How to Use this Template
1. Create a new document, and copy and paste the text from this template into your new document [Select All → Copy → Paste into new document]
2. Name your document file: "**Capstone_Stage1**"
3. Replace the text in green

GitHub Username:YGLLL

FunLive

Description

用户可以在应用内观看直播或者视频
用户可以收藏自己喜欢的直播或者视频
数据来自斗鱼

Intended User

喜欢看视频的年轻人
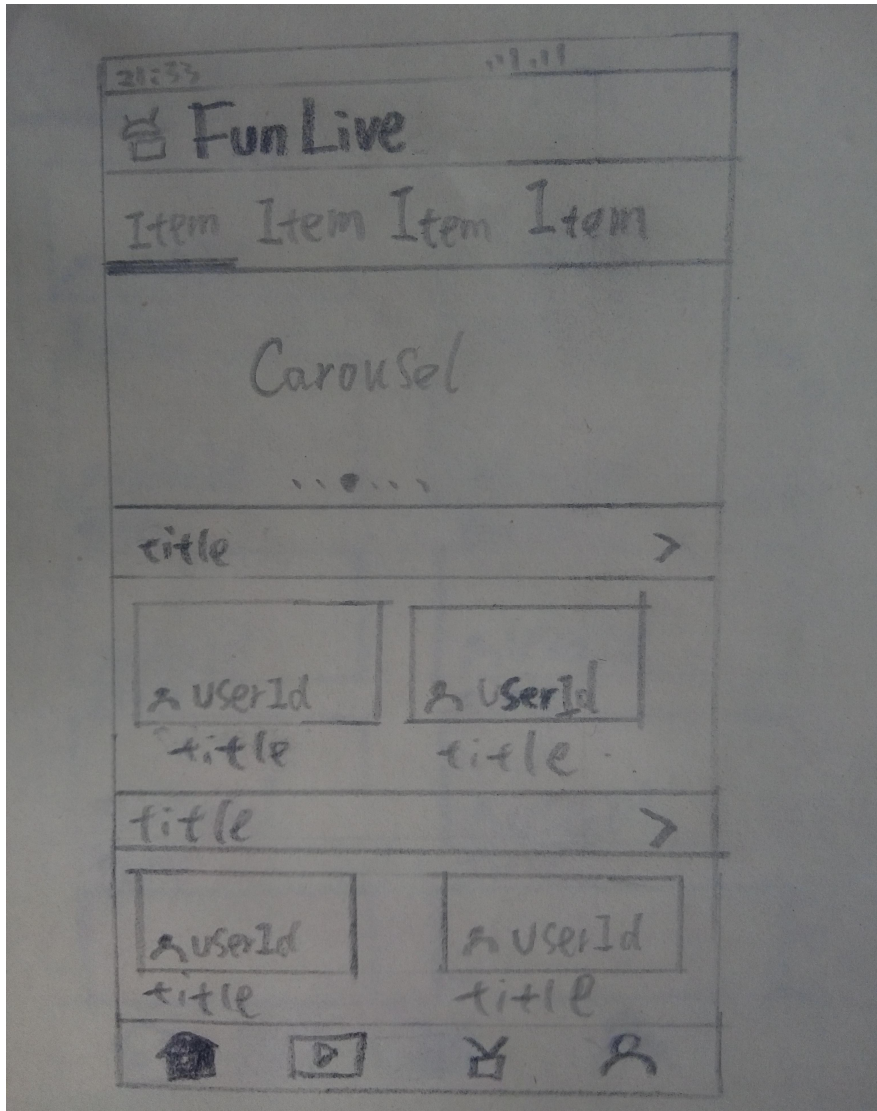
Features

1.用户可以观看直播
2.用户可以观看视频
3.用户可以收藏自己喜欢的直播或者视频
4.视频播放器可以播放弹幕

User Interface Mocks

These can be created by hand (take a photo of your drawings and insert them in this flow), or using a program like Google Drawings, www.ninjamock.com, Paper by 53, Photoshop or Balsamiq.

