

[18]JDBC 프로그래밍

Jdbc

데이터 베이스에 접근할 API가 필요함 = 드라이버(오라클, MySQL 드라이버) 애네를
자바에다가 가져다 놓아야 함

JDBC 프로그래밍 단계는 꼭 지켜줘야함

*쿠팡에서 usb '검색' -> select*from 상품 where 상품명 like'%usb%'

- 드라이버 로드 및 DB 연결 다시하기
- 연결 후 SQL DB 쓰기
- select 전송 : 결과가 여러줄(주로 많이 써) "야 첫번째 줄 가져와!" 라는 말의 결과를 넣을
resultset 함수 사용 (select에서만 사용하는 애)
- insert, update, delete : 결과가 정수

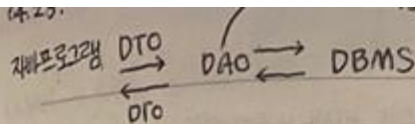
Rs.next()

1. rs 가 처음을 가르키다가 2.next 줄 가르킴 3.마지막 줄을 가르키고 그 다음이 없을 때 false
반환

While문 안에는 내가 가져오고 싶은 (rs가 가르키는 데이터) 애들 자바 변수로 가져오기

(1) JDBC프로그래밍 단계와 사용 클래스

- ① **JDBC 드라이버 로드** (JDBC 드라이버를 로드한다) : Class.forName()을 이용. 드라
이버 클래스 로딩(드라이버 필요)
 - 사용 API : Class.forName()
- ② **데이터베이스 연결** (DB에 연결한다) : DriverManager.getConnection()을 이용해
Connection 객체 생성(접속 URL, id, passwd등 필요)
 - 사용 API : java.sql.Connection
- ③ **Statement 생성** (SQL문을 수행할 객체 생성한다) : SQL을 이용해 DB를 조회하거
나 다름. Statement는 SQL 처리 기본 객체
 - 사용 API : java.sql.Statement java.sql.preparedStatement
- ④ **SQL문 전송** (SQL문 수행전송하고 결과 받는다): SQL 문 Statement 객체의
executeQuery(), executeUpdate() 메소드를 이용, 데이터베이스로 전달해 처리
 - 사용 API : java.sql.Statement.executeQuery()
java.sql.Statement.executeUpdate()
- ⑤ **결과 받기** : SQL 실행 결과를 반환 받아야 하는 값이 있다면 ResultSet객체로 받
음
 - 사용 API : java.sql.ResultSet
- ⑥ 결과 받아 원하는 로직 수행 (수행한 결과를 읽어 원하는 로직을 수행한다 (필요
할 때까지 반복)
- ⑦ **연결 해제** (DB 연결을 끊는다) : 사용한 자원을 반납함
 - 사용 API : java.sql.Connection.close()



나만의 API 만들기, ALLYITST 통해 받아 출력할 것.

DTO → 테이블에 들어갈 데이터를 객체화 시키는 애 (ex. Job은 처음에 만들고

DAO → 데이터 액세스하는 애

안건들이니 DTO 만들 필요X

DAO는 기능이 많을 수록 길어짐 but 자바프로그램은

But person은 계속 테이블이 변하니까 DTO 만들기

출어음.

DTO : 가 insert 할 때 필요한 데이터 : 이름, 직업명, 국, 영, 수

DAO : 가 select 출력시 필요한 데이터 RANK, 이름, 직업명, 국, 영, 수, sam

DAO → class.forName(driver) 드라이버로는 하나만 하면 O
생성자 함수에 driver 넣고, 한번만 생성하게 만들면 O
(객체를 하나만 생성하게 하는 것 : 싱글톤)

생성자 private
스태틱 변수
스태틱 메소드 필요

슈퍼마켓 Table

Level : 레벨 이름 → 레벨번호 : 레벨이름 : Lowlevel : Highlevel

Customer : 회원 → 아이디, 객전화, 객이름, 포인트, 구매금액

normal, silver, gold, VIP, VVIP

1 2 3 4 5

1000 → point

1000 ~ 500000

500000 ~ 1000000

1,000,000 ~ 1,500,000

1,500,000 ~ 3,000,000

3,000,000 ~ 9,999,999