

机器人理论笔记

引言

此笔记可谓有生之年系列，在生物医学工程专业中承受巨量苦难后，笔者有幸参与到机械臂相关项目的开发，之前所学的李理论也算是有了用武之地了。

同时为了便于队友的机器人控制理论学习，特记录此笔记，作为个人对相关理论的总结。

为保证通俗易懂，本笔记尽量避开抽象的数学概念以及定理证明，主要针对在机器人控制中可能出现的数学公式以及引理进行论述，同时配合图片说明(数学理论部分图片较少，尽管李群同时也有几何上作为流形的特性，但这部分相关性较低，且直观的几何图片会误导读者，因此数学理论部分不会出现过多的几何图片)，以保证直观性。

不过需要说明的是，本笔记默认读者有较好的线性代数基础，因此不会重复叙述线性代数基本概念，若部分内容令读者感到生分，还望能自行查找资料查漏补缺。

笔者以李理论和旋量理论作为笔记开篇，叙述在描述空间旋转运动时的常规方法的局限性，进而引出李理论，并基于李理论搭建旋量理论的框架。旋量理论是描述机器人运动的基础，同时也为后续机器人运动学提供了统一的数学理论。

在第二章中，基于第一章的数学理论部分，讲述了有关机器人运动学理论的内容，包括了前向运动学，逆运动学，速度运动学以及静力学的知识，这一部分讲述了机器人位姿以及机器人速度如何在基坐标系与末端坐标系之间进行相互转换，确保能够精确控制机器人的运动。

目录

| | |
|---|----|
| 1. 李理论与旋量理论 | 4 |
| 1.1. 刚体运动 | 4 |
| 1.1.1. 旋转矩阵和齐次坐标 | 4 |
| 1.1.2. 四元数 | 6 |
| 1.2. 基础李理论 | 9 |
| 1.2.1. 李群与指数映射 | 9 |
| 1.2.2. 李代数 | 13 |
| 1.2.3. 伴随表示 | 16 |
| 1.3. Screw Theory(旋量理论) | 18 |
| 1.3.1. Twist(运动旋量) | 19 |
| 1.3.2. Wrench(力旋量) | 23 |
| 2. 机器人运动学 | 24 |
| 2.1. Forward Kinematics(前向运动学) | 24 |
| 2.1.1. 基于基坐标系的 PoE | 24 |
| 2.1.2. 基于末端坐标系的 PoE | 26 |
| 2.2. Velocity Kinematics and Statics(速度运动学与静力学) | 26 |
| 2.2.1. Jacobian(雅可比矩阵) | 26 |
| 2.2.2. Statics(静力学) | 30 |
| 2.2.3. Singularity Analysis(奇点分析) | 31 |
| 2.3. Inverse Kinematics(逆向运动学) | 33 |
| 2.3.1. 解析法 | 33 |
| 2.3.2. 数值法 | 36 |
| 2.3.3. 逆速度运动学 | 39 |
| 3. 机器人动力学 | 42 |
| 3.1. 拉格朗日方程 | 42 |
| 3.1.1. 拉格朗日方程的简单示例 | 42 |
| 3.1.2. 机器人动力学拉格朗日标准形式 | 44 |
| 3.2. 牛顿-欧拉公式 | 46 |
| 3.2.1. 传统牛顿欧拉公式推导 | 46 |
| 3.3. Inverse Dynamics(逆动力学) | 49 |

| | |
|--------------------------------------|----|
| 3.3.1. 数学原理 | 49 |
| 3.4. Forward Dynamics(前向动力学) | 51 |
| 4. Trajectory Generation(轨迹生成) | 52 |
| 4.1. 点对点轨迹 | 52 |
| 4.1.1. 任务空间轨迹生成 | 52 |
| 4.1.2. 关节空间轨迹生成 | 53 |
| 5. Motion Planning(路径规划) | 55 |
| 6. Robot Control(机器人控制) | 56 |

1. 李理论与旋量理论

1.1. 刚体运动

1.1.1. 旋转矩阵和齐次坐标

对于刚体运动，我们知道，可以将其运动拆解为平移运动与旋转运动两种，纯粹的平移运动是最为简单的，但是实际上的刚体运动是平移运动与旋转运动混合的结果，所以我们需要一种理论框架来描述这种混合运动。

我们首先讨论最简单的一种旋转，二维平面上绕原点的逆时针旋转。

假设一个二维平面中的三角形，绕原点进行旋转，假设其旋转矩阵为 A ，二维平面的正交基为 $e_1 = [1, 0]^T, e_2 = [0, 1]^T$ ，显然有，旋转操作不改变三角形的面积，则对于旋转后的基 e'_1, e'_2 有，

$$A[e_1, e_2] = [e'_1, e'_2] \quad (1.1)$$

满足正交关系，

$$e'_1 \cdot e'_2 = 0 \quad (1.2)$$

其中 \cdot 表示内积。且矩阵 A 满足，

$$\det(A) = 1 \quad (1.3)$$

因此我们可以发现，二维平面上的旋转矩阵满足正交关系(正交基转完还是正交基)以及其行列式必须为 1。那么我们就得到了旋转矩阵的定义。

Definition: 旋转矩阵

在 n 维空间 \mathbb{R}^n 上的旋转矩阵定义为，

$$R \in \{R \in \mathbb{R}^{n \times n} | RR^T = I, \det(R) = 1\}$$

那么我们知道在二维平面上的旋转矩阵可以写为，

$$R = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \quad (1.4)$$

或者将二维平面转为复平面，那么根据欧拉公式，旋转矩阵转为一维复数形式，即

$$R = e^{i\theta} \quad (1.5)$$

对于平移运动，设空间中点 $x \in \mathbb{R}^n$ ，其进行平移运动，平移量为 $t \in \mathbb{R}^n$ ，那么我们可以知道，平移后的点为， $y = x + t$ ，然而，平移并非线性变换，我们更加希望能够使用矩阵语言对平移进行描述，因此提出了齐次坐标的概念。

Definition: 齐次坐标

对 n 维空间中点的坐标 $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$ ，有齐次坐标为，

$$x' = (x_1, x_2, \dots, x_n, 1)^T$$

那么 n 维空间中的平移变换 t 便可转为 $n + 1$ 维空间中的线性变换，写作矩阵为，

$$M = \begin{bmatrix} I & t \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

其中 I 为 $\mathbb{R}^{n \times n}$ 中的单位矩阵。

以三维空间中的平移为例。

Example:

设点 $x = (1, 2, 3)^T$ ，平移量为 $t = (2, 2, 2)^T$ ，那么齐次坐标矩阵为，

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

带入可得，

$$Mx' = \begin{bmatrix} I & t \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + t \\ 1 \end{bmatrix}$$

齐次坐标的提出，将平移变换与矩阵表达进行了统一，也就是，我们可以用一个矩阵同时描述平移与旋转，即有矩阵 M ，满足

$$M = \begin{bmatrix} R & t \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (1.6)$$

其中 R 为旋转矩阵， t 为平移量。而矩阵 M 也被称为刚体变换矩阵，是机器人运动学中最为重要的矩阵。

一般使用 T 来描述刚体变换，设空间中存在点 p_a, p_b ，分别为 $\{a\}, \{b\}$ 两个坐标系，设 T_{ab} 为从坐标系 $\{a\}$ 到坐标系 $\{b\}$ 的变换，那么有，

$$p_b = T_{ab}p_a \quad (1.7)$$

而反过来变换时，则有，

$$p_a = T_{ba}p_b = T_{ab}^{-1}p_b \quad (1.8)$$

1.1.2. 四元数

在处理三维空间旋转问题中，四元数一直都是一个无法忽略的数学工具，其具有比旋转矩阵更少的参数，且可以避免万向节死锁问题，因此四元数在机器人控制中有着广泛的应用，不过一般仅应用于纯旋转问题。

在描述三维物体的旋转时，我们一般有三种方式，分别为旋转矩阵，欧拉角，以及四元数。

旋转矩阵我们在前一节中已经讲过，就不再重复，我们先简单介绍一下欧拉角。

欧拉角是指通过绕固定轴旋转来表示任意方向的旋转的办法，一般固定轴为物体自身的参考系，以下图为例，其中蓝色坐标系为世界坐标系(固定的)，红色坐标系为物体坐标系通过旋转后的新坐标系，而初始物体坐标系与蓝色坐标系重合。

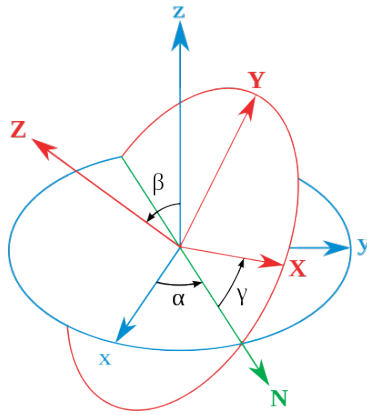


图 1 欧拉角示意图

从图片上可以看出，物体首先绕 z 轴旋转 α ，将 x 轴转到 N 方向上，然后绕 x 轴旋转 β ，最后再绕 z 轴旋转 γ ，旋转至新坐标系。(这里的 x 轴， z 轴都是物体坐标系)。

也就是说，实际上的旋转矩阵 R 可以写作为，

$$R = Rot(z, \gamma)Rot(x, \beta)Rot(z, \alpha)$$

$$= \begin{bmatrix} \cos \gamma & -\sin \gamma & 0 \\ \sin \gamma & \cos \gamma & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \beta & -\sin \beta \\ 0 & \sin \beta & \cos \beta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (1.9)$$

欧拉角十分直观，描述旋转也非常方便，但是欧拉角的旋转顺序中，倘若绕第二个轴的旋转 $\pm 90^\circ$ ，那么会导致其直接丢失一个自由度，进而导致万向节死锁问题的发生(在此不做详细解释，读者可以自行查阅资料)。

而四元数有效解决了欧拉角的问题，在描述纯旋转运动中，四元数往往是一个更好的选择。

Definition: 四元数

四元数类似于复数的扩展，不过四元数并不满足交换律，其形式为，

$$q = w + xi + yj + zk \quad (w, x, y, z \in \mathbb{R})$$

其中 i, j, k 为虚部，满足，

$$i^2 = j^2 = k^2 = ijk = -1$$

并定义四元数共轭为，

$$q^* = w - (xi + yj + zk)$$

有四元数模长公式，其中模长为 1 的四元数称为**单位四元数**

$$|q|^2 = qq^* = w^2 + x^2 + y^2 + z^2$$

四元数的逆为，

$$q^{-1} = \frac{q^*}{|q|^2}$$

根据四元数的定义，我们可以得到四元数的乘法公式，设四元数 $q_1 = w_1 + x_1i + y_1j + z_1k, q_2 = w_2 + x_2i + y_2j + z_2k$ ，那么 q_1q_2 为，

$$\begin{aligned} q_1q_2 &= (w_1 + x_1i + y_1j + z_1k)(w_2 + x_2i + y_2j + z_2k) \\ &= (w_1w_2 - \vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2) + (w_1\vec{v}_2 + w_2\vec{v}_1 + \vec{v}_1 \times \vec{v}_2) \end{aligned} \quad (1.10)$$

其中， \vec{v}_1, \vec{v}_2 分别表示四元数的虚部， \cdot, \times 分别表示内积与外积。

同理可以得到纯虚四元数(实部为 0)的乘法结果为，

$$q_1q_2 = -\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 + \vec{v}_1 \times \vec{v}_2 \quad (1.11)$$

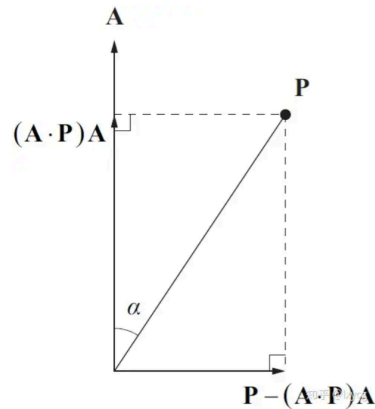


图 2 旋转示意图

接下来我们将推导如何利用四元数计算三维空间中的旋转。为便利，我们将四元数写作 $q = [w, \vec{v}]$ 的形式，使用 w 表示实部，使用 \vec{v} 表示虚部。

以上图为例，我们假设旋转轴 A 对应的单位向量为 \vec{u} ，而 P 为待旋转的向量，假设其为 \vec{v} ，并将其分解为平行于旋转轴和垂直于旋转轴的两个向量 $\vec{v}_{\parallel}, \vec{v}_{\perp}$ ，显然有，旋转不改变平行于旋转轴的向量，只改变垂直于旋转轴的向量。

因此，我们可以设旋转后的向量为 \vec{v}' ，那么有

$$\vec{v}'_{\parallel} = \vec{v}_{\parallel} \quad (1.12)$$

而对于垂直于旋转轴的向量，我们可以通过四元数乘法实现。设 $v_{\perp} = [0, \vec{v}_{\perp}]$ ， $q = [\cos \theta, (\sin \theta)\vec{u}]$ ， $v'_{\perp} = [0, \vec{v}'_{\perp}]$ (不带箭头默认为纯虚四元数)，那么有，

$$v'_{\perp} = qv_{\perp} \quad (1.13)$$

同时，根据四元数乘法的定义，不难证明以下公式成立，

$$\begin{aligned} q^2 &= [\cos 2\theta, (\sin 2\theta)\vec{u}] \\ qv_{\parallel} &= v_{\parallel}q \end{aligned} \quad (1.14)$$

$$qv_{\perp} = v_{\perp}q^*$$

因此，我们就可以得到四元数旋转公式，

$$\begin{aligned} v' &= v'_{\parallel} + v'_{\perp} \\ &= v_{\parallel} + qv_{\perp} \end{aligned} \quad (1.15)$$

由于 $|q| = 1$ ，则有

$$q^{-1} = q^* \quad (1.16)$$

设 $p = [\cos \frac{\theta}{2}, (\sin \frac{\theta}{2})\vec{u}]$ ，进而有，

$$q = p^2 \quad (1.17)$$

带入四元数旋转公式，

$$\begin{aligned} v' &= pp^{-1}v_{\parallel} + p^2v_{\perp} \\ &= pv_{\parallel}p^* + pv_{\perp}p^* \\ &= pvp^* \end{aligned} \quad (1.18)$$

因此，我们得到了四元数旋转公式。对向量 \vec{v} 绕旋转轴 \vec{u} 旋转 θ ，那么设四元数 $p = [\cos \frac{\theta}{2}, (\sin \frac{\theta}{2})\vec{u}]$ ，则旋转后的结果为，

$$v' = pvp^* \quad (1.19)$$

需要注意的是，旋转 θ 时，参与计算使用的是 $\frac{\theta}{2}$ 。

这样我们就顺利得到了四元数旋转公式，能够发现，四元数只使用了四个参数便可以描述旋转操作，远少于旋转矩阵的参数，同时又避免了万向节死锁问题，所以在描述纯旋转操作时，四元数是一个很好的选择，不仅在描述旋转操作中，在设计旋转运动插值算法时，也会使用四元数进行球面线性插值(Slerp)，实现了平滑插值的效果。

1.2. 基础李理论

在这一章节我们将引入一些新颖的数学概念作为我们描述刚体运动的工具，同时也解决了不少在传统表示方法下不易解决的问题。

1.2.1. 李群与指数映射

首先需要引入群的概念。

Definition: 群

对于集合 G 和二元运算 \cdot ，构成群 (G, \cdot) 满足以下四条性质。

- 封闭性: $\forall a, b \in G$ 有 $c = a \cdot b \in G$
- 幺元: $\forall a \in G$ 有 $\exists e \in G$ ，满足 $e \cdot a = a \cdot e = a$
- 逆元: $\forall a \in G$ 有 $\exists a^{-1} \in G$ ，满足 $a^{-1} \cdot a = a \cdot a^{-1} = e$
- 结合律: $\forall a, b, c \in G$ 满足 $a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$

