|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 空中堡垒 | | | |
| 生命值 | 551(+96/每级) | 能量值 | 200(+37.5/每级) |
| 攻击力 | 42(+3/每级) | 护甲 | 21.7(+2.7/每级) |
| 烈焰战神 | | | |
| 生命值 | 445(+80/每级) | 能量值 | 200(+28/每级) |
| 攻击力 | 59(+5/每级) | 护甲 | 17(+3.5/每级) |
| 暗影精灵 | | | |
| 生命值 | 440(+95/每级) | 能量值 | 210(+40.5/每级) |
| 攻击力 | 49(+4/每级) | 护甲 | 17(+3.5/每级) |

# 经验值系统

|  |  |
| --- | --- |
| 每等级所需经验 | n\*n\*100 |
| 普通战机提供经验 | n\*10 |
| 精英战机 | n\*200 |
| BOSS战机 | n\*500 |
| 通关经验 | BOSS等级\*800 |
| 主线任务经验 | 任务等级\*1000 |

# 分数值系统

分数以对敌方造成的伤害值为所得分数；

通关分数为当前血量百分比\*当前关卡所得分数；

# 敌方战机属性

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 普通战机（属性同暗影精灵） | | |
| 精英战机 | | |
| 生命值 | 4400(+950/每级) | |
| 护甲 | 21.7(+2.7/每级) | |
| 攻击 | 60+5每级 | |
| 技能 | 10%最大生命值的真实伤害 | |
| 能量无限 | | |
| BOSS战机 | | |
| 生命值 | | 20000(+1200/每级) |
| 护甲 | | 21.7(+2.7/每级) |
| 攻击 | | 80+8每级 |
| 技能 | | 15%最大生命值的真实伤害 |

护甲伤害减免公式：伤害减免百分比 = 总护甲 / (100+总护甲)