

NIGHT ESCAPE



작성자 : 윤다희

목차

1. 문서 작성일자	2
2. UI 디자인	3
2.1 기획의도	3
2.2 폰트	3
2.3 컬러	4
2.4 컴포넌트	4
2.4.1 Enreal 버튼 상태	4
2.4 싼플로우	4
2.5 워크 볼륨	4
3. UI SIZING	5

1. 문서 작성일자

업데이트 기록	
작성 내용	작성 날짜
최초 작성	2024.04.18
사이징 수정	2024.04.19

2. UI 디자인

2.1 기획의도

게임 플레이를 방해하지 않는 UI

해당 게임은 플랫폼 장르의 게임으로, "발판"이 가장 중요한 게임이다. 때문에 모든 UI, 특히 HUD가 가능한 한 발판을 적게 가리도록 하고, HUD상에서 카메라가 플레이어의 움직임에 따라 이동하더라도 화면 상의 최하단 발판 아래에 위치하도록 한다.

캐릭터의 변화를 직접 만들어나가는 몰입형 UI

플레이어가 잃어버린 초심과 동심을 찾아주는 메시지를 전달하고자 하는 게임이다. 모든 것을 잃은 그림자 주인공 공에서 시작해 유저가 플레이를 이어나가 잃어버린 초심과 동심에 대해 깨닫고 성장할 때마다 점점 본래의 형태를 되찾게 함으로써 이를 지켜보고 조작하는 플레이어가 게임의 시나리오에 자연스럽게 몰입할 수 있도록 한다.

귀여우면서도 따뜻한 메시지를 담고 있는 컨셉

귀엽고 동화적인 분위기를 연출하기 위해서 둥글둥글한 폰트와 UI를 사용한다. 하지만 마냥 귀여움에 치중한 분위기는 아니다. 철학적인 메시지를 담고 있는 만큼 마냥 가벼운 느낌의 UI보다는 어딘가 해학적이고 풍자적인 그림체를 가진다. 컬러는 어두운 컬러에서 시작해, 주인공이 자신의 초심과 동심을 더 많이 찾고 앞으로 성장해가며 나아갈수록 밝고 희망적인 컬러를 볼 수 있게 된다.

2.2 폰트

인게임 폰트 : Miology 적용

<https://www.dafont.com/miology.font>

Miology

A 0065	B 0066	C 0067	D 0068	E 0069	F 0070	G 0071	H 0072	I 0073	J 0074	K 0075	L 0076	M 0077	N 0078
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
O 0079	P 0080	Q 0081	R 0082	S 0083	T 0084	U 0085	V 0086	W 0087	X 0088	Y 0089	Z 0090		
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z		

Night Escape

2.3 컬러

Night Escape에서 사용하는 컬러다.

챕터 1은 어두운 밤 달빛이 비치는 숲속을 배경으로 가진다. 달빛이 비치는 숲속하면 직관적으로 떠오르는 컬러 보라색, 파란색, 검은색 3가지를 컨셉 색깔로 사용한다.



2.4 컴포넌트

2.4.1 Enreal 버튼 상태

UI 이미지			이름	설명
	Start		Normal	활성화된 기본 상태
	Start		Hover	마우스를 버튼 위에 올린 상태
	Start		Disabled	비활성화 상태
	Start		Pressed	버튼 클릭 상태

