` prend comme entrée le nom du solide et écrit le vecteur quantité de mouvement par rapport à un repère arbitraire  $R$ . La commande `\Psr{E}` donne :

$$\vec{p}_{E/R}$$

La commande `\Psr[]{}{}` permet de préciser le nom du repère en jeu. La commande `\Psr[R_0]{S}` donne :

$$\vec{p}_{S/R_0}$$

#### 6.1.2 Vecteur quantité de mouvement, expression alternative

La commande `\Mv{}` prend comme entrée le nom du solide et écrit le vecteur quantité de mouvement par rapport à un repère arbitraire  $R$ . La commande `\Mv{E}` donne :

$$m_E \vec{v}_{G \in E/R}$$

La commande `\Mv[]{}{}` permet de préciser le nom du repère en jeu. La commande `\Mv[R_0]{S}` donne :

$$m_S \vec{v}_{G \in S/R_0}$$

#### 6.1.3 Remarque sur l'expression intégrale

L'expression intégrale de la quantité de mouvement peut être obtenue en utilisant la commande `\int_{M \in S} \vec{v}_{M \in S/R} dm` :

$$\vec{p}_{S/R} = \int_{M \in S} \vec{v}_{M \in S/R} dm$$

## 6.2 Tenseur d'inertie

### 6.2.1 Expression du tenseur d'inertie

La commande `\Inertia{ }{ }` permet d'écrire l'expression de la matrice d'inertie en précisant **dans l'ordre** le point de calcul puis le solide en jeu. La commande `\Inertia{0}{S}` donne :

$$\bar{\bar{I}}_O(S/R)$$

La commande `\Inertia[ ]{ }{ }` permet en plus de préciser le repère de référence. La commande `\Inertia[R_0]{A}{E}` donne :

$$\bar{\bar{I}}_A(E/R_0)$$

### 6.2.2 Expression matricielle du tenseur d'inertie

La commande `\InertiaE{ }{ }` permet d'écrire l'expression matricielle de la matrice d'inertie en précisant **dans l'ordre** le point de calcul puis le solide en jeu. La commande `\InertiaE{0}{S}` donne :

$$\begin{pmatrix} A_S & -D_S & -E_S \\ -D_S & B_S & -F_S \\ -E_S & -F_S & C_S \end{pmatrix}_{(S/R)}$$

La commande `\InertiaE[ ]{ }{ }` permet en plus de préciser le repère de référence. La commande `\InertiaE[R_0]{A}{E}` donne :

$$\begin{pmatrix} A_E & -D_E & -E_E \\ -D_E & B_E & -F_E \\ -E_E & -F_E & C_E \end{pmatrix}_{(E/R_0)}$$

### 6.2.3 Matrice de transfert

La commande `\Ip{ }{ }` permet d'écrire l'expression de la matrice de transfert d'un point à un autre, elle prend comme entrées **dans l'ordre** le point où la matrice est déjà exprimée puis le point vers lequel on désire transférer. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Ip{G}{A}` donne :

$$\bar{\bar{I}}_{\vec{AG}}(S)$$

Pour préciser le solide en jeu, on utilise la commande `\Ip[]{}{}{}{}` en explicitant le nom du solide au début. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Ip[E]{B}{A}` donne :

$$\bar{\bar{I}}_{\overrightarrow{AB}}(E)$$

#### 6.2.4 Theorème d'Huygens

La commande `\Huygens{}{}{}{}` écrit le théorème d'HUYGENS entre deux points. Elle prend comme entrées **dans l'ordre** le point de départ, le point d'arrivée et le nom du solide. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Huygens{G}{A}{S}` donne :

$$\bar{\bar{I}}_A(S/R) = \bar{\bar{I}}_G(S/R) + \bar{\bar{I}}_{\overrightarrow{AG}}(S)$$

Pour préciser le repère en jeu, on utilise la commande `\Huygens[]{}{}{}{}` en explicitant le nom du repère au début. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Huygens[R_0]{B}{A}{S}` donne :

$$\bar{\bar{I}}_A(S/R_0) = \bar{\bar{I}}_B(S/R_0) + \bar{\bar{I}}_{\overrightarrow{AB}}(S)$$

### 6.3 Moment cinétique

Nous précisons ici toutes les commandes relatives au moment cinétique présentes dans ce package, elle vont de la définition par intégrale jusqu'à la formule explicite en utilisant la matrice d'inertie.

