운영체제 및 실습 - Introduction -

한예진, 김수창, 이승준 Dankook University

For the next 2 weeks...

교육내용

빅데이터 분석 및 인공지능 처리를 위한 SW융합개발자 양성 과정

* 총 640시간으로 구성(기술교육: 320시간, 실습/프로젝트: 320시간)

교과목명	세부내용	시간
운영체제 및 실습	운영체제, 리눅스	40시간
	모듈 프로젝트 : 운영체제 설치, 리눅스 환경에서 프로그래밍 실습	40시간
데이터베이스와 SQL 실습	DB 기초, ER 모델 및 관계 모델, DB 설계 기법, SQL 기본 및 PL/SQL	40시간
	모듈 프로젝트 : SQL 실습, PL/SQL 실습, 데이터베이스 프로그래밍 구현/시연 프로젝트	40시간
티베로DBMS 활용 및 실습	Tibero Architecture, Tibero Installation, Tibero Database Administration, Tibero Tools 등	40시간
	모듈 프로젝트 : 티베로 DBMS 구축 실습	40시간
인공지능 입문 및 실습	인공지능 및 딥러닝의 개념, 알고리즘 원리, 활용	40시간
	모듈 프로젝트 : 파이썬 프로그래밍, 딥러닝 라이브러리 실습	40시간
실무중심종합설계프로젝트	배운 교육내용을 바탕으로 프로젝트 진행 (상세 내용은 추후 업데이트 예정)	320시간
합계		⊙ 640시 간

(Source: http://taba.kr/sub01/class.php)

What is Operating System?

Operating system

Article Talk

From Wikipedia, the free encyclopedia

An **operating system** (**OS**) is system software that manages computer hardware and software resources, and provides common services for computer programs.



文A 44 languages ~

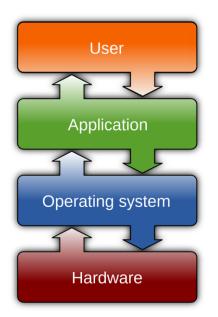


System software

Article Talk Read Edit View history Tools ➤

From Wikipedia, the free encyclopedia

System software is software designed to provide a platform for other software. Examples of system software include operating systems (OS) (like macOS, Linux, Android, and Microsoft Windows), computational science software, game engines, search engines, industrial automation, and software as a service applications.^[1]



Why should we learn Operating System?

[TmaxTibero/기술] DBMS제품 QA

✔ 우대 요건

- · 데이터베이스/ 소프트웨어공학 전공자
- · Unix/Linux 경험자
- 데이터베이스 교육 이수자
- IT 관련 자격증 보유자(정보처리기사, 빅데이터분석기사, ISTOB, OCP, SQLP, DAP)
- 장애인 및 보훈 대상자
- · Oracle DBMS 엔지니어
- OS (LINUX / AIX / HP-UX / Solaris / NT) 엔지니어
- 시스템 모니터링 (네트워크, DISK, CPU 등) 가능

[TmaxTibero/R&D] DBMS개발자(2022 공개채용)

- -컴퓨터 및 전산관련 전공자
- -C, C++, Java 언어 기반 개발 경력자
- -네트워크, 시스템 프로그래밍 경력자
- -스크립트 언어 능숙하게 다룰 줄 아는 분
- -병렬 프로그래밍 유경험자
- -데이터베이스 관련 학문 전공 및 지식 보유자
- -스토리지, I/O 관련 지식 보유자