2.4 실프로우

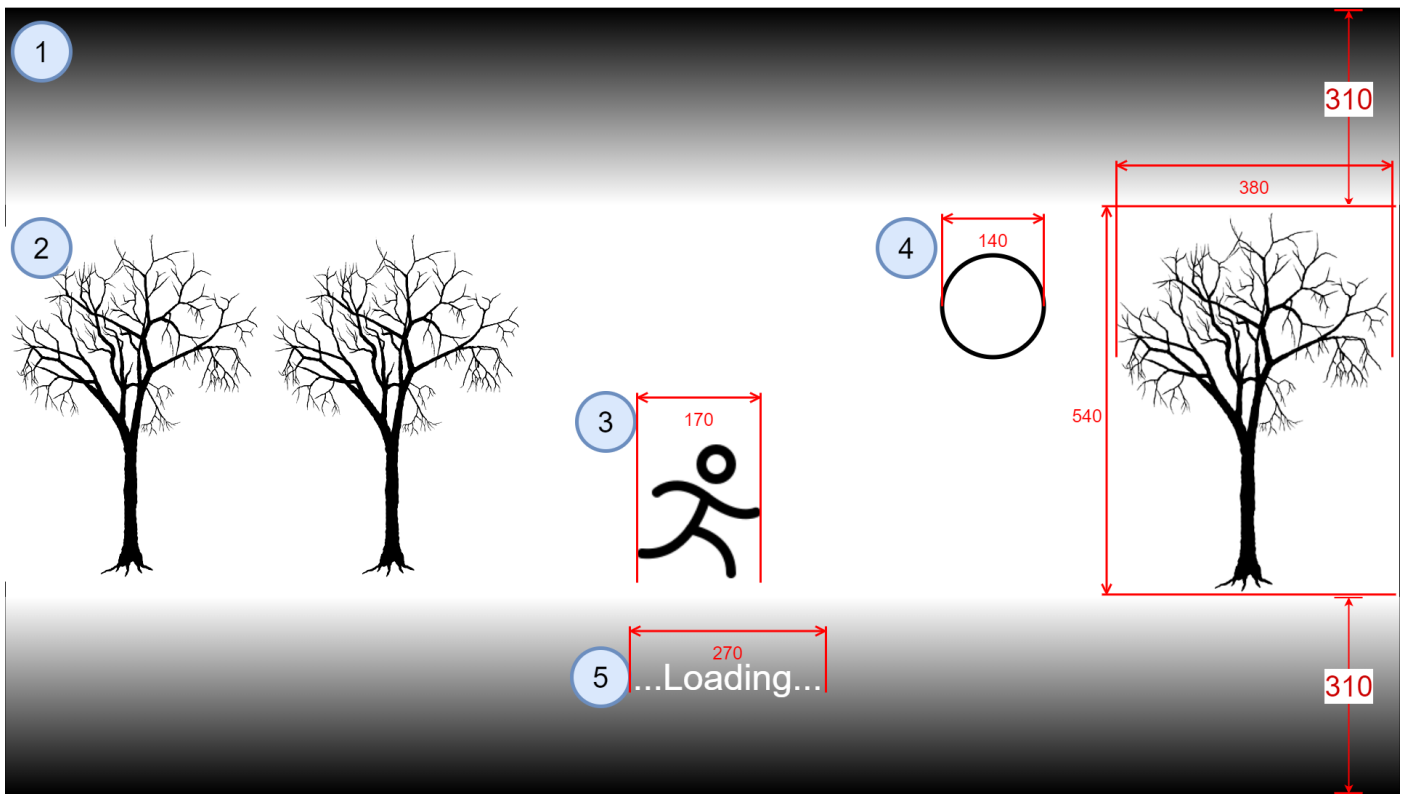
<https://verbose-bugle-36b.notion.site/IA-fcbbe8939aa647478365ae7452d5520f>