倘若同时满足交换律，即

$$\forall a, b \in G, a \cdot b = b \cdot a$$

成立，则该群也称为阿贝尔群。

为方便书写，后续提到群的概念则不强调二元运算 \cdot 的存在，默认乘法(或矩阵乘法)，同时省略不写。根据群的定义，我们可以很轻松地证明前面讲到的旋转矩阵和刚体变换矩阵对矩阵乘法构成群。

Example: 旋转群和特殊欧式群

对于 n 维空间中的**旋转群**，记作 $SO(n)$ ，描述了旋转操作

$$SO(n) = \{R \in \mathbb{R}^{n \times n} | RR^T = I, \det(R) = 1\}$$

而对于 n 维空间中的**特殊欧式群**，记作 $SE(n)$ ，描述了刚体运动，其中包括平移，旋转以及平移和旋转的耦合

$$SE(n) = \left\{ \begin{bmatrix} R & t \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \middle| R \in SO(n), t \in \mathbb{R}^n \right\}$$

而这两种群，同时也被称为**李群**(Lie Group，一种既为群也为流形的数学结构)。

重新思考在三维空间中的旋转操作，确定一个物体的旋转操作只需要确定旋转轴以及绕轴旋转的角度，而这个实际上可以使用一个三维向量来表示，向量的模长表示旋转角度，而该向量的方向表示旋转轴。

不过，若使用旋转矩阵进行表达的话，实际上需要 9 个参数以及一个约束方程，在实际工程中会极大地引入不必要的麻烦。那么我们是否存在一种方式，可以从一个三维向量生成旋转矩阵并且天然地满足旋转矩阵的约束方程呢？答案是存在的，这种方式为指数映射。

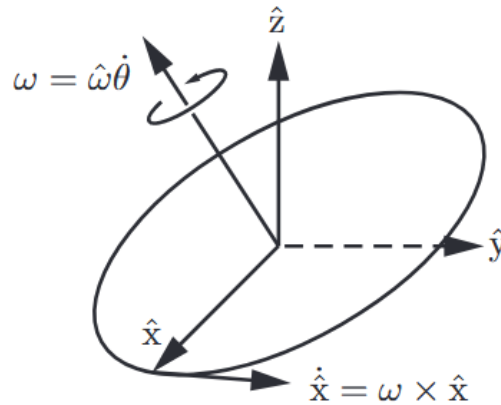


图3 三维旋转示意图

在引入指数映射前，我们需要先研究反对称矩阵，其与指数映射息息相关。

Definition: 反对称矩阵

对于 n 维空间中的反对称矩阵 A , 满足 $A^T = -A$, 即 $A_{ij} = -A_{ji}$, 其中 A_{ij} 表示矩阵 A 中第 i 行第 j 列的元素。

因此, 我们知道一个反对称矩阵只需要 $\frac{n(n-1)}{2}$ 个参数即可确定, 且对角线元素必定为 0。

在三维空间中, 反对称矩阵由三个参数确定, 我们可以将其对应为一个三维向量, 设三维向量 $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^3$, 其对应的反对称矩阵记作 \mathbf{u}^\wedge , 而其逆运算记作 \mathbf{u}^\vee , 称 \wedge 为反对称矩阵算子。

$$\mathbf{u}^\wedge = \begin{bmatrix} 0 & -u_3 & u_2 \\ u_3 & 0 & -u_1 \\ -u_2 & u_1 & 0 \end{bmatrix}$$

根据反对称矩阵的定义, 我们可以得到以下几条重要性质, 作为简化运算的依据。

Theorem: 反对称矩阵重要性质(三维空间下)

- 在三维空间中, 叉乘与反对称矩阵乘法等价, 即

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{a}^\wedge \mathbf{b}$$

- 反对称矩阵的平方满足如下关系,

$$(\mathbf{a}^\wedge)^2 = -|\mathbf{a}|^2 \mathbf{I} + \mathbf{a} \mathbf{a}^T$$

进而可以得到, 若反对称矩阵由单位向量生成, 对于反对称矩阵的偶数次幂有,

$$(\mathbf{a}^\wedge)^{2k} = (-1)^{k-1} (\mathbf{a}^\wedge)^2$$

- 反对称矩阵的立方满足如下关系,

$$(\mathbf{a}^\wedge)^3 = -|\mathbf{a}|^2 \mathbf{a}^\wedge$$

进而可以得到, 若反对称矩阵由单位向量生成, 对于反对称矩阵的奇数次幂有,

$$(\mathbf{a}^\wedge)^{2k-1} = (-1)^{k-1} \mathbf{a}^\wedge$$

Proof: 略

□

接下来我们仅对 $SO(3)$ 进行讨论, 其结论可以自然地推广到 $SE(3)$ 上。

对于旋转矩阵 $R(t) \in SO(3)$ ，其中 t 为参数，可以由唯一的参数确定唯一的 $R(t)$ ，同时有 $R(0) = I$ ， $R(t)$ 满足李群性质，即

$$R^T R = I \quad (1.20)$$

则两边同时对 t 求导，有

$$\dot{R}^T R + R^T \dot{R} = O \quad (1.21)$$

设 $\omega^\wedge = R^T \dot{R}$ ，则根据上式可知， ω^\wedge 为一个反对称矩阵(即矩阵对角位相加为 0)，则有，

$$\dot{R} = R R^T \dot{R} = R \omega^\wedge \quad (1.22)$$

假设 ω^\wedge 为不随时间变化的常量，将上式看作常微分方程，发现其解为指数映射，对于矩阵也同样成立，则解为(也可写作 $e^{\omega^\wedge t}$ 的形式)，

$$R(t) = \exp(\omega^\wedge t) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(\omega^\wedge t)^k}{k!} \quad (1.23)$$

为了便于化简，我们将 $\omega^\wedge t$ 重写为 $\omega^\wedge \theta$ ，其中 ω 为单位向量，代表了旋转轴方向，而 θ 为旋转角度，再根据反对称矩阵的性质，我们带入即可整理得到，

$$\begin{aligned} R(\theta) &= I + \omega^\wedge \left(\theta - \frac{1}{3!}\theta^3 + \frac{1}{5!}\theta^5 - \dots \right) + (\omega^\wedge)^2 \left(\frac{1}{2!}\theta^2 - \frac{1}{4!}\theta^4 + \frac{1}{6!}\theta^6 - \dots \right) \\ &= I + (\omega^\wedge) \sin \theta + (\omega^\wedge)^2 (1 - \cos \theta) \end{aligned} \quad (1.24)$$

因此，我们得到了在 $SO(3)$ 群上的指数映射表达式，即同时也推广得到了三维空间中的旋转公式，即 **Rodrigues 旋转公式**。

而推广到 $SE(3)$ 上，三维向量 ω 则需改写为六维向量 $\xi = (\rho^T, \phi^T)^T$ ，其中 ρ 为平移量， ϕ 为旋转量，则 ξ 对应的反对称矩阵(并非严格意义上的反对称矩阵)为，

$$\xi^\wedge = \begin{bmatrix} \phi^\wedge & \rho \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (1.25)$$

指数映射的结果为，

$$\exp(\xi^\wedge) = \begin{bmatrix} \exp(\phi^\wedge) & G\rho \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (1.26)$$

其中矩阵 G 满足如下关系式，

$$G = \frac{\sin|\phi|}{|\phi|} I + \left(1 - \frac{\sin|\phi|}{|\phi|} \right) \frac{\phi \phi^T}{|\phi|^2} + \frac{1 - \cos|\phi|}{|\phi|^2} \phi^\wedge \quad (1.27)$$

因此我们得到了在 $SE(3)$ 群上的指数映射表达式，在描述机器人时，我们需要使用 $SE(3)$ 群来描述，并将其描述的结果称为位姿，即位置(处在什么位置，平移量)与姿态(朝向什么方向，旋转量)。

最后我们再介绍几个指数映射的性质，证明留作练习。

Theorem: 指数映射性质

1. $d(\exp(At))/dt = Ae^{At} = e^{At}A$
2. 若 $A = PDP^{-1}$ ，则有 $\exp(At) = P \exp(Dt)P^{-1}$
3. 若有 $AB = BA$ ，则有 $\exp(A)\exp(B) = \exp(A+B)$ (由于矩阵乘法不具备交换性，所以常规指数映射的性质不再成立)
4. $(\exp(A))^{-1} = \exp(-A)$

Proof: 略



根据上述推导我们可以知道，在三维空间中，如果我们已知旋转轴以及旋转角度，则可以用一个三维向量表示旋转信息，再基于三维向量生成反对称矩阵，通过指数映射自然生成满足约束的旋转矩阵。

同样的，我们也能融合平移量，共同构成刚体变换矩阵，不过从 $SE(3)$ 指数映射的结果可以显然推出，刚体变换运动的复杂性在于平移量与旋转量的耦合，因此我们无法直接通过一个三维向量生成满足约束的刚体变换矩阵。

在几何上，指数映射构建了一个从线性空间到流形空间的映射关系，这使得我们可以利用在线性空间上构建的加法关系定义在流形空间的求导操作，使其在涉及旋转矩阵的优化问题上提供了便利性。(这段话看不懂建议跳过喵，这里只是笔者基于数学角度给出的理解)

1.2.2. 李代数

在这一节中，我们要引入李代数的概念，其描述了上一节中所提到的反对称矩阵。

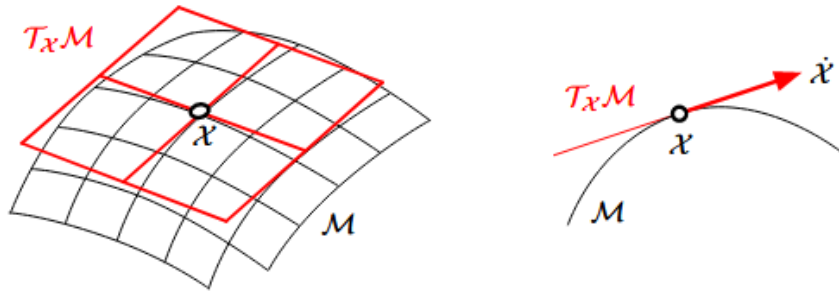


图4 李群与李代数关系

Definition: 李代数

李代数定义为李群 G 在么元 e 处的切空间 $T_e G$ ，记作 \mathfrak{g} 。同时在李代数上定义了李括号运算 $[X, Y] = XY - YX$ ，且满足如下性质

- 封闭性: $\forall X, Y \in \mathfrak{g}$ 有 $[X, Y] \in \mathfrak{g}$
- 双线性: $[aX_1 + bX_2, Y] = a[X_1, Y] + b[X_2, Y]$
- 自反性: $[X, X] = 0$
- 雅可比等价: $[X, [Y, Z]] + [Y, [Z, X]] + [Z, [X, Y]] = 0$

这个定义看不懂也没关系，只需要知道李代数为切空间，所以允许我们像处理一般线性空间那样处理李代数，而且，切空间的定义，使得我们可以将李代数看作速度空间，包含了线速度和角速度两个物理量。

同时李括号运算作为一种特殊的运算，其衡量了李代数空间中两个元素的可交换性。为了和李群进行区分， $SO(3)$ 对应的李代数为 $\mathfrak{so}(3)$ ， $SE(3)$ 对应的李代数为 $\mathfrak{se}(3)$ 。在 $\mathfrak{so}(3)$ 中，李括号同时也等价于叉乘运算，即对于 $\phi_1, \phi_2 \in \mathbb{R}^3$ ，满足如下关系，

$$[\phi_1^\wedge, \phi_2^\wedge] = (\phi_1 \times \phi_2)^\wedge \quad (1.28)$$

接下来我们将介绍对数映射，从李群空间映射回到李代数空间。

既然存在指数映射，那么也就同时存在对数映射，允许我们从李群元素映射到李代数元素，在 $SO(3)$ 群中，即为从旋转矩阵，得到旋转轴和旋转角度。

根据 Rodrigues 旋转公式，对于三维旋转矩阵 R ，有三维单位向量 $\omega \in \mathbb{R}^3$ 满足如下关系，

$$R = I + (\omega^\wedge) \sin \theta + (\omega^\wedge)^2 (1 - \cos \theta) \quad (1.29)$$

计算 R 的迹，

$$\begin{aligned}
\text{tr}(R) &= \text{tr}(I) + \text{tr}(\omega^\wedge) \sin \theta + \text{tr}((\omega^\wedge)^2)(1 - \cos \theta) \\
&= 3 + 0 + \text{tr}((\omega^\wedge)^2)(1 - \cos \theta)
\end{aligned} \tag{1.30}$$

由于 $(\omega^\wedge)^2 = \omega\omega^T - I$ ，则有

$$\text{tr}((\omega^\wedge)^2) = \text{tr}(\omega\omega^T) - \text{tr}(I) = 2|\omega|^2 - 3 = -2 \tag{1.31}$$

带入可得，

$$\text{tr}(R) = 1 + 2 \cos \theta \tag{1.32}$$

因此，旋转角度为

$$\theta = \arccos\left(\frac{\text{tr}(R) - 1}{2}\right) \tag{1.33}$$

而考虑 $R - R^T$ ，有

$$\begin{aligned}
R - R^T &= I + (\omega^\wedge) \sin \theta + (\omega^\wedge)^2(1 - \cos \theta) \\
&\quad - (I - (\omega^\wedge) \sin \theta + (\omega^\wedge)^2(1 - \cos \theta)) \\
&= 2(\omega^\wedge) \sin \theta
\end{aligned} \tag{1.34}$$

根据反对称矩阵性质，可以得到旋转轴，

$$\omega = \frac{1}{2 \sin \theta} \begin{bmatrix} R_{32} - R_{23} \\ R_{13} - R_{31} \\ R_{21} - R_{12} \end{bmatrix} \tag{1.35}$$

因此，我们得到了 $SO(3)$ 群到 $\mathfrak{so}(3)$ 的对数映射，即

$$\log(R) = \omega^\wedge \theta = \frac{\theta}{2 \sin \theta} (R - R^T) \tag{1.36}$$

同理，有 $SE(3)$ 群到 $\mathfrak{se}(3)$ 的对数映射，对于 $SE(3)$ 群中元素，

$$T = \begin{bmatrix} R & t \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \tag{1.37}$$

则有 $\mathfrak{se}(3)$ 中元素 ξ^\wedge 满足，

$$\xi^\wedge = \begin{bmatrix} \log(R) & G^{-1}t \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \tag{1.38}$$

对数映射建立了李群到李代数的联系，使得我们可以将李群上的优化问题转化至李代数空间上，从而利用李代数上的性质进行求解。

1.2.3. 伴随表示

在处理机器人运动时,我们需要频繁地进行坐标系变换,而伴随表示就是有效处理坐标系变换的工具。

首先是对于坐标变换问题的研究。这种问题广泛存在于机器人运动学中,我们希望从空间坐标系(Space Frame,有时也叫基坐标系)的变换得到在本体坐标系(Body Frame,有时也叫末端坐标系)的变换,从而得到关节角对末端执行器末端位置的影响。