Screen 1

MainActivity
首页，展示推荐用户观看的视频
Item 表示分类卡，点击分类卡会列出其分类下的视频
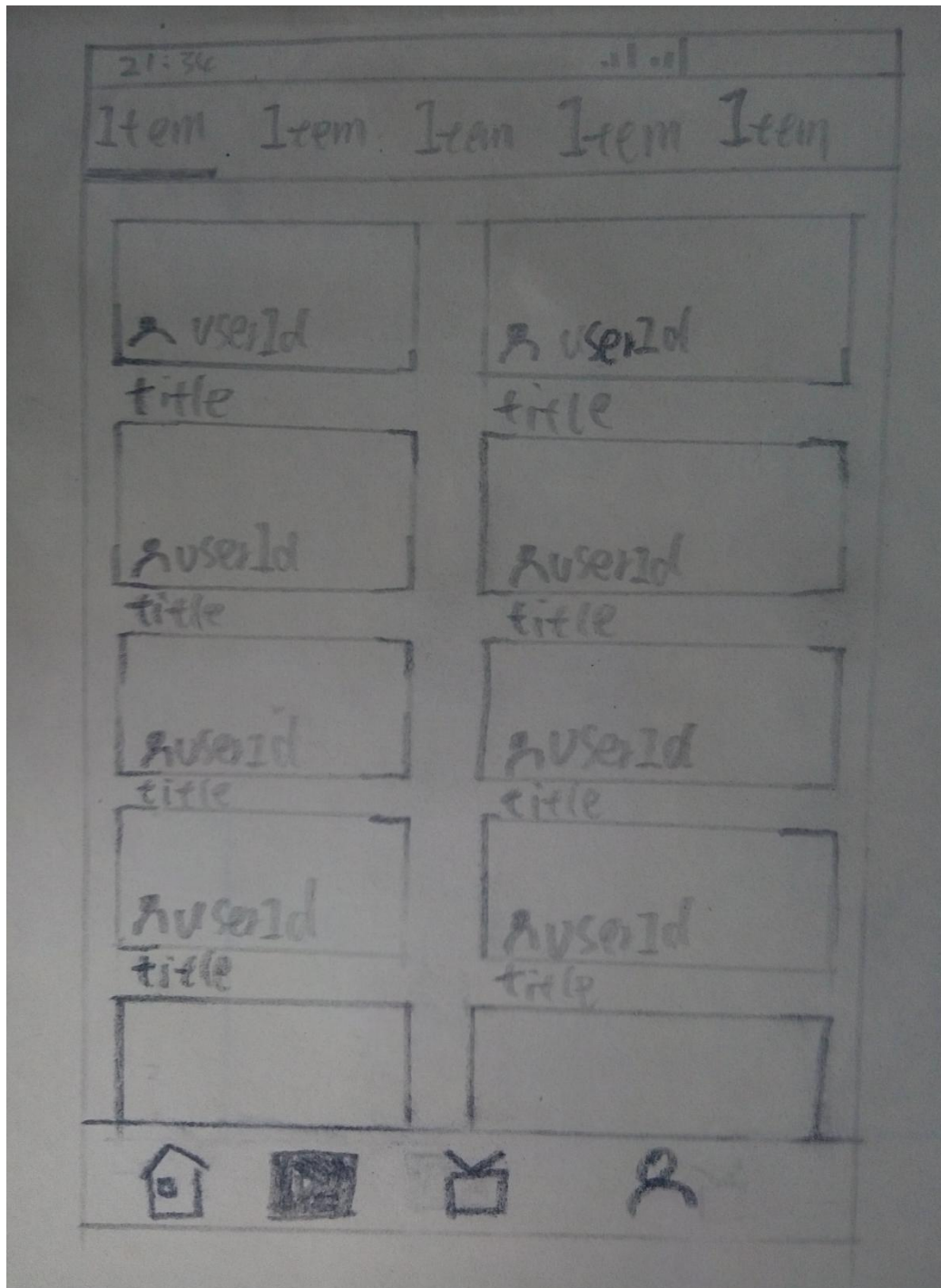Carousel 表示的是轮播图，展示的是被推荐的视频
