

PM'S DIARY

작성자 : 윤다희

목차

1. 문서 작성일자	2
2. 기획의도	3
2.1 크래프팅 장르의 재미 극대화	3
2.2 시나리오 몰입	3
2.3 지속적인 플레이 유도	3
3. UI 디자인	4
3.1 컴포넌트	4
3.1.1 UNITY 버튼 상태	4
3.1.2 버튼 종류	4
3.2 싼플로우 IA	5
3.3 워크볼륨	5
4. UI SIZING	6

1. 문서 작성일자

업데이트 기록	
작성 내용	작성 날짜
최초 작성	2024.02.03
UI SIZING	2024.02.12
UI datatable	2024.02.25

2. 기획의도

2.1 크래프팅 장르의 재미 극대화

크래프팅 장르에서 플레이어를 사로잡을 수 있는 UI는 재료의 그림 퀄리티와 모션 그래픽, 전체적인 컨셉 통일화에 있다.

- ➔ 포션 제작 모션 그래픽 : 플레이어가 재료를 연구하고 바꾸는대로 재료의 모습이 변하는 모션 그래픽을 다양하게 만들어 둔다.
- ➔ 포션 제작 UI : 만든 포션의 이름, 병, 라벨을 커스텀할 수 있게 한다.
- ➔ 전체적인 컨셉 : 아직 고민 중

2.2 시나리오 몰입

타 게임과의 차별화로 시나리오를 강점으로 내세운 만큼, 플레이어가 주인공의 입장에 몰입하도록 유도해야 한다.

- ➔ 손님 응대 모션 그래픽 : 플레이어가 주인공의 입장에서 손님과 면대면으로 소통할 때, 자연스럽게 몰입할 수 있도록 손님의 표정을 다양하게 보여준다.
- ➔ 하루 정리 UI : 손님을 받고 하루가 끝나면 그날의 정리를 일기 형식으로 보여준다. 새로 개발한 포션이나 그날의 수입 등 간략히 요약되어야 할 내용은 가장 마지막인 우측 하단에서 리스트 형식으로 확인 가능하게 한다.
- ➔ 하루 정리 UI : “오늘은 마법사가 나를 의심하는 눈치였다. 다음에 왔을 때는 좀 더 주의하자” “곧 가장 인기있는 포션샵이 될 수 있을 것 같다. 하지만 손님들의 의심도 거의 한계치다. 마지막까지 조심하자” 등의 주의문구에는 형광펜, 혹은 밑줄 등의 효과를 줘서 강조한다.

2.3 지속적인 플레이 유도


플레이어는 총 3가지 엔딩을 볼 수 있다. 그 중 2가지 진엔딩 이후에도 크래프팅을 즐기는데 지루함이 없도록 새로운 분위기의 가게 UI와 가판대를 제공하여 지속적인 플레이를 유도한다.

- ➔ 엔딩 이후 가게 UI : 우선 '마을 최고의 포션 상점'에 맞게 UI가 기본적으로 더 웅장하게 바뀐다. “포션, 포이즌 메이커 엔딩”에서는 치유 포션과 포이즌 포션을 모두 팔 수 있도록 2종류의 가판대를 바꿔준다. “포이즌 메이커 엔딩”에서는 좀 더 포이즌 컨셉에 특화된 가판대로 바꿔준다. 엔딩 이후에는 메뉴 UI에서 가게 커스텀 상점이 열리면서 원하는 대로 가게를 꾸밀 수도 있게 해준다. 만약 플레이어가 다른 유저들과 같은 서버에서 경쟁하려고 한다면 다른 유저들의 가게도 구경하는 재미도 느낄 수 있도록 유도한다.




3. UI 디자인

3.1 컴포넌트

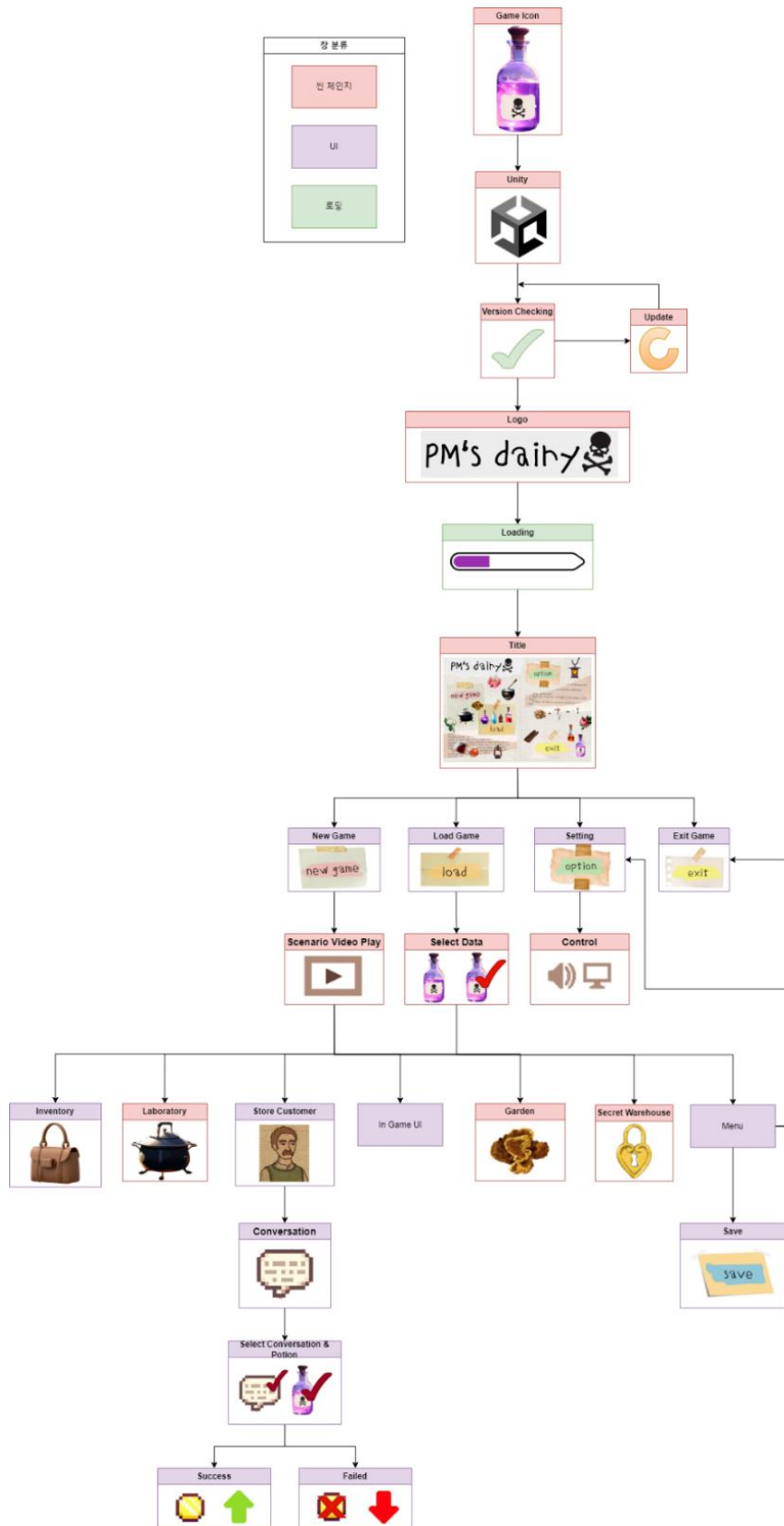
3.1.1 UNITY 버튼 상태

UI 이미지	이름	설명	색깔 코드	
			배경	글씨
	Normal	활성화된 기본 상태	#C77D5D	#000000
	Highlighted	마우스를 버튼 위에 올린 상태	#C77D5D	#000000 (두껍게)
	Disabled	비활성화 상태	#C2C2C2	#9E9E9E
	Pressed	버튼 클릭 상태 (라벨 뜯어지는 애니메이션)	#C77D5D	#000000
	Selected	클릭 후 상태	#C77D5D	이미지

3.1.2 버튼 종류

UI 이미지	이름	설명
	Progress bar	로딩 화면에서 진행도를 알려주는 UI 다.
	Scroll bar	인벤토리를 좌우로 이동시킬 때 사용하는 UI 다.
	Accordion button	손님 의뢰서와 정보, 가게 정보 UI 를 확장, 축소시키는 UI 버튼이다.

