

Metal 学习笔记

Metal-cpp

引用计数在 NSObject 中管理，使用官方提供的 NSSharedPtr.hpp 不会有额外指针空间开销

NS::SharedPtr 是引用计数的共享指针，重载了运算符管理 NSObject 的引用计数。

NS::TransferPtr() 可以将普通 NSObject 指针转化为 NS::SharedPtr，不增加引用计数，但销毁会减少引用计数

NS::RetainPtr() 可以将普通 NSObject 指针转化为 NS::SharedPtr，增加引用计数，销毁会减少引用计数

Cpp 和 OC 交互

桥接的关键字可以帮助您在 objc 和 C++ 之间进行转换，还可以帮助您转移对象所有权，_bridge 转换可以在 objc 和 cpp 对象之间进行强制转换，但是不会进行 ARC 所有权转移，__bridge_retained 可以将 objc 指针强制转换为 cpp 指针，并从 ARC 获得所有权，__bridge_transfer 能够将 cpp 指针移动到 objc，并将所有权转移给 ARC。

文章：

<https://www.jianshu.com/p/cddf73c6c05e>

<https://github.com/LeeTeng2001/metal-cpp-cmake>

<https://nicolaschavez.com/projects/metal-cpp-extensions/>

<https://nicolaschavez.com/projects/metal-toolkit/>