假设我们现在有两个相同维度的坐标系 A, B , 两个坐标系的标准正交基分别为 α, β , 且已知坐标变换矩阵 T , 满足

$$\beta = T\alpha \quad (1.39)$$

假设在坐标系 A 中存在一个线性变换矩阵 M_A , 我们希望得到坐标系 B 中对应的线性变换矩阵 M_B 。

在 A 中应用线性变换,然后再变换到 B 中,等价于直接在 B 中进行线性变换,因此可以得到等式,

$$M_B\beta = TM_A\alpha \quad (1.40)$$

由于 $\beta = T\alpha$, 因此有

$$M_BT\alpha = TM_A\alpha \quad (1.41)$$

因此,

$$M_B = TM_AT^{-1} \quad (1.42)$$

进而通过相似变换,我们得到了在新坐标系下的线性变换矩阵,也就是李群上的伴随表示的定义。

Definition: 李群伴随表示

设李群 G , 对应的李代数为 \mathfrak{g} , 对于李代数元素 $\xi \in \mathfrak{g}$, 有李群元素 $g \in G$, 定义伴随表示为映射, 满足

$$\text{Ad}_g(\xi) = g\xi g^{-1}$$

伴随表示的定义, 将李群上的线性变换, 转化为了李代数上的线性变换。

接下来我们看一下在 $SO(3)$ 群和 $SE(3)$ 群上的伴随表示。

Example: $SO(3)$ 群上的伴随表示

设三维向量 $\omega \in \mathbb{R}^3$ ，三维旋转矩阵 R ，则对应的伴随表示为，

$$\text{Ad}_R(\omega^\wedge) = R\omega^\wedge R^T = (R\omega)^\wedge$$

对于任意向量 $x \in \mathbb{R}^3$ 有，

$$(R\omega^\wedge R^T)x = R(\omega \times (R^T x))$$

根据旋转不改变叉乘，我们有，

$$\begin{aligned} R(\omega \times (R^T x)) &= (R\omega) \times (RR^T x) \\ &= (R\omega) \times x \end{aligned}$$

因此，

$$(R\omega^\wedge R^T)x = (R\omega) \times x = (R\omega)^\wedge x$$

所以有，

$$\text{Ad}_R(\omega^\wedge) = (R\omega)^\wedge$$

或使用矢量形式， $\text{Ad}_R(\omega) = R\omega$

为方便，我们记作伴随表示矩阵 $[\text{Ad}_R] = R$ 。

Example: $SE(3)$ 群上的伴随表示

设刚体变换矩阵 $T = \begin{bmatrix} R & t \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \in SE(3)$ ，李代数元素 $\xi^\wedge \in \mathfrak{se}(3)$ ，则对应的伴随表示为，

$$\text{Ad}_T(\xi^\wedge) = T\xi^\wedge T^{-1}$$

在矢量形式下，即

$$\xi = \begin{bmatrix} v \\ \omega \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^6$$

对应的伴随表示为，

$$\text{Ad}_T(\xi) = T\xi T^{-1} = \begin{bmatrix} Rv + t \times (R\omega) \\ R\omega \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} R & -Rt^\wedge \\ 0 & R \end{bmatrix} \xi$$

可以化简为伴随表示矩阵

$$[\text{Ad}_T] = \begin{bmatrix} R & -Rt^\wedge \\ 0 & R \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{6 \times 6}$$

为将伴随表示与伴随表示矩阵做区分，我们对伴随表示矩阵添加了中括号。

证明留作练习。

从上面的两个例子，我们知道了，如何计算伴随表示矩阵，利用伴随表示矩阵就可以很轻易的计算坐标变换，也就是说，通过伴随表示，我们可以计算在两个李代数之间的转换，也就是描述刚体运动的速度量之间的转换。

除了在李群上有伴随表示，在李代数上也有伴随表示，其被广泛应用于机器人动力学中。在此仅做概念阐述，不过度展开。

Definition: 李代数伴随表示

对于李代数 \mathfrak{g} 中两个元素 $\xi, \eta \in \mathfrak{g}$ ，定义伴随表示为，其中 $[\cdot, \cdot]$ 为李括号。

$$\text{ad}_\xi(\eta) = [\xi, \eta]$$

其与李群的伴随表示为导数关系，即

$$\frac{d}{dt} \text{Ad}_{\exp(t\xi)}(\eta) \big|_{t=0} = \text{ad}_\xi(\eta)$$

1.3. Screw Theory(旋量理论)

旋量理论是处理机器人运动学中，坐标变换问题的工具，其将空间坐标系和本体坐标系之间的变换，统一为旋量的形式，从而简化了计算。

旋量理论主要包括运动旋量和力旋量两个部分，共同构成了机器人动力学的理论基础。

1.3.1. Twist(运动旋量)

在上一节中我们提到了空间坐标系和本体坐标系之间的变换，所谓空间坐标系，可以简单理解为固定的世界坐标系，也就是“上帝视角”。而本体坐标系，可以理解为固定在机械臂末端的坐标系，也就是“机器人视角”。我们需要研究在不同坐标系之间速度量的变换。(PS: 本节数学符号上与前几节略有差异。)

在此我们将空间坐标系记为 $\{s\}$ ，本体坐标系记为 $\{b\}$ 。

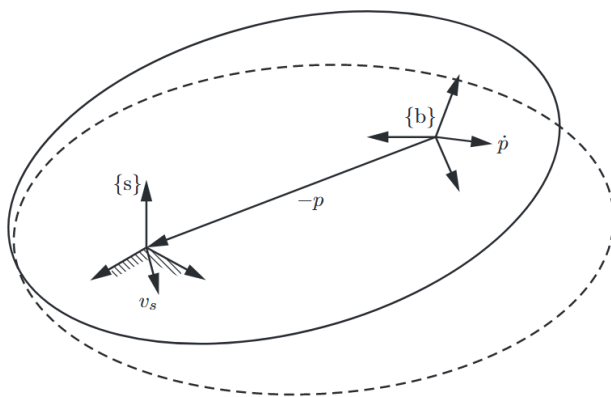


图 5 坐标变换示意图

根据上图，我们可以记从空间坐标系到本体坐标系之间的变换矩阵为，

$$T_{sb}(t) = T(t) = \begin{bmatrix} R(t) & p(t) \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (1.43)$$

其中 $R(t)$ 为旋转矩阵， $p(t)$ 为平移向量，并暂时忽略角标。

变换矩阵满足约束为，

$$TT^{-1} = I \quad (1.44)$$

对时间求导有，

$$\dot{T}T^{-1} + T\dot{T}^{-1} = O \quad (1.45)$$

取 $\dot{T}T^{-1}$ 描述空间速度，并计算 $\dot{T}T^{-1}$ 的结果

$$\begin{aligned}
\dot{T}T^{-1} &= \begin{bmatrix} \dot{R} & \dot{p} \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R^T & -R^T p \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \\
&= \begin{bmatrix} \dot{R}R^T & \dot{p} - \dot{R}R^T p \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \\
&= \begin{bmatrix} \omega_s^\wedge & v_s \\ 0 & 0 \end{bmatrix}
\end{aligned} \tag{1.46}$$

其中 ω_s 为空间坐标系下的角速度， v_s 为空间坐标系下的线速度，满足

$$v_s = \dot{p} - \omega_s \times p \tag{1.47}$$

由此得到的定义是在空间坐标系观察下本体坐标系原点的速度。如果我们希望得到刚体上某点 q 的速度的话，根据线速度定义，

$$v_q = \dot{p} + \omega_s \times (q - p) = v_s + \omega_s \times q \tag{1.48}$$

这种定义的优势在于，给出了在给定坐标系下唯一的“旋转轴”，不随坐标系的变化而改变，同时也便于我们计算刚体上点的运动速度。在后续的运动学中，使用这种构造方式，能够给出简洁统一的公式表达。

因此，我们定义在空间坐标系下的**空间运动旋量(Space Twist)** \mathcal{V}_s 为，

$$\begin{aligned}
\mathcal{V}_s &= \begin{bmatrix} \omega_s \\ v_s \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^6 \\
\mathcal{V}_s^\wedge &= \dot{T}T^{-1} = \begin{bmatrix} \omega_s^\wedge & v_s \\ 0 & 0 \end{bmatrix}
\end{aligned} \tag{1.49}$$

此处的角速度与线速度排列同前文相反。

通过伴随表示，我们可以得到在本体坐标系下刚体的运动描述。

$$\mathcal{V}_b^\wedge = \text{Ad}_{T_{bs}} \mathcal{V}_s^\wedge = \text{Ad}_{T_{sb}^{-1}} \mathcal{V}_s^\wedge = T^{-1} \dot{T} \tag{1.50}$$

从而得到了**本体运动旋量(Body Twist)**的定义，以及本体运动旋量与空间运动旋量之间的相互转换公式。

为方便，省略下标，写成如下形式，

$$\mathcal{V}_s^\wedge = \text{Ad}_T \mathcal{V}_b^\wedge \tag{1.51}$$

或向量形式，

$$\begin{aligned}
\mathcal{V}_s &= [\text{Ad}_T] \mathcal{V}_b \\
\begin{bmatrix} \omega_s \\ v_s \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} R & 0 \\ p^\wedge R & R \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega_b \\ v_b \end{bmatrix}
\end{aligned} \tag{1.52}$$

旋量的定义，允许我们使用一个李代数元素来描述机器人的速度量，这在后续的速度运动学以及逆运动学中，都有广泛的应用。

在一些时候，我们并不需要关注真实的角速度和线速度，而是关注角速度和线速度的方向以及在对应方向上旋转和平移的结果，为方便，我们定义了**旋量轴(Screw Axis)**。

Definition: 旋量轴(Screw Axis)

对于运动旋量 $\mathcal{V} = \begin{bmatrix} \omega \\ v \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^6$ ，为方便，我们将对其进行归一化处理。其中分为两种情况。

- 当 ω 不为 0 时，我们定义旋量轴为

$$\mathcal{S} = \frac{\mathcal{V}}{|\omega|} = \begin{bmatrix} \frac{\omega}{|\omega|} \\ \frac{v}{|\omega|} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^6$$

- 当 ω 为 0 时，我们定义旋量轴为

$$\mathcal{S} = \frac{\mathcal{V}}{|v|} = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{v}{|v|} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^6$$

最终都可以写作如下形式， $\dot{\theta} = |\omega|$ 或 $\dot{\theta} = |v|$

$$\mathcal{V} = \mathcal{S}\dot{\theta}$$

有时也会写作，

$$\mathcal{V} = \mathcal{S}\theta$$

根据旋量轴的定义，我们考虑纯旋转机械臂的旋量轴，一般的计算方式如下，设单位旋转轴为 ω ，在旋转轴上选取任意一点 p ，那么旋量轴表示为，

$$\mathcal{S} = \begin{bmatrix} \omega^\wedge \\ -\omega \times p \end{bmatrix} \quad (1.53)$$

同时可以证明，点 p 只要位于旋转轴线上(空间中的旋转轴线)，则无论点 p 的选取如何，最终旋量轴的计算结果不变。

设在旋转轴线上选取新的一点 $p' = p + r$ ，那么新旋量轴中的线速度结果为(r 与 ω 共线，所以叉乘结果为 0)，

$$v' = -\omega \times p' = -\omega \times (p + r) = -\omega \times p \quad (1.54)$$

因此，只要点 p 位于旋转轴线上，并不影响其旋量轴的计算结果。

接下来推导一下旋量轴指数映射的结果。作为对 $SE(3)$ 群指数映射的回顾。

设运动旋量为 $\mathcal{V} = \mathcal{S}\dot{\theta}$ ，那么其对应的李代数元素为，

$$\mathcal{S}^\wedge \theta = \begin{bmatrix} \omega^\wedge & v \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \theta \quad (1.55)$$

其中 \mathcal{S} 为旋量轴，所以有 $|\omega| = 1$ 。

那么根据指数映射定义，我们可以得到其对应的 $SE(3)$ 群元素为，

$$\begin{aligned} T &= \exp(\mathcal{S}^\wedge \theta) \\ &= \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(\mathcal{S}^\wedge \theta)^k}{k!} \\ &= \begin{bmatrix} \exp(\omega^\wedge \theta) & G(\theta)v \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (1.56)$$

根据 $(\omega^\wedge)^3 = -\omega^\wedge$ ，可以对矩阵 $G(\theta)$ 进行化简，

$$\begin{aligned} G(\theta) &= \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(\omega^\wedge)^k \theta^{k+1}}{(k+1)!} \\ &= I\theta + \frac{\omega^\wedge \theta^2}{2!} + \frac{(\omega^\wedge)^2 \theta^3}{3!} + \dots \\ &= I\theta + \omega^\wedge \left(\frac{\theta^2}{2!} - \frac{\theta^3}{3!} + \dots \right) + (\omega^\wedge)^2 \left(\frac{\theta^3}{3!} - \frac{\theta^5}{5!} + \dots \right) \\ &= I\theta + (1 - \cos \theta) \omega^\wedge + (\theta - \sin \theta) (\omega^\wedge)^2 \end{aligned} \quad (1.57)$$

总的来说，指数映射的结果为，

$$T = \exp(\mathcal{S}^\wedge \theta) = \begin{bmatrix} \exp(\omega^\wedge \theta) & (I\theta + (1 - \cos \theta) \omega^\wedge + (\theta - \sin \theta) (\omega^\wedge)^2) v \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (1.58)$$

若 $|\omega| = 0$ ，则退化为，

$$T = \begin{bmatrix} I & v\theta \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (1.59)$$

而对数映射在此则不再重复。

1.3.2. Wrench(力旋量)

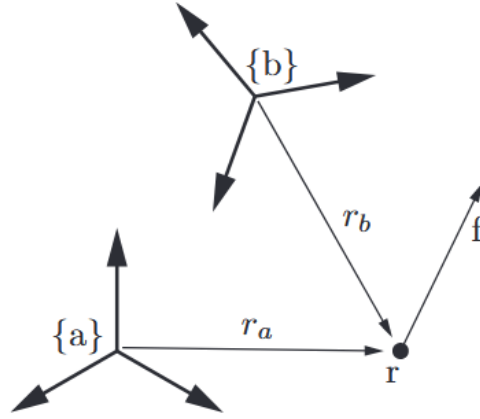


图 6 力旋量示意图

在 $\{a\}$ 坐标系下，设力矩为 $m_a = r_a \times f_a$ ，其中 f_a 为力，则我们可以得到在 $\{a\}$ 坐标系下的力旋量为，

$$\mathcal{F}_a = \begin{bmatrix} m_a \\ f_a \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^6 \quad (1.60)$$

在不同的坐标系下，功率(功率计算使用内积)应保持不变，因此我们有，

$$\mathcal{V}_a^T \mathcal{F}_a = \mathcal{V}_b^T \mathcal{F}_b \quad (1.61)$$

根据速度旋量变换公式， $\mathcal{V}_a = [\text{Ad}_{T_{ab}}] \mathcal{V}_b$ ，我们可以得到，

$$\begin{aligned} \mathcal{V}_a^T \mathcal{F}_b &= ([\text{Ad}_{T_{ab}}] \mathcal{V}_b)^T \mathcal{F}_a \\ &= \mathcal{V}_b^T [\text{Ad}_{T_{ab}}]^T \mathcal{F}_a \\ &= \mathcal{V}_b^T \mathcal{F}_b \end{aligned} \quad (1.62)$$

因此有，力旋量变换公式为，

$$\mathcal{F}_b = [\text{Ad}_{T_{ab}}]^T \mathcal{F}_a \quad (1.63)$$

到此，我们的数学基础理论部分就基本搭建完毕，从下一章开始，我们就要开始逐步讲述机器人理论相关的内容了。

2. 机器人运动学

2.1. Forward Kinematics(前向运动学)

在前向运动学中，我们主要使用 PoE(Product of Exponentials)公式进行描述，不过在此之前，我们先以一个示例讲述一下如何推导从基坐标系到末端坐标系的变换矩阵。