La commande `\Lm{}{}{}` écrit le vecteur moment cinétique d'un solide dans par rapport à un repère arbitraire. Elle prend **dans l'ordre** le point d'évaluation, puis le solide. Dans l'exemple qui suit, `\Lm{O}{S}` donne :

$$\overrightarrow{L}_{O,S/R}$$

La commande `\Lm[]{}{}{}` écrit le vecteur moment cinétique d'un solide dans par rapport à un repère précisé au début. Elle prend **dans l'ordre** le repère, le point d'évaluation puis le solide. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Lm[R_g]{A}{S}` donne :

$$\overrightarrow{L}_{A,S/R_g}$$

### 6.3.1 Moment cinétique, définition par intégrale

La commande `\Lmi{ }{ }` écrit le vecteur moment cinétique d'un solide dans par rapport à un repère arbitraire. Elle prend **dans l'ordre** le point d'évaluation, puis le solide. Dans l'exemple qui suit, `\Lmi{O}{S}` donne :

$$\int_{M \in S} \overrightarrow{OM} \times \vec{v}_{M \in S/R} dm$$

La commande `\Lmi[ ]{ }{ }` écrit le vecteur moment cinétique d'un solide dans par rapport à un repère précisé au début. Elle prend **dans l'ordre** le repère, le point d'évaluation puis le solide. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Lmi[R_g]{A}{S}` donne :

$$\int_{M \in S} \overrightarrow{AM} \times \vec{v}_{M \in S/R_g} dm$$

### 6.3.2 Moment cinétique, expression complète

La commande `\LA{ }{ }` écrit le vecteur moment cinétique d'un solide dans par rapport à un repère arbitraire. Elle prend **dans l'ordre** le point d'évaluation, puis le solide. Dans l'exemple qui suit, `\LA{O}{S}` donne :

$$m_S \overrightarrow{OG} \times \vec{v}_{G \in S/R} + \bar{I}_O(S/R) \cdot \vec{\omega}_{S/R}$$

La commande `\LA[ ]{ }{ }` écrit le vecteur moment cinétique d'un solide dans par rapport à un repère précisé au début. Elle prend **dans l'ordre** le repère, le point d'évaluation puis le solide. Dans l'exemple qui suit, la commande `\LA[R_g]{A}{S}` donne :

$$m_S \overrightarrow{AG} \times \vec{v}_{G \in S/R_g} + \bar{I}_A(S/R_g) \cdot \vec{\omega}_{S/R_g}$$

### 6.3.3 Moment cinétique, cas d'un point fixe ou du centre de gravité

La commande `\LF{ }{ }` écrit le vecteur moment cinétique d'un solide dans par rapport à un repère arbitraire. Elle prend **dans l'ordre** le point d'évaluation, puis le solide. Dans l'exemple qui suit, `\LF{O}{S}` donne :

$$\bar{I}_O(S/R) \cdot \vec{\omega}_{S/R}$$



La commande `\LF[]{}{}{}{}` écrit le vecteur moment cinétique d'un solide dans par rapport à un repère précisé au début. Elle prend **dans l'ordre** le repère, le point d'évaluation puis le solide. Dans l'exemple qui suit, la commande `\LF[R_g]{G}{S}` donne :

$$\bar{I}_G(S/R_g) \cdot \vec{\omega}_{S/R_g}$$

## 6.4 Transport du moment cinétique : formule de Varignon

### 6.4.1 Transport du moment cinétique : première formule

La commande `\VARC{}{}{}{}` écrit directement la formule de VARIGNON entre deux points  $A$  et  $B$  sur un repère arbitraire  $R$ . Elle prend comme entrées **dans l'ordre** le point déjà connu, puis le point que l'on désire évaluer puis le solide concerné. Dans l'exemple qui suit, `\VARC{A}{B}{S}` donne :

$$\vec{L}_{B,S/R} = \vec{L}_{A,S/R} + \vec{p}_{S/R} \times \vec{AB}$$

Pour préciser un repère quelconque, la commande `\VARC[]{}{}{}{}` pourra être utilisée. Dans l'exemple qui suit, `\VARC[R_0]{M}{G}{S}` donne :

$$\vec{L}_{G,S/R_0} = \vec{L}_{M,S/R_0} + \vec{p}_{S/R_0} \times \vec{MG}$$

### 6.4.2 Transport du moment cinétique : deuxième formule

Pour expliciter la quantité de mouvement, la commande `\AVARC{}{}{}{}` écrit directement la formule de VARIGNON entre deux points  $A$  et  $B$  sur un repère arbitraire  $R$ . Elle prend comme entrées **dans l'ordre** le point déjà connu, puis le point que l'on désire évaluer puis le solide concerné. Dans l'exemple qui suit, `\AVARC{A}{B}{S}` donne :

