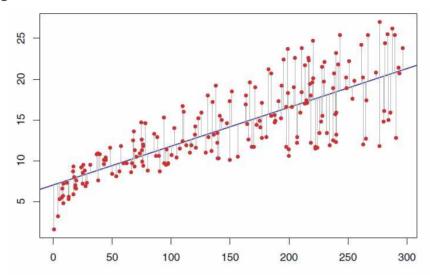
### Linear Regression



: 종속 변수 Y와 한 개 이상의 독립 변수 X와의 선형 상관 관계를 모델링하는 기법 X = [1, 2, 3] -> Y = [3, 5, 7]

Question) X=4일 때, Y=?

Answer) f(x) = 2x+1

ex) H(W,b) = Wx+b(목표: W=2, b=1)

[가설 초기화]

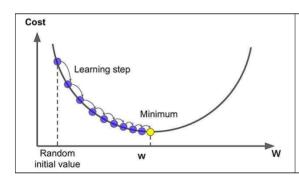
(W=1, b=0) -> 얼마나 잘못되었는가? Cost(W, b) -> 최소제곱법

$$Cost(W, b) = \frac{1}{m} \times \sum_{i=1}^{m} (y_i - Wx_i - b)^2$$

- 최소제곱법(OLS)

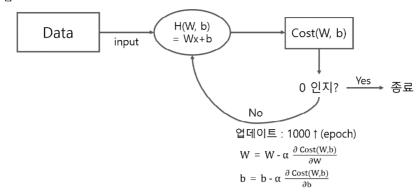
$$\min_{W, b} \sum_{i=1}^{m} (y_i - Wx_i - b)^2$$

- 제곱을 사용하는 이유
- 1) 제곱을 이용하면 비용이 더 커진다
- → 가설이 잘못 되었을 때 그에 대한 패널티를
- 더 강하게 주어 빠르게 학습
- 2) 절대값을 이용하면 연산속도 감소



#### Gradient Descent

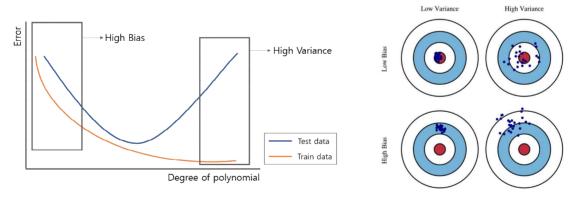
: Cost를 줄이기 위해 반복적으로 기울기를 계산하여 변수의 값을 변경해나가는 과정 기울기가 음수라면 오른쪽으로 이동 (+) 양수라면 왼쪽으로 이동 (-) - 경사하강법



#### 정규화 모델 -> 제약 부여

선형회귀 계수에 대한 제약조건을 추가함으로써 모형이 과도하게 최적화되는 현상 방지 테스트 데이터에 대한 예측 성능

- : Expected MSE =  $Irreducible Error + Bias^2 + Variance$
- Subset Selection
- : 전체 p개의 설명변수(X) 중 일부 k개만을 사용하여 회귀계수 beta 추정
- → 전체 변수 중 일부만 선택하면 bias가 증가하지만, variance 감소
- · Best subset selection
- · Forward stepwise selection
- · Backward stepwise elimination
- · Least angle regression
- · Orthogonal matching pursuit

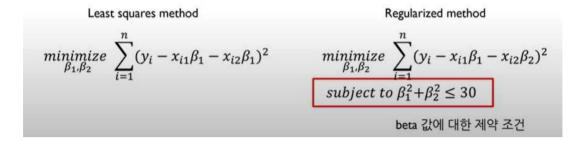


$$L(\beta) = \min_{\beta} \sum_{i=1}^{p} (y_i - \hat{y}_i)^2 + \lambda \sum_{j=1}^{p} \beta_j^2$$
(1) Training accuracy (2) Generalization accuracy

