13.API 3

```
Scanner BEH. ATHOR SOUTH SHE OHTH SIZ (0140471- 0)
nextLthe()) 엔터 宝川지 나용
                           스페이스 약 까지한 나온
아도 SHITING 다입 CINEX+도 SHITING WINTHE SPACE 및 지기만 내용 > 스테이스, 다
타입) But 그냥쓰면 압력이 X
भेला पारी गरिंह में में सिला \N'01 पिक भेग व्यक्तिला '\N' सेला ग्रेह
리던(즉 번 광간), 이후 '\n' 뒷값은 삭제 , 〈 빈스트링 이기 때문에 안나옴
: HITS NOT NEXTLINE KHOLOETH.
  Scanner, nexLTne(); to the MA71
  Buffer
 310 / M(CUET)
                       실행 (nex+7n+)
 M 등 길 동 / N
                      살행 (nex+) 스페이스 앞까고]
                       र्रेश(nextune) विद्यारा १ ध्यारा
 加平立
                                 别明 애들 学时 州 0时 的村村
 역기까지 나오고 뒤에 삭제 되어버림
                                रिलिया (n श
                        next Line을 제일 먼저 쓰면? 바파를
                         지을 필요가 X
```

2. Wrapper 클래스의 이해

※기초데이터를 객체데이타로 변환 합니다.

Wrapper 클래스는 기초데이탁를 객체데이터로 변화시키는 클래스 입니다. 문법은 쉽습니다

기초 데이터	객체 데이터
byte	Byte
short	Short
int	Integer
long	Long
float	Float
boolean	Boolean
char	Char

기초데이터에 상응하는 객체 데이터 클래스

3. Timer 클래스

자바에서의 탁이머는 2 가지입니다. 일정한 시간마다 작동되는 탁이머 프로그램과 일정한 시간이 되면 한번 실행되는 탁이머 프로그램입니다.

※ Timer, TimerTask 클래스

Timer 객체는 일정한 시간이 되면, TimerTask 객체가 작동되도록 하거나 일정시간마다 TimerTask 객체가 작동되도록 합니다. 단, TimerTask 클래스는 추상클래스이므로, TimerTask 클래스를 상속받는 클래스를 만들어서 사용해야 합니다