**WannaWin测试文档**

目录

[1. 测试概要 2](#_Toc524725896)

[1.1测试目的 2](#_Toc524725897)

[1.2测试环境 2](#_Toc524725898)

[2. 功能性测试 2](#_Toc524725899)

[2.1商户管理后台部分 2](#_Toc524725900)

[2.1.1商户登陆与登出 3](#_Toc524725901)

[2.1.2查看、添加、修改、删除优惠商品 3](#_Toc524725902)

[2.1.3查看、添加、修改、删除满减活动 5](#_Toc524725903)

[2.1.3查看、添加、修改、删除商家活动 6](#_Toc524725904)

[2.1.4查看商户历史订单 7](#_Toc524725905)

[2.1.5展示一年来商户积分的使用情况 7](#_Toc524725906)

[2.1.5查看、修改商户信息 8](#_Toc524725907)

[2.2安卓客户端 8](#_Toc524725908)

[2.2.1账户模块 8](#_Toc524725909)

[2.2.2会员卡部分 10](#_Toc524725910)

[2.2.3积分部分 10](#_Toc524725911)

[2.2.4商城部分 11](#_Toc524725912)

[2.2.5积分支付部分 11](#_Toc524725913)

[2.3 iOS客户端 11](#_Toc524725914)

[2.3.1账户模块 12](#_Toc524725915)

[2.3.2会员卡部分 13](#_Toc524725916)

[2.3.3积分部分 13](#_Toc524725917)

[2.3.4商城部分 14](#_Toc524725918)

[2.3.5积分支付部分 14](#_Toc524725919)

# 测试概要

## 1.1测试目的

本测试文档为WannaWin项目测试文档，目的在于测试WannaWin项目当中商户后台网站、安卓客户端以及苹果客户端是否达到需求，以及对后台的压力测试。

## 1.2测试环境

后台及数据库服务器：

操作系统： Ubuntu Server 16.04.1 LTS 64位

硬件配置：1核CPU 2GB内存 50GB硬盘

安卓端：

安卓版本：5.1.1

手机配置：1.5GHz骁龙616八核3GB运行内存

苹果端：

IOS版本：

手机配置

商户后台管理网站：

浏览器：Google Chrome 版本 68.0.3440.106（正式版本） （64 位）

操作系统：Windows 10专业版 64位

硬件配置：Intel COER I5-7500处理器、金士顿8GB DDR4 内存条、GTX1050 显卡、1TB 机械硬盘

# 功能性测试

## 2.1商户管理后台部分

主要测试功能模块：

* 商户登陆与登出
* 查看、添加、修改、删除优惠商品
* 查看、添加、修改、删除满减活动
* 查看、添加、修改、删除商家活动
* 查看商户历史订单
* 展示一年来商户积分的使用情况
* 查看、修改商户信息

### 2.1.1商户登陆与登出

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | A001 | 所属模块 | 商户登陆与登出 |
| 用例名称 | 商户登陆 | | |
| 状态 | 打开商户网站 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 输入合法用户名、密码 | 成功登陆，跳转至该商户主页，符合预期 | |
| 测试2 | 输入非法用户名、密码 | 登陆失败，提示用户名或密码错误，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | A002 | 所属模块 | 商户登陆与登出 |
| 用例名称 | 商户登出 | | |
| 状态 | 登陆后商户网站任何位置 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击右上角登出按钮 | 用户登出，跳转至登陆页面，符合预期 | |

### 2.1.2查看、添加、修改、删除优惠商品

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | B001 | 所属模块 | 优惠商品 |
| 用例名称 | 查看优惠商品 | | |
| 状态 | 打开商户网站，并登陆 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击左侧商品清单 | 主内容区域出现商品清单列表，符合预期 | |
| 测试2 | 成功登陆 | 主内容区域出现商品清单，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | B002 | 所属模块 | 优惠商品 |
| 用例名称 | 编辑优惠商品 | | |
| 状态 | 打开优惠商品清单页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击其中一件商品对应的编辑按钮 | 跳转至该商品该商品的编辑页面，页面含有该商品的信息，符合预期 | |
| 测试2 | 修改该商品的描述信息，并点击提交 | 页面刷新至商品清单页，该商品内容已经已经更新，符合预期 | |
| 测试3 | 输入不合法的信息，点击提交 | 弹出相应的错误提示，不进行提交 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | B003 | 所属模块 | 优惠商品 |
| 用例名称 | 删除优惠商品 | | |
| 状态 | 打开优惠商品清单页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击其中一件商品对应的删除按钮 | 跳转至该商品该商品的编辑页面，页面中该商品已经被删除，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | B004 | 所属模块 | 优惠商品 |
| 用例名称 | 添加优惠商品 | | |
| 状态 | 打开主页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击左侧导航栏添加商品按钮 | 跳转至添加页面，符合预期 | |
| 测试2 | 输出合法的商品的相关信息，点击提交 | 跳转至商品清单页面，该商品已经被展示，符合预期 | |
| 测试3 | 输入非法的商品相关信息，点击提交 | 提示错误输入的相关内容，停止提交，符合预期 | |
| 测试4 | 输入部分商品信息，必填项不填写 | 提示必填项必须填写，停止提交，符合预期 | |

