

## 1. 서론

4주차까지 배운 내용에 대한 실습을 위해 Tic tac toe 게임 구현을 진행했습니다.

## 2. 요구사항

사용자 요구사항은 두 명의 사용자가 번갈아가며 O와 X를 놓기였으며, 기능 요구사항은 ① 누구의 차례인지 출력 ② 좌표 입력 받기 ③ 입력 받은 좌표 유효성 체크 ④ 좌표에 O / X 놓기 ⑤ 현재 보드판 출력 ⑥ 빙고 시 승자 출력 후 종료 ⑦ 모든 칸이 찼으면 종료이었습니다.

## 3. 설계 및 구현

### 1. 기능 별 구현 사항: (요구사항 별 코드)

4. 테스트 • (입력에 따라 원하는 결과나 나오는지 확인하는 과정) 1. 기능 별 테스트 결과: (요구사항 별 스크린샷) 2. 최종 테스트 스크린샷: (프로그램 전체 동작 스크린샷)

5. 결과 및 결론 1. 프로젝트 결과: Tic Tac Toe 게임을 만들었음 2. 느낀 점: 교수님이 1+1을 알려줬는데 곱하기를 시키셨 다