PLA步骤

先利用CRM生成一个场景的网格表示，然后和原视频进行对比，找到差距最小的那一个焦距（这个疑似是crm没固定在视频所用的那个焦距上）。然后用网格模型和3dgs模型在这个焦距附近不断对比学习，完成高斯场景的初始化。

然后后面就比较简单了，先是保证变形网络在第一帧渲染的时候能够和原来的图像保持一致，就直接加入了这个损失。然后除了前视图的渲染，额外利用zero123提供其他视角下的参考，进行辅助训练，加入sds损失。没了

（PLA4D感觉应该发不了顶会，内容太简单，我看了下效果，他好像只敢放出超短视频的前视图demo，而且他的对比试验对比的是比较一般的方法）