

# 袁昊琦

邮箱: yhq@pku.edu.cn

个人主页: <https://yhqpkueecs.github.io/>



## 教育背景

北京大学 - 计算机学院：博士在读

2021.9 -

- 导师：卢宗青老师
- 研究方向：强化学习
- 两次获得北京大学校长奖学金

北京大学 - 图灵班：本科

2017.9 - 2021.7

- 计算机科学技术专业，绩点排名 14/232
- 获得国家奖学金，北京大学三好学生标兵等荣誉

## 科研论文

**Haoqi Yuan**, Yu Bai, Yuhui Fu, Bohan Zhou, Yicheng Feng, Xinrun Xu, Yi Zhan, Börje F. Karlsson, Zongqing Lu. Being-0: A Humanoid Robotic Agent with Vision-Language Models and Modular Skills, 2025.

- 首个集运动、导航、灵巧操作于一体的人形机器人通用智能体。

**Haoqi Yuan**, Bohan Zhou, Yuhui Fu, Zongqing Lu. Cross-Embodiment Dexterous Grasping with Reinforcement Learning, 2024.

- 一作发表于 AI 顶会 **ICLR 2025**
- 提出一种训练跨本体的灵巧手抓取策略的强化学习方法。

**Haoqi Yuan**, Yuhui Fu, Feiyang Xie, Zongqing Lu. Pre-Trained Multi-Goal Transformers with Prompt Optimization for Efficient Online Adaptation, 2024.

- 一作发表于 AI 顶会 **NeurIPS 2024**
- 提出基于预训练 + 微调的强化学习方法，能够高效探索适应长任务。

**Haoqi Yuan**, Zhancun Mu, Feiyang Xie, Zongqing Lu. Pre-Training Goal-Based Models for Sample-Efficient Reinforcement Learning, 2024.

- 一作发表于 AI 顶会 **ICLR 2024**，入选 **oral presentation**（录取率 1.2%）
- 为解决在开放世界中学习长程任务的难题，提出预训练基于目标的底层策略方法和高效学习上层策略的方法，能够在沙盒游戏 Minecraft 中比现有方法更高效地学会各种任务。

**Haoqi Yuan**, Chi Zhang, Hongcheng Wang, Feiyang Xie, Penglin Cai, Hao Dong, Zongqing Lu. Plan4MC: Skill Reinforcement Learning and Planning for Open-World Minecraft Tasks, 2023.

- 一作发表于 **NeurIPS 2023 Workshop**
- 提出结合了大模型规划和强化学习的开放世界智能体。是首个不需要专家演示或预定义技能库，在 Minecraft 中学会 40 种长程任务的智能体。

**Haoqi Yuan**, Zongqing Lu. Robust Task Representations for Offline Meta-Reinforcement Learning via Contrastive Learning, 2022.

- 一作发表于 AI 顶会 **ICML 2022**
- 提出了结合对比学习和生成模型的任务表示算法，解决了离线的元强化学习中分布偏移的问题。

**Haoqi Yuan**, Ruihai Wu, Andrew Zhao, Haipeng Zhang, Zihan Ding, Hao Dong. DMotion: Robotic Visuomotor Control with Unsupervised Forward Model Learned from Videos, 2021.

- 一作发表于机器人顶会 **IROS 2021**
- 提出从无标注的视频数据中学习智能体的运动表示和世界模型，为基于模型的控制提供了一种数据高效的方法路线。

Ziye Huang, **Haoqi Yuan**, Yuhui Fu, Zongqing Lu. Efficient Residual Learning with Mixture-of-Experts for Universal Dexterous Grasping, 2024.

- 发表于 AI 顶会 **ICLR 2025**
- 为通用的灵巧手抓取提出一种基于残差策略学习和混合专家的方法，在 DexGraspNet 上达到最优水平。

Shaoteng Liu, **Haoqi Yuan**, Minda Hu, Yanwei Li, Yukang Chen, Shu Liu, Zongqing Lu, Jiaya Jia. RL-GPT: Integrating Reinforcement Learning and Code-as-policy, 2024.

- 发表于 AI 顶会 **NeurIPS 2024**，入选 **oral presentation**
- 在基于语言模型的智能体中，提出将强化学习作为智能体学习新技能的工具。提出的智能体是首个在 Minecraft 中通过自主探索学会挖钻石的智能体。

Bohan Zhou, **Haoqi Yuan**, Yuhui Fu, Zongqing Lu. Learning Diverse Bimanual Dexterous Manipulation Skills from Human Demonstrations, 2024.

- 提出一种可扩展的学习双灵巧手操作的方法，能够从人类视频自动构建任务、训练强化学习策略。

Chi Zhang, Penglin Cai, Yuhui Fu, **Haoqi Yuan**, Zongqing Lu. Creative Agents: Empowering Agents with Imagination for Creative Tasks, 2023.

- 提出首个创造式任务的智能体框架和评测基准，用生成模型和大语言模型赋予智能体创造力。

实习经历

|                                                                                               |             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| 智在无界 BeingBeyond                                                                              | 2025 - 现在   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>研究灵巧操作和人形机器人智能体。</li></ul>                              |             |
| 北京智源研究院                                                                                       | 2023 - 2025 |
| <ul style="list-style-type: none"><li>研究基于强化学习和大模型的开放世界智能体。</li><li>研究基于强化学习的灵巧手操作。</li></ul> |             |

奖励荣誉

|                       |      |
|-----------------------|------|
| 北京大学罗岳华奖学金            | 2024 |
| 北京大学优秀科研奖             | 2024 |
| 视频与视觉技术国家工程研究中心年度优秀学生 | 2022 |
| 北京大学校长奖学金             | 2022 |
| 北京大学优秀科研奖             | 2022 |
| 北京大学校长奖学金             | 2021 |
| John Hopcroft 奖学金     | 2020 |
| 北京大学图灵班奖学金            | 2019 |
| 国家奖学金                 | 2018 |
| 北京大学三好学生标兵            | 2018 |