1. 关于引脚的功能可以在stm32rbt6数据手册里面找到。

2. LCD要显示一行的时候， 最好把20个字节的字符串中，没有用到的单元全部初始化为空格，避免前面的字符串没有被清除干净。

3. 在比赛的时候，尽量不要使用Timer2，Timer3做定时器，因为定时器2和定时器3可能会用作硬件PWM输出和捕获使用。又因为Timer1是高级定时器，所以使用定时器Timer4。

4. 不要犯低级错误，把(char\*)写成char(\*)。