### 2.1.3查看、添加、修改、删除满减活动

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | C001 | 所属模块 | 满减策略 |
| 用例名称 | 查看满减活动 | | |
| 状态 | 打开商户网站，并登陆 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击左侧策略清单 | 主内容区域出现策略清单列表，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | C002 | 所属模块 | 满减策略 |
| 用例名称 | 编辑满减策略 | | |
| 状态 | 打开优惠策略清单页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击其中一中策略对应的编辑按钮 | 跳转至该商品该策略的编辑页面，页面含有该策略的信息，符合预期，但页面内容较集中，与预期不符 | |
| 测试2 | 修改该策略的满减信息，并点击提交 | 页面刷新至策略清单页，该策略内容已经已经更新，符合预期 | |
| 测试3 | 输入不合法的策略，点击提交 | 弹出相应的错误提示，不进行提交 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | C003 | 所属模块 | 满减策略 |
| 用例名称 | 删除满减策略 | | |
| 状态 | 打开优惠策略清单页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击其中一件策略对应的删除按钮 | 跳转至策略清单页面，页面中该策略已经被删除，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | C004 | 所属模块 | 满减策略 |
| 用例名称 | 添加满减策略 | | |
| 状态 | 打开主页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击左侧导航栏添加策略按钮 | 跳转至添加策略页面，符合预期 | |
| 测试2 | 输出合法的满减策略的相关信息，点击提交 | 跳转至策略清单页面，该策略已经被展示，符合预期 | |
| 测试3 | 在策略的满里添加非数字符号，点击提交 | 提示只能输入数字，停止提交，符合预期 | |
| 测试4 | 输入部分商品信息，必填项不填写 | 提示必填项必须填写，停止提交，符合预期 | |

### 2.1.3查看、添加、修改、删除商家活动

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | D001 | 所属模块 | 商家活动 |
| 用例名称 | 查看商家活动 | | |
| 状态 | 打开商户网站，并登陆 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击左侧活动清单 | 主内容区域出现活动清单列表，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | D002 | 所属模块 | 商家活动 |
| 用例名称 | 编辑商家活动 | | |
| 状态 | 打开商家活动清单页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击其中一中活动对应的编辑按钮 | 跳转至该活动的编辑页面，页面含有该活动的信息，符合预期 | |
| 测试2 | 修改该活动的具体信息，并点击提交 | 页面刷新至活动清单页，该活动内容已经已经更新，符合预期 | |
| 测试3 | 输入不合法的活动信息，点击提交 | 弹出相应的错误提示，不进行提交，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | D003 | 所属模块 | 商家活动 |
| 用例名称 | 删除商家活动 | | |
| 状态 | 打开商家活动清单页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击其中一件活动对应的删除按钮 | 刷新活动清单页面，页面中该活动已经被删除，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | D004 | 所属模块 | 商家活动 |
| 用例名称 | 添加商家活动 | | |
| 状态 | 打开主页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击左侧导航栏添加活动按钮 | 跳转至添加活动页面，符合预期 | |
| 测试2 | 输出合法的商家活动的相关信息，点击提交 | 跳转至活动清单页面，该活动已经被展示，符合预期 | |
| 测试3 | 在活动的日期添加非日期格式符号，点击提交 | 提示只能输入日期，停止提交，符合预期 | |
| 测试4 | 输入部分活动信息，必填项不填写 | 提示必填项必须填写，停止提交，符合预期 | |

### 2.1.4查看商户历史订单

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | E001 | 所属模块 | 查看历史信息 |
| 用例名称 | 查看历史信息 | | |
| 状态 | 打开主页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击左侧导航栏查看历史信息按钮 | 跳转至添加历史信息页面，符合预期 | |

