운영체제 및 실습 - Task Programming -

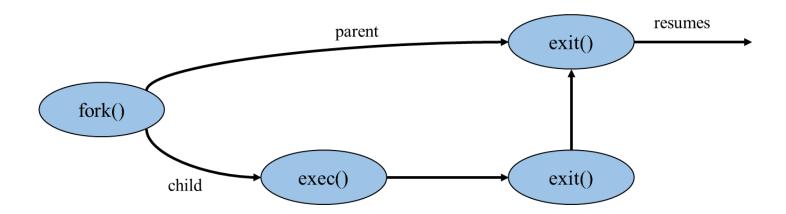
한예진, 김수창, 이승준 Dankook University

Index

- Practice 1: making two control flows
- Practice 2: variable management
- Practice 3: executing a new program
- Practice 4: parameter passing to main() via shell
- Practice 5: parameter passing to main() via execle()

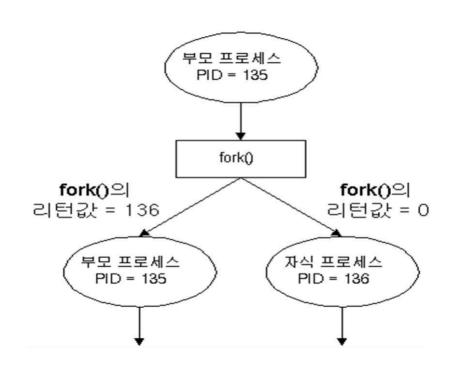
System calls

- Basic
 - fork(), clone(): create a task
 - execve(): execute a new program (binary loading)
 - exit(): terminate a task
 - wait(), waitpid(): wait for a task's termination (child or designated)
 - getpid(): get a task ID



Practice 1: fork()

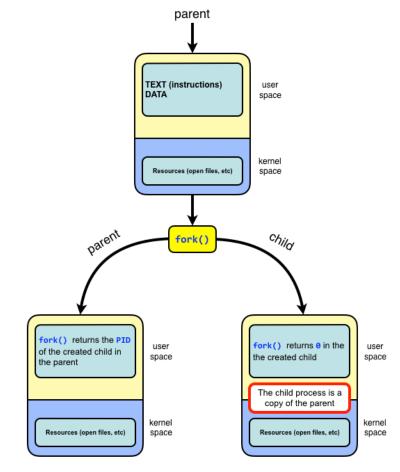
- Make a new task whose memory image (text, data, ···) is the same as the existing task
 - Existing task: parent task
 - New task: child task
- Split the flow control into two (system's viewpoint)
 - One for parent and the other for child task
- Two return values (program's viewpoint)
 - Parent task: child's pid (always larger than 0)
 - Child task: 0
- wait()
 - wait for a task's termination (child or designated)



Practice 1: fork()

- fork_test.c
 - fork(), wait(), getpid(), getppid()

```
1 #include <sys/types.h>
2 #include <sys/wait.h>
 3 #include <unistd.h>
 4 #include <stdio.h>
 5 #include <stdlib.h>
 7 int main(){
       pid_t fork_return;
       int status;
       printf("Hello, my pid is %d\n", getpid());
      if((fork_return = fork()) < 0){</pre>
           perror("fork error");
14
           exit(1);
       else if(fork_return == 0){  /* child process */
           printf("child: pid = %d, ppid = %d\n", getpid(), getppid());
19
              /* parent process */
       else{
21
           printf("parent: I created child with pid=%d\n", fork_return);
23
       /* Following line is executed by both parent and child */
       printf("Bye, my pid is %d\n", getpid());
26 }
//TABA/fork_test.c
```



(Source: https://www.it.uu.se/education/course/homepage/os/vt18/module-2/process-management/)

Practice 1: fork()

• 실행파일

```
[ec2-user@ip-172-31-10-88 TABA]$ gcc -o fork_test fork_test.c
```

```
[ec2-user@ip-172-31-30-110 task_programming]$ ./fork_test
Hello, my pid is 2082
child: pid = 2083, ppid = 2082
Bye, my pid is 2083
parent: I created child with pid=2083
Bye, my pid is 2082
```

Practice 2: fork()