- (2) Generalization accuracy를 추가하면서 베타에 제약을 주어 정규화 가능
- $\lambda$ : regularization parameter that controls the tradeoff between (1) and (2)
- ·  $\lambda$  very big ightarrow  $eta_i pprox 0 
  ightarrow$  high bias
  - → underfitting
- ·  $\lambda$  very small  $\rightarrow$  high variance
  - → overfitting

Regularization method는 회귀 계수 beta가 가질 수 있는 값에 제약 조건 부여 : 제약조건에 의해 bias 증가, variance 감소

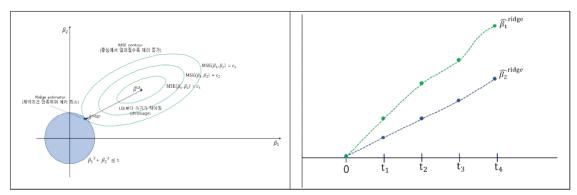
ex)



## 1. Ridge Regression

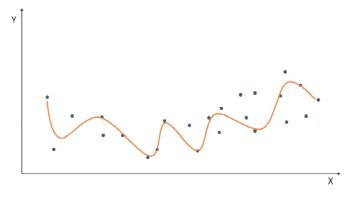
제곱 오차를 최소화하면서 회귀계수 eta의  $L_2-norm$  제한

$$\hat{\beta}^{ridge} = \operatorname{argmin} \sum_{i=1}^n (y_i - x_i \beta)^2, \text{ subject to } \sum_{j=1}^p \beta_j^2 \leq t = \operatorname{argmin} \ \{ \ \mathit{MSE} + \lambda \sum_{j=1}^p \beta_j^2 \ \}$$

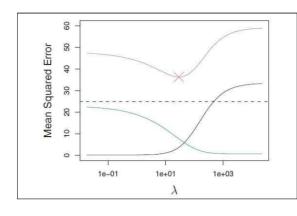


과대적합이 된 경우, 그래프가 극단적으로 오르락내리락 하며 선형 회귀 계수 매우 커진다. variance를 줄이기 위해 ridge regression 사용

 $eta^2$  사용하기 때문에, 어떤 계수가 덜 중요하더라도 완전히 0으로 수렴하지 않고 충분히 작은 소수점으로 남아 있음



\*Ridge regression은 변수의 크기가 결과에 큰 영향을 미치기 때문에, 변수 scaling 필요



 $\lambda$ 가 작을수록 계수 크기에 영향을 덜 미치므로 좀 더 flexible한 모델 형성

→ 검은선인 bias 문제가 적고 초록선인 variance 문제 발생

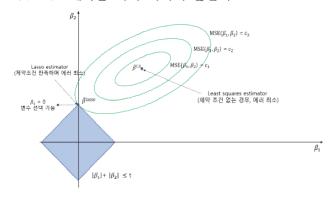
## 2. Lasso(Least Absolute Shrinkage and Selection Operator) Regression

: 회귀계수 eta의  $L_1-norm$  제한, 변수 선택 가능, 꽤 robust한 편

$$\hat{\beta}^{\textit{lasso}} = \text{ argmin } \sum_{i=1}^n (y_i - x_i \beta)^2, \text{ subject to } \sum_{j=1}^p \left| \beta_j \right| \leq t \text{ = argmin } \{ \text{ } \textit{MSE} + \lambda \sum_{j=1}^p \left| \beta_j \right| \text{ } \}$$

 $t \downarrow$ ,  $\lambda \uparrow$ : 제약을 많이 가한다.

t↑, λ↓: 제약을 거의 가하지 않는다.