3.2 실행플로우 IA

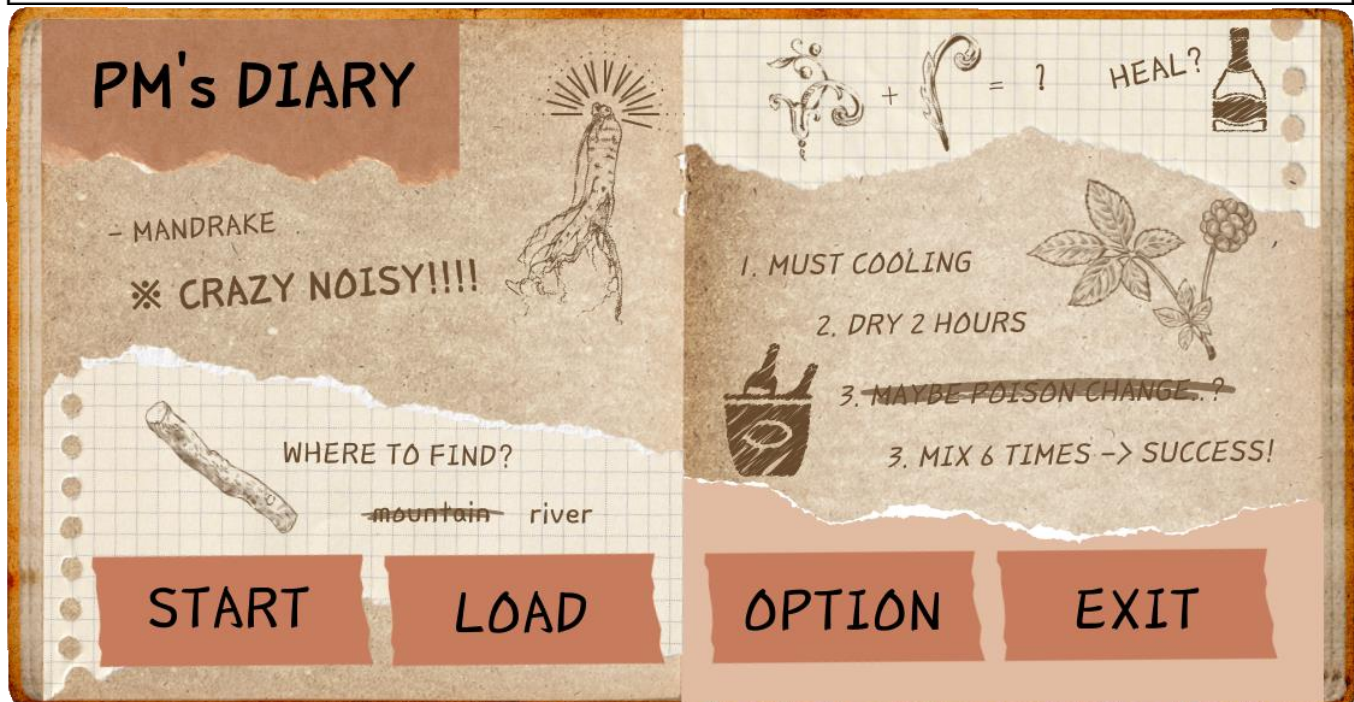
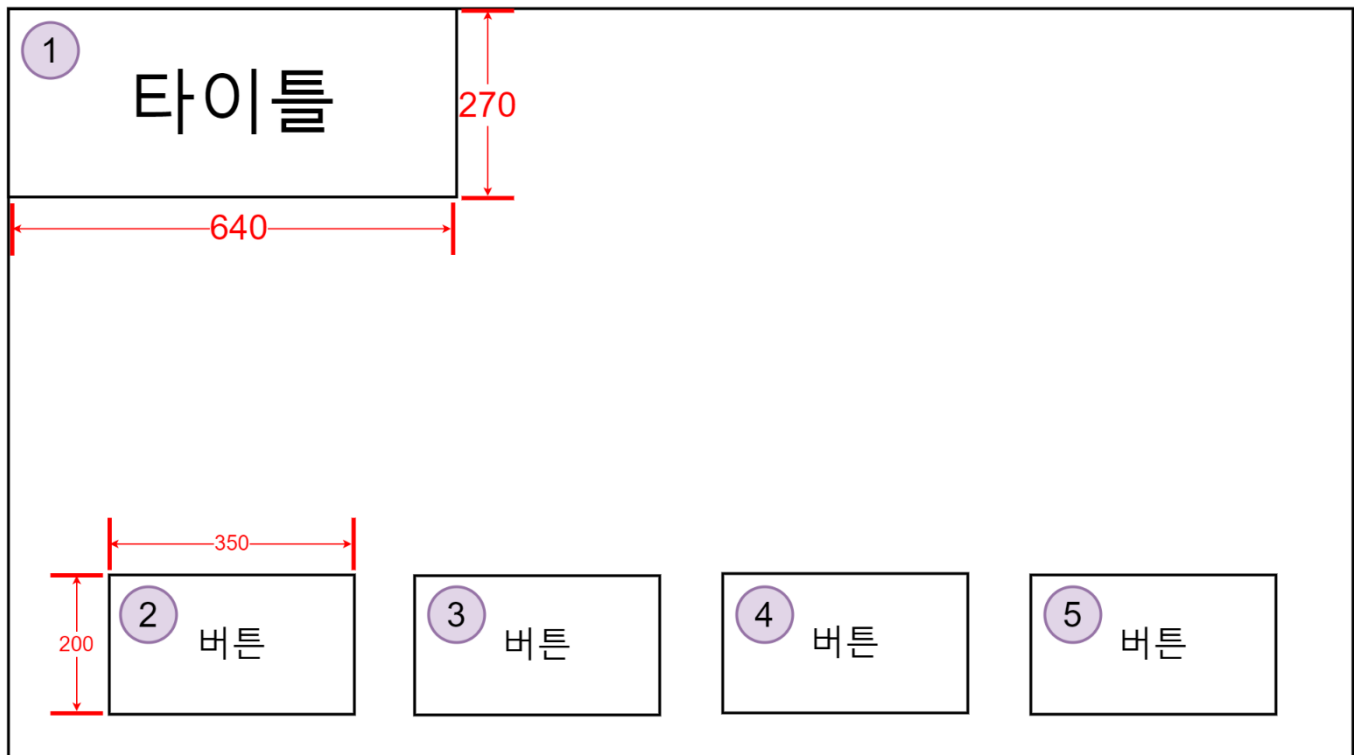