2.5 워크 볼륨

<https://verbose-bugle-36b.notion.site/139300b6f27f42de98664328138bd458>

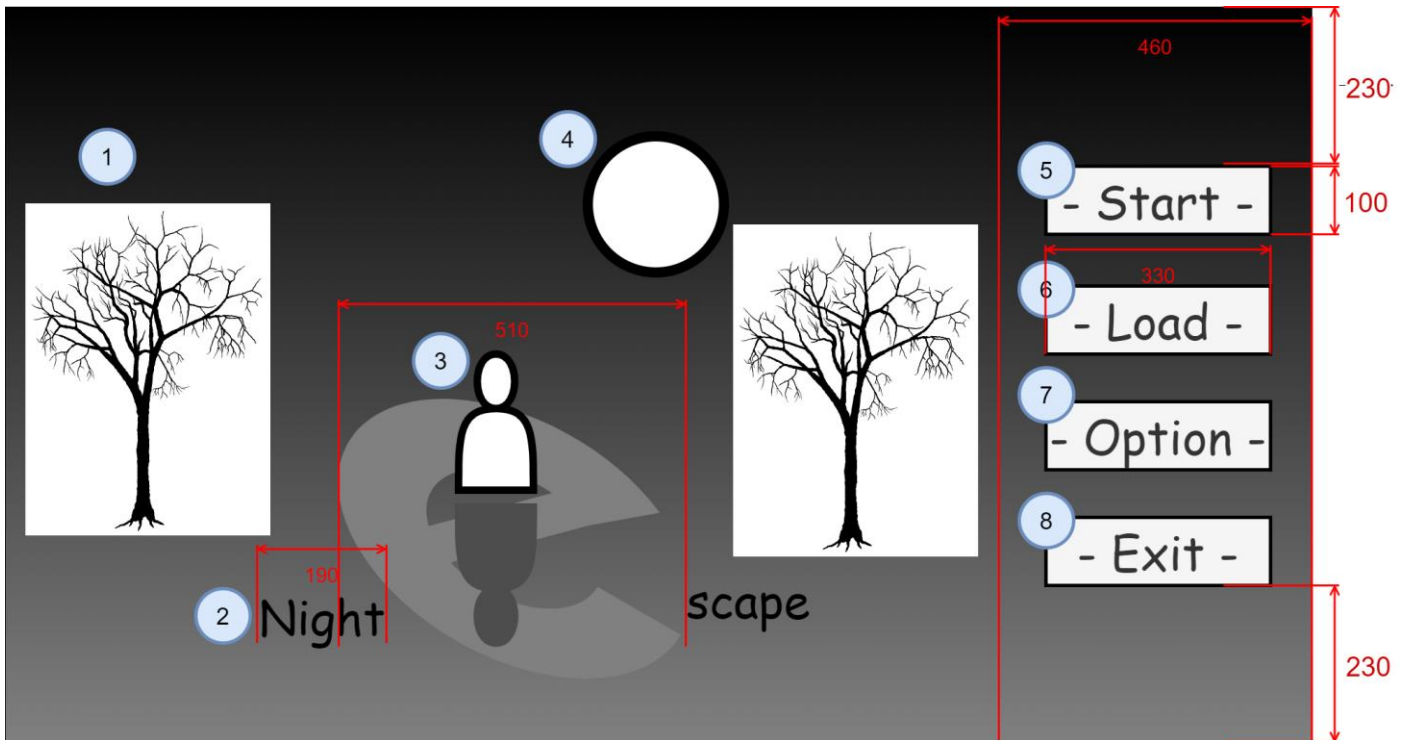
3. UI SIZING

- 기본 : 1920 X 1080
- 로딩



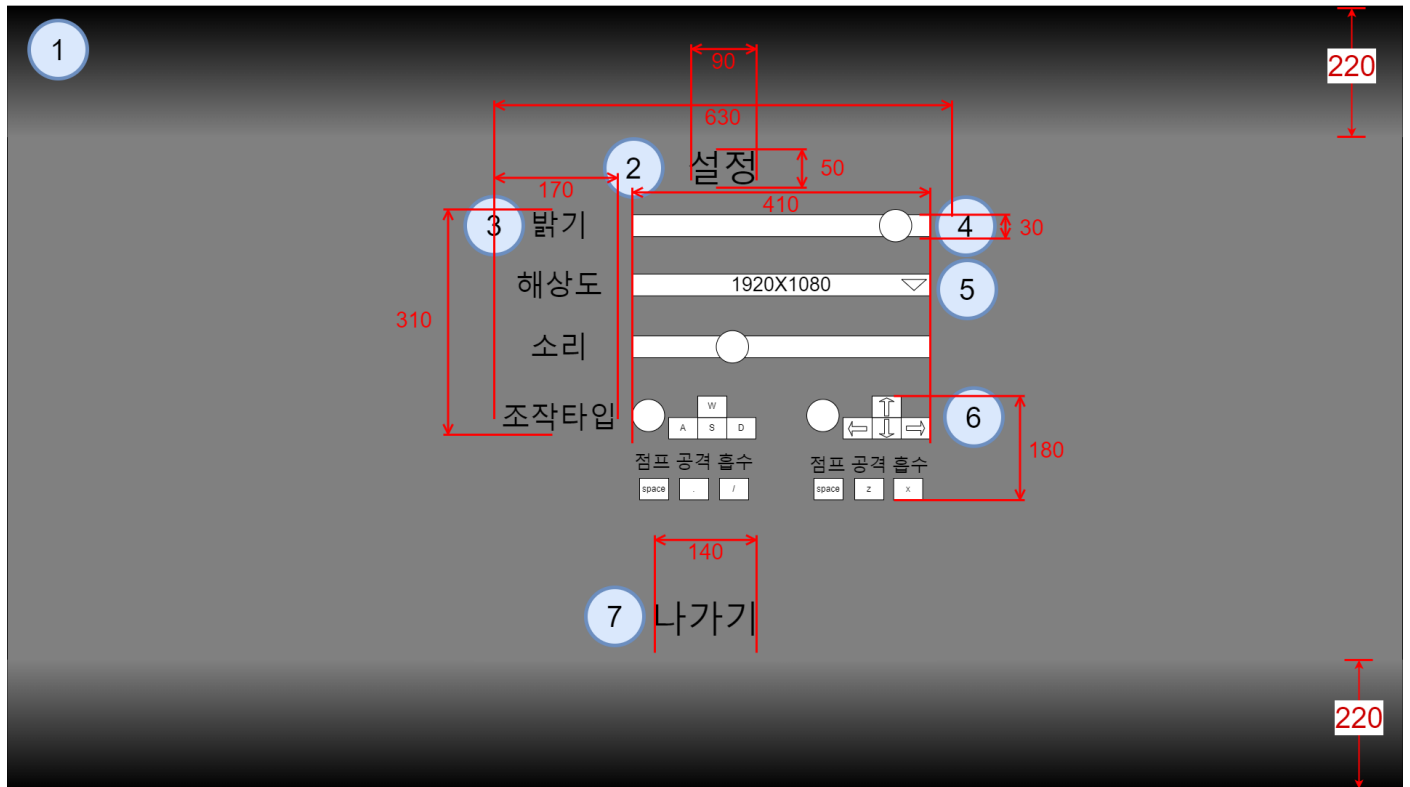
순번	Depth	name	type	호출이벤트	참조 Index
1	0	Background	Image	-	UI Table Index 1 참조
2	0	tree	Image	-	UI Table Index 2 참조
3	0	player	Sprite	-	UI Table Index 4 참조
4	0	moon	Image	-	UI Table Index 3 참조
5	0	loading	String	-	String Table Index 0000 참조

