

### **Ejercicio 1**

Declara dos variables numéricas. Asigna el valor 25 a la primera y usa MOVE para copiar ese valor a la segunda. Muestra ambas.

### **Ejercicio 2**

Declara una variable numérica con valor 88 y una variable texto con valor "Hola". Usa INITIALIZE para borrar su contenido. Luego muéstralas.

### **Ejercicio 3**

Declara una variable con tu nombre y otra con tu edad. Usa DISPLAY para mostrar un saludo con ambas.

### **Ejercicio 4**

Pide al usuario que introduzca su nombre por teclado. Luego muéstralo por pantalla.

### **Ejercicio 5**

Declara una variable con un texto que contenga letras "A". Cuenta cuántas "A" tiene usando INSPECT

### **Ejercicio 6**

Declara una variable con un texto que contenga "O". Reemplaza todas las "O" por "\*" usando INSPECT REPLACING y muéstralo.

### **Ejercicio 7**

Declara una variable con el valor 100. Usa MOVE para copiarlo a otra y muestra el resultado.

### **Ejercicio 8**

Pide al usuario que introduzca su ciudad. Cópiala a otra variable y muéstrala.

### **Ejercicio 9**

Inicializa dos variables de 40 caracteres, luego pide al usuario que escriba un mensaje y muéstralo con la segunda variable.

### **Ejercicio 10**

Pide al usuario que escriba una frase. Cuenta cuántas veces aparece la letra "E" y muestra el resultado.

### **Ejercicio 11**

Pide al usuario un texto. Cuenta cuántas letras "O" tiene y reemplázalas por "#". Muestra el texto original y el modificado, y el total de "O".