YHim / hello-world

```
Branch: master ▼
         hello-world / C++远征之封装篇 / 第五章-const再现江湖 / 常指针与常引用 / 常指针与常引用.md
                                                                      Find file Copy path
Tim 1
                                                                      4b052ab an hour ago
1 contributor
45 lines (25 sloc) 1.92 KB
   常指针与常引用
  定义这样一个类:
                 class Coordinate
                 public:
                    Coordinate(int x, int y);
                    int getX();
                    int getY();
                    void printInfo() const;
                 private:
                    int m_iX;
                    int m_iY;
                 };
                                                                     ▲慕课网
         int Coordinate::getX()
         { return m_iX; }
         int Coordinate::getY()
         { return m_iY; }
         void Coordinate::printInfo() const
           cout << "(" << m_iX << "," << m_iY << ")" << endl;
                                                                     4 慕课网
  对象的引用和对象的指针的定义:
```

```
int main(void)
  Coordinate coor1(3, 5);
  Coordinate &coor2 = coor1;
  Coordinate *pCoor = &coor1;
  coor1.printlnfo();
  coor2.printlnfo();
  pCoor->printInfo();
  return 0;
                                                 4 慕课网
```

当实例化一个对象coor1后,就可以给coor1起一个别名coor2,即定义一个引用coor2,并将coor2指向coor1。coor2.printInfo() 就会输出coor1的坐标。

当定义一个对象的指针,并将它指向coor1时,那么使用pCoor->printlnfo()也会打印出coor1的坐标。

如果在定义的语句之前加上const,那么就是常引用和常指针。

```
int main(void)
{
 Coordinate coor1(3, 5);
 const Coordinate &coor2 = coor1;
 const Coordinate *pCoor = &coor1;
 coor1.printlnfo();
 pCoor->getY (); × pCoor.printlnfo();
 return 0;
```

4 慕课网

定义了一个对象的常引用和一个对象的常指针。

这里coor2.getX()错误,因为coor2是常引用,而getX()并不是常成员函数。作为常引用来说,它只有一个读权限,而getX()这里 要求的参数this (即默认隐藏的this) 是要有读写权限的。所以要想使用coor2来调用它的常成员函数,只能调用printInfo()。

同理,使用pCoor->getY()错误,因为pCoor这个指针是常指针,它只有只读权限,getY()要求的隐藏的this参数也是读写权限。

```
int main(void)
  Coordinate coor1(3, 5);
  Coordinate coor2(7, 9);
  Coordinate * const pCoor = &coor1;
  pCoor->getY();
  pCoor = coor2; \times
  pCoor->printInfo();
  return 0;
```

▲慕课网

(注意这里const的位置变了)

此时,定义的pCoor一旦指向了一个对象,那么它就不能再指向另外的对象了,但是指针指向的对象的内容是可变的。

由此可见,pCoor是一个具有读写权限的指针。因此,pCoor->getY()是正确的。第二句应该改成pCoor = &coor2;

第三句pCoor->printInfo(),因为printInfo()是常成员函数,所以隐藏的this指针要求只读权限,而pCoor是读写权限,所以这一 句也正确。

总结

```
const *p ----- *p不可以再赋值
*const p ----- p不可以再赋值
const * const p ----- *p和p都不可以再赋值
```

不能把小权限的指向大权限的,但是可以把大权限的指向小权限的。