- 타이틀(시작화면)



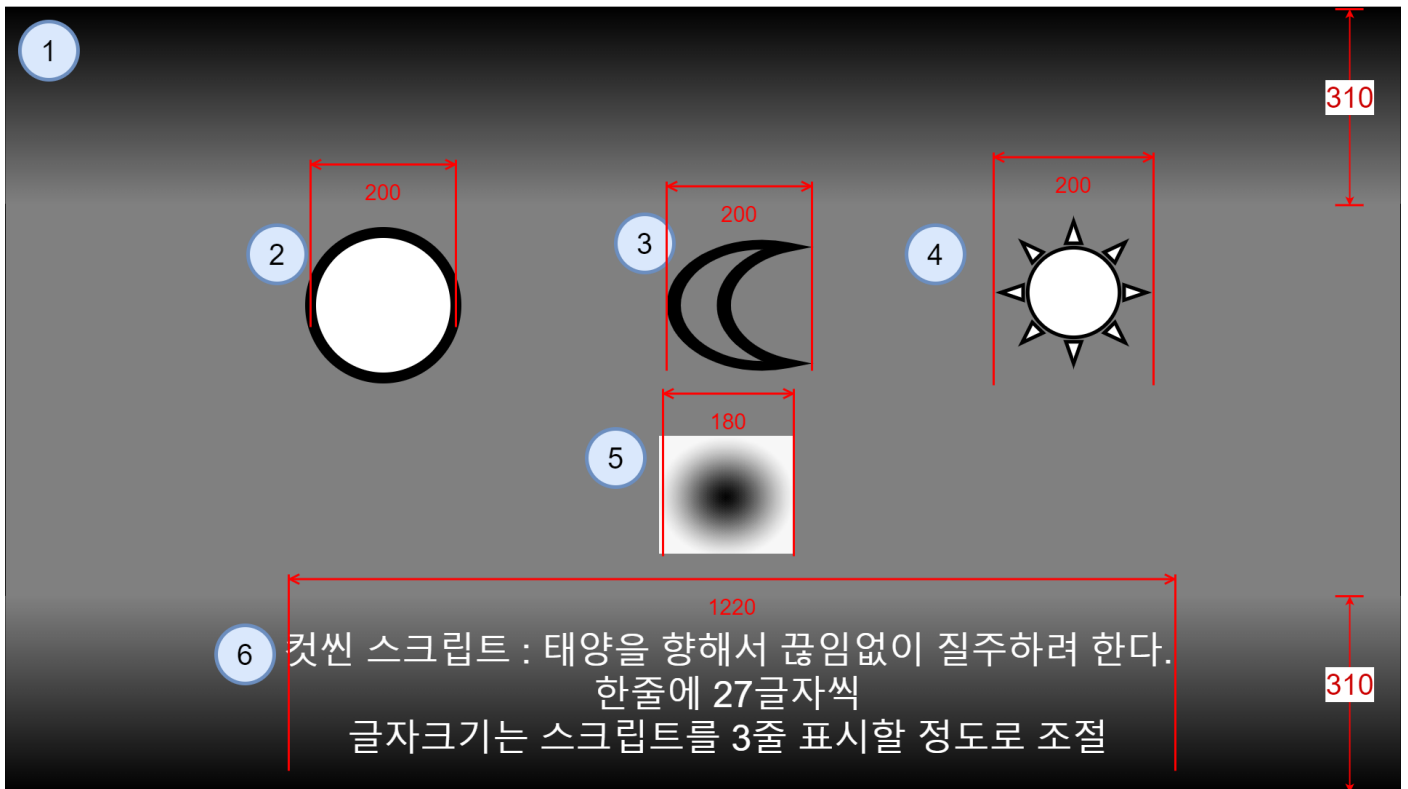
순번	Depth	name	type	호출이벤트	참조 Index
1	0	Tree	Image	-	UI Table Index 2 참조
2	0	Title	String	-	String Table Index 0000 참조
3	0	Title-E	Image	-	UI Table Index 5 참조
4	0	Moon	Image	-	UI Table Index 3 참조
5	0	Start	Button	OnClick	UI Table Index 19 참조
6	0	Load	Button	OnClick	UI Table Index 20 참조
7	0	Option	Button	OnClick	UI Table Index 21 참조
8	0	Exit	Button	OnClick	UI Table Index 22 참조