3.3 워크볼륨

<https://www.notion.so/ffbb58a46f1049e985262305de89ac0e?pvs=4>

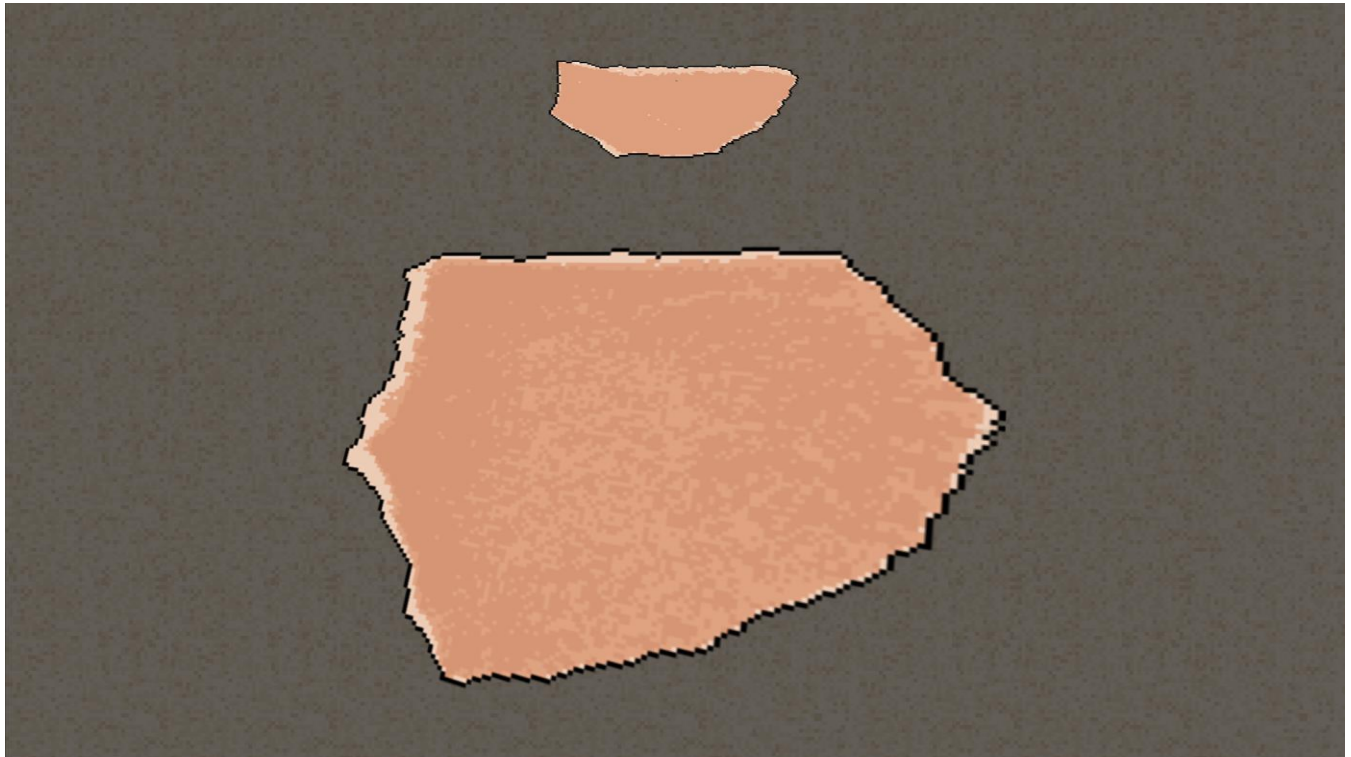
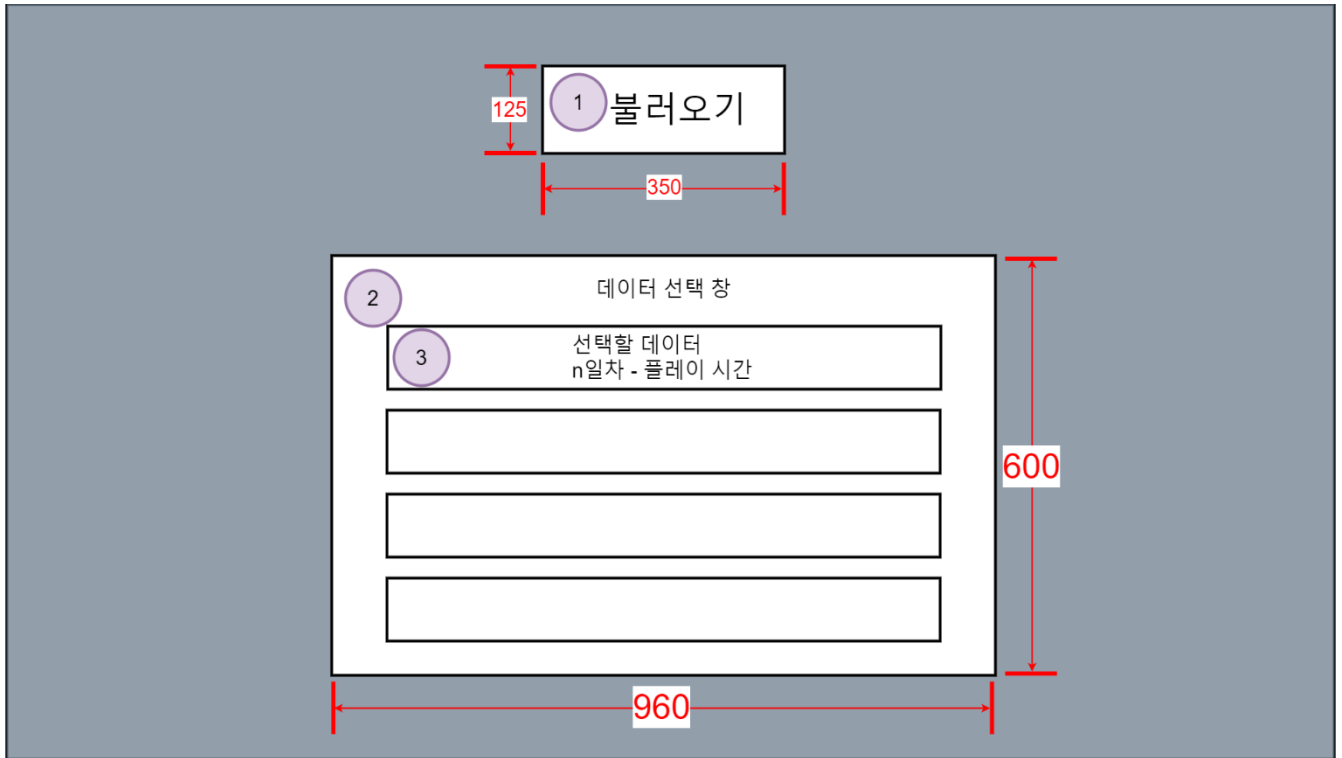
4. UI SIZING

