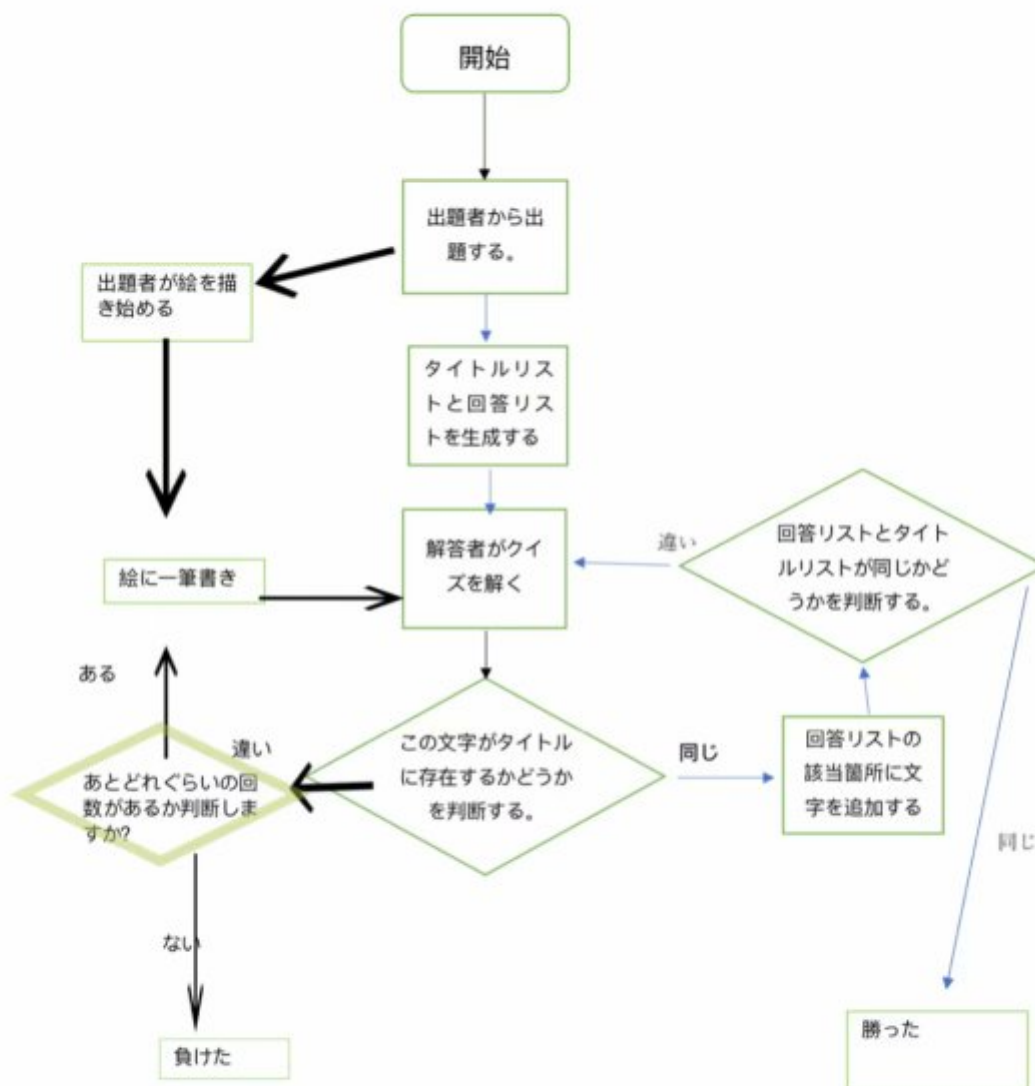


▼ ハングマン



1.出題者から出題する。

```
ti = input(prompt='単語を入力してください',)
```

☞ 単語を入力してくださいfor

単語の文字数を表す下線を引く。

```
chang=len(ti)
chang_a="_"*chang
```

```
nrint(chang_a)
```

```
↳ ____
```

答えリストを生成する。

```
ti_list=[]
for x in ti:
    ti_list.append(x)
print(ti_list)
```

```
↳ ['f', 'o', 'r']
```

タイトルリストを生成する。

```
chang_list=[]
for y in chang_a:
    chang_list.append(y)
print(chang_list)
```

```
↳ [' ', ' ', ' ']
```

出題者は絞首刑台を描く準備する。

```
jiao=12
kaishi=0
def jianyi(a):
    kaishi=a+1
    return(a+1)
```

2.解答者がクイズを解く

```
caiti=input(prompt='文字(英語)を入力してください',)
```

```
↳ 文字(英語)を入力してくださいr
```

3.この文字がタイトルに存在するかどうかを判断する。

```
if kaishi < jiao:
    if caiti in ti_list:
        if chang_list == ti_list:
            print("勝った")
        for index,value in enumerate(ti_list):
            if value==caiti:
                chang_list[index]=caiti
                print (chang_list)
                print(kaishi,"まだ",jiao-kaishi,"回のチャンスがある")
    else:
        kaishi=jianyi(kaishi)
```

```
print(chang_list)
print(kaishi, "まだ", jiao-kaishi, "回のチャンスがある")
elif kaishi==jiao:
    print("負けた")
    print(chang_list)
    print(ti_list)
else:
    print("間違いがあります。")
```

```
☞ 勝った
   ['f', 'o', 'r']
   1 まだ 11 回のチャンスがある
```

4.勝敗が決まるまで2.3.を繰り返す。