小长方形表示的是视频的缩略图，缩略图上会包含一些关于视频的信息
点击视频缩略图即可进入播放
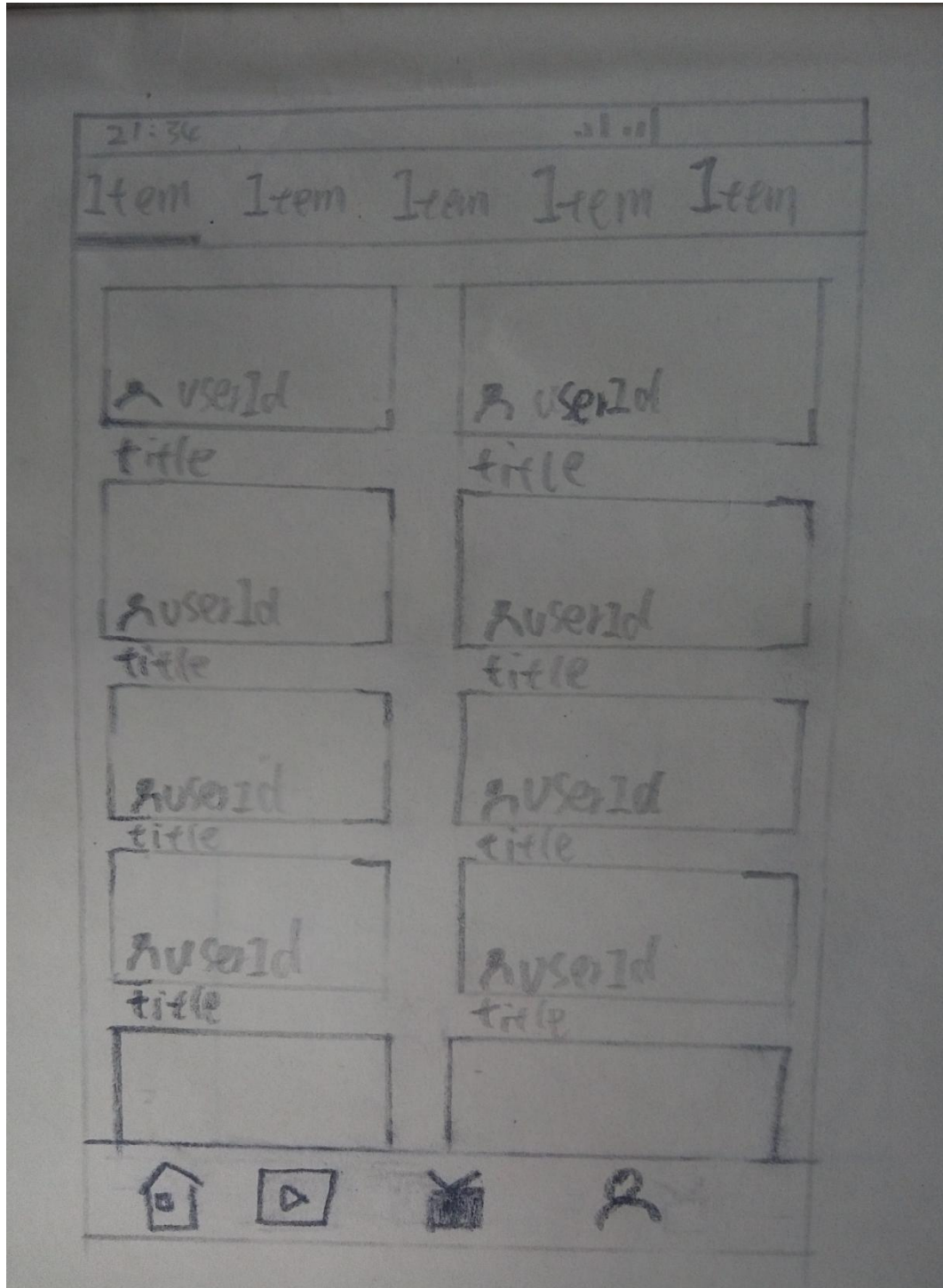最下面的 4 个图标表示此应用的 4 大 Activity,点击相应的图标进入相应的 Activity