- 기초 해상도 : 1920px x 1080px
- 시작화면



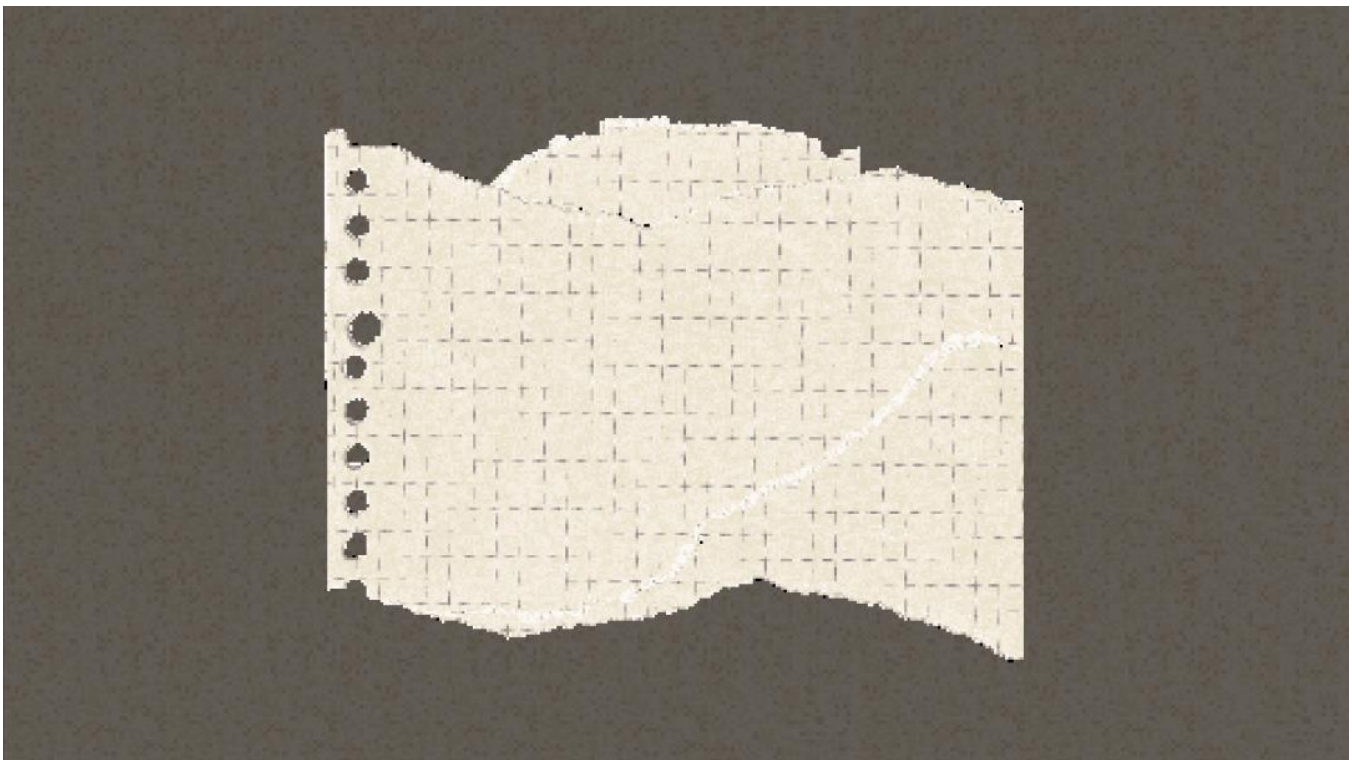
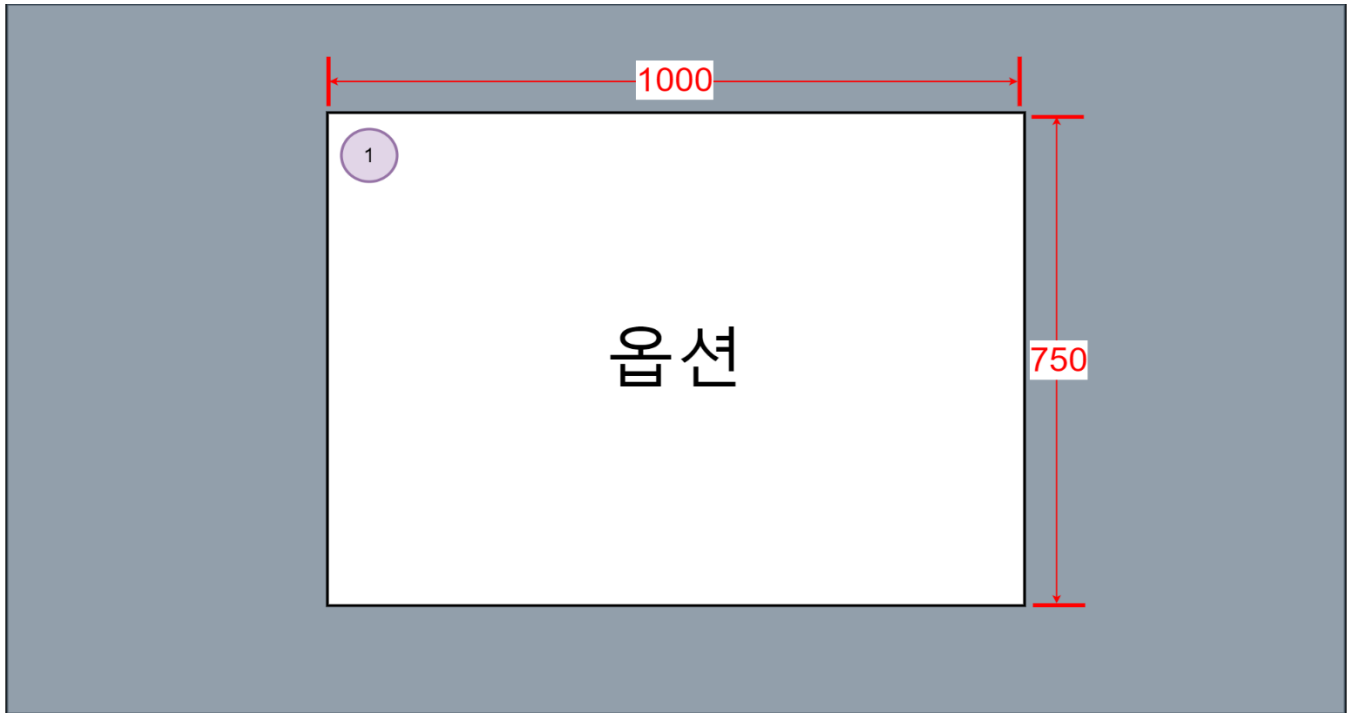
순번	Depth	이름	UI	이벤트	내용
1	0	Title	Image	-	UI Table Index 0000 참조
2	0	Start	Button	Click	UI Table Index 0000 참조
3	0	Load	Button	Click	UI Table Index 0000 참조
4	0	Option	Button	Click	UI Table Index 0000 참조
5	0	Exit	Button	Click	UI Table Index 0000 참조