$$\vec{L}_{B,S/R} = \vec{L}_{A,S/R} + m_S \vec{v}_{G \in S/R} \times \vec{AB}$$

Pour préciser un repère quelconque, la commande `\AVARC[]{}{}{}{}` pourra être utilisée. Dans l'exemple qui suit, `\AVARC[R_0]{M}{G}{S}` donne :

$$\vec{L}_{G,S/R_0} = \vec{L}_{M,S/R_0} + m_S \vec{v}_{G \in S/R_0} \times \vec{MG}$$

## 7 Dynamique

### 7.1 Vecteur quantité d'accélération

Le package propose deux expressions de la quantité d'accélération selon l'usage de l'utilisateur ; une expression directe puis une expression qui contiennent la masse du solide ainsi que l'accélération de son centre de gravité.

#### 7.1.1 Vecteur quantité d'accélération, expression directe

La commande `\Am{}` prend comme entrée le nom du solide et écrit le vecteur quantité de mouvement par rapport à un repère arbitraire  $R$ . La commande `\Am{E}` donne :

$$\vec{d}_{E/R}$$

La commande `\Am[]{}{}` permet de préciser le nom du repère en jeu. La commande `\Am[R_0]{S}` donne :

$$\vec{d}_{S/R_0}$$

#### 7.1.2 Vecteur quantité d'accélération, expression alternative

La commande `\Ang{}` prend comme entrée le nom du solide et écrit le vecteur quantité de mouvement par rapport à un repère arbitraire  $R$ . La commande `\Ang{E}` donne :

$$m_E \vec{\Gamma}_{G \in E/R}$$

La commande `\Ang[]{}{}` permet de préciser le nom du repère en jeu. La commande `\Ang[R_0]{S}` donne :

$$m_S \vec{\Gamma}_{G \in S/R_0}$$

#### 7.1.3 Remarque sur l'expression intégrale

L'expression intégrale de la quantité d'accélération peut être obtenue en utilisant la commande `\int_{M \in S} \Acc[R]{M}{S} dm` :

$$\vec{d}_{S/R} = \int_{M \in S} \vec{\Gamma}_{M \in S/R} dm$$

## 7.2 Moment dynamique

Nous précisons ici toutes les commandes relatives au moment dynamique présentes dans ce package, elle vont de la définition par intégrale jusqu'à la formule explicite en utilisant le moment cinétique.

La commande `\ADelta{}{}` écrit le vecteur moment dynamique d'un solide dans par rapport à un repère arbitraire. Elle prend **dans l'ordre** le point d'évaluation, puis le solide. Dans l'exemple qui suit, `\ADelta{O}{S}` donne :

$$\vec{\delta}_{O,S/R}$$

La commande `\ADelta[]{}{}` écrit le vecteur moment dynamique d'un solide dans par rapport à un repère précisé au début. Elle prend **dans l'ordre** le repère, le point d'évaluation puis le solide. Dans l'exemple qui suit, la commande `\ADelta[R_g]{A}{S}` donne :

$$\vec{\delta}_{A,S/R_g}$$

### 7.2.1 Moment dynamique, définition par intégrale

La commande `\IDelta{}{}` écrit le vecteur moment dynamique d'un solide dans par rapport à un repère arbitraire. Elle prend **dans l'ordre** le point d'évaluation, puis le solide. Dans l'exemple qui suit, `\IDelta{O}{S}` donne :

$$\int_{M \in S} \overrightarrow{OM} \times \vec{\Gamma}_{M \in S/R} dm$$

La commande `\IDelta[]{}{}` écrit le vecteur moment dynamique d'un solide dans par rapport à un repère précisé au début. Elle prend **dans l'ordre** le repère, le point d'évaluation puis le solide. Dans l'exemple qui suit, la commande `\IDelta[R_g]{A}{S}` donne :

$$\int_{M \in S} \overrightarrow{AM} \times \vec{\Gamma}_{M \in S/R_g} dm$$

### 7.2.2 Moment dynamique, expression complète

La commande `\EDelta{}{}` écrit le vecteur moment dynamique d'un solide dans par rapport à un repère arbitraire. Elle prend **dans l'ordre** le

point d'évaluation, puis le solide. Dans l'exemple qui suit, `\EDelta{0}{S}` donne :

$$\left. \frac{d}{dt} \vec{L}_{O,S/R} \right|_R + m_S \vec{v}_{O/R} \times \vec{v}_{G/R}$$

