|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 飞机类型 | 技能名及其描述 | 技能数值 | 成长属性 | CD |
| 烈焰战神  （攻击型战机） | 冷酷追击：每次攻击发射两发子弹，并提升30%的飞行速度，持续5秒 | \ | 1级：2发  5级：3发  10级：4发  15级：5发 | 10秒 |
| 锐利切割：攻击能够穿越目标，对第一个敌机以及后续敌机造成伤害，后续敌机受到的伤害减少，持续5秒 | 后续敌机受到30%伤害 | 1级：30%  5级：50%  10级：70%  15级：90% | 10秒 |
| 死神飞弹：向前方发射巨大的火箭弹，击中第一个目标后，以该目标为中心造成巨大爆炸，造成巨额伤害，五级解锁技能 | 2000 | 5级：3000  10级：5000  15级：7000 | 30秒 |
| 空中堡垒  （防御型战机） | 杜朗护盾：为自己套上一层护盾，吸收即将到来的伤害，同时飞行速度降低30% | 500 | 1级：500  5级：750  10级：1000  15级：1250 | 10秒 |
| 震荡猛击：向前方发射一枚导弹，碰到第一架敌机后爆炸，以爆炸点为中心造成凝滞效果，使敌机不能移动和攻击 | 2秒 | 1级：2秒  5级：3秒  10级：4秒  15级：5秒 | 10秒 |
| 机械改良：摧毁敌机后会小概率掉落机器零件，捡起机器零件后飞机会进行改良，普通敌机0.5%，精英敌机3%，boss敌机20%，最多6层，每次死亡掉3层 | 100最大生命值，3点护甲 | 5级：120/3.5  10级：135/4  15级：150/4.5 | \ |
| 暗影精灵  （均衡型战机） | 阿尔法突袭：变为透明状态1秒，该状态下不会受到伤害但是也不能进行攻击，并对随机四架敌机造成伤害 | 200 | 1级：400  5级：800  10级：1200  15级：1600 | 10秒 |
| 反击风暴：闪避接下来的所有伤害，并在技能结束时对所有敌机造成所受伤害数额的伤害 | 2秒  50% | 1级2/50%  5级：2.5/65%  10级：3/80%  15级:3.5/100% | 10秒 |
| 掠行狂暴：提高攻击力，飞行速度，并将造成伤害的一定数额转换成生命值治疗自己，持续10秒 | 100%攻击力提升  10%吸血 | 5级：100%/10%  10级：200%/20%  15级：300%/30% | 30秒 |

1. 飞机类：

数据成员：攻击力，生命值，能量值，护甲值，移动速度，经验值，等级

机身，武器，燃料

方法：三个属性（攻击力，生命值，护甲值）成长方法，

键盘响应方法（三个技能方法，四个移动方法，一个攻击方法）

1. 派生三个战机类，派生一个敌机boss类，派生精英敌机类，普通敌机类

战机类：技能方法

1. 三个装备类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类名 | 说明 | 关系说明 |
| Plane | 飞机类 |  |
| WarPlaneOne | 战机类一 | 继承Plane |
| WarPlaneTwo | 战机类二 | 继承Plane |
| WarPlaneThree | 战机类三 | 继承Plane |
| EnemyPlaneOne | 敌机类一 | 继承Plane |
| EnemyPlaneTwo | 敌机类二 | 继承Plane |
| EnemyPlaneThree | 敌机类三 | 继承Plane |
| EquipmentOne | 装备类一 |  |
| EquipmentTwo | 装备类二 |  |
| EquipmentThree | 装备类三 |  |