- fork_test2.c
 - fork(), exit(), sleep(), getpid(), write()

```
1 #include <sys/types.h>
 2 #include <sys/wait.h>
 3 #include <unistd.h>
 4 #include <stdio.h>
 5 #include <stdlib.h>
 6 int glob = 6;
 7 char buf[] = "a write to stdout\n";
 9 int main(){
       int var = 88; pid_t fork_return;
       if(write(STDOUT_FILENO, buf, sizeof(buf)) != sizeof(buf)){
            perror("write error");
           exit(1);
13
14
       printf("before fork\n");
                                      /* we don't flush stdout */
       if((fork_return = fork()) < /* fill out here */){</pre>
            perror("fork error");
           exit(1);
18
19
       else if(fork_return == /* fill out here */]{
                                                        /* child process */
                                        /* modify variables*/
           /* fill out here */
 22
       else{  /* parent process */
24
           /* fill out here */
                                        /* scheduling */
 25
26
       printf("pid=%d, glob=%d, var=%d\n", getpid(), glob, var);
27
28
        exit(0);
29 }
~/TABA/fork_test2.c~/TABA/fork_test2.c
```

```
[ec2-user@ip-172-31-10-88 TABA]$ ./fork_test2
a write to stdout
before fork
pid=62720, glob=7, var=89
pid=62719, glob=6, var=88
```

Practice 2: fork()

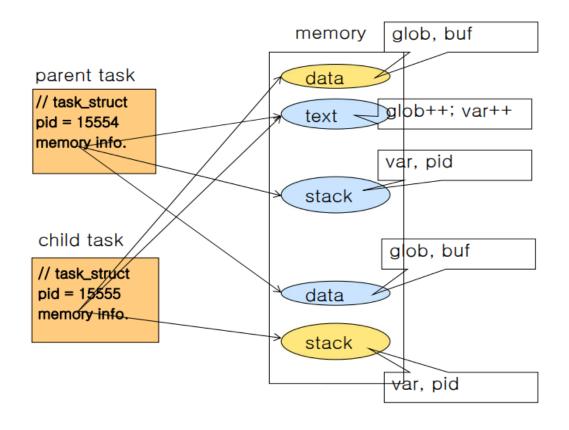
• 실행파일

```
[ec2-user@ip-172-31-10-88 TABA]$ gcc -o fork_test2 fork_test2.c
```

```
[ec2-user@ip-172-31-10-88 TABA]$ ./fork_test2
a write to stdout
before fork
pid=62720, glob=7, var=89
pid=62719, glob=6, var=88
```

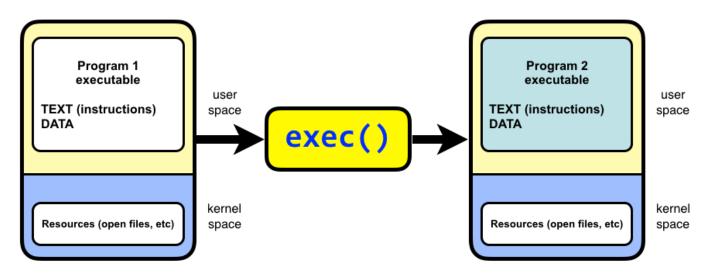
Practice 2: fork()

System's viewpoint of fork()



```
1 #include <sys/types.h>
  2 #include <sys/wait.h>
  3 #include <unistd.h>
  4 #include <stdio.h>
  5 #include <stdlib.h>
  6 int glob = 6;
  7 char buf[] = "a write to stdout\n";
  9 int main(){
         int var = 88; pid_t fork_return;
 11
12
13
14
15
         if(write(STDOUT_FILENO, buf, sizeof(buf)) != sizeof(buf)){
             perror("write error");
             exit(1);
         printf("before fork\n");
                                            /* we don't flush stdout */
 16
17
         if((fork_return = fork()) < 0){</pre>
             perror("fork error");
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30 }
             exit(1);
         else if(fork_return == 0){     /* child process */
         else{
                               /* parent process */
             // wait(NULL);
             sleep(2);
         printf("pid=%d, glob=%d, var=%d\n", getpid(), glob, var);
         exit(0);
```

- execve() system call
 - Execute a new program
 - Replace the current task's memory image (text, data, stack) with new binary
 - System's viewpoint of execve()
 - Replace memory image (text, data, stack) with new one
 - The role of loader



(Source: https://www.it.uu.se/education/course/homepage/os/vt18/module-2/exec/)