La commande `\EDelta[]{}{}{}` écrit le vecteur moment dynamique d'un solide dans par rapport à un repère précisé au début. Elle prend **dans l'ordre** le repère, le point d'évaluation puis le solide. Dans l'exemple qui suit, la commande `\EDelta[R_g]{A}{S}` donne :

$$\left. \frac{d}{dt} \vec{L}_{A,S/R_g} \right|_{R_g} + m_S \vec{v}_{A/R_g} \times \vec{v}_{G/R_g}$$

### 7.2.3 Moment dynamique, cas d'un point fixe ou du centre de gravité

La commande `\FDelta{}{}{}` écrit le vecteur moment dynamique d'un solide dans par rapport à un repère arbitraire. Elle prend **dans l'ordre** le point d'évaluation, puis le solide. Dans l'exemple qui suit, `\FDelta{0}{S}` donne :

$$\left. \frac{d}{dt} \vec{L}_{O,S/R} \right|_R$$

La commande `\FDelta[]{}{}{}` écrit le vecteur moment dynamique d'un solide dans par rapport à un repère précisé au début. Elle prend **dans l'ordre** le repère, le point d'évaluation puis le solide. Dans l'exemple qui suit, la commande `\FDelta[R_g]{A}{S}` donne :

$$\left. \frac{d}{dt} \vec{L}_{A,S/R_g} \right|_{R_g}$$

## 7.3 Transport du moment dynamique : formule de Varignon

### 7.3.1 Transport du moment dynamique : première formule

La commande `\VAR{}{}{}{}` écrit directement la formule de VARIGNON entre deux points  $A$  et  $B$  sur un repère arbitraire  $R$ . Elle prend comme entrées **dans l'ordre** le point déjà connu, puis le point que l'on désire évaluer puis le solide concerné. Dans l'exemple qui suit, `\VAR{A}{B}{S}` donne :

$$\vec{\delta}_{B,S/R} = \vec{\delta}_{A,S/R} + \vec{d}_{S/R} \times \vec{AB}$$

Pour préciser un repère quelconque, la commande `\VAR{ }{ }{ }` pourra être utilisée. Dans l'exemple qui suit, `\VAR[R_0]{M}{G}{S}` donne :

$$\vec{\delta}_{G,S/R_0} = \vec{\delta}_{M,S/R_0} + \vec{d}_{S/R_0} \times \overrightarrow{MG}$$

### 7.3.2 Transport du moment dynamique : deuxième formule

La commande `\AVAR{ }{ }{ }` écrit directement la formule de VARIGNON entre deux points  $A$  et  $B$  sur un repère arbitraire  $R$ . Elle prend comme entrées **dans l'ordre** le point déjà connu, puis le point que l'on désire évaluer puis le solide concerné. Dans l'exemple qui suit, `\AVAR{A}{B}{S}` donne :

$$\vec{\delta}_{B,S/R} = \vec{\delta}_{A,S/R} + m_S \vec{\Gamma}_{G \in S/R} \times \overrightarrow{AB}$$

Pour préciser un repère quelconque, la commande `\AVAR{ }{ }{ }` pourra être utilisée. Dans l'exemple qui suit, `\AVAR[R_0]{M}{G}{S}` donne :

$$\vec{\delta}_{G,S/R_0} = \vec{\delta}_{M,S/R_0} + m_S \vec{\Gamma}_{G \in S/R_0} \times \overrightarrow{MG}$$

## 8 Energétique et puissance

### 8.1 Puissance délivrée

La commande `\Pow{}{}{}{}` permet d'exprimer la puissance délivrée par un solide sur un solide par rapport à un repère arbitraire  $R$ . Elle prend **dans l'ordre** le solide concerné, puis le milieu délivrant la puissance. Dans l'exemple qui suit, `\Pow{S}{\overline{S}}{}` donne :

$$P_{(\overline{S} \rightarrow S/R)}$$

La commande `\Pow[]{}{}{}` permet, en plus, de tenir compte d'un repère choisi. Elle prend **dans l'ordre** le repère de calcul, le solide concerné, puis le milieu délivrant la puissance. Dans l'exemple qui suit, cette commande `\Pow[R_0]{S}{\overline{S}}{}` donne :