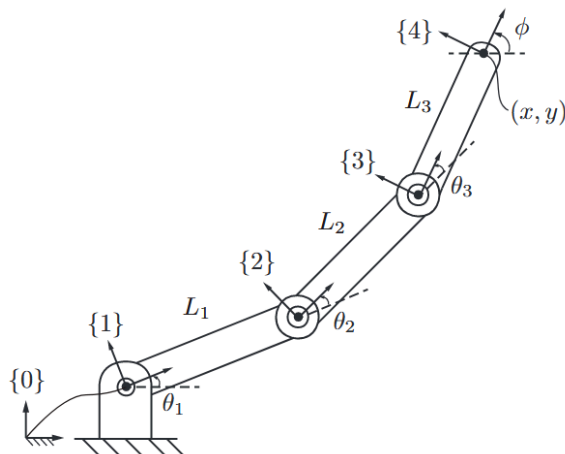


图 7 开链前向运动学示例

此时的 x 轴与 y 轴构成了二维平面，而 z 轴垂直于纸面。我们接下来要推导从坐标系 {0} 到坐标系 {4} 的变换矩阵，根据图 7，可以很轻松得到相邻坐标系间的变换矩阵分别为，

$$T_{01} = \begin{bmatrix} \cos \theta_1 & -\sin \theta_1 & 0 & 0 \\ \sin \theta_1 & \cos \theta_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad T_{12} = \begin{bmatrix} \cos \theta_2 & -\sin \theta_2 & 0 & L_1 \\ \sin \theta_2 & \cos \theta_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$T_{23} = \begin{bmatrix} \cos \theta_3 & -\sin \theta_3 & 0 & L_2 \\ \sin \theta_3 & \cos \theta_3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad T_{34} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & L_3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

根据上述变换矩阵，我们可以得到，从坐标系 {0} 到坐标系 {4} 的变换矩阵为，

$$T_{04} = T_{01}T_{12}T_{23}T_{34} \quad (2.1)$$

也就是，我们可以通过关节的角度，确定末端坐标系的姿态。

2.1.1. 基于基坐标系的 PoE

接下来我们尝试将图 7 的变换矩阵改写为指数乘积的形式。

想象(这里真的懒的画图了，虽然前边的也没画过)将机械臂完全放平，此时定义为零时，可以得到其变换矩阵为，

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & L_1 + L_2 + L_3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (2.2)$$

然后，关节 3 先进行运动，设其旋转 θ_3 ，我们可以写出其运动旋量轴为，

$$\mathcal{S}_3^\wedge = \begin{bmatrix} \omega_3 \\ v_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ -(L_1 + L_2) \\ 0 \end{bmatrix} \quad (2.3)$$

其中， $v_3 = -\omega_3 \times p_3 = (0, -(L_1 + L_2), 0)^T$

然后，我们就可以得到此时的变换矩阵为，

$$\exp(\mathcal{S}_3^\wedge \theta_3) M \quad (2.4)$$

然后，我们再让关节 2 和关节 1 进行运动，使用同样的计算方式，那么最终变换矩阵为，

$$T_{04} = \exp(\mathcal{S}_1^\wedge \theta_1) \exp(\mathcal{S}_2^\wedge \theta_2) \exp(\mathcal{S}_3^\wedge \theta_3) M \quad (2.5)$$

由此，我们就得到了在基坐标系下的 **PoE** 公式。

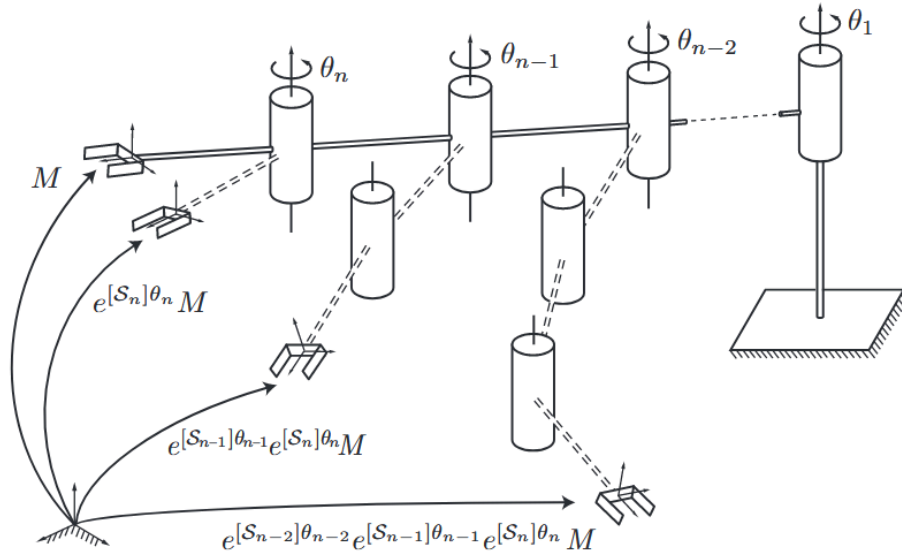


图 8 n 链前向运动学

公式表述为，

$$T = \prod_{i=1}^n \exp(\mathcal{S}_i^\wedge \theta_i) M \quad (2.6)$$

2.1.2. 基于末端坐标系的 PoE

除了在基坐标系下的前向运动学，我们还希望得到在末端坐标系下的 PoE 公式。

针对这个，我们只需要将基坐标系下的运动旋量转换到末端坐标系下，便可以从基于基坐标系下的 PoE 公式转变为基于末端坐标系下的 PoE 公式。

根据运动旋量变换公式，我们可以知道，每个关节在末端坐标系下的运动旋量为，

$$\mathcal{B}_i^\wedge = \text{Ad}_{M^{-1}} \mathcal{S}_i^\wedge = M^{-1} \mathcal{S}_i^\wedge M \quad (2.7)$$

将其带入基坐标系下的 PoE 公式中，

$$\begin{aligned} T &= \prod_{i=1}^n \exp(\mathcal{S}_i^\wedge \theta_i) M \\ &= \prod_{i=1}^n \exp(M \mathcal{B}_i^\wedge M^{-1} \theta_i) M \\ &= \prod_{i=1}^n (M \exp(\mathcal{B}_i^\wedge \theta_i) M^{-1}) M \\ &= M \prod_{i=1}^n \exp(\mathcal{B}_i^\wedge \theta_i) \end{aligned} \quad (2.8)$$

由此，我们便得到了在末端坐标系下的 PoE 公式。

到此，前向运动学就基本讲述完毕，还有一种广泛使用的用于描述前向运动学的公式为 **Denavit–Hartenberg parameters (D–H parameters)**。这个公式使用的参数量相较于 PoE 公式要少，但是在理论计算中，我们更倾向于使用 PoE 公式，所以在此不对此公式进行展开，感兴趣的读者可以自行查阅相关资料。

2.2. Velocity Kinematics and Statics(速度运动学与静力学)

在上一节中，我们了解了前向运动学中广泛使用的 PoE 公式，并推导了其在基坐标系与末端坐标系下的形式，这主要研究的是位置与方向的问题，而在这一节中，我们将研究开链机械臂的速度量也就是运动旋量(twist)以及静力学的相关问题。

2.2.1. Jacobian(雅可比矩阵)

设自由度为 n (n 为关节数)的机械臂的末端姿态为 $x \in \mathbb{R}^m$ (m 通常为 6，包含位置分量与方向分量)，关节角度用 $\theta \in \mathbb{R}^n$ 表示，设 $x(\theta) = f(\theta(t))$ ，根据复合函数求导法则，可以得到，

$$\begin{aligned}\dot{x}(\theta) &= \frac{\partial f}{\partial \theta} \frac{d\theta}{dt} \\ &= J(\theta) \dot{\theta}\end{aligned}\tag{2.9}$$

而其中, $J(\theta) \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 为雅可比矩阵, 展开为,

$$J(\theta) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial \theta_1} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial \theta_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial \theta_1} & \cdots & \frac{\partial f_m}{\partial \theta_n} \end{bmatrix}\tag{2.10}$$

雅可比矩阵包含的是速度的方向信息, 而关节速度大小信息由 $\dot{\theta}$ 所定义, 通过雅可比矩阵, 我们找到了关节速度与末端速度之间的联系。

Example: 雅可比矩阵示例

设 $x \in \mathbb{R}^2$, 且满足如下公式,

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} L_1 \cos \theta_1 + L_2 \cos(\theta_1 + \theta_2) \\ L_1 \sin \theta_1 + L_2 \sin(\theta_1 + \theta_2) \end{bmatrix}$$

其中 θ_1, θ_2 都是对时间 t 的函数, 则 x 对 t 求导, 有

$$\dot{x}_1 = -L_1 \dot{\theta}_1 \sin \theta_1 - L_2 (\dot{\theta}_1 + \dot{\theta}_2) \sin(\theta_1 + \theta_2)$$

$$\dot{x}_2 = L_1 \dot{\theta}_1 \cos \theta_1 + L_2 (\dot{\theta}_1 + \dot{\theta}_2) \cos(\theta_1 + \theta_2)$$

写成矩阵形式便得到了雅可比矩阵 $\dot{x} = J(\theta) \dot{\theta}$ 为

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -L_1 \sin \theta_1 - L_2 \sin(\theta_1 + \theta_2) & -L_2 \sin(\theta_1 + \theta_2) \\ L_1 \cos \theta_1 + L_2 \cos(\theta_1 + \theta_2) & L_2 \cos(\theta_1 + \theta_2) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\theta}_1 \\ \dot{\theta}_2 \end{bmatrix}$$

也可以写作,

$$v = J_1(\theta) \dot{\theta}_1 + J_2(\theta) \dot{\theta}_2$$

根据前向运动学的 PoE 公式, 我们知道, 基坐标系下的变换矩阵为,

$$T = \prod_{i=1}^n \exp(\mathcal{S}_i^\wedge \theta_i) M\tag{2.11}$$

两边同时对时间求导, 我们可以得到,

$$\begin{aligned}
\dot{T} &= \left(\frac{d}{dt} \exp(\mathcal{S}_1^\wedge \theta_1) \right) \dots \exp(\mathcal{S}_n^\wedge \theta_n) M + \\
&\exp(\mathcal{S}_1^\wedge \theta_1) \left(\frac{d}{dt} \exp(\mathcal{S}_2^\wedge \theta_2) \right) \dots \exp(\mathcal{S}_n^\wedge \theta_n) M + \dots \\
&= (\mathcal{S}_1^\wedge \dot{\theta}_1 \exp(\mathcal{S}_1^\wedge \theta_1)) \dots \exp(\mathcal{S}_n^\wedge \theta_n) M + \\
&\exp(\mathcal{S}_1^\wedge \theta_1) (\mathcal{S}_2^\wedge \dot{\theta}_2 \exp(\mathcal{S}_2^\wedge \theta_2)) \dots \exp(\mathcal{S}_n^\wedge \theta_n) M + \dots
\end{aligned} \tag{2.12}$$

同时有，

$$T^{-1} = M^{-1} \prod_{i=0}^{n-1} \exp(-\mathcal{S}_{n-i}^\wedge \theta_{n-i}) \tag{2.13}$$

因此可以得到基坐标系下向量形式的运动旋量 \mathcal{V}_s 为，

$$\begin{aligned}
\mathcal{V}_s &= (\dot{T} T^{-1})^\vee \\
&= \mathcal{S}_1 \dot{\theta}_1 + [\text{Ad}_{\exp(\mathcal{S}_1^\wedge \theta_1)}] \mathcal{S}_2 \dot{\theta}_2 + [\text{Ad}_{\exp(\mathcal{S}_1^\wedge \theta_1) \exp(\mathcal{S}_2^\wedge \theta_2)}] \mathcal{S}_3 \dot{\theta}_3 + \dots
\end{aligned} \tag{2.14}$$

同时，对于基坐标系下的运动旋量，我们有雅可比矩阵表示，

$$\mathcal{V}_s = J_s(\theta) \dot{\theta} = [J_{s1}(\theta) \ J_{s2}(\theta) \ \dots \ J_{sn}(\theta)] \begin{bmatrix} \dot{\theta}_1 \\ \dot{\theta}_2 \\ \vdots \\ \dot{\theta}_n \end{bmatrix} \tag{2.15}$$

因此我们得到了在基坐标系下的雅可比矩阵为，

$$\begin{aligned}
J_s(\theta) &= [J_{s1}(\theta) \ J_{s2}(\theta) \ \dots \ J_{sn}(\theta)] \\
J_{s1} &= \mathcal{S}_1 \\
J_{si} &= [\text{Ad}_{H_{si}}] \mathcal{S}_i \quad i = 2, 3, \dots, n
\end{aligned} \tag{2.16}$$

其中，

$$H_{si} = \prod_{j=1}^{i-1} \exp(\mathcal{S}_j^\wedge \theta_j) \tag{2.17}$$

这样我们便得到了空间雅可比。

而根据末端坐标系下的 PoE 公式，

$$T = M \prod_{i=1}^n \exp(\mathcal{B}_i^\wedge \theta_i) \tag{2.18}$$

可以计算得到，末端运动旋量 $\mathcal{V}_b = (T^{-1} \dot{T})^\vee$ 的计算公式，推导同上，证明留作练习。

$$\begin{aligned}
\mathcal{V}_b &= (T^{-1}\dot{T})^\vee \\
&= \mathcal{B}_n \dot{\theta}_n + [\text{Ad}_{\exp(-\mathcal{B}_n^\wedge \theta_n)}] \mathcal{B}_{n-1} \dot{\theta}_{n-1} + \dots + [\text{Ad}_{\exp(-\mathcal{B}_n^\wedge \theta_n) \dots \exp(-\mathcal{B}_2^\wedge \theta_2)}] \mathcal{B}_1 \dot{\theta}_1
\end{aligned} \tag{2.19}$$

同时，对于末端坐标系下的运动旋量，我们有雅可比矩阵表示，

$$\mathcal{V}_b = J_b(\theta) \dot{\theta} = [J_{b1}(\theta) \ J_{b2}(\theta) \ \dots \ J_{bn}(\theta)] \begin{bmatrix} \dot{\theta}_1 \\ \dot{\theta}_2 \\ \vdots \\ \dot{\theta}_n \end{bmatrix} \tag{2.20}$$

因此我们得到了在末端坐标系下的雅可比矩阵为，

$$\begin{aligned}
J_b(\theta) &= [J_{b1}(\theta) \ J_{b2}(\theta) \ \dots \ J_{bn}(\theta)] \\
J_{bn} &= \mathcal{B}_n \\
J_{si} &= [\text{Ad}_{H_{bi}}] \mathcal{B}_i \quad i = 1, 2, \dots, n-1
\end{aligned} \tag{2.21}$$

其中，

$$H_{bi} = \prod_{j=0}^{n-i-1} \exp(-\mathcal{B}_{n-j}^\wedge \theta_{n-j}) \tag{2.22}$$

这样我们便得到了本体雅可比。

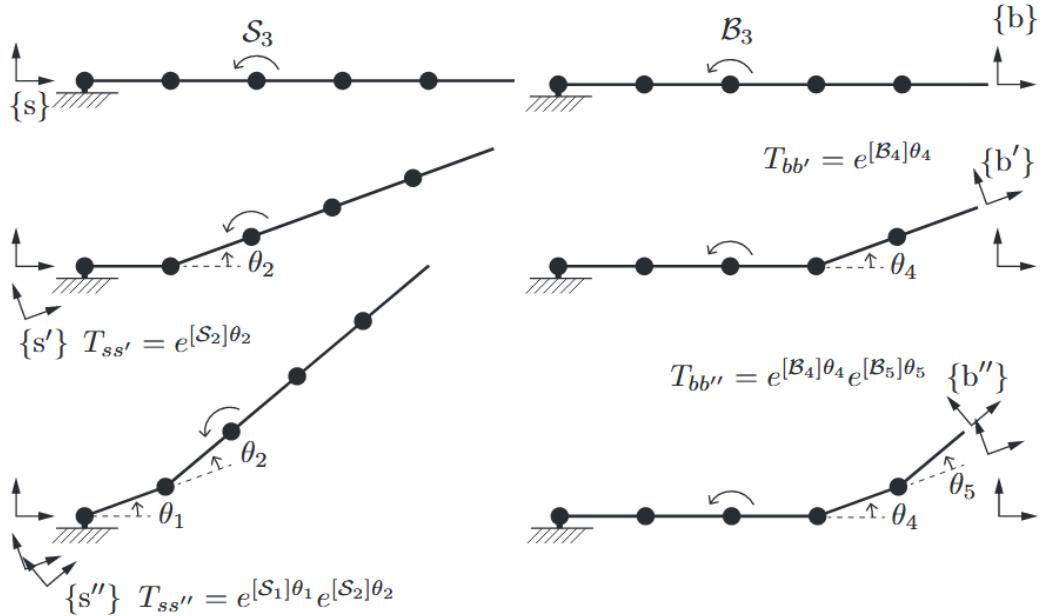


图9 空间雅可比与本体雅可比对比图

在得到本体雅可比与空间雅可比后，我们可以很自然地通过旋量的相互转换得到雅可比矩阵间的相互转换公式。根据旋量转换公式，

$$\mathcal{V}_s = [\text{Ad}_{T_{sb}}] \mathcal{V}_b \quad (2.23)$$

将其带入雅可比公式中有，

$$\mathcal{V}_s = J_s(\theta) \dot{\theta} = [\text{Ad}_{T_{sb}}] \mathcal{V}_b = [\text{Ad}_{T_{sb}}] J_b(\theta) \dot{\theta} \quad (2.24)$$