- 불러오기



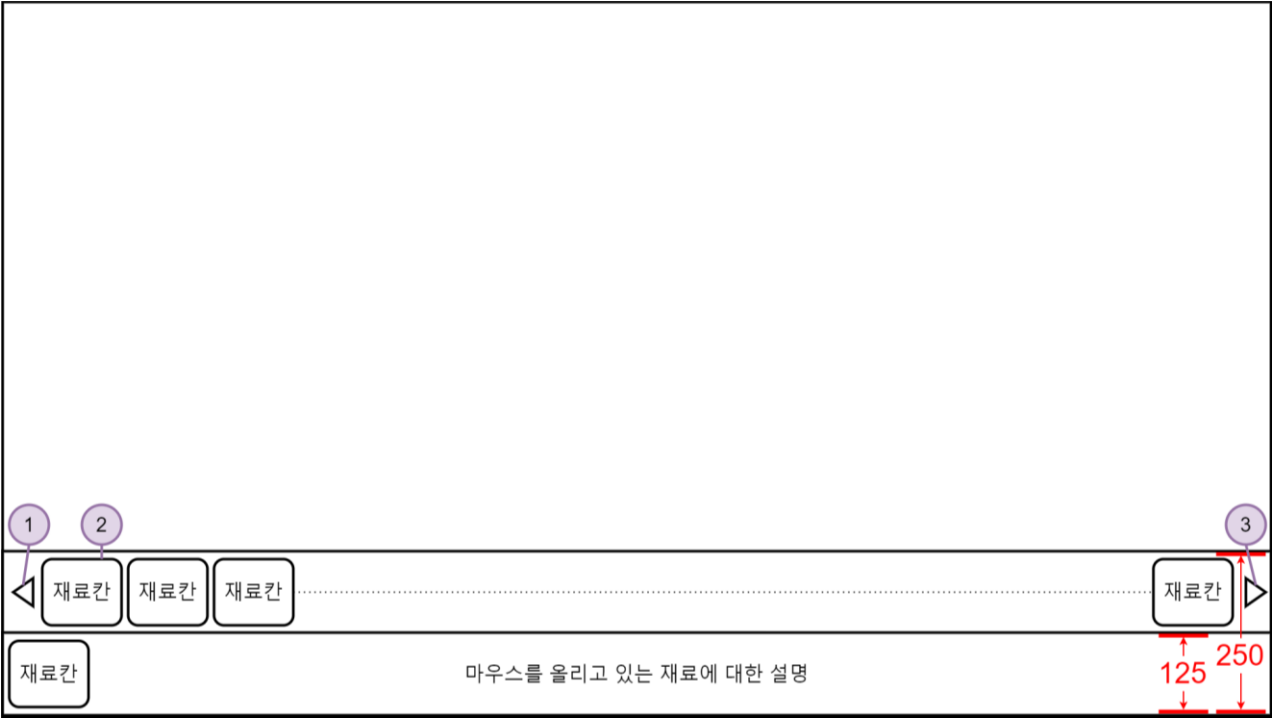
순번	Depth	이름	UI	이벤트	내용
1	0	불러오기	Image	-	UI Table Index 0000 참조
2	0	데이터 선택 창	Image	-	UI Table Index 0000 참조
3	0	데이터	Button	Click	UI Table Index 0000 참조

- 옵션



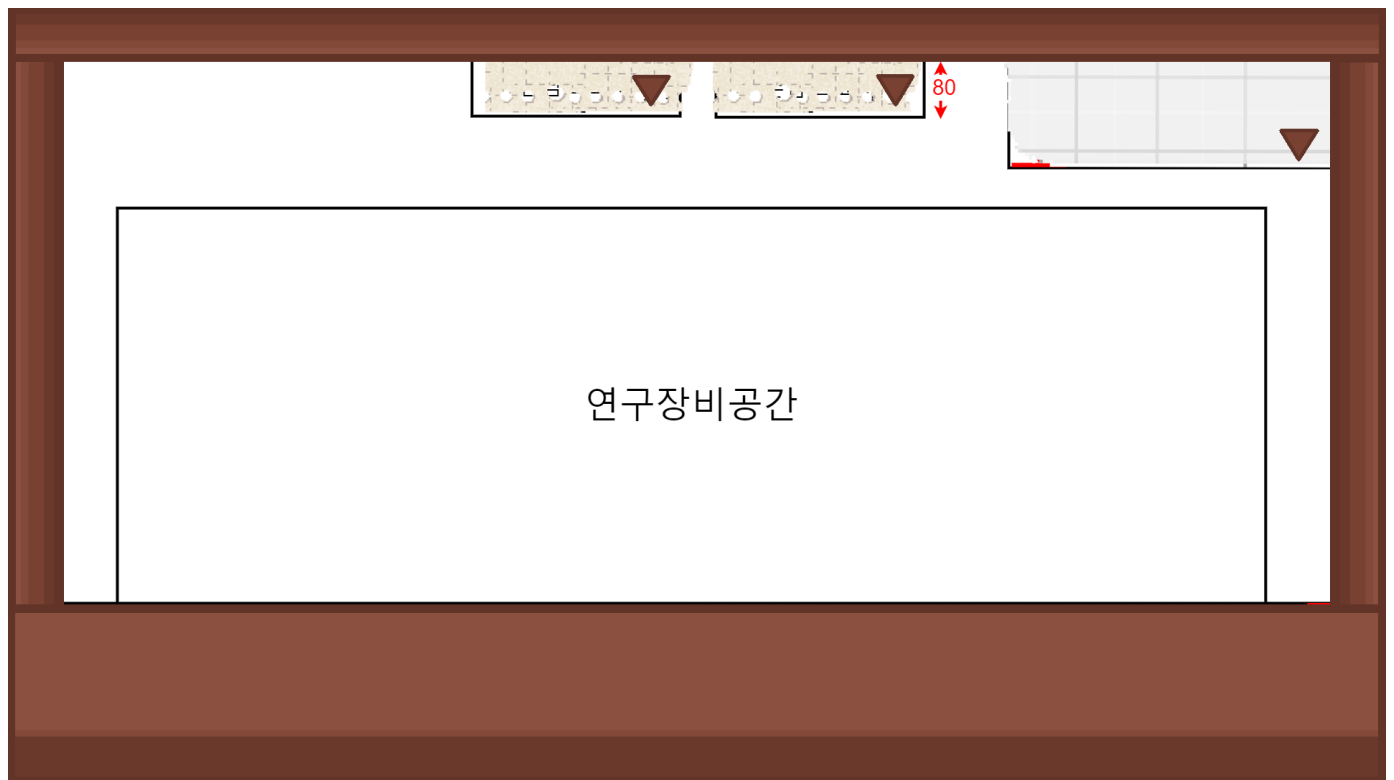
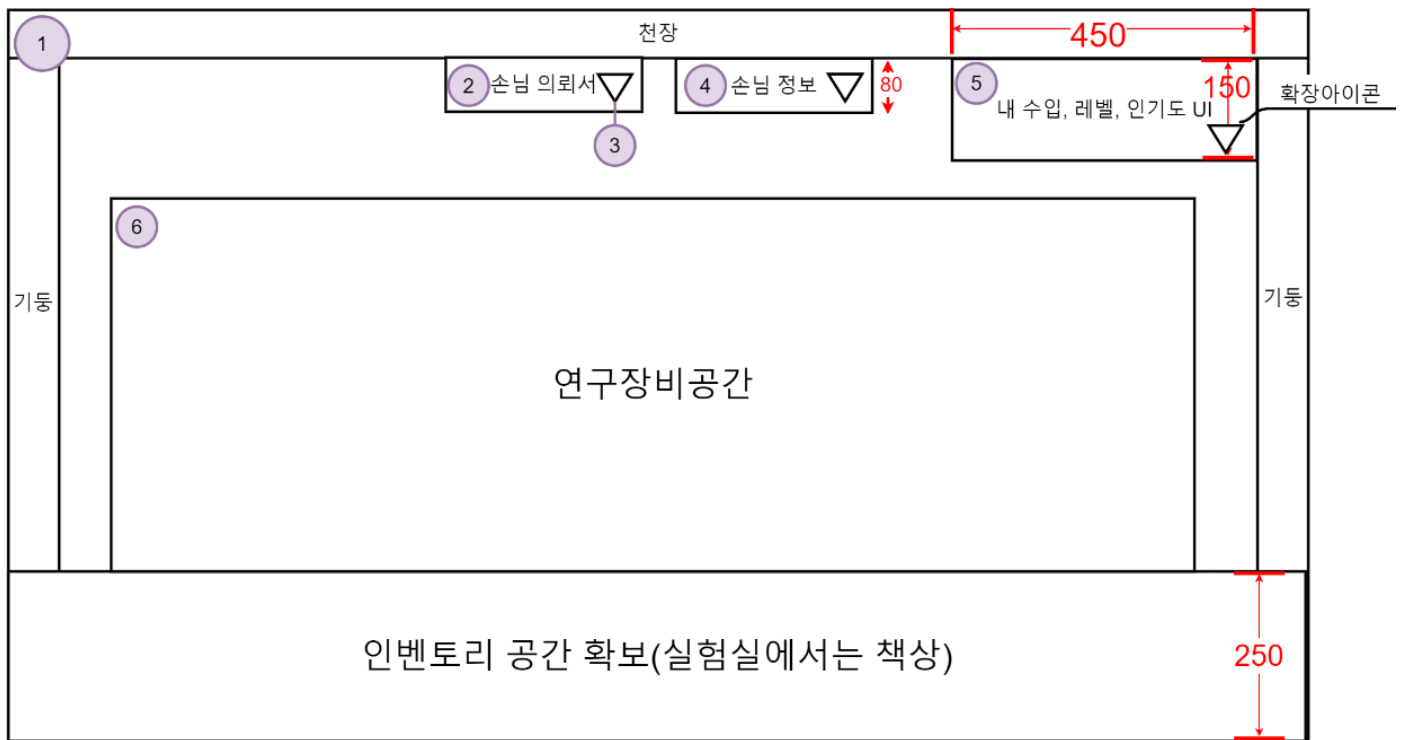
순번	Depth	이름	UI	이벤트	내용
1	0	Option	Text	-	UI Table Index 0000 참조