Screen 2

LiveActivity
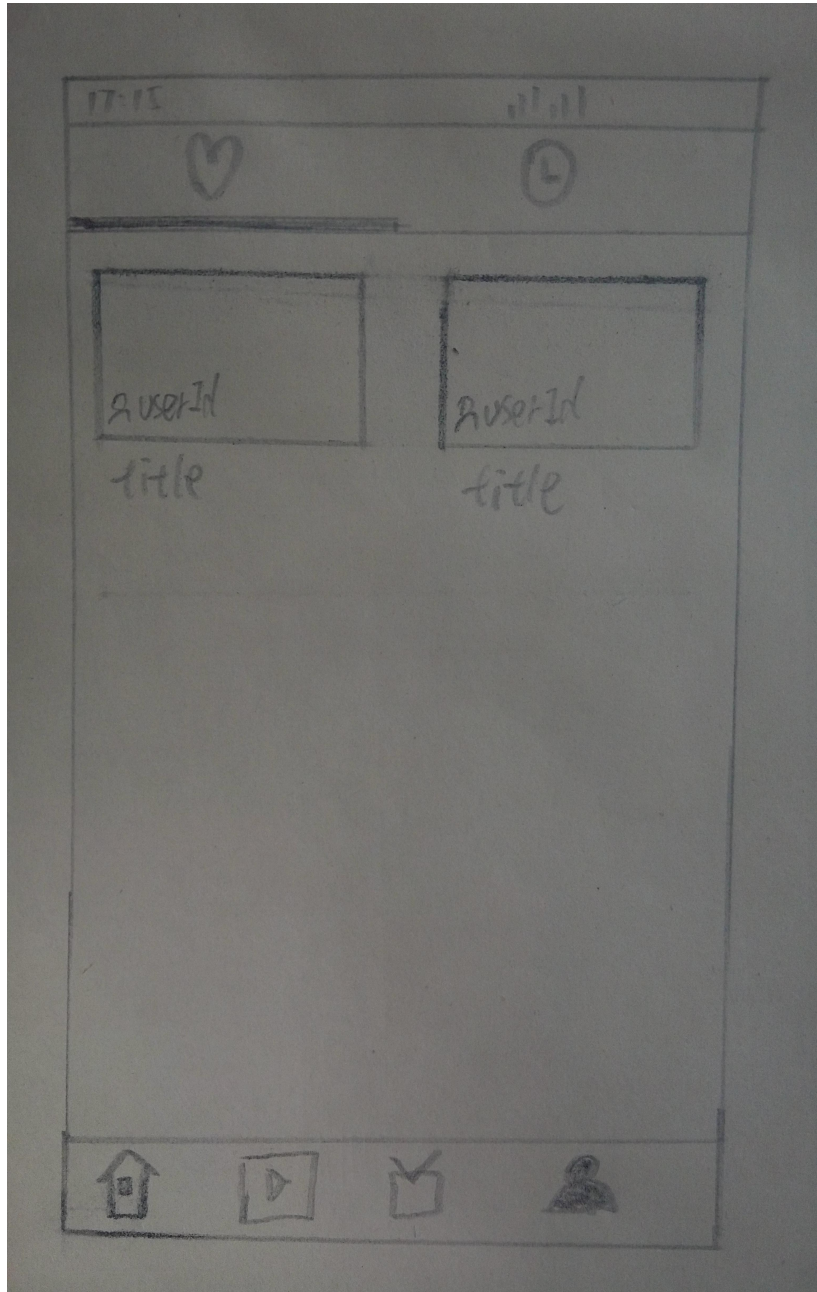这个界面列出了可以观看的直播
并且用 TabLayout 进行了分类
其内元素的作用与 MainActivity 一致