우내 사한

- -DevOps, CI/CD 구축 경험자
- -kubernetes, AWS, Azure 상에서의 system architecture 설계 및 관리 유경험자
- -웹 애플리케이션 개발 경력 3년 이상(또는 그에 준하는 역량을 갖추신 분)
- -Java Eclipse SWT 활용 및 관련 프로젝트 경험자
- -Infiniband(RDMA) 애플리케이션 개발 경험자
- -NVMe I/O 최적화 관련 유경험자

tech-interview-for-developer



- Operating System
 - 。 운영체제란
 - o 프로세스 vs 스레드
 - o 프로세스 주소 공간
 - o 인터럽트(Interrupt)
 - o 시스템 콜(System Call)
 - o PCB와 Context Switching
 - IPC(Inter Process Communication)
 - CPU 스케줄링
 - 데드락(DeadLock)
 - Race Condition
 - o 세마포어(Semaphore) & 뮤텍스(Mutex)
 - 페이징 & 세그먼테이션 (PDF)
 - 페이지 교체 알고리즘
 - o 메모리(Memory)
 - ㅇ 파일 시스템

- Computer Architecture
 - ㅇ 컴퓨터 구조 기초
 - ㅇ 컴퓨터의 구성
 - o 중앙처리장치(CPU) 작동 원리
 - ㅇ 캐시 메모리
 - 고정 소수점 & 부동 소수점
 - 패리티 비트 & 해밍 코드
 - o ARM 프로세서

https://github.com/gyoogle/tech-interview-for-developer

Why are hands-on lessons necessary?

Experience is the best teacher, and the worst experiences teach the best lessons.

내가 상담할 때 질문이 나오면 학생들에게 해주는 말인데, 시스템 분야는 아는 사람과 모르는 사람으로 구분되는 것이 아니라 해본 사람과 해보지 않은 사람으로 구분 됩니다. (아무리 선임이라 하더라도 신참이 "내가 해 봐서 아는데요"라고 말을 시작하면 듣게되어 있습니다^^)

파이팅!!



Lecture Schedule

- 정규 교육시간: 09:00 ~ 18:00 (이론 + 실습)
- 실습 1주차
 - ✓ 오전
 - 3/7-8(목/금): 09:00 ~ 10:00
 - ✓ 오후
 - 3/5(화): 13:30 ~ 14:30, 15:30 ~ 16:30
 - 3/7-8(목/금) : 13:30 ~ 14:30
- 실습 2주차
 - ✓ 오전: 09:00 ~ 12:00 [고정]
 - ✓ 오후
 - 3/11-12(월/화): 13:30 ~ 18:00
 - 3/14(목): 13:30 ~ 16:00 ** 16시 부터 교수님 Q&A
 - 3/15(금): 13:30 ~ 14:30 ** 16시 부터 이론 및 실기 시험
- 수업 일정은 변경될 수 있음. 변경될 시 공지할 예정

Lecture Schedule

월	화	수	목	급	토
3/4	3/5	3/6	3/7	3/8	3/9
	0. Introduction 1. AWS		2. Terminal / Yum 3. Directory / File	4. Vim 5. Gcc & make	
3/11	3/12	3/13	3/14	3/15	3/16
6. File I/O 7. File Programming	8. Task Programming		9. Concurrency	10. Vim plugin & Shell script	
			16:00 교수님 Q&A	16:00 시험	

Attendance

- 출석 체크 必
 - ✓ 아임히어 (모바일 APP) 사용
 - ✓ 지각: 09:15 이후 입실 시 지각 처리
 - ✓ 퇴실: 18:00 ~ 18:30 (퇴실 체크는 18:30분 이내만 허용)
- 출석인정 사항
 - ✓ 단국대학교 유고결석 규정에 따름
 - 단국대학교 재학생: 단국대 포털 → 웹정보 시스템에서 신청
 - 타 대학 졸업생 및 재학생: 네이버 밴드를 통해 서류 전달
 - ✓ 질병 및 사고로 인한 치료 사유인 유고결석
 - 병원 진료 당일만 인정
 - 증빙서류에 치료기간 및 격리권고기간이 명시되어 있을 경우, 2주 이내 가능

Exam

- ■시험
 - √ 3/15(금) 16:00
 - ✓ 이론 시험과 별개로, 실습 수업 시험 예정
- 시험 범위
 - ✓ 3/14(목) 강의한 내용까지
 - ✓ 수업 시간에 다루지 않은 내용은 출제하지 않음

Q&A