- 옵션



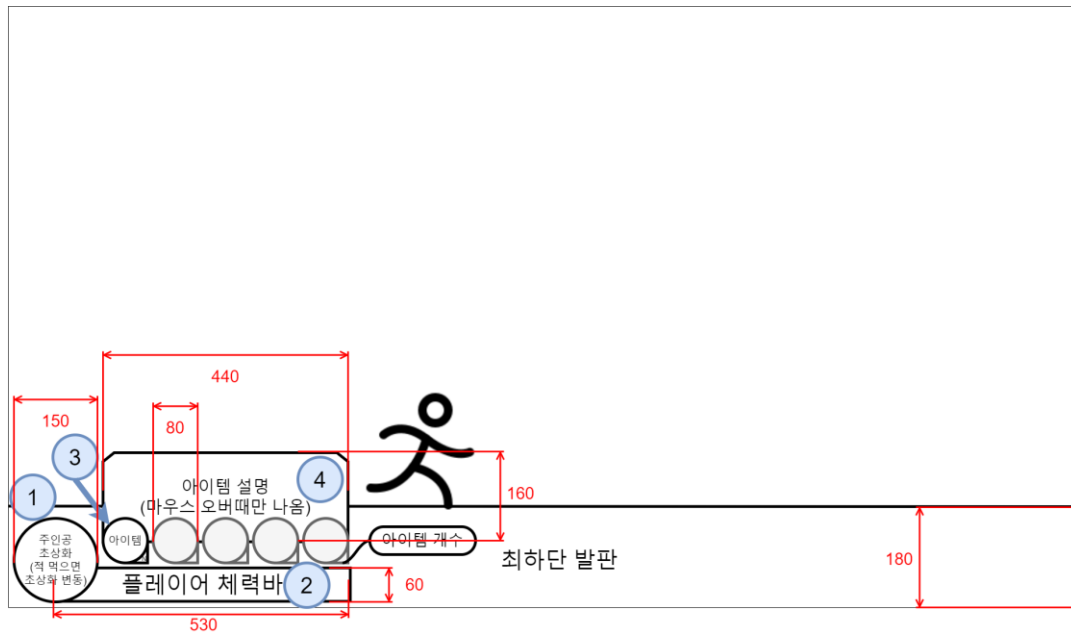
순번	Depth	name	type	호출이벤트	참조 Index
1	1	Background	Image	-	UI Table Index 6 참조
2	1	Option	String	-	String Table Index 0000 참조
3	1	Option-Text	String	-	String Table Index 0000 참조
4	1	Slider	Slider	OnClick	UI Table Index 23 참조
5	1	Grappic	Drop Box	OnClick	UI Table Index 24 참조
6	1	Control	Radio Button	OnClick	UI Table Index 25 참조
7	1	Option-Exit	Button	OnClick	UI Table Index 26 참조

