

SW 공학

1 SW 공학 분야 주요 질문 항목

SW 공학 주요 질문 항목

1.

SW 공학 분야
주요 질문 항목

- ① SW 공학의 탄생 배경이나 필요성에 대해서 설명해 보세요.
- ② SW 공학의 정의에 대해서 말씀해 보세요.
- ③ 전통적인 SDLC 모형에는 어떤 것들이 있나요.
- ④ 애자일 프로세스 or 방법론에 대해서 설명해 보세요.
- ⑤ 스크럼의 주요 구성요소에 대해서 설명해 보세요.
- ⑥ 객체지향에서 말하는 정보은닉과 캡슐화를 비교해 보세요.
- ⑦ 객체지향의 SLOID 에 대해서 들어 보셨나요? 말씀해보세요.
- ⑧ GoF의 디자인패턴은 총 몇 개 가 있나요? 이중에 대표적인 어댑터패턴에 대해서 설명해보세요.
- ⑨ 유스케이스 다이어그램의 개념과 주요 구성요소에 대해서 설명해보세요.
- ⑩ 클래스 다이어그램의 Generalization(상속관계) vs Realization(구현관계)를 비교해보세요.

SW 공학 질문 항목

1.

SW 공학 분야
주요 질문 항목

- ⑪ SW 테스트의 기본 원리 5개만 말씀해 보세요.
- ⑫ 화이트 박스 테스트 3개만 말씀해 보세요.
- ⑬ 리팩토링은 무엇이고, 왜 하는 걸까요?
- ⑭ 코드스멜이 무엇인지 설명해보세요.
- ⑮ MDA(Model Driven Architecture) 에 대해서 설명해보세요.
- ⑯ SW 형상관리의 개념에 대해서 설명해보세요.
- ⑰ 요구 공학에 대해서 설명해보세요.
- ⑱ 오픈소스 라이선스의 개념과 종류에 대해서 설명해 보세요.
- ⑲ SPA(Single Page Application) 에 대해서 설명해보세요.
- ⑳ MSA(Micro Service Architecture) 란 무엇일까요? 그리고, 보상 트랜잭션에 대해서 설명해 보세요.