

OBJETOS Y ENEMIGOS

MUNICIONES



Pokeball
Daño = 50.-



TripleBall
Daño = 100.-



Misilball
Daño = 300.-

OBSTACULOS



POWER UPS



PowerPocion: Otorga medio corazón de vida al jugador.-



PowerTimer: Otorga detener el tiempo por 3 segundos.-



PowerMisil: Otorga una munición de tipo MisilBall.-



PowerTriple: Otorga una munición de tipo Tripleball.-



PowerEstrella: Otorga invulnerabilidad al jugador por 5 segundos.-

NIVELES

NIVEL 1:

Puntos de vida: 150.-

Puntaje: 100.-

Velocidad: 5.0.-



NIVEL 2:

Puntos de vida: 350.-

Puntaje: 200.-

Velocidad: 8.5.-



NIVEL 3:

Puntos de vida: 1000.-

Puntaje: 500.-

Velocidad: 6.5.-



NIVEL FINAL:

Puntos de vida: 3000.-

Puntaje: 1000.-

Velocidad: 5.5.-

