装备系统：

1. 动力系统：与机翼和机尾相关

➀机翼升级改变形态，升级装备在保证切割空气的同时不发出噪音

➁机尾升级加强喷射能力，提高燃料质量

1. 防御系统：与机头和机身有关

➀机头的升级改变了所用材料，保证了高速飞行和受到外界冲击时飞机的稳定性

➁机身的升级使用了最新的特种材料，不仅轻便且强度高，可轻易抵抗普通战机的攻击

1. 火力系统：与装载武器有关

升级可改变弹药的攻击力且激光武器拥有强悍的穿透力，可打击一条直线上所有的敌机

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 普通 | 稀有 | 传说 |
| 武器 | 普通子弹：造成个体伤害  +5n（n为角色等级） | 普通子弹加上间隔时间导弹：造成一定半径范围内群体伤害  +10n | 普通子弹加上间隔时间激光：对一条直线上所有敌机造成伤害  +20n |
| 机身 | 纸飞机，制作工艺精妙，但不善于作战，防御力低下且风阻较大  +100生命值 | 特种合金，强度大防御力高，流线型的设计大大提升了飞行速度  +500生命值 | 由域外坠落的陨石中提炼出的不知名材料制造，超高的强度却伴随极小的密度，从分子结构的微观层次上改变了空战的格局  +1000生命值 |
| 燃料 | 烧柴，能量利用率低，不能供应高功率武器使用  5% | 高品阶压缩液态燃料，轻便且效率较高  10% | 在宇宙中自然产生的虫洞通道伴生的特殊矿石，被Z国DNF狂热玩家科学家称为时空石  20% |