

**Operation : Midnight 적 무기 설정**

## 목차

패턴 1. 돌격소총 .....	3
패턴 2. 저격소총 .....	3
패턴 3. 산탄총 .....	4
패턴 4. 기관단총 .....	4
패턴 5. 터렛 .....	5
패턴 6. 반자동 저격소총 [ELITE].....	6
패턴 8. 중기관총 [ELITE].....	7
패턴 9. 유탄발사기 [ELITE].....	7
패턴 10. 드론 .....	8

패턴 1. 돌격소총

	체력	
	장탄 수	30발 (3점사)
	재장전	1초
	공격 속도	초당 3회
	공격력	
컨셉 이미지	치명타 판정	있음

패턴 2. 저격소총

	체력	
	장탄 수	5발 (저격총)
	재장전	2초
	공격 속도	초당 1회 (저격총)
	공격력	
컨셉 이미지	치명타 판정	있음
	특징	붉은 레이저 조준선 (광선)이 눈에 선명히 보이도록 하여 플레이어가 자신 이 조준 당한다고 느껴질 시 엄폐물에 숨을 수 있도록 유도

패턴 3. 산탄총

	체력	
	장탄 수	6발
	재장전	2초
	공격 속도	초당 1회
	공격력	
컨셉 이미지	치명타 판정	있음

패턴 4. 기관단총

	체력	
	장탄 수	40발
	재장전	4초
	공격 속도	초당 5회
	공격력	
컨셉 이미지	치명타 판정	있음

패턴 5. 터렛

	체력	
	장탄 수	
	재장전	
	공격 속도	초당 4회
	공격력	
	치명타 판정	있음
컨셉 이미지	특징	파괴 가능, 터렛이 조준하는 지점을 레이저 포인트로 표현

패턴 6. 반자동 저격소총 [ELITE]

	기본 발사(정조준)	
	체력	
	장탄 수	
	재장전	
	공격 속도	1.5초당 1회
	공격력	
	치명타 판정	있음
	특징	붉은 레이저 조준선 (광선)이 눈에 선명히 보이도록 하여 플레이어가 자신이 조준 당한다고 느껴질 시 얽페물에 숨을 수 있도록 유도
	보조발사(반자동소총)	
	체력	
	장탄 수	
	재장전	
	공격 속도	0.3초당 1회(초당 약 3발)
	공격력	
컨셉 이미지	치명타 판정	있음

패턴 7. 중기관총 [ELITE]

	체력	
	장탄 수	300발
	재장전	6초
	공격 속도	초당 30회
	공격력	
컨셉 이미지	치명타 판정	있음

패턴 8. 유탄발사기 [ELITE]

	체력	
	장탄 수	6발
	재장전	4초
	공격 속도	1.5초당 1회
	공격력	
	치명타 판정	없음
	공격 유형	투사체(낙차, 폭발형, 도탄)
	투사체 속도	30m/s
컨셉 이미지	폭발 범위	

패턴 9. 드론

	체력	
	장탄 수	300발
	재장전	6초
	공격 속도	초당 1회
	공격력	
	치명타 판정	있음
컨셉 이미지	비행 속도	5m/s