1. 運行說明

1號測試帳號：0密碼:0

2號測試帳號:vegetable密碼:123

N號測試帳號: test + “50”~ “5050” 密碼:同帳號

(ex. 帳號:test2017 密碼:test2017)

首先登入帳號，建議登入1號或2號測試帳號，然後新增興趣技能或刪除興趣技能，接著可以視情況新增技能(2號測試帳號有較多額度可以新增技能)，新增技能之後可以點選該技能的配對按鈕，進入配對頁面，挑選喜歡的技能配對，技能簡介中包含持有者的帳號(@testXXXX)代表該持有者的帳號與密碼，可用其登入並於交流頁面接受邀請，接著就可以開始交流，點選個人頁面或交流列表中的聊天圖示，開始使用聊天功能。

1. GitHub專案網址

專案網址: <https://github.com/YHW1105/Exchange.git>

網站URL: <http://yhw1105.hopto.org:8080/Exchange/Index.jsp>

1. 系統額外特色說明

技能等級系統:

　　每個技能都有自己的等級，在一開始創建的時候是1等，而經過配對後，會隨著評價分數的多寡慢慢提升等級。在1等的時候想升級只需要15個評價分數，意味著一個新的技能想要只要在配對結束的時候讓對方給你一個中等分數的評價就可以升級了，這個設計會讓使用者在第一次配對的時候會格外的專注，而接下來每次升級則需要25個評價分數相當於一次得到完美評價的配對，等級越高會讓自己在被配對的時候更加容易讓人配對到。

配對系統:

　　當使用者在個人頁面點下配對按鈕後，就會進入配對系統，一開始演算法 會把三天內未有上限紀錄的使用者的技能從配對項目剔除掉，接著會根據距 離，算出離你最近的幾個地區，再來按照興趣技能優先選取50筆技能資料，使用評價分數(教學態度、技能程度、教學技巧、教學頻率與整體滿意度等)排序，使用者可以依照自己的喜好從這50筆技能中選取，若沒有中意的技能，可以點選EXIT離開，再重新點選配對按鈕，重新尋找新的配對技能。

聊天室功能：

精緻的聊天室可以讓兩個卡片的持有者隨時聊天，並且記錄歷史訊息。

1. 分工情況

|  |  |
| --- | --- |
| 工作項目 | 人員 |
| 專案發想與需求分析 | 全體組員 |
|  |  |
| SRS系統概述 | 施博文 |
| SRS功能需求 | 吳宇鴻、施博文 |
| SRS效能需求 | 吳宇鴻 |
| SRS使用案例 | 吳宇鴻、施博文 |
| SRS使用者介面 | 鍾子健、羅祐任、蔡昌廷 |
| SRS操作概念 | 羅祐任 |
| SRS整合 | 全體組員 |
|  |  |
| SDD介面需求與設計 | 羅佑任 |
| SDD流程設計 | 吳宇鴻 |
| SDD資料庫設計 | 羅祐任、施博文 |
| SDD使用者畫面設計 | 蔡昌廷 |
| SDD類別圖設計 | 施博文 |
| SDD設計議題 | 鍾子健 |
| SDD整合 | 羅祐任、施博文 |
|  |  |
| 測試規劃 | 施博文 |
| 單元測試 | 吳宇鴻、鍾子健 |
| 系統測試 | 羅祐任、蔡昌廷 |
| STD整合 | 施博文 |
|  |  |
| 技能模組實作 | 蔡昌廷 |
| 配對模組實作 | 吳宇鴻 |
| 首頁模組與所有Servlet實作 | 施博文 |
| 帳戶模組+登入模組+評估模組實作 | 鍾子健 |
| 資料庫模組+交流模組+聊天模組實作 | 羅祐任 |
| 系統整合 | 蔡昌廷、羅祐任 |