|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 空中堡垒 | | | |
| 生命值 | 500(120/每级) | 能量值 | 100 |
| 攻击力 | 100(+30/每级) | 护甲 | 50(+20/每级) |
| 烈焰战神 | | | |
| 生命值 | 300(+80/每级) | 能量值 | 100 |
| 攻击力 | 150(+50/每级) | 护甲 | 30(+5/每级) |
| 暗影精灵 | | | |
| 生命值 | 400(+100/每级) | 能量值 | 100 |
| 攻击力 | 130(+40/每级) | 护甲 | 40(+10/每级) |

# 经验值系统

|  |  |
| --- | --- |
| 每等级所需经验 | 10N |
| 普通战机提供经验 | n |
| 精英战机 | n\*2 |
| BOSS战机 | n\*5 |
| 通关经验 | BOSS等级\*8 |
| 主线任务经验 | 任务等级\*10 |

# 分数值系统

分数以对敌方造成的伤害值为所得分数；

通关分数为当前血量百分比\*当前关卡所得分数；

# 敌方战机属性

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 普通战机（属性同暗影精灵） | | |
| 精英战机 | | |
| 生命值 | 4400(+950/每级) | |
| 护甲 | 21.7(+2.7/每级) | |
| 攻击 | 60+5每级 | |
| 技能 | 10%最大生命值的真实伤害 | |
| 能量无限 | | |
| BOSS战机 | | |
| 生命值 | | 10000(+1200/每级) |
| 护甲 | | 100(+50/每级) |
| 攻击 | | 80+8每级 |
| 技能 | | 15%最大生命值的真实伤害 |