- 컷씬

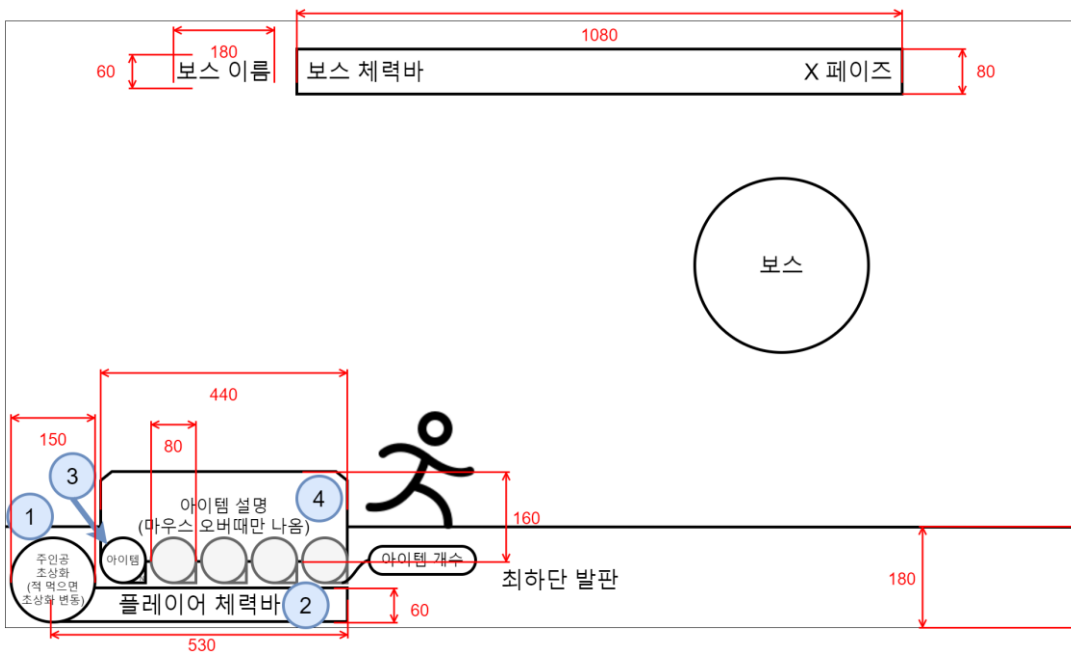


순번	Depth	name	type	호출이벤트	참조 Index
1	0	Background	Image	-	UI Table Index 7 참조
2	0	Moon	Image	-	UI Table Index 2 참조
3	0	Half-Moon	Image	-	UI Table Index 8 참조
4	0	Sun	Image	-	UI Table Index 9 참조
5	0	Shadow	Image	-	UI Table Index 10 참조
6	0	Cutscene-Script	String	-	String Table Index 0000 참조

