

Project Data Sheet

Name and ID 黃彥哲 H34101282、林彥廷 H34104086

Project Topic 天天5蔬果, 殺手遠離我

List the file names of all pages (htm, html, .css, .js, etc.) in your Website:
Login page: (index.html, .css, .js), (account.js), (product.js), (fruit.html), (veggie.html), (implement.html)
Shopping mall pages * 3: (code_red.html, .css, .js), (code_purple.html, .css, .js), (code_yellow.html, .css, .js) (guns.html, .css, .js), (bombs.html, .css, .js), (drugs.html, .css, .js), (weapons.html, .css, .js), (contact.html, .css), (data.html, .css, .js), (surveillance.html, .css, .js), (place.html, .css), (tool.html, .css)
Converter: (converter.html, .css, .js)
training: (training.html, .css, .js)
Manager: (code_green.html, .css, .js), (chatbox.css, .js)
Mission assignment: (mission.html, .css, .js), (progress.html, .css, .js)

Images:

Image File Name	Page Location	Description
images/全部	guns.html weapons.html bombs.html drugs.html	用來製作購物網站樣子的排版, 以方便購買商品
aim.png hole.jpg	code_red.html training.html guns.html weapons.html bombs.html drugs.html	用來顯示游標效果, 為一瞄準鏡, 作出移動效果 用來顯示點擊效果, 為一彈孔, 作出射擊效果
gun.png drugs.jpg daggar.png bombs.png	code_red.html	用來作為切換商品的icon
bg1.jpg bg2.jpg	code_red.html	購物網站背景
bg3.jpg	training.html	訓練場背景
training.png mission.png send.png exchange.png blood.gif heart.gif	code_red.html	作為nav到其他網頁的圖示, 可以到訓練場 作為nav到其他網頁的圖示, 可以開啟任務 作為nav到其他網頁的圖示, 可以開啟對話框 作為nav到其他網頁的圖示, 可以到交易所 讓滑條變成紅色的 顯示剩餘生命數量

pistol.png sniper.png throwingAxe human.png target.png bullets.png ammo.png spark.png	training.html	用來切換手槍的圖示 用來切換狙擊槍的圖示 用來切換飛斧的圖示 裝飾標靶顯示 目標標靶顯示 手槍子彈顯示 狙擊子彈顯示 射擊時火花顯示
bg4.jpg data.png surveillance.png network.png	code_purple.html	間諜背景 資料的icon 監視器的icon 網路的icon
bg5.jpg place.png tool.png maps.jpg	code_yellow.html	清潔人員背景 地點的icon 工具的icon 地圖
Attach additional sheet for more images.		

Tables:

Page Location	Purpose
fruit.html veggie.html implement.html	登入頁的販售商品
tool.html	code_yellow可以看到的商品
guns.html bombs.html (built by jquery) drugs.html (built by jquery) weapons.html (built by jquery)	code_red可以看到的商品
code_red.html code_purple.html code_yellow.html	在各頁面的banner顯示目前登入身份
Attach additional sheet for more tables.	

Forms:

Page Location	Purpose
index.html	帳號登入辨別身份
index.html	辦帳號

CSS:

File Name	Used on:
index.css code_red.css code_purple.css code_yellow.css code_green.css place.css tool.css bombs.css guns.css drug.css weapons.css converter.css training.css data.css surveillance.css mission.css progress.css contact.css	___ All pages ___ Nearly all pages ___ About half of pages _ <input checked="" type="checkbox"/> Few pages ___ None (one by one)
product.css	___ All pages ___ Nearly all pages ___ About half of pages _ <input checked="" type="checkbox"/> Few pages ___ None (three by one)
chatbox.css	___ All pages ___ Nearly all pages ___ About half of pages _ <input checked="" type="checkbox"/> Few pages ___ None (two by one)
Attach additional sheet for more stylesheet files.	