Screen 3

VideoActivity
这个界面列出了可以观看的视频
并且用 TabLayout 进行了分类
其内元素的作用与 MainActivity 一致

Screen 4
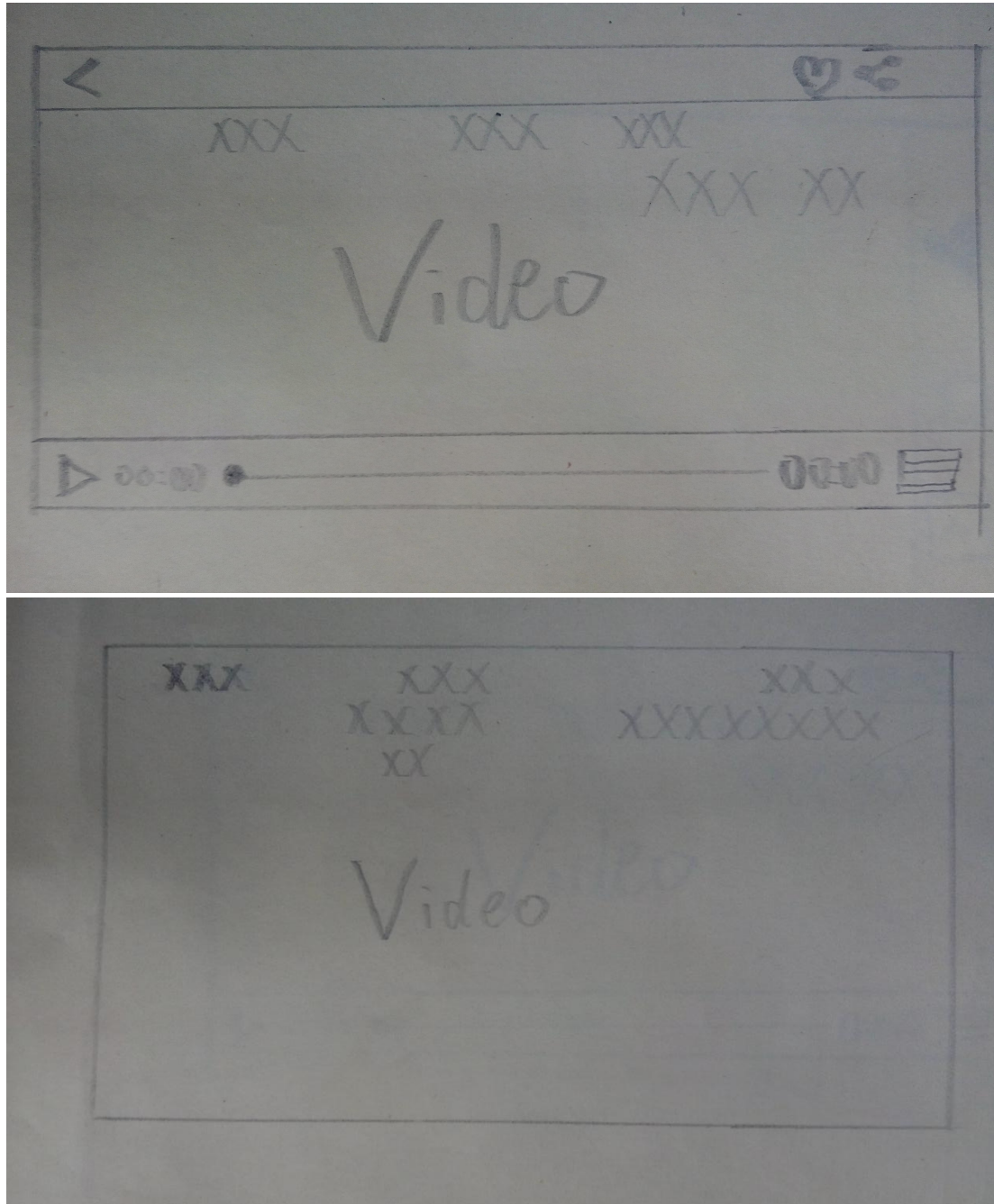

UserActivity
这个界面用于展示用户收藏的内容以及历史纪录
最上方的两个选项卡是收藏和历史纪录，点击相应的选项卡展示相应的内容
其内元素的作用与 MainActivity 一致

Screen 5

视频播放器界面

播放视频时可以流过弹幕

拥有上下两个操作栏，操作栏可以隐藏

"<"按钮可以退出播放

心形按钮可以将当前视频加入收藏

分享按钮可以将当前视频分享出去

可以控制视频的播放暂停，拖拽进度条可以跳转进度

可以通过右下角的按钮屏蔽弹幕

Key Considerations

How will your app handle data persistence?

需要保存的数据：

1. 观看历史
2. 收藏
3. 视频播放器亮度和音量

使用 SharedPreferences 来保持这些数据

Describe any edge or corner cases in the UX.
没有

Describe any libraries you'll be using and share your reasoning for including them.

    //使用 retrofit 建立网络 API 的 java 接口
    compile 'com.squareup.retrofit2:retrofit:2.1.0'
    compile 'com.squareup.retrofit2:adapter-rxjava:2.1.0'
    compile 'com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.1.0'

    //展示分类
    compile 'com.flyco.tablayout:FlycoTabLayout_Lib:2.1.0@aar'
    // 轮播图
    compile 'cn.bingoogolapple:bga-banner:2.1.5@aar'
    compile 'com.android.support:support-v4:25.0.1'
    //弹幕
    compile 'com.github.ctiao:DanmakuFlameMaster:0.4.6'

Describe how you will implement Google Play Services or other external services.

1. Google Analytics

记录用户的操作数据，以改进应用

2. Google AdMob
展示广告以获取收益

Next Steps: Required Tasks

This is the section where you can take the main features of your app (declared above) and break them down into tangible technical tasks that you can complete one at a time until you have a finished app.

Task 1: Project Setup
1.创建一个新工程
2.导入必要的 Module 和 Library
3.使用 retrofit 建立网络 API 的 java 接口

Task 2: Implement UI for Each Activity and Fragment
1.构建 MainActivity
2.构建 LiveActivity
3.构建 VideoActivity
4.构建 UserActivity

Task 3:添加 Google 服务
1.添加 Google Analytices 服务
2.添加 Google AdMob 服务

Task 4: 测试及提交
1.测试
2.提交

Submission Instructions
- After you've completed all the sections, download this document as a PDF [File → Download as PDF]
  ○ Make sure the PDF is named "**Capstone_Stage1.pdf**"
- Submit the PDF as a zip or in a GitHub project repo using the project submission portal

If using GitHub:
- Create a new GitHub repo for the capstone. Name it "**Capstone Project**"
- Add this document to your repo. Make sure it's named "**Capstone_Stage1.pdf**"