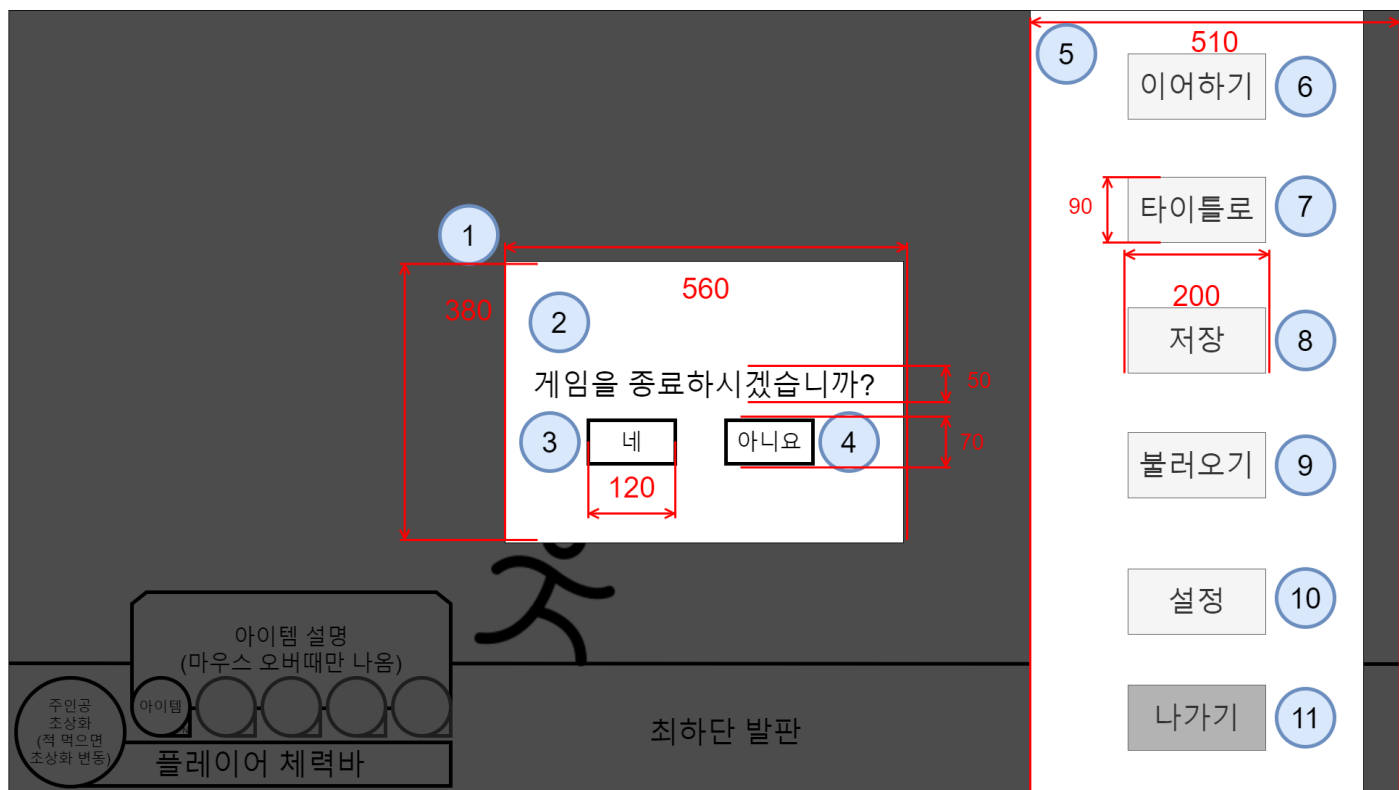
- 인게임 HUD



- 보스 HUD

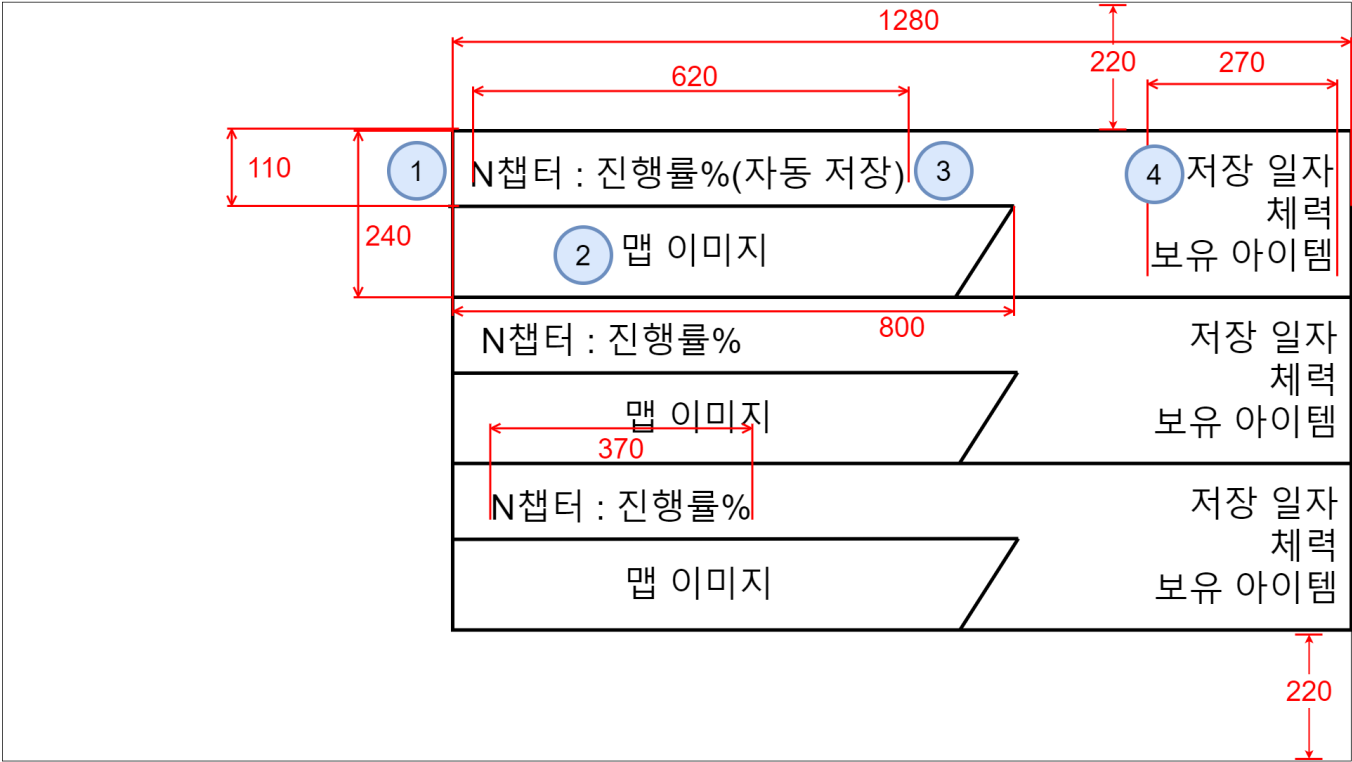


순번	Depth	name	type	호출이벤트	참조 Index
1	0	Player-Picture	Image	-	UI Table Index 11 참조
2	0	Player-Hp	Gauge	-	UI Table Index 27 참조
3	0	Item	Image	-	UI Table Index 12 참조
4	1	Item-Description	Image	Hover	UI Table Index 13 참조
5	0	Boss-Name	Image	-	UI Table Index 14 참조
6	0	Boss-Hp	Gauge	-	UI Table Index 28 참조