JavaScript/ DOM Scripting:

Location(s) of Script	Event(s)/Function(s)	Purpose/Description
guns.js weapons.js bombs.js drugs.js tool.js	function showItem() function showTable() \$(document).click(function() function updatePrice(price, itemImage) function createProductTable(knifeType, knifeItems)	用來顯示目前種類的類型 用來顯示目前類型的商品表 點擊時會產生彈孔 點擊購買時會改變擁有的金額 並把武器圖片存到inventory裡面 產生商品table
training.js	function updateStatusBar(message) function showDefaultStatus() function hideStatusBar() function countdown(seconds) function generateTarget() function hitTarget() function stopTargetGeneration() document.addEventListener('keydown', function (event) document.addEventListener('click', function (event) function generateWindSpeed() function isMouseOverTarget(mouseX, mouseY, target) function generateAnimatedTarget() function isHit(x, y, target) function hitSniperTarget() document.onmousemove = function (event)	更新顯示的狀態 初始化狀態 讓狀態隱藏 用來讓狀態讀秒倒數 在畫面內每秒隨機生成標靶 檢測手槍是否有擊中目標 模式切換之後讓前一個標靶停止 按下不同按鍵會有不同效果, 並可以切換模式 根據不同模式, 有不同點擊效果 隨機產生風速 檢測滑鼠是否有在目標上面 產生移動式的標靶 檢測飛斧是否有擊中標靶 檢測狙擊槍是否有擊中目標 狙擊槍的準鏡
converter.js	document.addEventListener('DOMContentLoaded', loadTransactionRecords); function updateFakeChart() function Exchange() function addTransactionRecord(type, details) function saveTransactionRecord(type, details, date) function loadTransactionRecords() document.getElementById('converter-link').addEventListener('click', function(event) function toggleTransactionDetails() function recordWeaponTransaction(imageNameArray) function createTransactionItem(type, details) function clearTransactionRecords()	歷史交易紀錄 在一筆數據資料當中隨機生成並繪製圖表 點擊交易會進行數字改變 新增交易紀錄 保存交易紀錄 載入交易紀錄 點擊返回圖標時返回頁面 顯示交易紀錄 顯示武器交易紀錄 產生交易紀錄的細節 消除交易紀錄
code_red.js code_purple.js code_yellow.js	function changeColor(link)	點擊後改變其他字的顏色
code_red.js	window.addEventListener('message', function(event) document.getElementById('use-poison-button').addEventListener('click', function() {	獲得購買資訊 使用毒藥, 固定產生少許成功率, 並把inventory裡面的毒藥刪掉一個

	<pre>document.getElementById('use-bomb-button') .addEventListener('click', function() function updateSuccessRate() function removeItemFromInventory(itemName) function removeEverythingInventory() document.getElementById('converter-link').ad dEventListener('click', function(event) document.getElementById('mission-link').add EventListener('click', function(event) { document.getElementById('execute-button').a ddEventListener('click', function() function handleVideoEnded() function closeVideoPlayer() function updateLifeCount(newLifeCount) function updateLifeIcons(lifeCount)</pre>	<p>使用炸藥, 隨機機率加減成功率, 並把inventory裡面的毒藥刪掉一個 更新任務成功率 從inventory清除固定商品</p> <p>從inventory刪除所有商品</p> <p>跳到交易所</p> <p>打開任務並顯示內容</p> <p>執行任務並播放結局</p> <p>影片播完後會產生alert並做後續處理 跳出影片 處理剩餘生命 處理剩餘生命的icon</p>
surveillance.js	<pre>function updateData()</pre>	隨機繪製圖表
data.js	<pre>function showContactRelationship(targetId, targetName, targetLocation, lastSeen) function analyzeData(targetId, targetName, targetLocation, lastSeen)</pre>	<p>產生對應資料的網路圖</p> <p>分析資料</p>
contact.html	<pre>function selectSpy(spy) function addSpy() function showSpy(id) function saveVisibleSpy(id)</pre>	<p>選取圓點時會出現人物資訊</p> <p>新增圓點</p> <p>顯示圓點</p> <p>紀錄資訊</p>
code_green.js	<pre>\$(document).ready(function() { \$('#managerdiv').delay(500).animate({ window.onload = function() { setTimeout(function() { dotsData.forEach(function(dot) { \$('.maydaybtn').click(function() { \$(".addbtn").click(function() {</pre>	<p>icon動畫</p> <p>載入mission頁 延遲載入 隨機生成雷達點點 集合點點 轉頁面到mission.html</p>
chatbox.js	<pre>function loadMessages() { function saveMessage(messageContent, userType) {</pre>	<p>讀取message</p> <p>存message</p>
progress.js	<pre>function animateProgressBar(progressBar) { function addNewTasks() {</pre>	<p>進度條動畫</p> <p>新增tasks</p>
mission.js	<pre>\$('.nav-link').click(function(event) { \$(document).ready(function() {characters = { \$('.KSC').click(function(event) { function renderCharacterList(role) { newListItem.hover(function() { \$(this).css({ newListItem.click(function() { newListItem.dbleclick(function() {</pre>	<p>打開收起assign、history</p> <p>設計assign頁面</p> <p>點擊後呼叫渲染function</p> <p>渲染被點到的role</p> <p>hover時role底色改變</p> <p>點一下選取</p> <p>點兩下取消</p>