### 2.1.5展示一年来商户积分的使用情况

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | F001 | 所属模块 | 统计信息 |
| 用例名称 | 查看积分分布信息 | | |
| 状态 | 打开主页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击左侧导航栏统计信息按钮 | 跳转至统计信息页面，页面中三个图表正常加载显示，但刚登陆立即点击时需要等待加载 | |

### 2.1.5查看、修改商户信息

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | G001 | 所属模块 | 商户信息 |
| 用例名称 | 查看商家信息 | | |
| 状态 | 打开主页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击左侧导航栏商家信息按钮 | 跳转至商家信息页面，商家信息加载展示，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | G002 | 所属模块 | 商户信息 |
| 用例名称 | 修改商家信息 | | |
| 状态 | 打开主页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击左侧导航栏商家信息按钮 | 跳转至商家信息页面，商家信息加载展示，符合预期 | |
| 测试2 | 修改商家信息，点击提交 | 商家信息以刷新，符合预期 | |

## 2.2安卓客户端

* 账户相关模块（登陆、注册、修改密码等）
* 会员卡部分
* 积分部分
* 发现部分
* 积分支付部分

### 2.2.1账户模块

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | H001 | 所属模块 | 账户模块 |
| 用例名称 | 验证码获取 | | |
| 状态 | 打开APP | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击注册 | 跳转至注册界面，界面正常加载，符合预期 | |
| 测试2 | 输入合法的手机号，点击获取验证码 | 3秒钟左右接收到验证码信息，符合预期 | |
| 测试3 | 输入非法的手机号，点击获取验证码 | 提示手机号格式不正确，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | H002 | 所属模块 | 账户模块 |
| 用例名称 | 注册 | | |
| 状态 | 成功获取验证码 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 输入获取的验证码，及两次一致的密码，点击注册 | 提示注册成功，跳转至主页，符合预期 | |
| 测试2 | 两次密码不一致，点击注册 | 提示两次输入的密码不一致，符合预期 | |
| 测试3 | 输入错误的验证码 | 提示验证码输入错误，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | H003 | 所属模块 | 账户模块 |
| 用例名称 | 登陆 | | |
| 状态 | 打开APP | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 输入正确的账号、密码 | 跳转至主界面，界面正常加载，符合预期 | |
| 测试2 | 输入错误的用户名或密码 | 提示用户名或密码不正确，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | H004 | 所属模块 | 账户模块 |
| 用例名称 | 修改密码 | | |
| 状态 | 打开APP | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击修改密码 | 跳转至修改密码界面，界面正常加载，符合预期 | |
| 测试2 | 输入合法的手机号，点击获取验证码 | 3秒钟左右接收到验证码信息，符合预期 | |
| 测试3 | 输入验证码，以及新密码，点击提交 | 提交成功，成功修改密码 | |

### 会员卡部分

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | I001 | 所属模块 | 会员卡模块 |
| 用例名称 | 查看所有会员卡 | | |
| 状态 | 打开APP，打开主页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击查看所有按钮 | 出现卡列表，所有会员卡正常加载，符合预期 | |
| 测试2 | 打开主页面 | 各种卡片正常加载，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | I002 | 所属模块 | 会员卡模块 |
| 用例名称 | 添加会员卡 | | |
| 状态 | 打开APP，打开卡列表 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击右上方加号 | 出现商户列表，所有合作商户正常加载，符合预期 | |
| 测试2 | 选择要添加的商家 | 出现添加卡页面，符合预期 | |
| 测试3 | 输入卡账号和密码，点击提交 | 提示成功绑定卡，卡列表刷新，出现新卡，符合预期 | |

### 2.2.3积分部分

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | J001 | 所属模块 | 积分模块 |
| 用例名称 | 积分兑换 | | |
| 状态 | 打开APP，打开主页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击主页面积分兑换按钮 | 进入积分兑换页面，符合预期 | |
| 测试2 | 输入需要兑换的积分，点击兑换 | 提示兑换成功，通用点已更新，符合预期 | |
| 测试3 | 输入多于现有积分的积分，点击兑换 | 提示超过最大值，并自动修改为最大值，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | J002 | 所属模块 | 会员卡模块 |
| 用例名称 | 查看积分兑换记录 | | |
| 状态 | 打开APP，打开“我的”选项卡 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击积分兑换记录 | 积分兑换记录正常加载，符合预期 | |

### 2.2.4商城部分

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | K001 | 所属模块 | 商城模块 |
| 用例名称 | 发现页面加载 | | |
| 状态 | 打开APP | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击下面发现按钮 | 页面正常加载，但加载时间较长 | |
| 测试2 | 点击某商家 | 商家活动正常加载，符合预期 | |

