

코틀린 정리

- 안드로이드 위젯은 코틀린 class로 정의된다.
- 기본 클래스는 view 클래스이다.
- 모든 안드로이드 위젯은 view클래스를 상속한다.
- 기본적으로 안드로이드 레이아웃은 ConstraintLayout이다.
- Drag - and - dropping 방식으로 UI를 만든다.

Layout 종류

Constraintlayout

- view의 위치를 정의하려면 view에 대해 적어도 한개 이상의 수평 및 수직 제약 조건을 추가해야한다. -안그러면 다 왼쪽 위에 나타난다.
- 위치 제약 조건을 추가하면 horizontal & vertical bias를 조절할 수 있는데 이걸로 위치 조절 또한 가능하다.

Linear layout

모든 하위 항목을 수직 or 수평(단일 방향)으로 정렬하는 view group이다

ScrollView

스크롤 할 수 있는 화면을 생성한다

view들의 크기 조절

- wrap_content : 내용에 필요한 차원으로 보기 크기 설정
- match_parent : 상위 보기 그룹이 허용하는 만큼 커짐
- $Px = dp * (dpi/160)$

align(정렬)

- base line alignment
- Constraint to a guideline(사용자들에게는 보이지 않음)

Chaining

- 양방향 위치 제약 조건으로 서로 연결된 view그룹
- 수직 or 수평으로 균등하게 분산시킬때 사용한다
- spread, spread inside, packed

Infer Constraint

레이아웃의 모든 보기의 모든 view들의 제약 조건의 가장 효과적인 구성을 결정하기 위해 layout을 스캔한다.(= drag-and-dropping으로 놓은 view들을 자동으로 constraint 해준다.

.