- \*회귀계수가 0인 변수는 y값을 예측하는데 중요하지 않은 변수, 0이 아닌 변수는 중요한 변수 Ridge와 달리 Lasso 함수는 미분 불가능하기 때문에 회귀계수를 행렬식이 아닌, Numerical optimization methods(수치 최적화)를 이용하여 구한다.
- \*Numerical optimization methods
- Quadratic programming techniques(1996, Tibshirani)
- LARS algorithm(2004, Efron et al.)
- Coordinate descent algorithm(2007, Friedman et al.)

$$\hat{\beta}^{lasso} = \underset{\beta}{\operatorname{argmin}} \left\{ \sum_{i=1}^{n} (y_i - x_i \beta)^2 + \lambda \sum_{j=1}^{p} |\beta_j| \right\}$$

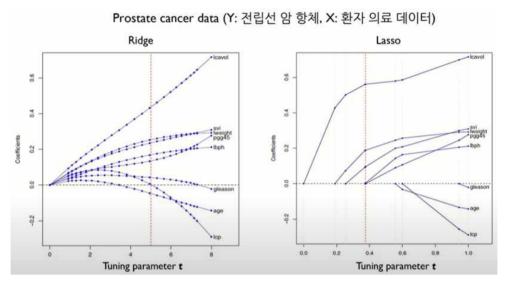
· λ = ∞ → 회귀계수들이 0이 되어 예측값은 상수

: 적은 변수, 간단한 모델, 해석 쉬움, 높은 학습 오차(underfitting 위험 증가)

· λ = 0 → 최소제곱법과 동일

: 많은 변수, 복잡한 모델, 해석 어려움, 낮은 학습 오차(overfitting 위험 증가)

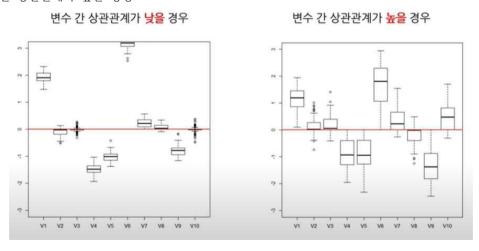
# Ridge vs Lasso



- Ridge와 Lasso 모두 t가 작아짐에 따라 모든 계수의 크기 감소
- Lasso: 예측에 중요하지 않은 변수는 더 빠르게 감소 t가 작아짐에 따라 예측에 중요하지 않은 변수는 0

	Ridge	Lasso
함수	$L_2-norm$ regularization	$L_1-norm$ regularization
변수 선택 가능여부	X	0
Closed form solution 존재 여부	O (미분으로 구함)	X (numerical optimization 이용)
변수 간 상관관계가 높은 상황	좋은 예측 성능	ridge에 비해 상대적으로 예측 성능↓
	크기가 큰 변수 우선적으로	
	줄이는 경향 ()	

# - 변수 간 상관관계가 높은 상황



다른 데이터에 대해서 lasso 회귀 적합했을 때, 변화하는 회귀계수 범위 시각화

#### 3. Elastic Net

- : Elastic net = Ridge + Lasso( $L_1$ -and $L_2$ -regularization)
- , 상관관계 큰 변수를 동시에 선택/배제하는 특성

$$\begin{split} \hat{\beta}^{enet} &= \text{ argmin } \sum_{i=1}^n (y_i - x_i \beta)^2, \text{ subject to } s_1 \sum_{j=1}^p \left| \beta_j \right| + s_1 \sum_{j=1}^p \beta_j^2 \leq t \\ &= \text{ argmin } \{ MSE + \lambda_1 \sum_{i=1}^p \left| \beta_j \right| + \lambda_2 \sum_{i=1}^p \beta_j^2 \} \end{split}$$

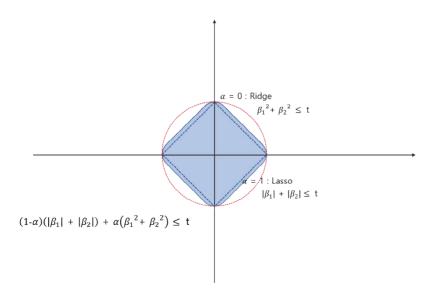
# Elastic net estimator에 대해 다음 부등식이 성립함:

$$\Rightarrow \widehat{\beta_i}^{enet} = \widehat{\beta_j}^{enet}$$

$$\rho_{ij} \uparrow or \lambda_2 \uparrow \quad \Rightarrow \left| \widehat{\beta_i}^{enet} - \widehat{\beta_j}^{enet} \right| \downarrow$$