### 2.2.5积分支付部分

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | L001 | 所属模块 | 积分支付模块 |
| 用例名称 | 积分支付 | | |
| 状态 | 打开APP，点击二维码 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击下方二维码 | 二维码正常加载，符合预期 | |
| 测试2 | 扫描二维码 | 显示支付成功以及相应信息，符合预期 | |

## 2.3 iOS客户端

* 账户相关模块（登陆、注册、修改密码等）
* 会员卡部分
* 积分部分
* 发现部分
* 积分支付部分

### 2.3.1账户模块

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | M001 | 所属模块 | 账户模块 |
| 用例名称 | 验证码获取 | | |
| 状态 | 打开APP | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击注册 | 跳转至注册界面，界面正常加载，符合预期 | |
| 测试2 | 输入合法的手机号，点击获取验证码 | 2秒钟左右接收到验证码信息，符合预期 | |
| 测试3 | 输入非法的手机号，点击获取验证码 | 提示手机号格式不正确，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | M002 | 所属模块 | 账户模块 |
| 用例名称 | 注册 | | |
| 状态 | 成功获取验证码 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 输入获取的验证码，及两次一致的密码，点击注册 | 提示注册成功，跳转至主页，符合预期 | |
| 测试2 | 两次密码不一致，点击注册 | 提示两次输入的密码不一致，符合预期 | |
| 测试3 | 输入错误的验证码 | 提示验证码输入错误，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | M003 | 所属模块 | 账户模块 |
| 用例名称 | 登陆 | | |
| 状态 | 打开APP | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 输入正确的账号、密码 | 跳转至主界面，界面正常加载，符合预期 | |
| 测试2 | 输入错误的用户名或密码 | 提示用户名或密码不正确，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | M004 | 所属模块 | 账户模块 |
| 用例名称 | 修改密码 | | |
| 状态 | 打开APP | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击修改密码 | 跳转至修改密码界面，界面正常加载，符合预期 | |
| 测试2 | 输入合法的手机号，点击获取验证码 | 3秒钟左右接收到验证码信息，符合预期 | |
| 测试3 | 输入验证码，以及新密码，点击提交 | 提交成功，成功修改密码 | |

### 2.3.2会员卡部分

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | N001 | 所属模块 | 会员卡模块 |
| 用例名称 | 查看所有会员卡 | | |
| 状态 | 打开APP，打开主页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击查看所有按钮 | 出现卡列表，所有会员卡正常加载，符合预期 | |
| 测试2 | 打开主页面 | 各种卡片正常加载，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | N002 | 所属模块 | 会员卡模块 |
| 用例名称 | 添加会员卡 | | |
| 状态 | 打开APP，打开卡列表 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击右上方加号 | 出现商户列表，所有合作商户正常加载，符合预期 | |
| 测试2 | 选择要添加的商家 | 出现添加卡页面，符合预期 | |
| 测试3 | 输入卡账号和密码，点击提交 | 提示成功绑定卡，卡列表刷新，出现新卡，符合预期 | |

### 2.3.3积分部分

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | O001 | 所属模块 | 积分模块 |
| 用例名称 | 积分兑换 | | |
| 状态 | 打开APP，打开主页面 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击主页面积分兑换按钮 | 进入积分兑换页面，符合预期 | |
| 测试2 | 输入需要兑换的积分，点击兑换 | 提示兑换成功，通用点已更新，符合预期 | |
| 测试3 | 输入多于现有积分的积分，点击兑换 | 提示超过最大值，并自动修改为最大值，符合预期 | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | O002 | 所属模块 | 会员卡模块 |
| 用例名称 | 查看积分兑换记录 | | |
| 状态 | 打开APP，打开“我的”选项卡 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击积分兑换记录 | 积分兑换记录正常加载，符合预期 | |

### 2.3.4商城部分

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | P001 | 所属模块 | 商城模块 |
| 用例名称 | 发现页面加载 | | |
| 状态 | 打开APP | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击下面发现按钮 | 页面正常加载，符合预期 | |
| 测试2 | 点击某商家 | 商家活动正常加载，符合预期 | |

### 2.3.5积分支付部分

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用例编号 | Q001 | 所属模块 | 积分支付模块 |
| 用例名称 | 积分支付 | | |
| 状态 | 打开APP，点击二维码 | | |
| 测试 | 测试操作 | 结果 | |
| 测试1 | 点击下方二维码 | 二维码正常加载，符合预期 | |
| 测试2 | 扫描二维码 | 显示支付成功以及相应信息，符合预期 | |