$$P_{(\overline{S} \rightarrow S/R_0)}$$

#### 8.1.1 Puissance délivrée : expression torsorielle implicite

La commande `\Ptor{}{}{}{}` permet d'exprimer la puissance délivrée par un solide sur un solide par rapport à un repère arbitraire  $R$  sous forme de co-moment du torseur cinématique avec le torseur d'action mécanique. Elle prend **dans l'ordre** le solide concerné, puis le milieu délivrant la puissance. Dans l'exemple qui suit, `\Ptor{S}{\overline{S}}{}` donne :

$$\{\mathcal{T}_{(\overline{S} \rightarrow S)}\} \otimes \{\mathcal{V}_{(S/R)}\}$$

La commande `\Ptor[]{}{}{}` permet, en plus, de tenir compte d'un repère choisi. Elle prend **dans l'ordre** le repère de calcul, le solide concerné, puis le milieu délivrant la puissance. Dans l'exemple qui suit, cette commande `\Ptor[R_0]{S}{\overline{S}}{}` donne :

$$\{\mathcal{T}_{(\overline{S} \rightarrow S)}\} \otimes \{\mathcal{V}_{(S/R_0)}\}$$

#### 8.1.2 Puissance délivrée : expression torsorielle explicite

La commande `\Power{}{}{}{}` permet d'exprimer la puissance délivrée par un solide sur un solide par rapport à un repère arbitraire  $R$  en évaluant en un point le co-moment du torseur cinématique avec le torseur d'action

mécanique. Elle prend **dans l'ordre** le point d'évaluation, le solide concerné, puis le milieu délivrant la puissance. Dans l'exemple qui suit, la commande `\Power{M}{S}{\overline{S}}` donne :

$$\vec{F}_{\overline{S} \rightarrow S} \cdot \vec{v}_{M \in S/R} + \vec{M}_M(\vec{F}_{\overline{S} \rightarrow S}) \cdot \vec{\omega}_{S/R}$$

La commande `\Power[]{}{}{}{}` permet, en plus, de tenir compte d'un repère choisi. Elle prend **dans l'ordre** le repère de calcul, le solide concerné, puis le milieu délivrant la puissance. Dans l'exemple qui suit, cette commande `\Power[R_0]{M}{S}{\overline{S}}` donne :

$$\vec{F}_{\overline{S} \rightarrow S} \cdot \vec{v}_{M \in S/R_0} + \vec{M}_M(\vec{F}_{\overline{S} \rightarrow S}) \cdot \vec{\omega}_{S/R_0}$$

### 8.1.3 Puissance délivrée par un champ de force massique

La commande `\IPow{}{}{}` permet d'exprimer la puissance délivrée par un champ de force massique sur un solide par rapport à un repère arbitraire  $R$ . Elle prend **dans l'ordre** le solide concerné, puis l'expression du champ de force. Dans l'exemple qui suit, `\IPow{S}{\Vct{f}}` donne :

$$\int_{M \in S} \vec{f}(M) \cdot \vec{v}_{M \in S/R} dm$$

La commande `\IPow[]{}{}{}{}` permet, en plus, de tenir compte d'un repère choisi. Elle prend **dans l'ordre** le repère de calcul, le solide concerné, puis l'expression du champ de force. Dans l'exemple qui suit, cette commande `\IPow[R_0]{S}{T}` donne :

$$\int_{M \in S} \vec{T}(M) \cdot \vec{v}_{M \in S/R_0} dm$$

## 8.2 Puissance de liaison

La commande `\LPow{}{}{}` permet d'exprimer la puissance de liaison entre deux solides. Elle prend **dans l'ordre** le premier puis le deuxième solide. Dans l'exemple qui suit, `\LPow{I}{II}` donne :

$$P_{(I \leftrightarrow II)}$$

### 8.2.1 Puissance de liaison : expression torsorielle implicite

La commande `\PLtor{ }{ }` permet d'exprimer la puissance de liaison entre deux solides sous forme d'écriture torsorielle. Elle prend **dans l'ordre** le premier puis le deuxième solide. Dans l'exemple qui suit, `\PLtor{I}{II}` donne :

$$\{\mathcal{T}_{(I \rightarrow II)}\} \otimes \{\mathcal{V}_{(II/I)}\}$$

### 8.3 Energie cinétique d'un solide

La commande `\KE{ }` permet d'exprimer sous forme intégrale l'énergie cinétique d'un solide par rapport à un repère arbitraire  $R$ . Elle prend comme paramètre le nom du solide. Dans l'exemple qui suit, `\KE{D}` donne :

