

실습 #1 설명 – GildedRose 실습 내용

- 실습 목적 : 테스트 코드 작성을 통한 legacy code 이해
- GildedRose 의 Legacy 테스트 코드
 - GildedRoseTest : foo()
 - TexttestFixture : main()
- GildedRoseTest.java : failed test 수정
 - updateQuality() 의 test case를 추가 작성해 보세요.
 - unit test 내용 : 문서상에 나타난 동작들 확인
- TexttestFixture.java : non-automated golden-master test.
=> Automated test 로 변경(ApprovalTest 이용)
- unit test VS golden-master test 비교

실습 #1 설명 – GildedRose

- Gilded Rose 는 게임 “World of Warcraft”에 나오는 여관 이름입니다.
- 아이템은 [아이템 이름 , 유통기한, 퀄리티]의 속성을 가집니다.
- 아이템의 퀄리티는 0 이상이고 최대값이 50입니다.
- 일반 아이템의 퀄리티 속성
 - 아이템의 퀄리티는 하루가 지날 때마다 1씩 줄어듭니다.
 - 유통 기한이 지난 아이템의 퀄리티는 2배의 속도로 떨어집니다.
- Aged Brie, Backstage Pass, Sulfuras 의 예외적 규칙
 - **Aged Brie** : 하루가 지날 때마다 퀄리티가 1씩 증가합니다.
유통기한이 지나면 퀄리티가 2씩 증가합니다.
 - **Backstage passes to a TAFKAL80ETC concert**
: 유통기한(콘서트일)이 다가올수록 퀄리티가 증가합니다.
유통기한이 11일 이상일 때는 1, 10일 이하일 때는 2, 5일 이하일 때는 3씩 증가하지만
콘서트 날이 지나면 퀄리티는 0이 됩니다.
 - **Sulfuras, Hand of Ragnaros** : 퀄리티는 변화가 없습니다.