因此，得到了雅可比矩阵转换公式，

$$J_s(\theta) = [\text{Ad}_{T_{sb}}] J_b(\theta) \quad (2.25)$$

根据雅可比矩阵，我们可以轻松地根据关节的运动速度 $\dot{\theta}$ 来得到机械臂末端的运动速度与方向，同样的，我们可以使用雅可比矩阵应用在轨迹规划与逆运动学中。

2.2.2. Statics(静力学)

当机器人在进行装配、打磨等与环境有接触的任务时，我们就需要去实时计算每个关节应当输出的扭矩的大小，而根据虚功原理以及雅可比矩阵，我们就可以很轻松地计算得到实际的扭矩输出值。

假设一个自由度为 n 的机械臂，则关节变量为，

$$\theta = (\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_n)^T \quad (2.26)$$

其末端的位姿为 $x \in \mathbb{R}^6$ ，设末端受到广义力

$$\mathcal{F} = (f_x, f_y, f_z, m_x, m_y, m_z)^T \quad (2.27)$$

关节力矩为

$$m = (m_1, m_2, \dots, m_n)^T \quad (2.28)$$

我们考虑在惯性系下，且不考虑重力的情况，若机械臂系统要保持平衡，那么根据虚功原理，所有作用在系统上的力在任意虚位移上做的总虚功为 0。

对于关节虚位移有 $\delta\theta$ ，对于末端虚位移有，

$$\delta x = J(\theta) \delta\theta \quad (2.29)$$

那么根据虚功原理可得，

$$\begin{aligned} m^T \delta\theta + \mathcal{F}^T \delta x &= 0 \\ [m^T + \mathcal{F}^T J(\theta)] \delta\theta &= 0 \end{aligned} \quad (2.30)$$

化简可得，关节力矩为，

$$m = -J^T(\theta) \mathcal{F} \quad (2.31)$$

因此我们得到了机械臂静力学关系如下(通常省略负号)，

$$m = J^T(\theta)\mathcal{F} \quad (2.32)$$

2.2.3. Singularity Analysis(奇点分析)

根据之前的讨论,我们知道了可以利用雅可比矩阵从关节速度计算得到末端速度。在这一节中,我们将对雅可比矩阵 $J \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 进行讨论,其性质关系到了机械臂能够运动的最大限度。

对于自由度为 n 的机械臂,其雅可比矩阵的尺寸为 $n \times 6$,我们在此考虑 $n \geq 6$ 的情况,因此,雅可比矩阵的秩满足,

$$\text{rank}(J) \leq 6 \quad (2.33)$$

同时我们知道,雅可比矩阵联系了关节速度与末端速度有,

$$\dot{x} = J(\theta)\dot{\theta} \quad (2.34)$$

而末端速度 $\dot{x} \in \mathbb{R}^6$,也就意味着,如果要保持上式解的存在性,那么需要有 $\text{rank}(J) = 6$,而当 $\text{rank}(J) < 6$ 时,这意味着末端执行器一定的自由度,导致其会存在“方向的缺失”,在对应方向上的运动是无法产生的。

而这种秩的亏损而导致失去运动自由度的现象就被称为 **Singularity(奇点)**,或者说奇点构型,指机器人处于某些特定的关节构型时,其雅可比矩阵的秩会降低。

对于常见的六自由度串联机器人,其奇点可以根据物理意义和位置分为三大类。

1. 边界奇点

- 定义:当机器人完全伸展开或完全收缩回来,使得末端执行器处于工作空间的边界时发生。
- 物理意义:这类似于人的手臂完全伸直去够一个远处的物体。在这一点,你无法再沿着手臂的方向继续延伸。

2. 内部奇点

- 定义:发生在机器人工作空间内部,通常是由于多个关节轴共线或共面导致的。
- 物理意义:机器人“折叠”起来,失去了一个或多个方向的移动能力。

3. 姿态奇点

- 定义:这类奇点不影响末端执行器的位置,但影响其姿态(方向)。
- 物理意义:机器人无法绕操作空间的某个特定轴旋转。

对于奇点问题,我们可以通过一些方式来检测是否为奇点。

对于自由度为 6 的机械臂,雅可比矩阵为方阵,可以通过计算行列式是否为 0,得到其是否满秩的结果。但对于机械臂冗余,也就是自由度大于 6 的情况下,就需要使用数

值方式来分析其是否处于奇点位置，而这里就需要使用到奇异值分解的内容。对此我们简单补充一下奇异值分解的内容，读者可自行阅读或跳过。

Theorem: 奇异值分解

对于矩阵 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ，存在如下分解，

$$A = U\Sigma V^T$$

其中 $U \in \mathbb{R}^{m \times m}, \Sigma \in \mathbb{R}^{m \times n}, V \in \mathbb{R}^{n \times n}$

Proof: 对于矩阵 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ，有 $A^T A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 为半正定矩阵，则其存在 n 个特征值满足，

$$\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \lambda_n \geq \dots \geq 0$$

设其中非零特征值个数为 r ，则矩阵 $A^T A$ 的秩为 r ，同时有 $\text{rank}(A) = \text{rank}(A^T A)$ ，则矩阵 A 的秩也为 r 。由于 $A^T A$ 是对称矩阵，可以产生 n 个标准正交的特征向量 \mathbf{v}_i (使用施密特正交化)，

$$\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_r \neq 0 \rightarrow \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_r$$

$$\lambda_{r+1}, \lambda_{r+2}, \dots, \lambda_n = 0 \rightarrow \mathbf{v}_{r+1}, \mathbf{v}_{r+2}, \dots, \mathbf{v}_n$$

进而有，

$$A^T A \mathbf{v}_i = \lambda_i \mathbf{v}_i \quad i = 1, 2, \dots, n$$

设列向量 \mathbf{u}_i 为

$$\mathbf{u}_i = \frac{1}{\sqrt{\lambda_i}} A \mathbf{v}_i \quad i = 1, 2, \dots, r$$

可以证明列向量组 \mathbf{u}_i 构成了 \mathbb{R}^m 中的一个标准正交向量组，然后对其进行扩充为 m 维空间的标准正交基，进而可以写成矩阵形式，

$$\begin{aligned} A(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_r, \mathbf{v}_{r+1}, \dots, \mathbf{v}_n) &= (\sqrt{\lambda_1} \mathbf{u}_1, \dots, \sqrt{\lambda_r} \mathbf{u}_r, 0, \dots, 0) \\ &= (\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_r, \mathbf{u}_{r+1}, \dots, \mathbf{u}_m) \begin{bmatrix} \text{diag}(\sqrt{\lambda_1}, \dots, \sqrt{\lambda_r}) & O \\ O & O \end{bmatrix} \end{aligned}$$

从而得到了矩阵的奇异值分解为，

$$A = U\Sigma V^T$$

并记 $\sigma_i = \sqrt{\lambda_i}$ 为奇异值。

□

对雅可比矩阵进行奇异值分解，

$$J = U\Sigma V^T \quad (2.35)$$

若其非 0 奇异值的个数小于 $m = 6$ ，那么雅可比矩阵处于奇点构型。我们可以用**可操作度**来判断其是否接近或处于奇点，即计算

$$w = \sqrt{\det(JJ^T)} = \prod_{i=1}^m \sigma_i \quad (2.36)$$

当 w 越小，机器人越接近奇点。

还可以使用**条件数**衡量矩阵求逆的灵敏度，定义为，

$$\kappa(J) = \frac{\sigma_{\max}}{\sigma_{\min}} \quad (2.37)$$

条件数越大，距离奇点越近。

在具体工程中，奇点问题无法被完全规避，但仍有应对的策略。可以在轨迹规划之前，计算一些可能的奇点位置，达到事先避免奇点的目的。也可以使用自由度冗余的机器人，使用多余的自由度来避开奇点。在逆运动学中，会使用阻尼最小二乘法，防止因小奇异值导致的巨大关节速度，但代价是引入了跟踪误差，这是一种在速度和稳定性之间的权衡。

2.3. Inverse Kinematics(逆向运动学)

在正向运动学中，我们希望通过关节的角度确定末端执行器的位姿，很显然，这个映射关系是唯一的。但是在一些场景下，我们希望得到在已知末端位姿的情况下，求解可能的关节角度，同样显然的是，这个问题并不是一定唯一的，可能存在多组解达到我们期望的位姿，所以逆运动学是复杂且难以求解的，同时也并不存在十分普适的求解方法，在此我们主要围绕几种主流方式进行讨论，在分类上，我们将其分为了解析法与数值法两种。

2.3.1. 解析法

解析法一般来并非对所有机器人都适用，我们以 2 连杆平面臂为例。

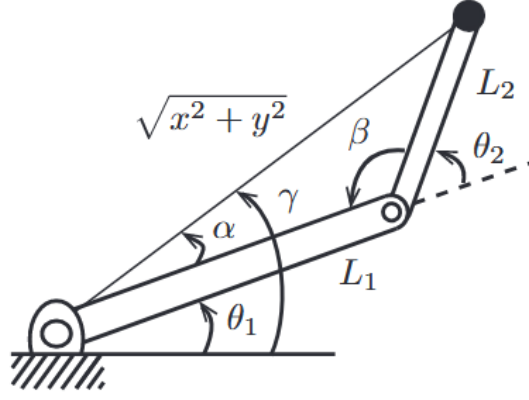


图 10 2 连杆平面臂

假设末端坐标为 (x, y) ，由余弦定理得，

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 &= L_1^2 + L_2^2 - 2L_1L_2 \cos \beta \\ L_2^2 &= L_1^2 + x^2 + y^2 - 2L_1\sqrt{x^2 + y^2} \cos \alpha \end{aligned} \quad (2.38)$$

则有，

$$\begin{aligned} \beta &= \arccos \left(\frac{L_1^2 + L_2^2 - x^2 - y^2}{2L_1L_2} \right) \\ \alpha &= \arccos \left(\frac{L_1^2 + x^2 + y^2 - L_2^2}{2L_1\sqrt{x^2 + y^2}} \right) \end{aligned} \quad (2.39)$$

因此可以得到关节角度为，

$$\theta_1 = \arctan\left(\frac{y}{x}\right) - \alpha \quad \theta_2 = \pi - \beta \quad (2.40)$$

这种计算方式泛用性并不好，以及我们并不清楚到底在什么情况下才能是用解析法求得解析解，不过，在 6 自由度机械臂的情况下，存在一个重要的判断依据：

- **Pieper 准则：**如果一个 6 自由度机械臂的后三个关节轴相交于一点（即构成一个球形腕），或者后三个关节轴相互平行，那么该机械臂的逆运动学具有封闭解析解。

接下来就后三个关节轴相交于一点的情况进行分析，

因为后三个关节轴交于一点，在计算线速度时点 $q \in \mathbb{R}^3$ 选取为三个轴相交的点，称为腕部中心点。那么有后三个旋量轴满足，

$$\mathcal{S}_i = \begin{bmatrix} \omega_i \\ -\omega_i \times q \end{bmatrix} \quad i = 4, 5, 6 \quad (2.41)$$

接下来我们可以证明，后三个关节的运动不会改变腕部中心点的位置。对于空间中的任意一点，其变换公式可以由 PoE 公式给出，

$$X(\theta) = \prod_{i=1}^n \exp(\mathcal{S}_i^\wedge \theta_i) X(0) \quad (2.42)$$

其中， $X(0)$ 为初始坐标(在计算时需转换为齐次坐标)。

那么对于 6 自由度机械臂的腕部中心点的坐标变换公式为，

$$q(\theta) = \prod_{i=1}^6 \exp(\mathcal{S}_i^\wedge \theta_i) q \quad (2.43)$$

我们考虑 $\exp(\mathcal{S}_4^\wedge \theta_4) q$ 的计算结果，

$$\begin{aligned} \exp(\mathcal{S}_4^\wedge \theta_4) q &= \begin{bmatrix} \exp(\omega_4^\wedge \theta_4) & -G(\theta_4)(\omega_4 \times q) \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} q \\ 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} \exp(\omega_4^\wedge \theta_4) q - G(\theta_4)(\omega_4 \times q) \\ 1 \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (2.44)$$

对上式进行化简，使用罗德里格斯旋转公式，带入可得，

$$\begin{aligned} \exp(\omega_4^\wedge \theta_4) q - G(\theta_4)(\omega_4 \times q) &= Iq + \sin \theta (\omega_4^\wedge) q + (1 - \cos \theta) (\omega_4^\wedge)^2 q \\ &\quad - \left(I\theta + (1 - \cos \theta) \omega_4^\wedge + (\theta - \sin \theta) (\omega_4^\wedge)^2 \right) (\omega_4 \times q) \\ &= Iq + \sin \theta (\omega_4^\wedge) q + (1 - \cos \theta) (\omega_4^\wedge)^2 q \\ &\quad - \left(I\theta \omega_4^\wedge q + (1 - \cos \theta) (\omega_4^\wedge)^2 q + (1 - \cos \theta) (\omega_4^\wedge)^3 q \right) \\ &= q \quad (\text{使用三维反对称算子平方和立方的性质化简}) \end{aligned} \quad (2.45)$$

因此，后三个关节的运动并不会改变腕部中心点坐标，其坐标仅依赖于前三个关节，即，

$$\prod_{i=4}^6 \exp(\mathcal{S}_i^\wedge \theta_i) q = q \quad (2.46)$$

在零位时，我们可以根据目标位姿 T_d 满足，

$$\prod_{i=1}^6 \exp(\mathcal{S}_i^\wedge \theta_i) = T_d \quad (2.47)$$

求出目标位姿下腕部中心点的位置 q_t ，那么根据目标腕部中心点，带入有，

$$q_t = \prod_{i=1}^3 \exp(\mathcal{S}_i^\wedge \theta_i) q \quad (2.48)$$

这样可以通过几何法(与具体机械臂构型有关)对前三个关节的角度进行求解, 并且, 此时相当于确定了目标位姿的位置逆解(确定下来在哪了, 但是没有确定面向哪), 然后带入位姿的 PoE 公式中, 我们就有,

$$\prod_{i=4}^6 \exp(\mathcal{S}_i^{\wedge} \theta_i) = \left[\prod_{i=1}^3 \exp(\mathcal{S}_i^{\wedge} \theta_i) \right]^{-1} T_d M^{-1} \quad (2.49)$$