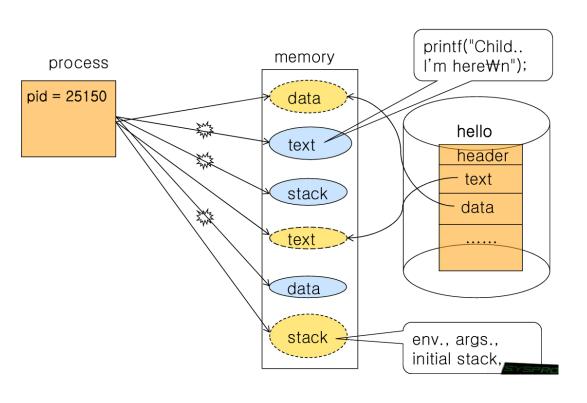


- execl_test.c
 - int execl(const char *filepath, const char *arg0, ... /* (char *) 0 */);

```
1 #include <sys/types.h>
 2 #include <sys/wait.h>
 3 #include <unistd.h>
 4 #include <stdio.h>
 5 #include <stdlib.h>
 7 int main(){
       pid_t fork_return, d_pid; int exit_status = -1;
       if((fork_return = fork()) == -1){
           // fork error handling
12
           perror("fork error");
13
           exit(1);
14
       else if(fork_return == 0){  /* child process */
           execl("./hello", "./hello", (char *)0);
16
           printf("Child... I'm here\n");
18
           // if execl() succeeds, the above printf() is not performed!!
19
           exit(1);
20
                /* parent process */
           d_pid = wait(&exit_status);
           printf("Parent... I'm here\n");
           printf("exit status of task %d is %d\n", d_pid, exit_status);
26 }
·/TABA/execl_test.c
```

[ec2-user@ip-172-31-10-88 TABA]\$ gcc -o hello hello.c [ec2-user@ip-172-31-10-88 TABA]\$./hello Hello World

- execl_test.c
 - int execl(const char *filepath, const char *arg0, ... /* (char *) 0 */);



```
1 #include <sys/types.h>
 2 #include <sys/wait.h>
 3 #include <unistd.h>
 4 #include <stdio.h>
 5 #include <stdlib.h>
 7 int main(){
       pid_t fork_return, d_pid; int exit_status = -1;
       if((fork_return = fork()) == -1){
           // fork error handling
           perror("fork error");
           exit(1);
       else if(fork_return == 0){  /* child process */
           execl("./hello", "./hello", (char *)0);
           printf("Child... I'm here\n");
           // if execl() succeeds, the above printf() is not performed!!
           exit(1);
                /* parent process */
           d_pid = wait(&exit_status);
           printf("Parent... I'm here\n");
           printf("exit status of task %d is %d\n", d_pid, exit_status);
26 }
·/TABA/execl_test.c
```

• 실행파일

```
[ec2-user@ip-172-31-10-88 TABA]$ gcc -o execl_test execl_test.c
```

```
[ec2-user@ip-172-31-10-88 TABA]$ ./execl_test
Hello World
Parent... I'm here
exit status of task 63792 is 0
```

Practice 4: parameter passing via shell

- execl_test2.c
 - Printing argv[] and env[]