- 인벤토리



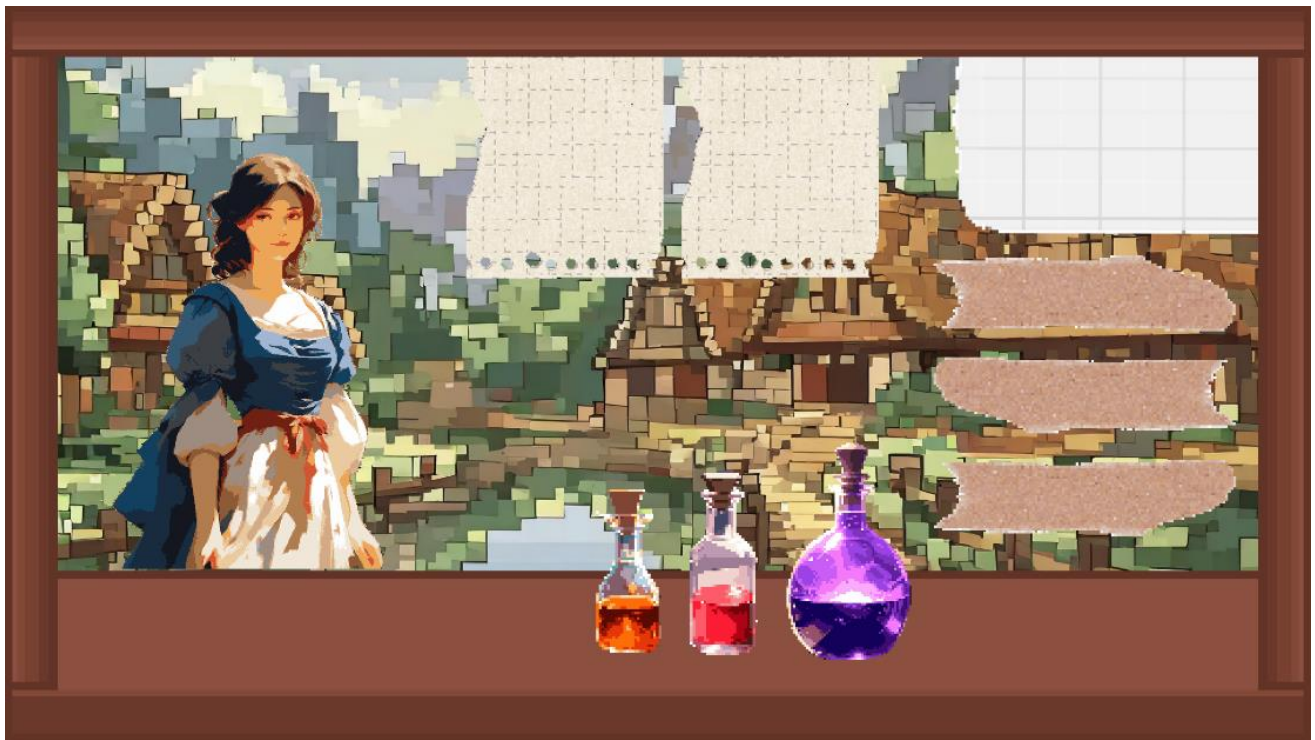
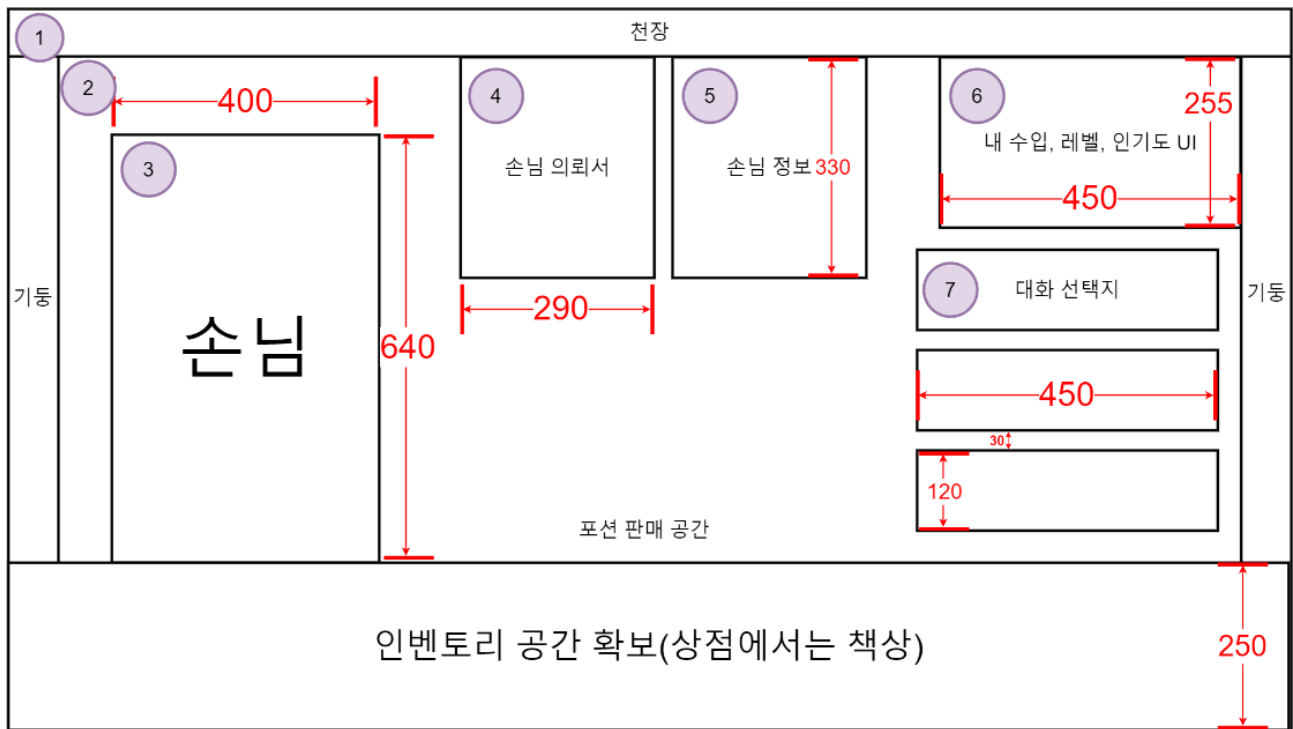
순번	Depth	이름	UI	이벤트	내용
1	0	Scroll bar	Scroll bar	Click	UI Table Index 0000 참조
2	0	Inventory	Image	Highlighted Pressed Selected	UI Table Index 0000 참조
3	0	Scroll bar	Scroll bar	Click	UI Table Index 0000 참조