$$\frac{1}{2} \int_{M \in D} \vec{v}_{M \in D/R}^2 dm$$

La commande `\KE[ ]{ }` permet d'exprimer sous forme intégrale l'énergie cinétique d'un solide par rapport à un repère déterminé. Elle prend comme paramètre le nom du solide précédé du nom du repère. Dans l'exemple qui suit, `\KE[0]{1}` donne :

$$\frac{1}{2} \int_{M \in 1} \vec{v}_{M \in 1/0}^2 dm$$

**N.B. :** Il n'existe pas de commande directe pour écrire  $T_{S/R} : T_{-}\{S/R\}$

#### 8.3.1 Energie cinétique : expression torsorielle implicite

La commande `\KEtor{ }` permet d'exprimer sous forme torsorielle l'énergie cinétique d'un solide par rapport à un repère arbitraire  $R$ . Elle prend comme paramètre le nom du solide. Dans l'exemple qui suit, `\KEtor{D}` donne :

$$\frac{1}{2} \{\mathcal{C}_{(D/R)}\} \otimes \{\mathcal{V}_{(D/R)}\}$$

La commande `\KEtor[ ]{ }` permet d'exprimer sous forme torsorielle l'énergie cinétique d'un solide par rapport à un repère déterminé. Elle prend comme paramètre le nom du solide précédé du nom du repère. Dans l'exemple qui suit, `\KEtor[0]{1}` donne :

$$\frac{1}{2} \{\mathcal{C}_{(1/0)}\} \otimes \{\mathcal{V}_{(1/0)}\}$$



### 8.3.2 Energie cinétique : mouvement de translation seule

La commande `\KineticT{}{}` permet d'exprimer sous forme explicite l'énergie cinétique d'un solide en translation par rapport à un repère arbitraire  $R$ . Elle prend comme paramètre le point d'évaluation puis le nom du solide. Dans l'exemple qui suit, `\KineticT{A}{S}` donne :

$$\frac{1}{2}m_S \vec{v}_{A \in S/R}^2$$

La commande `\KineticT[]{}{}` permet de tenir compte du repère choisi. Elle prend comme paramètre le le point d'évaluation puis le nom du solide précédé du nom du repère. Dans l'exemple qui suit, la commande `\KineticT[R_g]{A}{S}` donne :

$$\frac{1}{2}m_S \vec{v}_{A \in S/R_g}^2$$

### 8.3.3 Energie cinétique : mouvement de rotation seule

La commande `\KineticR{}{}` permet d'exprimer sous forme explicite l'énergie cinétique d'un solide en rotation par rapport à un repère arbitraire  $R$ . Elle prend comme paramètre le point d'évaluation puis le nom du solide. Dans l'exemple qui suit, `\KineticR{A}{S}` donne :

$$\frac{1}{2} \vec{\omega}_{S/R} \cdot (\bar{I}_A(S/R) \cdot \vec{\omega}_{S/R})$$

La commande `\KineticR[]{}{}` permet de tenir compte du repère choisi. Elle prend comme paramètre le le point d'évaluation puis le nom du solide précédé du nom du repère. Dans l'exemple qui suit, la commande `\KineticR[R_g]{A}{S}` donne :

$$\frac{1}{2} \vec{\omega}_{S/R_g} \cdot (\bar{I}_A(S/R_g) \cdot \vec{\omega}_{S/R_g})$$

### 8.3.4 Energie cinétique : expression générale

La commande `\Kinetic{}{}` permet d'exprimer sous forme explicite l'énergie cinétique d'un solide par rapport à un repère arbitraire  $R$ . Elle prend comme paramètre le point d'évaluation puis le nom du solide. Dans l'exemple qui suit, `\Kinetic{A}{S}` donne :

$$\frac{1}{2}m_S \vec{v}_{A \in S/R}^2 + \frac{1}{2} \vec{\omega}_{S/R} \cdot (\bar{I}_A(S/R) \cdot \vec{\omega}_{S/R}) + m_S \vec{\omega}_{S/R} \cdot (\overrightarrow{AG} \times \vec{v}_{A \in S/R})$$