	<pre> \$("#ability span, #levelspan, #estspan input").on("change custom", function() { \$("#ability span").on("change", function() { function recommandtools() { toolspan.innerHTML = Object.keys(recommendedTools).map(function n(key){ newListItem.hover(function() { \$('#send-button').click(function(event) { button.addEventListener("click", function() { </pre>	<p>任何有改變就進來此函數</p> <p>改變 #ability span 內容時觸發自定義事件 推薦武器 遍歷所有推薦武器後列在span裡</p> <p>history資料hover時的渲染 傳任務給code red 生成進度條</p>
index.js	<pre> function register(){ function validate(){ function getASCII(str) { function login(checked){ function cancel(){ \$("#call-loginbtn").click(function() { \$("#registerbtn").click(function() { window.onload = function() { document.getElementById("fruit").click(); </pre>	<p>註冊 驗證 get ascii code 登入 取消 收折登入form 收折註冊form 點開就觸發水果頁</p>
product.js	<pre> function increaseCount(button) { function decreaseCount(button) { </pre>	<p>+1 -1</p>
Attach additional sheet for more Scripts.		

jQuery (Optional):

Location of Script	Purpose/Description
code_green.js	<p>用管理員icon的動畫 生成雷達上移動的點點、集合點點 按下去會到mission.html的按鈕</p>
mission.js	<p>顯示assign跟history的頁面 設計assign的頁面 選擇要assign的人之渲染 計算成功率 建立history資料 傳任務內容給顏色代碼者</p>
progress.js	<p>顯示進度條動畫 新增mission的進度條</p>
code_purple.js	<p>hover時改變顏色、顯現文字 click事件(收折nav) display info 顯示隱藏 execution按鈕顯示隱藏 改變游標屬性</p>
code_yellow.js	<p>hover時改變顏色、顯現文字</p>

	display info 顯示隱藏 execution按鈕顯示隱藏 改變游標屬性
code_red.js	商品呈現隱藏 display info 顯示隱藏 execution按鈕顯示隱藏 改變游標屬性
training.js	顯示狀態欄、背景、武器、標靶、準鏡 隱藏狀態欄、背景、武器、標靶、準鏡 改變標靶、目標位置 改變css, 來隱藏游標
guns.js weapons.js bombs.js drugs.js tool.js	改變游標屬性, 顯示table、隱藏table 顯示list、隱藏list
product.js	處理 +1 -1按鈕的點擊事件
index.js	處理登入註冊按鈕的點擊事件 註冊、登入頁面的畫面 判斷頁面是否開啟
Attach additional sheet for more jQuery.	

帳號登入帳密 eg. 帳號:r、密碼:10Clark13 會進入code_red頁

```

//殺手(紅色)
case "r":
    window.location.href = "../code_red/code_red.html"; //r 10Clark13
    break;
//間諜(紫色)
case "p":
    window.location.href = "../code_purple/code_purple.html"; //p 02Peko08
    break;
//清理(黃色)
case "y":
    window.location.href = "../code_yellow/code_yellow.html"; //y 01Winter01
    break;
//管理(綠色)
case "g":
    window.location.href = "../code_green/code_green.html"; //g 12Sana29
    break;
//一般人
default:
    alert("Welcome Back Farmer");
    break;

```