- 실험실



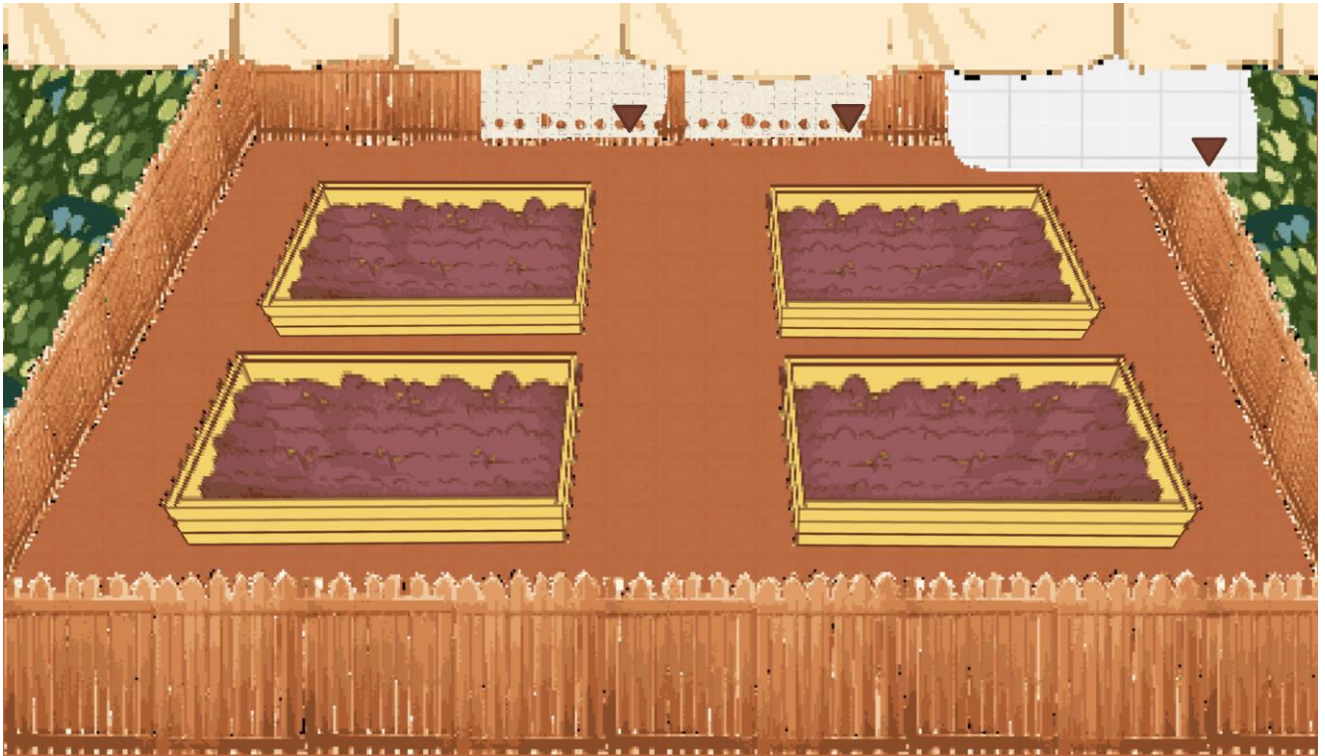
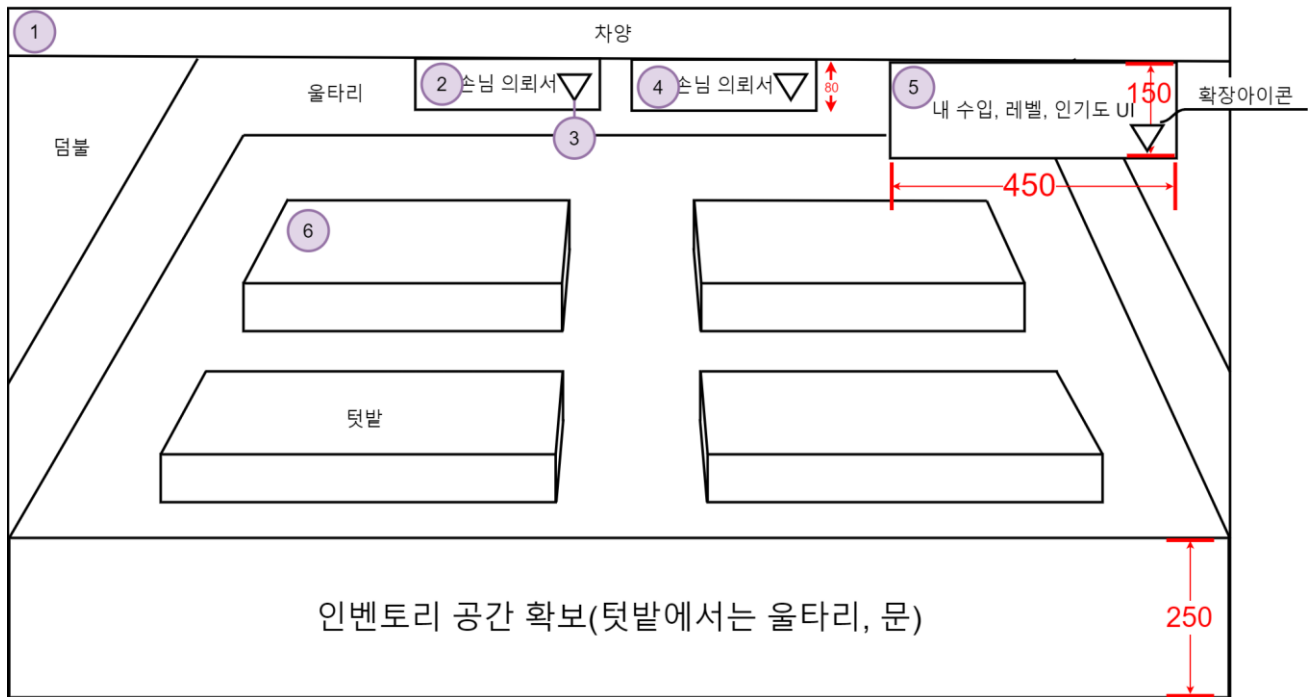
순번	Depth	이름	UI	이벤트	내용
1	0	Frame	Image	-	UI Table Index 0000 참조
2	1	Guest Quest	Image	-	UI Table Index 0000 참조
3	0	Accordion	Button	Click	UI Table Index 0000 참조
4	1	Guest Information	Image	-	UI Table Index 0000 참조
5	1	Basic Information	Image	-	UI Table Index 0000 참조
6	0	Laboratory Space	Image		UI Table Index 0000 참조