La commande `\Kinetic[]{}{}` permet de tenir compte du repère choisi. Elle prend comme paramètre le le point d'évaluation puis le nom du solide précédé du nom du repère. Dans l'exemple qui suit, la commande suivante `\Kinetic[R_g]{A}{S}` donne :

$$\frac{1}{2}m_S \vec{v}_{A \in S/R_g}^2 + \frac{1}{2}\vec{\omega}_{S/R_g} \cdot (\bar{\bar{I}}_A(S/R_g) \cdot \vec{\omega}_{S/R_g}) + m_S \vec{\omega}_{S/R_g} \cdot (\overrightarrow{AG} \times \vec{v}_{A \in S/R_g})$$

### 8.3.5 Energie cinétique : cas du centre de gravité

La commande `\KineticG{}` permet d'exprimer sous forme explicite l'énergie cinétique d'un solide par rapport à un repère arbitraire  $R$  exprimée au centre de gravité de celui-ci. Elle prend comme paramètre le nom du solide. Dans l'exemple qui suit, `\KineticG{S}` donne :

$$\frac{1}{2}m_S \vec{v}_{G \in S/R}^2 + \frac{1}{2}\vec{\omega}_{S/R} \cdot (\bar{\bar{I}}_G(S/R) \cdot \vec{\omega}_{S/R})$$

La commande `\KineticG[]{}{}` permet de tenir compte du repère choisi. Elle prend comme paramètre le le point d'évaluation puis le nom du solide précédé du nom du repère. Dans l'exemple qui suit, la commande suivante `\KineticG[R_g]{S}` donne :

$$\frac{1}{2}m_S \vec{v}_{G \in S/R_g}^2 + \frac{1}{2}\vec{\omega}_{S/R_g} \cdot (\bar{\bar{I}}_G(S/R_g) \cdot \vec{\omega}_{S/R_g})$$

## 9 Torseurs

### 9.1 Torseur cinématique

La commande `\Ktor[]{}{}` permet d'exprimer le torseur cinématique en un point du solide. Elle prend comme entrées le nom du repère (facultative), le point d'évaluation et le nom du solide. La commande `\Ktor[R]{G}{S}` donne :

$$\{\mathcal{V}_{(S/R)}\} = \left\{ \begin{array}{c} \vec{\omega}_{R/S} \\ \vec{v}_{G \in S/R} \end{array} \right\}_G$$

La commande `\EKtor[]{}{}` permet d'exprimer explicitement le torseur cinématique en un point du solide. Elle prend comme entrées le nom du repère (facultative), le point d'évaluation et le nom du solide. La commande `\EKtor[R]{G}{S}` donne :

$$\{\mathcal{V}_{(S/R)}\} = \left\{ \begin{array}{cc} \omega_{x,(S/R)} & v_{x,(G \in S/R)} \\ \omega_{y,(S/R)} & v_{y,(G \in S/R)} \\ \omega_{z,(S/R)} & v_{z,(G \in S/R)} \end{array} \right\}_G$$

### 9.2 Torseur d'action mécanique

La commande `\Stor[]{}{}` permet d'exprimer le torseur statique en un point du solide. Elle prend comme entrées le nom du solide (facultative), le milieu exerçant l'action et le point de calcul. La commande `\Stor[S]{ext}{A}` donne :

$$\{\mathcal{T}_{(ext \rightarrow S)}\} = \left\{ \begin{array}{c} \vec{F}_{ext \rightarrow S} \\ \vec{M}_A(\vec{F}_{ext \rightarrow S}) \end{array} \right\}_A$$

La commande `\Ltor{}{}{}` permet d'exprimer le torseur statique d'une liaison entre deux solides. Elle prend comme entrées les noms des solides puis le point de calcul. La commande `\Ltor{I}{II}{O}` donne :

$$\{\mathcal{L}_{(I \rightarrow II)}\} = \left\{ \begin{array}{cc} X_{(I \rightarrow II)} & L_{(I \rightarrow II)} \\ Y_{(I \rightarrow II)} & M_{(I \rightarrow II)} \\ Z_{(I \rightarrow II)} & N_{(I \rightarrow II)} \end{array} \right\}_O$$

La commande `\Lptor{}{}{}` permet d'exprimer le torseur statique d'une liaison entre deux solides en mouvement plan. Elle prend comme entrées les

noms des solides puis le point de calcul. La commande `\Lptor{I}{II}{0}` donne :

$$\{\mathcal{L}_{(I \rightarrow II)}\} = \begin{Bmatrix} X_{(I \rightarrow II)} & 0 \\ Y_{(I \rightarrow II)} & 0 \\ 0 & M_{(I \rightarrow II)} \end{Bmatrix}_O$$