因为我们知道后三个关节的运动不改变腕部中心点坐标, 因此, 后三个关节的运动决定的是姿态, 也就是得的是一个纯旋转矩阵, 这个问题一般也存在解析解。

因此, 我们知道了, 当后三个关节轴线交于一点时, 能够将逆运动学问题分解为位置逆解与姿态逆解的两个子问题, 进而简化了求解过程, 允许我们求得解析解。

一般来说, 机械臂厂商会设计满足 Pieper 准则的 6 自由度机械臂, 并针对自家产品开发针对性的逆运动学解析解求解算法, 因此我们在使用中往往会选择调包。

2.3.2. 数值法

除了解析法, 我们还会使用一些数值方法对逆运动学进行求解, 我们将介绍几个比较常见的数值求解方法。

- **Newton–Raphson 法:** 将待求解的逆运动学方程写为一种通用格式, $g(\theta) = 0, \theta \in \mathbb{R}^n$, 那么对函数进行一阶泰勒展开可以得到,

$$g(\theta) = g(\theta_0) + \frac{\partial g}{\partial \theta} \Big|_{\theta=\theta_0} (\theta - \theta_0) + o(\theta^2) \quad (2.50)$$

令其等于 0, 有,

$$\theta = \theta_0 - \left(\frac{\partial g}{\partial \theta} \Big|_{\theta=\theta_0} \right)^{-1} g(\theta_0) \quad (2.51)$$

因而有迭代式,

$$\theta_{i+1} = \theta_i - \left(\frac{\partial g}{\partial \theta} \Big|_{\theta=\theta_i} \right)^{-1} g(\theta_i) \quad (2.52)$$

可以不断计算到约定误差下, 但是在奇点构型或非方阵的情况下, 无法使用。

- **雅可比转置法:** 雅可比转置法, 其本质为梯度下降法的应用。在介绍这个方法前, 首先讲述一下何为梯度下降法。

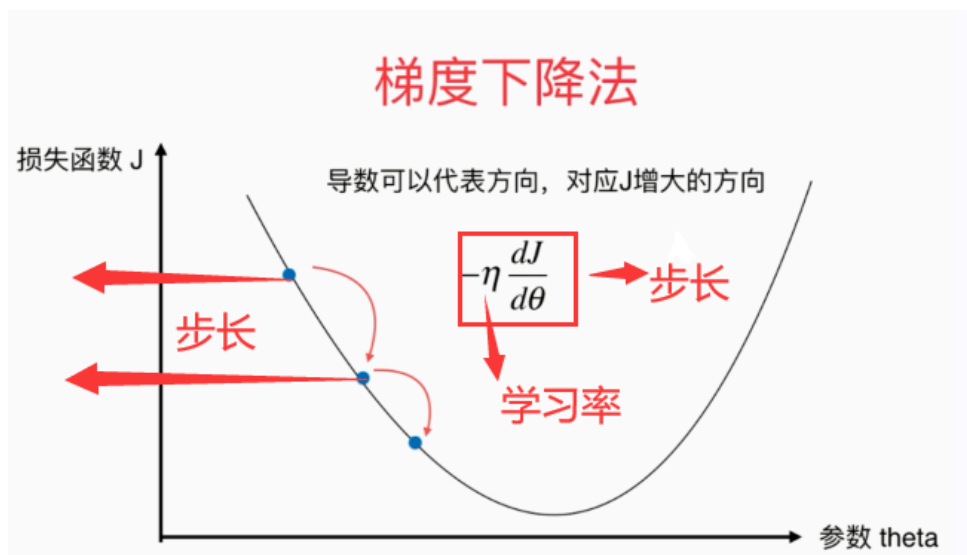


图 11 梯度下降法

梯度下降法被广泛应用于人工智能当中。所谓导数，即为斜率或者梯度方向，在地理上我们知道，等高线越密的地方，越陡峭，而用数学描述，等高线越密即为方向导数越大，而等高线最密的方向就是方向导数最大的方向，也就是梯度方向。假设我们要向山上走去，或者我们要下山，很显然，最近的路线一定是沿梯度的路线，因此，就有了梯度下降法。

假设我们现在有一个损失函数 $J(\theta)$ (衡量模型拟合程度的，越小越好，此处符号并不代表雅可比矩阵)，那么我们希望找到一个特定的 θ 满足使损失函数最小的条件，而这个过程，就是我们前面描述的下山的过程，用数学公式表达即为，

$$\theta_{i+1} = \theta_i - \eta \frac{\partial J}{\partial \theta} \quad (2.53)$$

其中 η 表示步长，称作学习率，也就是说，沿着梯度方向走 η 距离，因为越到最值点，其梯度一定是越小(越平缓)，所以不断迭代下去，就会到达梯度为 0 的点，也就是我们要到达的损失函数最小值点。

现在理解了梯度下降法的原理，但是距离实现还有一定距离。因为在通常情况下，参与计算的是矩阵，而求导的自变量也有可能是矩阵，所以我们需要对矩阵求导有一定的了解，在此仅作简单介绍。

先考虑一个从向量映射到标量的函数，

$$\begin{aligned} f: \mathbb{R}^n &\rightarrow \mathbb{R} \\ X \in \mathbb{R}^n, f(X) &\in \mathbb{R} \end{aligned} \quad (2.54)$$

那么我们知道其微分为，

$$df = \sum_{i=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_i} dx_i \quad (2.55)$$

改写为矩阵形式，即，

$$df = \left(\frac{\partial f}{\partial X} \right)^T dX \quad (2.56)$$

其中， $\frac{\partial f}{\partial X}$ 为我们要求的梯度，有时也记作 ∇f ，而 dX 为，

$$dX = (dx_1, \dots, dx_n)^T \quad (2.57)$$

那么我们可以推广到自变量为矩阵时，微分为，

$$df = \text{tr} \left(\left(\frac{\partial f}{\partial X} \right)^T dX \right) \quad (2.58)$$

同时结合迹的循环性质，

$$\text{tr}(ABC) = \text{tr}(BCA) = \text{tr}(CAB) \quad (2.59)$$

那么我们就可以很简单地求解矩阵的梯度了，接下来给出一个简单的例子。

Example: 矩阵导数示例

考虑如下函数，

$$\alpha = \mathbf{a}^T X \mathbf{b}$$

对其两边同时求微分有，

$$d\alpha = \text{tr}(\mathbf{a}^T dX \mathbf{b}) = \text{tr}(\mathbf{b} \mathbf{a}^T dX)$$

因此有，

$$\left(\frac{\partial \alpha}{\partial X} \right)^T = \mathbf{b} \mathbf{a}^T$$

所以，我们可以得到矩阵导数为，

$$\frac{\partial \alpha}{\partial X} = \mathbf{a} \mathbf{b}^T$$

接下来，我们将根据上述内容，推导雅可比转置法求解逆运动学的公式。设前向运动学函数为 $f: \theta \in \mathbb{R}^n \mapsto x_d \in \mathbb{R}^6$ ，目标位姿为 x_d (使用六维矢量进行表示)，定义需要最小化的误差函数为，

$$E(e) = \frac{1}{2} \|\mathbf{e}(\theta)\|^2 = \frac{1}{2} \mathbf{e}^T(\theta) \mathbf{e}(\theta) \quad (2.60)$$

$$\mathbf{e}(\theta) = x_d - f(\theta)$$

对 $E(e)$ 求微分有，

$$dE(e) = \text{tr}\left(\frac{1}{2}de^T(\theta)e(\theta) + \frac{1}{2}e^T(\theta)de(\theta)\right) = \text{tr}(e^T(\theta)de(\theta)) \quad (2.61)$$

同时， $e(\theta)$ 对 θ 求微分有，

$$de(\theta) = -J(\theta)d\theta \quad (2.62)$$

带进去可得，

$$dE(e) = \text{tr}(-e^T(\theta)J(\theta)d\theta) \quad (2.63)$$

同时有，

$$dE = \text{tr}\left(\left(\frac{\partial E}{\partial \theta}\right)^T d\theta\right) \quad (2.64)$$

因此，

$$\left(\frac{\partial E}{\partial \theta}\right)^T = -J^T(\theta)e(\theta) \quad (2.65)$$

由此，根据梯度下降法，我们得到了关节角度的迭代公式为，

$$\theta_{i+1} = \theta_i + \eta J^T(\theta_i)e(\theta_i) \quad (2.66)$$

2.3.3. 逆速度运动学

除了希望根据目标位姿求解关节角度，我们也希望通过目标速度求解关节速度，在很多情况下，我们需要对机械臂运动进行实时微调，这是与机械臂的关节速度实时相关的，因此我们需要研究逆速度运动学，让机器人的运动变得动态、平滑、响应迅速且智能。

因为我们知道末端速度 \dot{x} 满足如下关系式，

$$\dot{x} = J(\theta)\dot{\theta} \quad (2.67)$$

那么目标即为，

$$\dot{\theta} = J^{-1}(\theta)\dot{x} \quad (2.68)$$

不过雅可比矩阵存在非方阵的情况，直接求逆还是有些难度的，所以接下来介绍几种更加方便通用的求解方法。

-
- **伪逆法：**当雅可比矩阵不是方阵的时候，将其变为最小二乘问题，找到下式为最小值时的 $\dot{\theta}$ ，

$$\min \frac{1}{2} \|J\dot{\theta} - \dot{x}\|^2 \quad (2.69)$$

可以计算得到矩阵的梯度为

$$\nabla \left(\frac{1}{2} \|J\dot{\theta} - \dot{x}\|^2 \right) = J^T (J\dot{\theta} - \dot{x}) \quad (2.70)$$

令其为 0，得到正规方程，

$$J^T J \dot{\theta} = J^T \dot{x} \quad (2.71)$$

则得到关节速度为，

$$\dot{\theta} = J^\dagger \dot{x} \quad (2.72)$$

其中， J^\dagger 是伪逆，由奇异值分解得到，

$$J^\dagger = V \Sigma^\dagger U^T$$

$$\Sigma^\dagger = \begin{bmatrix} \text{diag}\left(\frac{1}{\sigma_1}, \dots, \frac{1}{\sigma_r}\right) & O \\ O & O \end{bmatrix}^T \quad (2.73)$$

- **阻尼最小二乘法：**在伪逆法中，可以发现，当雅可比矩阵处于或接近奇异构型时，会出现 $\sigma_i \rightarrow 0$ 的问题，而这就会导致最终计算得到的 $|\dot{\theta}| \rightarrow \infty$ ，就会出现控制失效的问题，因此，我们通过引入阻尼项来进行伪逆计算，防止奇异性问题发生，对前面的最小二乘问题引入阻尼项，

$$\min \left(\|J\dot{\theta} - \dot{x}\|^2 + \lambda^2 \|\dot{\theta}\|^2 \right) \quad (2.74)$$

对目标函数展开，

$$F(\dot{\theta}) = (J\dot{\theta} - \dot{x})^T (J\dot{\theta} - \dot{x}) + \lambda^2 \dot{\theta}^T \dot{\theta} \quad (2.75)$$

计算其梯度，

$$\nabla F = 2J^T (J\dot{\theta} - \dot{x}) + 2\lambda^2 \dot{\theta} \quad (2.76)$$

令梯度为 0，则整理得，

$$(J^T J + \lambda^2 I) \dot{\theta} = J^T \dot{x} \quad (2.77)$$

因为 $J^T J$ 的所有特征值大于等于 0，所以 $J^T J + \lambda^2 I$ 必然可逆，从而有关节速度解为，

$$\dot{\theta} = (J^T J + \lambda^2 I)^{-1} J^T \dot{x} \quad (2.78)$$

不过，阻尼项的引入，导致了阻尼最小二乘法会产生较大的末端误差和性能损失。它通过牺牲少量末端跟踪精度，换取在奇异区域附近的控制稳定性和可靠性，使得逆速度运动学算法能够在整个工作空间内（包括奇异构型）安全稳定地运行。

- **带动力学优化的逆速度运动学：**这部分内容需要动力学的前置知识。

3. 机器人动力学

在这一章节中，我们研究的核心将转为力和力矩在机器人身上的应用，同样的，机器人运动学也会分为前向动力学与逆动力学两个部分，即根据关节力推导末端力以及根据末端力推导关节力。而要对机器人动力学进行建模，业界有两种主流方法，分别是 **Lagrangian Formulation**(拉格朗日方程)与 **Newton-Euler formulation**(牛顿-欧拉公式)，接下来我们将分别介绍这两类公式，核心讲述围绕后者的实现。

3.1. 拉格朗日方程

这一节我们从拉格朗日量的定义出发，通过一个简单示例了解并建立机器人学的动力学方程，至于拉格朗日量的推导，在此不做了解，将其作为结论直接使用即可。

3.1.1. 拉格朗日方程的简单示例

在牛顿力学后，变分法的出现，拉格朗日等人构建了一种全新的力学架构。牛顿力学关注的是矢量性的力，倾向于通过几何法研究受力系统。而拉格朗日力学，则是基于最小作用量原理以及变分法研究受力系统，避开了复杂的矢量分解和几何分析。

Definition: 拉格朗日方程

对于一个自由度为 n 的系统，其状态可以使用 n 个广义坐标 q_1, q_2, \dots, q_n 来描述，对于旋转关节， q_i 就是角度，对于平移关节， q_i 就是位移。我们定义拉格朗日量为，

$$\mathcal{L} = \mathcal{K}(q, \dot{q}) - \mathcal{P}(q)$$

其中， $q = (q_1, q_2, \dots, q_n)^T$ 是广义坐标向量， $\dot{q} = (\dot{q}_1, \dot{q}_2, \dots, \dot{q}_n)^T$ 是广义速度向量， \mathcal{K} 是系统的总动能， \mathcal{P} 是系统的总势能。

则完整的拉格朗日方程如下，

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} \right) - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} = \tau$$

其中， τ 是作用在广义坐标上的广义力，对于旋转关节就是扭矩，对于平移关节就是力。

接下来，我们用一个简单的例子来讲解这部分知识。

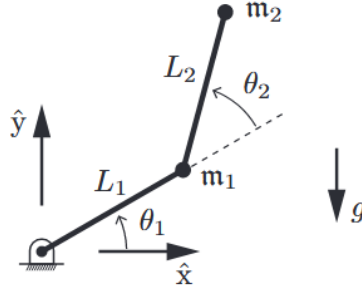


图 12 一个平面二连杆机械臂

- 设连杆 1 长度为 L_1 ，转轴 1 到质心的距离为 L_{c1} ，质量为 m_1 ，绕转轴 1 的转动惯量为 I_1 。
- 设连杆 2 长度为 L_2 ，转轴 2 到质心的距离为 L_{c2} ，质量为 m_2 ，绕转轴 1 的转动惯量为 I_2 。
- 设广义坐标 $q = (q_1, q_2)^T$ ，其中 q_1, q_2 为两个连杆的旋转角度。

首先，计算两个连杆的质心速度以及角速度。连杆 1 的质心坐标为，

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} L_{c1} \cos q_1 \\ L_{c1} \sin q_1 \end{bmatrix} \quad (3.1)$$

则其质心速度和角速度分别为，

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{y}_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -L_{c1} \sin q_1 \\ L_{c1} \cos q_1 \end{bmatrix} \dot{q}_1 \quad (3.2)$$

$$\omega_1 = \dot{q}_1$$

那么有，连杆 1 的动能为，

$$\begin{aligned} \mathcal{K}_1 &= \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} I_1 \omega_1^2 \\ &= \frac{1}{2} m_1 (\dot{x}_1^2 + \dot{y}_1^2) + \frac{1}{2} I_1 \dot{q}_1^2 \\ &= \frac{1}{2} (m_1 L_{c1}^2 + I_1) \dot{q}_1^2 \end{aligned} \quad (3.3)$$

