

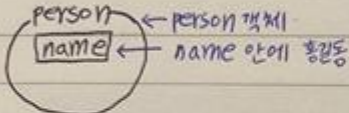
# [JAVASCRIPT] 객체

<객체>

```
var person = { 'name': 홍, 'age': 10 }
```

속성변수 = key

person 이라는 객체 생성 (name 이라는 속성변수에 '홍'이라는 속성값 설정)



자바에겐 객체 생성 후 속성변수 변동 X JS에서는 객체 추가 가능!

\* 기존데이터변경

```
person.name = '김길동' (홍 → 김길동) or person['name'] = '김길동'
```

\* 객체에 속성 추가

```
person.kor = 100
```

없던 속성변수 추가

\* toString 안만들고 쓰면 object에 있는 toString이 호출

\* toString 생성해 객체 애드 불러오기 (생성에 여러가지 방법)

```
var output = '' (누적변수, 때에 따라 안만들어도 O)
```

```
for(var key in this) { if(key !== 'toString') { output += key + this[key] }
```

이 객체 원시(key)대로  
자세히 출력

만약 key가 toString 안건  
배고 출력해 (함수내용 다나옴)

이 객체변수에 저장해

객체[key]  
= 속성값

```
return output; (리턴은 꼭해줘야)
```

→ document.write(객체명) 하면 toString 불러오게 O

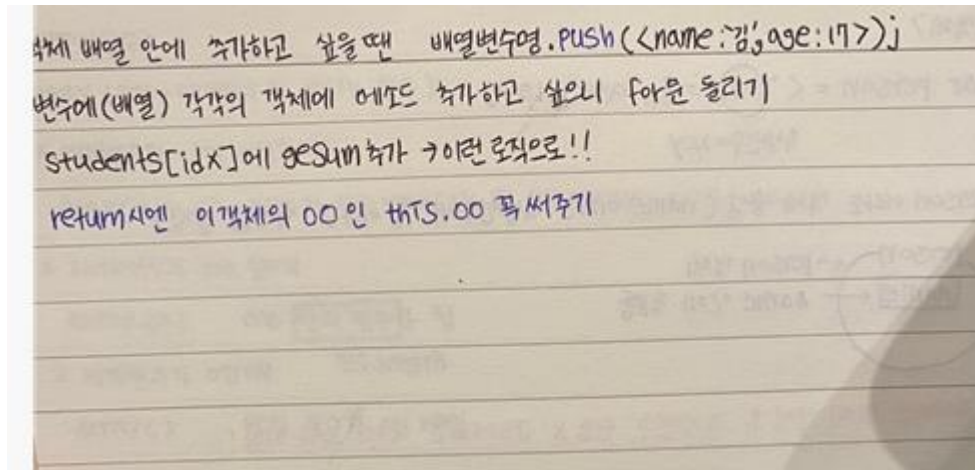
\* 객체 속성 제거

```
delete(객체이름.속성변수명) ex) delete(person.name)
```

<객체 배열>

배열 안에 객체 넣는 것!

```
var students = [ {name: '홍', age: 20}, {name: '예', age: 28}, ... ]
```



#### -속성과 메서드

※ 배열 내부에 있는 값을 요소(element). 객체 내부에 있는 값은 속성(property). 자바 스크립트에서는 요소와 속성을 구분하지 않고 쓴다. 객체 속성 중 함수형 자료형인 속성을 특별히 메서드라고 부른다.

※ This 키워드 생략 불가

#### - 객체와 반복문

배열은 단순 for 반복문과 for in 반복문으로 요소에 쉽게 접근. 객체는 단순 for 문은 불가. for in 반복문을 사용한다

#### - in 키워드

in 키워드를 for 키워드와 별도로 사용하면 해당 키가 객체 안에 있는지 확인할 수 있다.