Grouping effect! (Zou and Hastie, 2005)

ightarrow (일정 범위 내에서)  $\lambda_1,\lambda_2$  Grid Search

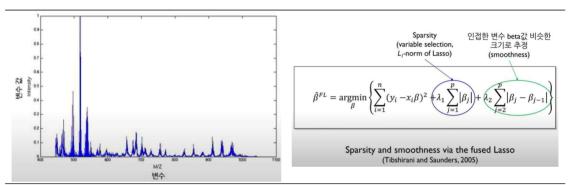


### \*그 외 정규화 모델

Prior Knowledge	Regularization Method	
상관관계가 높은 변수들 동시에 선택	Elastic Net	
(물리적으로)인접한 변수들 동시에 선택	Fused Lasso	
(상관관계와 관련 X)		
사용자가 정의한 그룹 단위로 변수 선택/배제	Group Lasso	
사용자가 정의한 그래프의 연결 관계에 따라 변수 선택	Grace	

- Fused Lasso
- : Signal/ Profile/ Spectra 데이터에 사용

한 peak을 구성하는 일부 변수들이 중요하다고 했을 때, 물리적으로 그 주변에 있는 것들이 중요하다고 뽑혀야지 peak이 뽑힘



- → 두 번째 항으로 인해 양 옆의 변수들이 차이를 최소화 하므로 동시에 뽑히게 만들도록 함
- Group Lasso

$$\hat{\beta}^{GL} = \underset{\beta}{\operatorname{argmin}} \left\{ \sum_{i=1}^{n} (y_i - x_i \beta)^2 + \lambda \sum_{l=1}^{m} \sqrt{p_l} \left\| \beta^{(l)} \right\|_2 \right\}$$

 $p_l = \text{Number of variables in group } l \text{ (group size)}$ 

$$\|eta^{(l)}\|_2 = \left(\sum_{j=1}^{pl}eta_{lj}^2\right)^{\frac{1}{2}}$$
 Squared sum of betas in group  $l$  그룹 단위의 변수 선택: Group-wise sparsity

- \*중요하지 않아도 그룹 안에 포함되면 해당 변수 모두 선택한다는 문제점 발생
- Sparse Group Lasso
- : 그룹 내에서 한 번 더 중요한 변수 선택 과정 거침

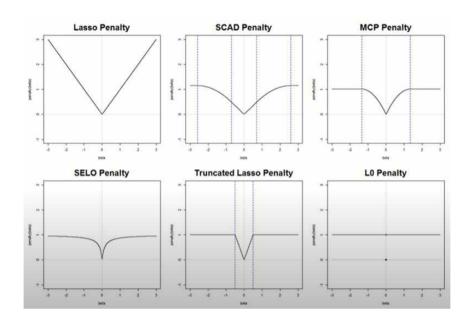
Sparse group Lasso = Lasso + group Lasso

$$\hat{\beta}^{SGL} = \underset{\beta}{\operatorname{argmin}} \left\{ \sum_{i=1}^{n} (y_i - x_i \beta)^2 + \lambda_1 \sum_{j=1}^{p} |\beta_j| + \lambda_2 \sum_{l=1}^{m} \sqrt{p_l} ||\beta^{(l)}||_2 \right\}$$

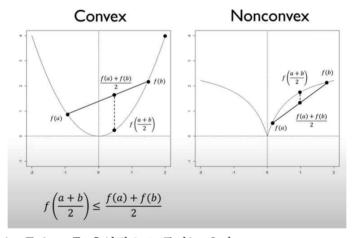
그룹 단위의 변수 선택: Group-wise sparsity 그룹 내부에서의 변수 선택: Within-group sparsity

### Nonconvex Penalties

- 종류



# Convex Penalties vs Nonconvex Penalties



: convex penalty는 큰 beta를 우선적으로 줄이는 효과 nonconvex penalty는 작은 beta를 우선적으로 줄이는 효과