同理，可以得到连杆 2 的动能为，

$$\begin{aligned} \mathcal{K}_2 &= \frac{1}{2} m_2 v_2^2 + \frac{1}{2} I_2 \omega_2^2 \\ &= \frac{1}{2} m_2 (L_1^2 \dot{q}_1^2 + L_{c2}^2 (\dot{q}_1^2 + \dot{q}_2^2) + 2L_1 L_{c2} [\dot{q}_1 (\dot{q}_1 + \dot{q}_2)] \cos q_2) + \frac{1}{2} I_2 (\dot{q}_1 + \dot{q}_2)^2 \end{aligned} \quad (3.4)$$

整理得到动能项，并改写为二次型，

$$\mathcal{K} = \mathcal{K}_1 + \mathcal{K}_2 = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} \dot{q}_1 & \dot{q}_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} M_{11} & M_{12} \\ M_{21} & M_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \dot{q}^T M \dot{q} \quad (3.5)$$

其中 M 为质量矩阵，满足，

$$\begin{aligned} M_{11} &= m_1 L_{c1}^2 + I_1 + m_2 (L_1^2 + L_{c2}^2 + 2L_1 L_{c2} \cos q_2) + I_2 \\ M_{12} &= M_{21} = m_2 (L_{c2}^2 + L_1 L_{c2} \cos q_2) + I_2 \\ M_{22} &= m_2 L_{c2}^2 + I_2 \end{aligned} \quad (3.6)$$

以转轴 1 为势能零点，因此，整个系统的势能为，

$$\mathcal{P} = m_1 g (L_{c1} \sin q_1) + m_2 g (L_1 \sin q_1 + L_{c2} \sin(q_1 + q_2)) \quad (3.7)$$

然后可以得到拉氏量为，

$$\mathcal{L} = \mathcal{K} - \mathcal{P} \quad (3.8)$$

带入拉格朗日方程，便可以计算两个连杆上分别受到的力矩为，

$$\begin{cases} \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_1} \right) - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_1} = \tau_1 \\ \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_2} \right) - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_2} = \tau_2 \end{cases} \quad (3.9)$$

具体结果的推导过于冗长，留给读者自行推导，最终可以整理成如下形式，

$$\begin{bmatrix} M_{11} & M_{12} \\ M_{21} & M_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ddot{q}_1 \\ \ddot{q}_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -b\dot{q}_2 & -b(\dot{q}_1 + \dot{q}_2) \\ -b\dot{q}_1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} G_1 \\ G_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \tau_1 \\ \tau_2 \end{bmatrix} \quad (3.10)$$

其中，

$$\begin{aligned} b &= m_2 L_1 L_{c2} \sin q_2 \\ G_1 &= \frac{\partial \mathcal{P}}{\partial q_1} = m_1 g L_{c1} \cos q_1 + m_2 g [L_1 \cos q_1 + L_{c2} \cos(q_1 + q_2)] \end{aligned} \quad (3.11)$$

$$G_2 = \frac{\partial \mathcal{P}}{\partial q_2} = m_2 g L_{c2} \cos(q_1 + q_2)$$

到此，我们便对拉格朗日方程的建立与使用有了一个初步的认识，只需要将拉格朗日量写出，然后带入拉格朗日方程中，即可求出对每个独立的广义坐标作用的广义力。

3.1.2. 机器人动力学拉格朗日标准形式

在上一节中，我们使用拉格朗日方程研究了一个简单的二连杆机械臂的受力情况，根据拉格朗日方程，我们最终可以将机器人动力学整理为一个**标准形式**，

$$M(q)\ddot{q} + C(q, \dot{q})\dot{q} + G(q) = \tau \quad (3.12)$$

我们接下来对该形式进行一个简单的推导证明。

已知拉氏量可以表述为如下形式，

$$\mathcal{L}(q, \dot{q}) = \mathcal{K}(q, \dot{q}) - \mathcal{P}(q) \quad (3.13)$$

而动能项，可以整理为二次型的形式，

$$\mathcal{K} = \frac{1}{2} \dot{q}^T M(\theta) \dot{q} \quad (3.14)$$

再将其带入拉格朗日方程中，可以写出广义力的表达式为，

$$\tau_i = \sum_{j=1}^n m_{ij} \ddot{q}_j + \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^n \Gamma_{ijk}(q) \dot{q}_j \dot{q}_k + \frac{\partial \mathcal{P}}{\partial q_i} \quad i = 1, \dots, n \quad (3.15)$$

其中，

$$\Gamma_{ijk} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial m_{ij}}{\partial q_k} + \frac{\partial m_{ik}}{\partial q_j} - \frac{\partial m_{jk}}{\partial q_i} \right) \quad (3.16)$$

最终，我们将其改写为矩阵形式，即

$$M(q) \ddot{q} + C(q, \dot{q}) \dot{q} + G(q) = \tau \quad (3.17)$$

其中，

$$c_{ij}(q, \dot{q}) = \sum_{k=1}^n \Gamma_{ijk}(q) \dot{q}_k \quad (3.18)$$

其中方程(3.17)右边描述了系统受到的广义力，而方程左边分为了三项，接下来逐项进行解释。

- **惯性项** $M(q)\ddot{q}$ ：这一项描述了机器人运动时需要克服的惯性，其中 $M(q)$ 为质量矩阵，而 \ddot{q} 是广义加速度。质量矩阵的对角线元素是单个关节加速时所需的有效惯性，而非对角线元素则描述了不同关节间加速时的惯性耦合。
- **科氏力项** $C(q, \dot{q})\dot{q}$ ：这一项，描述的是由于系统旋转，而产生的在非惯性系下由于惯性作用所产生的效应，可以理解为“惯性力”。其中分为了离心力项与科氏力(科里奥利力，即地转偏向力)项，对于 \dot{q}_i^2 项，其描述的是物体受到的离心力，物体在非惯性系下有“向外飞”的效应，而对于 $\dot{q}_i \dot{q}_j$ 项，其描述的是物体受到的科氏力，总的来说，这一项描述了在非惯性系参考系下引入的“惯性力”。
- **重力项** $G(q)$ ：这一项描述了机械臂重力产生的扭矩。

机器人动力学的拉格朗日标准形式给出了程式化的动力学描述，使其非常适合进行符号推导，同时避开了系统内部复杂关节约束力的计算分析，十分优雅简洁。但是其计算效率相较于牛顿-欧拉法较低，所以更适合用于理论分析与控制器设计，而非实时控制计算，因此其在计算扭矩控制，动力学仿真以及参数辨识等领域有广泛的应用。

3.2. 牛顿-欧拉公式

在这一节中，我们将讲述计算效率更高，物理直观性更强的牛顿-欧拉公式，从分离的线速度和角速度形式的公式，到统一的力旋量的表达，并构建力旋量与运动旋量之间的关系。

3.2.1. 传统牛顿欧拉公式推导

因为机器人涉及到多个刚体之间的相互作用以及相互影响，所以我们要从一个简单的刚体运动的例子逐步推导牛顿欧拉公式。

考虑由 n 个质点组成的刚体，考虑在体坐标系 $\{\mathbf{b}\}$ 下，满足质心位于原点，且坐标系跟随刚体进行运动，其中 $\mathbf{r}_i = (x_i, y_i, z_i)^T$,

$$\sum_i \mathbf{m}_i \mathbf{r}_i = 0 \quad (3.19)$$

假设刚体以速度 $\mathcal{V}_b = (\omega_b, v_b)^T$ 运动，则第 i 个质点的位置对时间的导数和二阶导为，

$$\begin{aligned} \dot{\mathbf{r}}_i &= \mathbf{v}_b + \omega_b \times \mathbf{r}_i \\ \ddot{\mathbf{r}}_i &= \dot{\mathbf{v}}_b + \dot{\omega}_b \times \mathbf{r}_i + \omega_b \times (\mathbf{v}_b + \omega_b \times \mathbf{r}_i) \end{aligned} \quad (3.20)$$

对于叉乘，我们重写为反对称矩阵形式，即，

$$\ddot{\mathbf{r}}_i = \dot{\mathbf{v}}_b + \dot{\omega}_b^\wedge \mathbf{r}_i + \omega_b^\wedge \mathbf{v}_b + (\omega_b^\wedge)^2 \mathbf{r}_i \quad (3.21)$$

因此可以得到其受到的力与力矩的表达式，

$$\begin{aligned} \mathbf{f}_i &= \mathbf{m}_i \ddot{\mathbf{r}}_i \\ \mathbf{m}_i &= \mathbf{r}_i^\wedge \mathbf{f}_i \end{aligned} \quad (3.22)$$

从而，我们可以将刚体所受到的力旋量写出，

$$\mathcal{F}_b = \begin{bmatrix} \mathbf{m}_b \\ \mathbf{f}_b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_i \mathbf{m}_i \\ \sum_i \mathbf{f}_i \end{bmatrix} \quad (3.23)$$

根据反对称矩阵性质，以及刚体质心位于 $\{\mathbf{b}\}$ 原点，对其进行化简，首先是根据牛顿第二定律，得到力 \mathbf{f}_b ，

$$\begin{aligned} \mathbf{f}_b &= \sum_i \mathbf{m}_i [\dot{\mathbf{v}}_b + \dot{\omega}_b^\wedge \mathbf{r}_i + \omega_b^\wedge \mathbf{v}_b + (\omega_b^\wedge)^2 \mathbf{r}_i] \\ &= \sum_i \mathbf{m}_i (\dot{\mathbf{v}}_b + \omega_b^\wedge \mathbf{v}_b) - \sum_i \mathbf{m}_i \mathbf{r}_i^\wedge \dot{\omega}_b + \sum_i \mathbf{m}_i \mathbf{r}_i^\wedge \omega_b^\wedge \omega_b \\ &= \mathbf{m} (\dot{\mathbf{v}}_b + \omega_b^\wedge \mathbf{v}_b) \end{aligned} \quad (3.24)$$

同理，对于力矩 m_b ，

$$\begin{aligned}
m_b &= \sum_i \mathbf{m}_i r_i^\wedge [\dot{v}_b + \dot{\omega}_b^\wedge r_i + \omega_b^\wedge v_b + (\omega_b^\wedge)^2 r_i] \\
&= \sum_i \mathbf{m}_i r_i^\wedge [\dot{\omega}_b^\wedge r_i + (\omega_b^\wedge)^2 r_i] \\
&= \sum_i \mathbf{m}_i [-(r_i^\wedge)^2 \dot{\omega}_b - \omega_b^\wedge (r_i^\wedge)^2 \omega_b] \\
&= \left[-\sum_i \mathbf{m}_i (r_i^\wedge)^2 \right] \dot{\omega}_b + \omega_b^\wedge \left[-\sum_i \mathbf{m}_i (r_i^\wedge)^2 \right] \omega_b \\
&= \mathcal{J}_b \dot{\omega}_b + \omega_b^\wedge \mathcal{J}_b \omega_b
\end{aligned} \tag{3.25}$$

其中 $\mathcal{J}_b = -\sum_i \mathbf{m}_i (r_i^\wedge)^2 \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$ 是惯性矩阵(\mathcal{J} 是花体字母 I)与转动惯量等价，这样我们便得到了描述力矩的欧拉旋转公式。

而对于惯性矩阵，展开有如下形式，

$$\begin{aligned}
\mathcal{J}_b &= \begin{bmatrix} \sum_i \mathbf{m}_i (y_i^2 + z_i^2) & -\sum_i \mathbf{m}_i x_i y_i & -\sum_i \mathbf{m}_i x_i z_i \\ -\sum_i \mathbf{m}_i x_i y_i & \sum_i \mathbf{m}_i (x_i^2 + z_i^2) & -\sum_i \mathbf{m}_i y_i z_i \\ -\sum_i \mathbf{m}_i x_i z_i & -\sum_i \mathbf{m}_i y_i z_i & \sum_i \mathbf{m}_i (x_i^2 + y_i^2) \end{bmatrix} \\
&= \begin{bmatrix} \mathcal{J}_{xx} & \mathcal{J}_{xy} & \mathcal{J}_{xz} \\ \mathcal{J}_{xy} & \mathcal{J}_{yy} & \mathcal{J}_{yz} \\ \mathcal{J}_{xz} & \mathcal{J}_{yz} & \mathcal{J}_{zz} \end{bmatrix}
\end{aligned} \tag{3.26}$$

对于连续刚体，可以得到积分形式下的惯性矩阵，然而并非我们所关注的重点，因此省略跳过，读者可自行尝试。

由此我们可以看到，在坐标系 $\{\mathbf{b}\}$ 下，因为非惯性系的旋转，而引入了惯性力项，这也就意味着，我们可以直接将刚体所受到的客观的力带入进行求解即可，而无需考虑在非惯性系下引入的惯性力。

接下来，我们要将牛顿欧拉公式进行统一，使用力旋量对其进行统一描述。

在惯性系中，牛顿第二定律可以写作如下形式，

$$\mathcal{F} = \frac{d\mathcal{P}}{dt} \tag{3.27}$$

其中， \mathcal{P} 为动量旋量满足，

$$\mathcal{P} = \mathbb{M}\mathcal{V} \tag{3.28}$$

其中， \mathbb{M} 为空间惯性矩阵满足，

$$\mathbb{M} = \begin{bmatrix} \mathcal{J} & 0 \\ 0 & \mathbf{m}I \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{6 \times 6} \quad (3.29)$$

因此，动量旋量可以写作，

$$\mathcal{P} = \mathbb{M}\mathcal{V} = \begin{bmatrix} \mathcal{J} & 0 \\ 0 & \mathbf{m}I \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega \\ v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathcal{J}\omega \\ \mathbf{m}v \end{bmatrix} \quad (3.30)$$

设体坐标系下动量旋量为 \mathcal{P}_b ，惯性系下动量旋量为 \mathcal{P}_s ，惯性系到体坐标系的变换矩阵为 g ，动量旋量与力旋量协变，因此变换公式相同，

$$\begin{aligned} \mathcal{F}_b &= [\text{Ad}_g]^T \mathcal{F}_s \\ \mathcal{P}_b &= [\text{Ad}_g]^T \mathcal{P}_s \end{aligned} \quad (3.31)$$

根据惯性系中的牛顿第二定律，

$$\mathcal{F}_b = [\text{Ad}_g]^T \frac{d}{dt} \left([\text{Ad}_{g^{-1}}]^T \mathcal{P}_b \right) \quad (3.32)$$

展开可以得到，

$$\mathcal{F}_b = [\text{Ad}_g]^T \left(\frac{d}{dt} \left([\text{Ad}_{g^{-1}}]^T \right) \mathcal{P}_b + [\text{Ad}_{g^{-1}}]^T \frac{d}{dt} \mathcal{P}_b \right) \quad (3.33)$$

现在我们回顾第一章提及的李代数伴随表示的定义，存在如下结论，

$$\frac{d}{dt} \text{Ad}_{g(t)} = \text{Ad}_{g(t)} \circ \text{ad}_{g^{-1}(t)\dot{g}(t)} \quad (3.34)$$

其中 ad 表示李代数伴随表示，根据体坐标系下运动旋量的定义 $\mathcal{V}_b = g^{-1}\dot{g}$ ，上式可以写作，

$$\frac{d}{dt} \text{Ad}_g = \text{Ad}_g \circ \text{ad}_{\mathcal{V}_b^\wedge} \quad (3.35)$$

根据李群伴随表示的性质，

$$\text{Ad}_g \text{Ad}_{g^{-1}} = I \quad (3.36)$$

对两边同时求导，可以得到，

$$\frac{d}{dt} (\text{Ad}_g) \text{Ad}_{g^{-1}} + \text{Ad}_g \frac{d}{dt} (\text{Ad}_{g^{-1}}) = 0 \quad (3.37)$$

进而有，

$$\frac{d}{dt} (\text{Ad}_{g^{-1}}) = -\text{Ad}_{g^{-1}} \left(\frac{d}{dt} (\text{Ad}_g) \right) \text{Ad}_{g^{-1}} = -\text{ad}_{\mathcal{V}_b} \text{Ad}_{g^{-1}} \quad (3.38)$$