- 손님



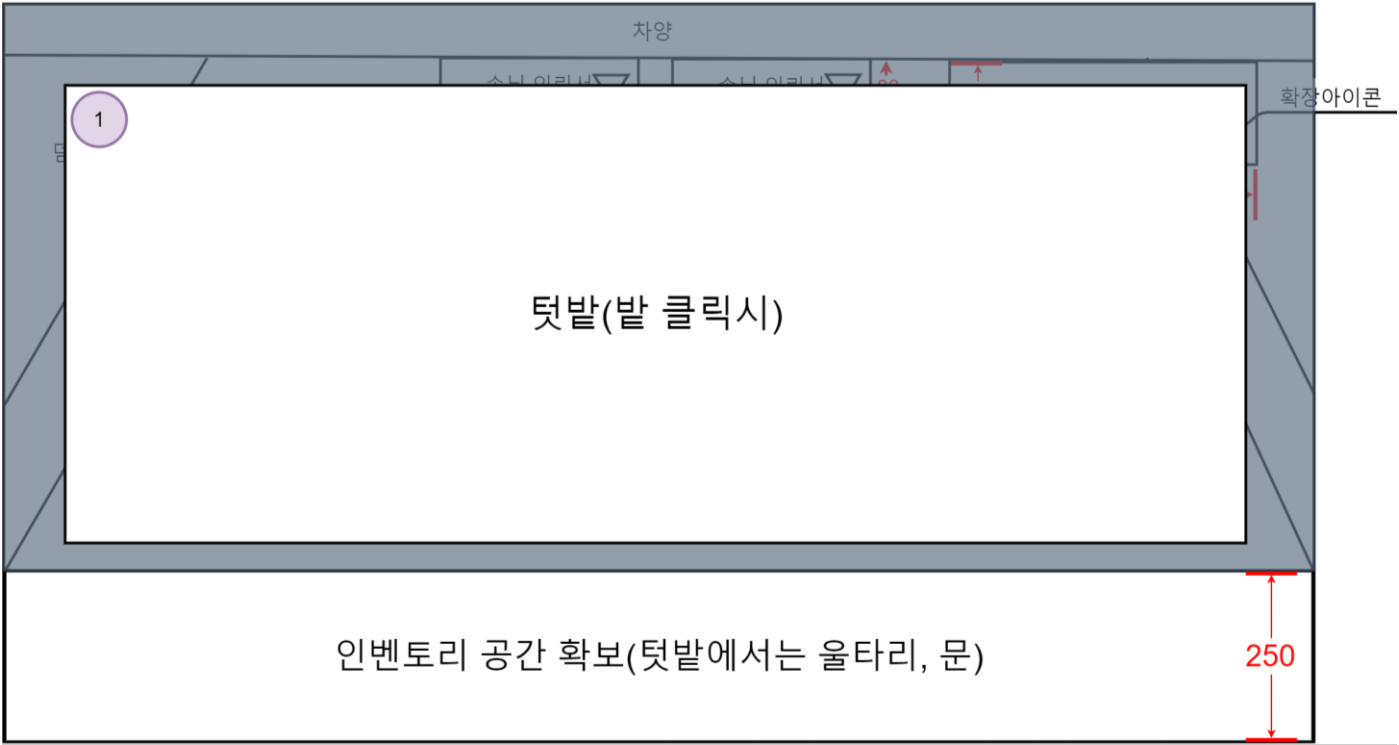
순번	Depth	이름	UI	이벤트	내용
1	0	Frame	Image	-	UI Table Index 0000 참조
2	0	Background	Image	-	UI Table Index 0000 참조
3	0	Guest	Image	Click	UI Table Index 0000 참조
4	0	Guest Quest	Image	-	UI Table Index 0000 참조
5	0	Guest Information	Image	-	UI Table Index 0000 참조
6	0	Basic Information	Image	-	UI Table Index 0000 참조
7	0	Select Conversation	Button	Click	UI Table Index 0000 참조

- 텃밭 HUD



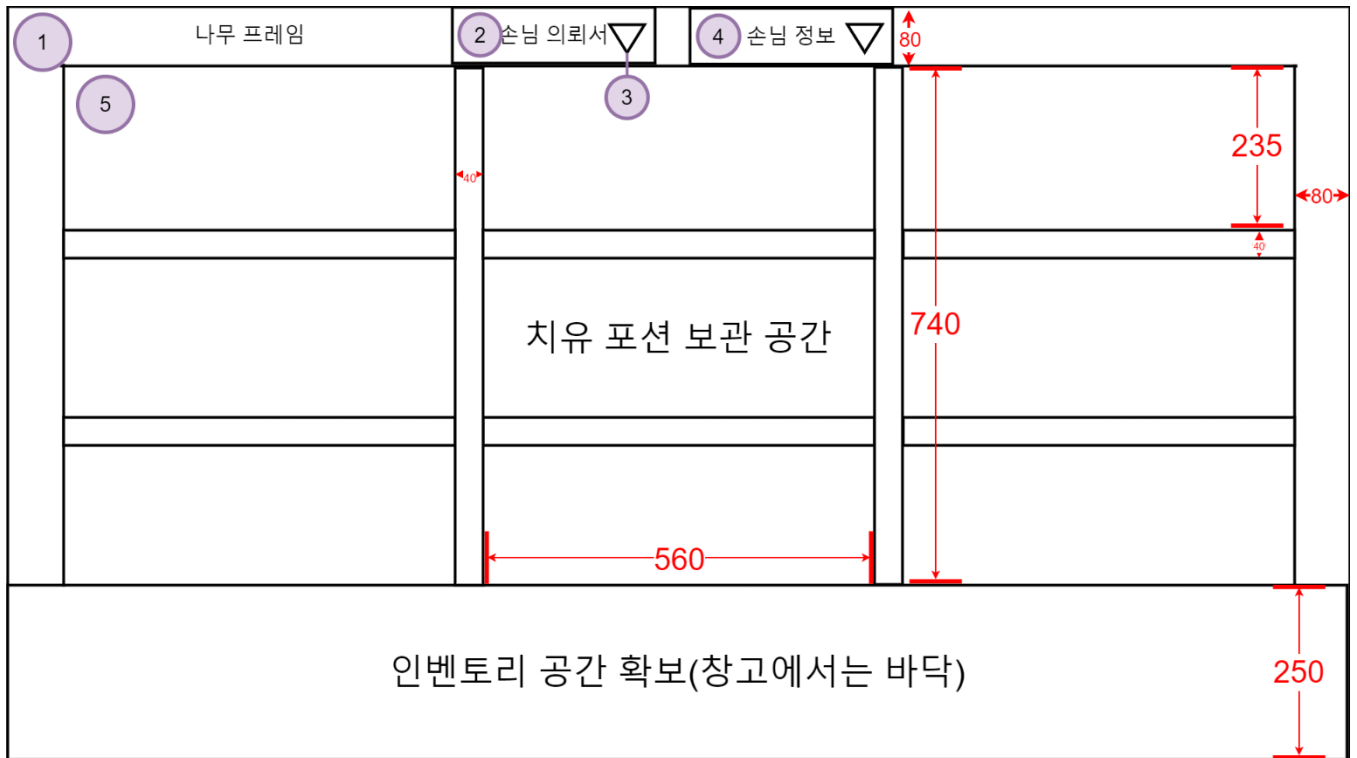
순번	Depth	이름	UI	이벤트	내용
1	0	Frame	Image	-	UI Table Index 0000 참조
2	1	Guest Quest	Image	-	UI Table Index 0000 참조
3	0	Accordion	Button	Click	UI Table Index 0000 참조
4	1	Guest Information	Image	-	UI Table Index 0000 참조
5	1	Basic Information	Image	-	UI Table Index 0000 참조
6	1	Garden	Image	Click	UI Table Index 0000 참조

- 텃밭



순번	Depth	이름	UI	이벤트	내용
1	1	Garden	Image	Click	UI Table Index 0000 참조

- 아버지의 비밀창고



순번	Depth	이름	UI	이벤트	내용
1	0	Frame	Image	-	UI Table Index 0000 참조
2	1	Guest Quest	Image	-	UI Table Index 0000 참조
3	0	Accordion	Button	Click	UI Table Index 0000 참조
4	1	Guest Information	Image	-	UI Table Index 0000 참조
5	0	Position Storage	Image	Click	UI Table Index 0000 참조