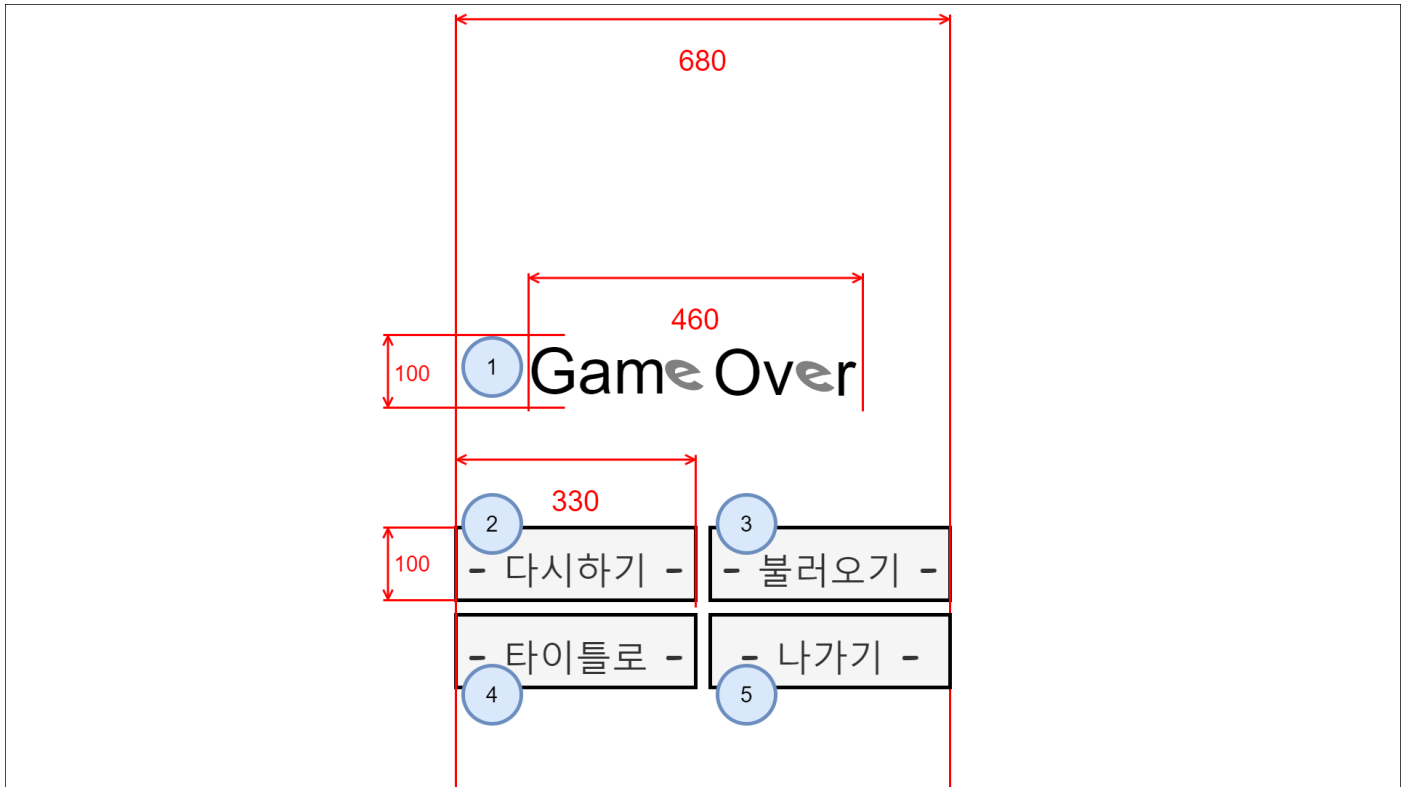
순번	Depth	name	type	호출이벤트	참조 Index
1	2	Modal	Image	-	UI Table Index 15 참조
2	2	Exit-Question	String	-	String Table Index 0000 참조
3	2	Exit-Yes	Button	OnClick	UI Table Index 29 참조
4	2	Exit-No	Button	OnClick	UI Table Index 30 참조
5	1	Modal	Image	-	UI Table Index 16 참조
6	1	Resume	Button	OnClick	UI Table Index 31 참조
7	1	Back-Title	Button	OnClick	UI Table Index 32 참조
8	1	Save	Button	OnClick	UI Table Index 33 참조
9	1	Load	Button	OnClick	UI Table Index 34 참조
10	1	Option	Button	OnClick	UI Table Index 35 참조
11	1	Exit	Button	OnClick	UI Table Index 36 참조

- 저장, 불러오기



순번	Depth	name	type	호출이벤트	참조 Index
1	1	Save-Slot	Button	OnClick	UI Table Index 37 참조
2	1	Map-Image	Image	-	UI Table Index 17 참조
3	1	Progress-Percent	String	-	String Table Index 0000 참조
4	1	Save-Information	Image	-	UI Table Index 42 참조

- 게임 오버



순번	Depth	name	type	호출이벤트	참조 Index
1	1	Game-Over	Image	-	UI Table Index 18 참조
2	1	Resume	Button	OnClick	UI Table Index 38 참조
3	1	Load	Button	OnClick	UI Table Index 39 참조
4	1	Back-Title	Button	OnClick	UI Table Index 40 참조
5	1	Exit	Button	OnClick	UI Table Index 41 참조