Practice 4: parameter passing via shell

• 실행파일

[ec2-user@ip-172-31-10-88 TABA]\$ gcc -o execl_test2 execl_test2.c

```
[ec2-user@ip-172-31-10-88 TABA]$ ./execl_test2
 arg 0 = ./execl_test2
 env 0=SHELL=/bin/bash
 env 1=HISTCONTROL=ignoredups
 env 2=SYSTEMD_COLORS=false
 env 3=HISTSIZE=1000
 env 4=HOSTNAME=ip-172-31-10-88.ap-northeast-2.compute.internal
 env 5=PWD=/home/ec2-user/TABA
 env 6=LOGNAME=ec2-user
 env 7=XDG_SESSION_TYPE=tty
 env 8=MOTD_SHOWN=pam
 env 9=HOME=/home/ec2-user
 env 10=LANG=C.UTF-8
 env 11=LS_COLORS=rs=0:di=01;34:ln=01;36:mh=00:pi=40;33:so=01;35:do=01;35:bd=40;33;01:cd=40;33;01:or=40;31;01:mi=01;37;41:su=3
7;41:sq=30;43:ca=30;41:tw=30;42:ow=34;42:st=37;44:ex=01;32:*.tar=01;31:*.tqz=01;31:*.arc=01;31:*.arj=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=01;31:*.taz=0
 01;31:*.lz4=01;31:*.lzh=01;31:*.lzma=01;31:*.tlz=01;31:*.txz=01;31:*.tzo=01;31:*.tzo=01;31:*.tzo=01;31:*.zip=01;31:*.z=01;31:*.z=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.zip=01;31:*.z
  .gz=01;31:*.lrz=01;31:*.lz=01;31:*.lzo=01;31:*.xz=01;31:*.zst=01;31:*.tzst=01;31:*.bz2=01;31:*.bz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;31:*.tbz=01;3
  ;31:*.tz=01;31:*.deb=01;31:*.rpm=01;31:*.jar=01;31:*.war=01;31:*.ear=01;31:*.sar=01;31:*.rar=01;31:*.alz=01;31:*.ace=01;31:*.
 zoo=01;31:*.cpio=01;31:*.7z=01;31:*.rz=01;31:*.cab=01;31:*.wim=01;31:*.swm=01;31:*.dwm=01;31:*.esd=01;31:*.jpq=01;35:*.jpq=0
1;35:*.mjpg=01;35:*.mjpeg=01;35:*.gif=01;35:*.bmp=01;35:*.pbm=01;35:*.pgm=01;35:*.ppm=01;35:*.tga=01;35:*.xbm=01;35:*.xbm=01;35:*.xpm=01;
35:*.tif=01;35:*.tiff=01;35:*.mov=01;35:*.svq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.mpq=01;35:*.
 :*.m2v=01;35:*.mkv=01;35:*.webm=01;35:*.webm=01;35:*.webp=01;35:*.ogm=01;35:*.mp4=01;35:*.m4v=01;35:*.mp4v=01;35:*.vob=01;35:*.qt=01;35:*.
 nuv=01;35:*.wmv=01;35:*.asf=01;35:*.rm=01;35:*.rmvb=01;35:*.flc=01;35:*.avi=01;35:*.fli=01;35:*.flv=01;35:*.gl=01;35:*.dl=01;
35:*.xcf=01;35:*.xwd=01;35:*.yuv=01;35:*.cqm=01;35:*.emf=01;35:*.ogv=01;35:*.ogx=01;35:*.aac=01;36:*.au=01;36:*.flac=01;36:*.
 m4a=01;36:*.mid=01;36:*.mid=01;36:*.mka=01;36:*.mp3=01;36:*.mpc=01;36:*.opq=01;36:*.ra=01;36:*.wav=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=01;36:*.opq=0
  01:36:*.spx=01:36:*.xspf=01:36:
```

Practice 5: parameter passing via execle()

- execl_test3.c
 - int execle(const char *filepath, const char *arg0, ... (char *) 0, char *const envp[]);

```
1 #include<sys/types.h>
 2 #include <sys/wait.h>
 3 #include <unistd.h>
 4 #include <stdio.h>
 5 #include <stdlib.h>
 7 int main(int argc, char *argv[]){
       pid_t fork_return, d_pid; int exit_status;
       char *const myenv[] = {"sys programing", "is", "fun", (char*)0};
       if((fork_return = fork()) == -1){
           // fork error handling
           perror("fork error");
14
           exit(1);
15
       else if(fork_return == 0){     /* child process */
16
           execle("./execl_test2", "./execl_test2", "Hi", "DKU", (char*)0, myenv);
           printf("Child... I'm here\n");
           // if execl() succeeds, the above printf() is not performed!!
           exit(1);
21
       else{  /* parent process */
23
           d_pid = wait(&exit_status);
24
           printf("exit pid = %d with status = %d\n", d_pid, WEXITSTATUS(exit_status));
26 }
√/TABA/execle_test3.c
```

Practice 5: parameter passing via execle()

• 실행파일

```
$ gcc -o execle_test3 execle_test3.c
```

```
[ec2-user@ip-172-31-10-88 TABA]$ ./execle_test3
arg 0 = ./execl_test2
arg 1 = Hi
arg 2 = DKU
env 0 = sys programing
env 1 = is
env 2 = fun
exit pid = 64616 with status = 0
```

Q&A