两边同时转置，

$$\frac{d}{dt} [\text{Ad}_{g^{-1}}]^T = -[\text{Ad}_{g^{-1}}]^T [\text{ad}_{\mathcal{V}_b^\wedge}]^T \quad (3.39)$$

带回公式(3.33)有,

$$\mathcal{F}_b = \frac{d}{dt} \mathcal{P}_b - [\text{ad}_{\mathcal{V}_b^\wedge}]^T \mathcal{P}_b \quad (3.40)$$

将动量旋量展开, 因为在体坐标系下的空间惯性矩阵与时间无关, 不发生改变, 因此带入可得到牛顿欧拉公式的统一形式,

$$\mathcal{F}_b = \mathbb{M}_s \dot{\mathcal{V}}_b - [\text{ad}_{\mathcal{V}_b^\wedge}]^T \mathbb{M}_s \mathcal{V}_b \quad (3.41)$$

其中, $[\text{ad}_{\mathcal{V}_b^\wedge}]$ 是李代数伴随表示矩阵, 展开为,

$$[\text{ad}_{\mathcal{V}_b^\wedge}] = \begin{bmatrix} \omega_b^\wedge & 0 \\ v_b^\wedge & \omega_b^\wedge \end{bmatrix} \quad (3.42)$$

不过需要强调的一点是, 牛顿欧拉公式统一形式中, 我们假设了空间惯性矩阵无关于时间, 实际上, 在一定的应用场景下, 刚体运动的运动会导致质心相对于刚体的位置发生偏移, 而这会引入空间惯性矩阵的偏移项, 会使得牛顿欧拉公式计算变得复杂, 所以在处理这类时变质心偏移的问题时, 会通过拉格朗日力学的符号预计算来自动地处理这种问题。

在一般的机器人动力学的场景下, 厂商更多地会根据自家的机器人构型选择不同的动力学方法或者混合二者同时使用, 保证高实时性的同时, 以及更加稳定的控制效果。

3.3. Inverse Dynamics(逆动力学)

在一些情况下, 我们期望根据当前关节状态求解每个关节的力矩, 因为无法全部实时准确地得到关节速度、加速度以及力矩等物理量, 所以我们需要根据关节状态对关节力矩进行计算, 这样便于我们对关节进行调整, 以保证最佳的运动状态。

3.3.1. 数学原理

考虑一个自由度为 n 的机械臂, 设 $\{0\}$ 为基坐标系, 每个连杆的坐标系框架 $\{i\}$ 都固定在其质心位置。现在考虑在**零时刻**, 基坐标系到每个连杆的固定坐标系框架的变换矩阵定义为 $M_i = M_{0,i}$ 那么可以得到零时刻 $M_{i-1,i}, M_{i,i-1}$ 的表达式分别为,

$$\begin{aligned} M_{i-1,i} &= M_{i-1}^{-1} M_i \\ M_{i,i-1} &= M_i^{-1} M_{i-1} \end{aligned} \quad (3.43)$$

接下来考虑，在坐标系 $\{i-1\}$ 视角下 $\{i\}$ 的相对位姿，设在框架 $\{i\}$ 的下的旋量轴为 \mathcal{A}_i ，则根据旋量变换公式知道，

$$\mathcal{A}_i^\wedge = \text{Ad}_{M_i^{-1}} \mathcal{S}_i^\wedge \quad (3.44)$$

根据物理先验我们知道，两个坐标系之间的相对变换只依赖于连接这两个坐标系的关节，即 θ_i ，那么也就是，我们可以将其他坐标系全部固定，只留下 $\{i\}$ ，那么就有，

$$\begin{aligned} T_i &= \exp(\mathcal{S}_i^\wedge \theta_i) M_i = M_i \exp(\mathcal{A}_i^\wedge \theta_i) \\ T_{i-1} &= M_{i-1} \end{aligned} \quad (3.45)$$

因此，我们可以得到相对变换为，

$$T_{i-1,i} = T_{i-1}^{-1} T_i = M_{i-1,i} \exp(\mathcal{A}_i^\wedge \theta_i) \quad (3.46)$$

设在 $\{i\}$ 下的空间惯性矩阵为 \mathbb{M}_i ，运动旋量为 $\mathcal{V}_i = (\omega_i^T, v_i^T)^T$ ，力旋量为 $\mathcal{F}_i = (m_i^T, f_i^T)^T$ 。

同时由在 $\{i\}$ 下的运动旋量的计算公式为，

$$\mathcal{V}_i = \underbrace{\mathcal{A}_i \dot{\theta}_i}_{\text{关节相对运动}} + \underbrace{[\text{Ad}_{T_{i,i-1}}] \mathcal{V}_{i-1}}_{\text{基础传递运动}} \quad (3.47)$$

前一项是描述了关节自身的相对运动，也就是前一个关节的运动要加上相对运动才能继续向后传递。而后一项是基础传递运动，需要将前一项的运动转变为坐标系 $\{i\}$ 下的运动才行。

进而得到加速度的计算公式为，

$$\dot{\mathcal{V}}_i = \mathcal{A}_i \ddot{\theta}_i + [\text{Ad}_{T_{i,i-1}}] \dot{\mathcal{V}}_{i-1} + \frac{d}{dt}([\text{Ad}_{T_{i,i-1}}]) \mathcal{V}_{i-1} \quad (3.48)$$

根据前面推导牛顿欧拉公式中关于李代数伴随表示的结论，我们知道，

$$\frac{d}{dt}(\text{Ad}_T) = \text{Ad}_T \circ \text{ad}_{T^{-1} \dot{T}} \quad (3.49)$$

并且根据运动旋量计算公式，我们有，

$$\mathcal{V}_{i-1}^\wedge = \text{Ad}_{T_{i,i-1}^{-1}} (\mathcal{V}_i^\wedge - \mathcal{A}_i^\wedge \dot{\theta}_i) \quad (3.50)$$

根据李群伴随表示与李代数伴随表示的定义，可以得到，

$$\frac{d}{dt}(\text{Ad}_{T_{i,i-1}}) \mathcal{V}_{i-1}^\wedge = \text{ad}_{\dot{T}_{i,i-1} T_{i,i-1}^{-1}} (\mathcal{V}_i^\wedge - \mathcal{A}_i^\wedge \dot{\theta}_i) \quad (3.51)$$

同时根据 $T_{i,i-1}$ 的定义可以得到，

$$\begin{aligned}
\dot{T}_{i,i-1} T_{i,i-1}^{-1} &= -\mathcal{A}_i^\wedge \dot{\theta}_i \exp(-\mathcal{A}_i \theta_i) M_{i,i-1} M_{i,i-1}^{-1} \exp(\mathcal{A}_i \theta_i) \\
&= -\mathcal{A}_i^\wedge \dot{\theta}_i
\end{aligned} \tag{3.52}$$

帶入上式可以得到，

$$\begin{aligned}
\text{ad}_{\dot{T}_{i,i-1} T_{i,i-1}^{-1}} (\mathcal{V}_i^\wedge - \mathcal{A}_i^\wedge \dot{\theta}_i) &= \text{ad}_{-\mathcal{A}_i^\wedge \dot{\theta}_i} (\mathcal{V}_i^\wedge - \mathcal{A}_i^\wedge \dot{\theta}_i) \\
&= -[\mathcal{A}_i^\wedge \dot{\theta}_i, \mathcal{V}_i^\wedge - \mathcal{A}_i^\wedge \dot{\theta}_i] \\
&= [\mathcal{V}_i^\wedge, \mathcal{A}_i^\wedge \dot{\theta}_i] \\
&= \text{ad}_{\mathcal{V}_i^\wedge} (\mathcal{A}_i^\wedge \dot{\theta}_i)
\end{aligned} \tag{3.53}$$

最终写作矩阵形式带回原式，得到加速度计算公式如下，

$$\dot{\mathcal{V}}_i = \mathcal{A}_i \ddot{\theta}_i + [\text{Ad}_{T_{i,i-1}}] \dot{\mathcal{V}}_{i-1} + [\text{ad}_{\mathcal{V}_i^\wedge}] \mathcal{A}_i \dot{\theta}_i \tag{3.54}$$

3.4. Forward Dynamics(前向动力学)

4. Trajectory Generation(轨迹生成)

在机器人运动过程中，机器人控制会对目标位置进行追踪，这种机器人位置随时间变化的函数称为轨迹。比如需要机器人从一个位置移动到另一个位置，我们就需要设计相应的轨迹，使其能够在满足关节速度约束、加速度约束的情况下，实现机器人平滑的移动。

对于轨迹，我们会使用复合函数来表述 $\theta(s(t))$ ，这是一个嵌套了缩放参数的函数，其中 $s \in [0, 1]$ ，有 $\theta(0)$ 在起点位置， $\theta(1)$ 在终点位置，这里的 θ 可以代表姿态，也可以代表关节角度，具体以真实情景为准。

同时为了保证平滑性，我们一般要求其二阶可导。

4.1. 点对点轨迹

4.1.1. 任务空间轨迹生成

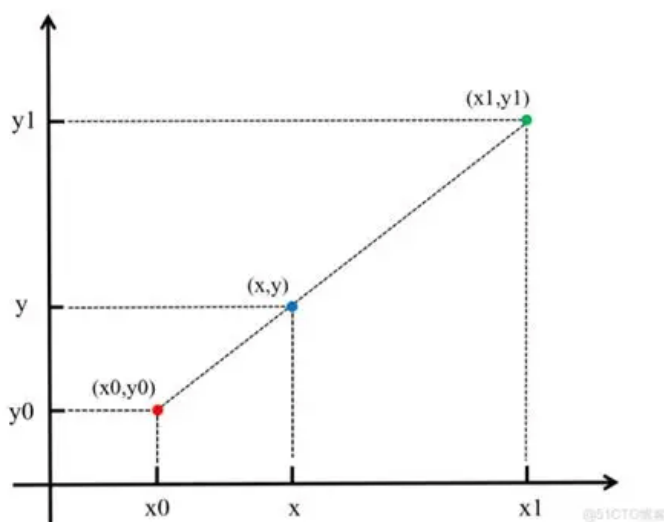


图 13 线性插值

先考虑一种情况，如果在空间中有起点 (x_0, y_0) ，终点 (x_1, y_1) ，那么我们如何计算起点和终点之间的值呢？我们可以想到，建立经过这两个点的直线方程，这样就可以计算中间点了。那么我们用一个缩放参数 $s \in [0, 1]$ 来表示，那么中间点就可以写作 s 的函数，

$$\begin{bmatrix} x(s) \\ y(s) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_0 + s(x_1 - x_0) \\ y_0 + s(y_1 - y_0) \end{bmatrix} \quad (4.1)$$

满足 $s = 0$ 的时候位于起点， $s = 1$ 的时候位于终点，这就是**线性插值**算法。而对于机器人来讲，情况要略显复杂，我们需要根据机器人的起始位姿和目标位姿来进行插值，而 $SE(3)$ 群是流形空间，并非一般的线性空间，所以如果直接暴力使用线性插值，很容易导致中间插值得到的位姿逃出 $SE(3)$ 群之外。

不过我们依然可以对 $SE(3)$ 进行插值计算，我们知道，李代数是线性空间，所以可以在得到相对变换后，将其映射回 $\mathfrak{se}(3)$ 空间后进行插值计算，然后再映射回李群空间，即可以保证其插值结果约束在李群空间下。

在基坐标系 $\{s\}$ 下，设机械臂末端的初始位姿为 T_0 ，设其目标位姿为 T_1 ，设相对变换为 $\Delta T = T_{0 \rightarrow 1}$ ，则可以得到相对变换满足，

$$T_0 T_{0 \rightarrow 1} = T_1 \quad (4.2)$$

则有相对变换计算公式，

$$\Delta T = T_0^{-1} T_1 \quad (4.3)$$

两边同时取对数，

$$\log(\Delta T) = \log(T_0^{-1} T_1) \quad (4.4)$$

在李代数空间进行插值，并映射回李群空间，从而得到了插值结果为，

$$T(s) = T_0 \exp(\log(T_0^{-1} T_1) s) \quad (4.5)$$

这样我们便得到了 **$SE(3)$ 插值算法**，这种插值算法十分平滑，且满足群约束，但是计算复杂度偏高，在实际使用的时候往往会进行近似处理。

而且，这种轨迹生成是直接在任务空间进行的，它只保证了路径的光滑性，对于关节速度、加速度等的一系列限制与要求并未考虑。所以在一些时候，我们会考虑在关节空间进行插值计算。

4.1.2. 关节空间轨迹生成

在已知初始位姿和目标位姿的情况下，我们可以根据逆运动学去计算对应的关节旋转角度，那么我们可以直接在关节空间进行线性插值，然后再利用前向运动学计算末端运动的情况，不过这种计算方式，会导致末端路径不可预测，这对于不关注末端路径的运动是适用的，但是对于要求机器人沿特定路径运动的任务上，就不太适用了。

考虑在已知关节旋转初始角度 θ_0 和关节旋转目标角度 θ_1 的情况下，我们可以得到关节角速度，关节角加速度的表达式为，

$$\begin{aligned} \omega &= \dot{\theta} = \dot{s}(\theta_1 - \theta_0) \\ \alpha &= \ddot{\theta} = \ddot{s}(\theta_1 - \theta_0) \end{aligned} \quad (4.6)$$

那么我们接下来的任务，便是插值得到 s 关于时间 t 的表达式，并且保证整个运动过程尽可能平滑，不会出现速度、加速度突变的情况。主要介绍三种插值算法。

- 多项式算法：我们主要介绍 3 阶多项式插值算法。

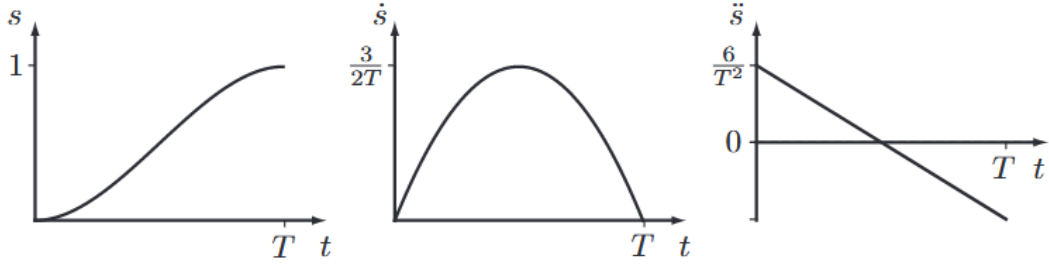


图 14 三阶多项式插值

在区间 $t \in [0, T]$ 之间，设其表达式为，

$$s(t) = a_0 + a_1 t + a_2 t^2 + a_3 t^3 \quad (4.7)$$

存在约束条件为，

$$\begin{cases} s(0) = 0 \\ \dot{s}(0) = 0 \\ s(T) = 1 \\ \dot{s}(T) = 0 \end{cases} \quad (4.8)$$

也就是初始速度与末端速度均为 0，还要保证初始位置和末端位置分别为 0 和 1。根据这些条件，我们可以得到四个未知参数的值为，

$$a_0 = 0, \quad a_1 = 0, \quad a_2 = \frac{3}{T^2}, \quad a_3 = -\frac{2}{T^3} \quad (4.9)$$

进而可以得到，在三阶多项式插值结果下，所需最大的关节角速度和角加速度分别为，

$$\omega_{\max} = \left| \frac{3}{2T}(\theta_1 - \theta_0) \right| \quad (4.10)$$

$$\alpha_{\max} = \left| \frac{6}{T^2}(\theta_1 - \theta_0) \right| \quad (4.11)$$

基于上述结果，我们可以根据电机负载能力，灵活地选取运动时间，以保证电机能够提供足够的角速度和角加速度。

- 梯形算法：

5. Motion Planning(路径规划)

6. Robot Control(机器人控制)