

# [JAVASCRIPT] 기본문법

## 2.1 기본 용어

- ① 표현식과 문장 ; 하나 이상의 표현식이 모여 문장. 한 문장 단위로 세미콜론을 찍는다.
- ② 키워드: 자바스크립트가 처음 만들어질 때 정해진 특별한 의미가 있는 단어.
  - ☞ break, else, instanceof, true, case, false, new try, catch, finally, null, typeof, continue, for, switch, void, delete, if, this, while, do, in, throw, with
- ③ 식별자 ; 이름을 붙일 때 사용하는 단어 ex.변수명, 함수명, 속성, 메소드
  - ☞ 키워드를 사용하거나 숫자로 시작하면 안 됨. 특수문자는 \_과 \$만 허용. 공백문자를 포함할 수 없다.
  - ☞ 한글이나 한자 일본어 같은 언어를 포함할 수 있으나 알파벳을 사용하는 것이 관례. 의미있는 단어를 사용하고 여러 단어로 이루어진 식별자는 각 단어의 첫글자를 대문자로
  - ☞ 생성자함수의 이름은 항상 대문자로 시작. 그외 변수는 항상 소문자로 시작
- ④ 주석 : /\* 주석 \*/ 또는 // 주석

## 2.2 출력

- ☞ alert('Hello, JavaScript');
- ☞ alert("Hello, JavaScript");..

## 2.3 변수의 생성과 사용

## 2.4 자료형 : 문자열 자료형

- ☞ 큰따옴표나 작은 따옴표를 이용할 수 있으며, 항상 일관되게 따옴표를 사용하는 것을 추천
- ☞ 그러나 문자열 안에 따옴표를 사용해야 한다면 예외적으로 두 가지를 모두 사용  
ex) alert('This is "Spring"'); 또는 alert("This is 'spring'");
- ☞ 이스케이프문자 : \n \n \' \' \' \\' \\' \\' \\' \\' \\'

## 2.5 자료형 : 숫자 자료형

- ☞ 정수와 유리수의 구분 없이 사용.
- ☞ 우선순위 고려.
- ☞ %(나머지 연산자)와 사칙연산 가능
- ☞ 정수형은 진법에 따라 10진수(10), 8진수(012), 16진수(0xa)로 표현가능.
- ☞ 실수형은 일반 소수형실수(3.141592)와 지수형 실수(0.3141592E+9)로 표현 가능

## 2.6 자료형 : 불 자료형

- ☞ 비교연산자 (!=;다르다) 등을 이용하여 불 자료형을 만들 수 있다.

- ☞ 논리연산자 (! 부정연산자, && 논리곱연산자, || 논리합연산자)
- ☞ 잘못된 연산자의 사용: alert(30>20>10) 논리연산자는 삼항연산자가 아니다.
- ☞ 바른 예 : alert( 30>20 && 20>10);

## 2.7 자료형 : Undefined 자료형

- ☞ 변수를 선언하지 않았거나 선언했어도 초기화하지 않았을 때 undefined 자료형을 가진다

## 2.8 자료형 검사

## 2.9 복합 대입 연산자(+= -= \*= /= %=), 증감연산자,

## 2.9 출력력

- ☞ 자바스크립트에 내장된 대화상자를 이용한 인터페이스
  - ① alert 함수 : 경고 메시지를 전달하기 위한 대화상자를 표시  
alert(단순히 전달사항을 출력할 때 사용하는 함수);
  - ② confirm 함수 : 사용자의 확인을 받기 위한 대화상자를 표시  
반환값 = confirm(출력할 메시지); //반환값이 true면 확인단추가 false면 취소단추가 선택된 것임.
  - ③ prompt 함수 : 사용자로 내용을 입력받을 수 있는 대화상자를 표시.  
원하는 데이터를 키보드에서 입력받고 싶을 때 prompt함수를 사용.  
반환값 = prompt(메시지, 초기값);

## 2.10 숫자와 문자열 자료형 변환

문자열 + 숫자 => 문자열이 우선

Alert(52+'273');

- Number(ob) ; 다른 자료형을 숫자로 바꿀 때. 일반문자열을 숫자로 표시할 수 없지만 강제로 숫자자료형으로 바꿨을 시 NaN으로 출력.
- parseInt(string, [진수])와 parseFloat(string) ; 문자열을 정수와 실수로 변경. 문자열 타입의 숫자만 가능
- String(ob); 다른 자료형을 문자열로 바꿀 때
- isNaN(숫자); 주어진 데이터가 숫자면 false리턴, 숫자가 아니면 true리턴

## 2.11 불자료형 변환

- Boolean(); Boolean 자료형으로 변환. 다음의 경우는 false로 변환  
Boolean(0), Boolean(NaN), Boolean(''), Boolean(null), Boolean(undefined), Boolean(false)