### 9.3 Torseur cinétique

La commande `\Ctor[]{}{}` permet d'exprimer le torseur cinétique en un point du solide. Elle prend comme entrées le nom du repère (facultative), le point d'évaluation et le nom du solide. La commande `\Ctor[R]{A}{S}` donne :

$$\{\mathcal{C}_{(S/R)}\} = \begin{Bmatrix} \vec{p}_{R/S} \\ \vec{L}_{A,S/R} \end{Bmatrix}_A$$

### 9.4 Torseur dynamique

La commande `\Dtor[]{}{}` permet d'exprimer le torseur dynamique en un point du solide. Elle prend comme entrées le nom du repère (facultative), le point d'évaluation et le nom du solide. La commande `\Dtor[R]{A}{S}` donne :

$$\{\mathcal{D}_{(S/R)}\} = \begin{Bmatrix} \vec{d}_{R/S} \\ \vec{\delta}_{A,S/R} \end{Bmatrix}_A$$

### 9.5 Torseur personnalisé

La commande `\Ftor[]{}{}{}` permet d'exprimer un torseur personnalisé. Elle prend comme entrées le nom du repère (facultative), la lettre représentant le torseur (alphabet), l'expression de la résultante puis du moment et enfin le point d'évaluation. La commande (assez longue) suivante `\Ftor[S/R]{W}{\Vct{R}}{\Vct{M}}_{A}{A}` donne :

$$\{\mathcal{W}_{S/R}\} = \begin{Bmatrix} \vec{R} \\ \vec{M}_A \end{Bmatrix}_A$$

### 9.6 Torseur personnalisé explicite

La commande `\LFtor[]{}{}{}{}{}{}{}{}{}` permet d'exprimer un torseur personnalisé explicite. Elle prend comme entrées le nom du repère (faculta-

tive), la lettre représentant le torseur (alphabet), respectivement les trois composantes de la résultante, les trois composantes du moment et enfin le point d'évaluation. La commande `\LFtor[S/R]{F}{X}{Y}{Z}{L}{M}{N}{G}` donne :

$$\{\mathcal{F}_{S/R}\} = \begin{pmatrix} X & L \\ Y & M \\ Z & N \end{pmatrix}_G$$

Y.DERRAZI

## 10 Exemples

**Formule de Boor :**

$$\vec{Din}[0]\{\vec{AB}\} = \vec{Din}[1]\{\vec{AB}\} + \vec{Rotation}[0]\{1\} \times \vec{AB}$$

$$\left. \frac{d\vec{AB}}{dt} \right|_0 = \left. \frac{d\vec{AB}}{dt} \right|_1 + \vec{\omega}_{1/0} \times \vec{AB}$$

**Roulement sans glissement en I :**

$$\vec{Vel}[1]\{I\}\{2\} = \vec{Vct}\{0\}$$

$$\vec{v}_{I \in 2/1} = \vec{0}$$

**Composition des vitesses :**

$$\vec{Vel}[0]\{A\}\{n\} = \sum_{i=1}^{n-1} \vec{Vel}[i]\{A\}\{i+1\}$$

$$\vec{v}_{A \in n/0} = \sum_{i=0}^{n-1} \vec{v}_{A \in i+1/i}$$

**Accélération :**

$$\vec{Acc}[R]\{A\}\{S\} = \vec{Dex}[R]\{\vec{Vel}[R]\{A\}\{S\}\}$$

$$\vec{\Gamma}_{A \in S/R} = \left. \frac{d}{dt} \vec{v}_{A \in S/R} \right|_R$$

**Pincipe fondamental de la dynamique 1 :**

$$\sum_{i=1}^n \vec{Force}[S]\{S_i\} = \vec{Amg}[R]\{S\}$$

$$\sum_{i=1}^n \vec{F}_{S_i \rightarrow S} = m_S \vec{\Gamma}_{G \in S/R}$$

**Pincipe fondamental de la dynamique 2 :**

$$\sum_{i=1}^n \vec{Force}[S]\{S_i\} = \vec{Amg}[R]\{S\}$$

$$\sum_{i=1}^n \vec{M}_O(\vec{F}_{S_i \rightarrow S}) = \vec{\delta}_{O, S/R}$$

**Theorème de l'énergie cinétique**

$$\vec{Dex}\{T_{S/R}\} = \vec{Pow}[R]\{S\{\overline{S}\}\}$$

$$\left. \frac{d}{dt} T_{S/R} \right|_R = P_{(\bar{S} \rightarrow S/R)}$$