Yanel Gonzalez, 2025-0908, Viernes

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
//Yanel Josias Gonzalez Noboa 2025-0908
                   int age;
string name;
bool tryAgain;
decimal money;
                   float weight;
                   double height;
char section;
       char section;
g age = 19;
name = "Yanel";
tryAgain = true;
money = 185000m;
weight = 128.4f;
height = 5.7;
section = 'B';

// Console.WriteLine("age: " + age);
Console.WriteLine("name " + name);
Console.WriteLine("tryAgain " + tryAgain);
Console.WriteLine("money " + money);
Console.WriteLine("weight " + weight);
Console.WriteLine("height " + height);
Console.WriteLine("section " + section);
Console.ReadKey();
  ©:\ C:\Users\UserGPC\source\rep × + \
age: 19
name Yanel
tryAgain True
money 185000
weight 128.4
height 5.7
section B
```

Buscar cómo se declara una constante en C#
 e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

```
//Yanel Josias Gonzalez Noboa 2025-0908
const double PI = 3.1416;

Console.WriteLine("PI: " + PI);

Console.ReadKey();
```

```
PI: 3.1416
C:\Users\UserGPC\source\repos\Tareas\Tarea 2\bin\Debug\net
9.0\Tarea 2.exe (process 24604) exited with code 0 (0x0).
Press any key to close this window . . .
```

```
//Yanel Josias Gonzalez Noboa 2025-0908
const double PI = 3.1416;

PI = 24.2;
Console.WriteLine("PI: " + PI);

Console.ReadKey();

//Podemos observar que nos tira un error del tipo
//The left-hand side of an assignment must be a variable, property or indexer
//Que significa que al lado izquierdo deberia ir una variable, propiedad o indexador
```

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

```
//Yanel Josias Gonzalez Noboa 2025-0908

float value = 10152466.25f;

byte b = 5 + value;

//En este caso no podemos realizar esta operacion porque el dato float es muy grande
//Para almacenarse en un byte ademas no podemos sumar un byte y un float sin convertirlo

//Para almacenarse en un byte ademas no podemos sumar un byte y un float sin convertirlo
```

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora d el sistema.

```
Œ Tarea 1.4
            y //Yanel Josias Gonzalez Noboa 2025-0908
 []
       1 0
            Saved Change name, lastname;
             int age;
              // INPUTS
              Console.WriteLine("Register your personal information\n");
              // Input name
              Console.Write("Name: ");
      10
      11
              name = Console.ReadLine();
      12
      13
              // Input last name
              Console.Write("LastName: ");
              lastname = Console.ReadLine();
              //Input age
```

C# tarea inicial

```
Tarea 1.4
            Console.Write("Age: ");
            age = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("\nSummary");
            Console.WriteLine($"Full Name: {name} {lastname}");
     22
            Console.WriteLine($"age: {age} years old");
     23
            Console.WriteLine("\nGracias por usar el sistema.");
            DateTime hour = DateTime.Now;
            Console.WriteLine(hour);
            Console.ReadKey();
Register your personal information
Name: Yanel
LastName: Gonzalez
Age: 19
Summary
Full Name: Yanel Gonzalez
age: 19 years old
Gracias por usar el sistema.
02/10/2025 02:49:22 p. m.
```