JavaScript 基础练习

WEB 前端实训 基础作业 2

2014013412 杨景

18569095589@163.com

目录

1.基础练习		1
1.1 基础练习 1-Arguments,作用	用域	2
1.2 基础练习 2-动态属性,构造	函数返回值	2
1.3 基础练习 3-typeof,预编译		2
1.4 基础练习 4-this 指针		2
1.5 基础练习 5-语句		2
2.进阶练习		2
2.1 进阶练习 1-forecast 方法		2
2.2 进阶练习 2-search 方法		3
3.BONUS		2
3.1 BONUS1-diff 方法		2
3.2 BONUS2-排序算法		3

1 基础练习

1.1 基础练习 1-Arguments,作用域

【问题】如下的执行函数返回值是什么?并解释原因。

```
var func = {
    getNum: function() { return this.num; },
    num: 1
};

(function() {
    return typeof arguments[0]();
})(func.getNum);
```

【回答】该函数返回 undefined。原因为:this 是包含它的函数作为方法被调用时所属的对象,在下面的函数调用 func.getNum 的方法时,this 指的就是下面函数中的对象,而下面这个对象没有 num 这个值,故为 undefined。

1.2 基础练习 2-动态属性,构造函数返回值

【问题】如下 console.log 输出什么?并解释原因。

```
var x = 0;
function foo() {
    x++;
    this.x = x;
    return foo;
}
var bar = new new foo;
console.log(bar.x);
```

【回答】console.log 输出 undefined。原因为:当一个函数的返回值是引用类型(数组,对象或者函数)的数据,那么这个函数作为构造函数用 new 运算符执行构造时,运算的结果将被它的返回值取代,这时候,构造函数体内的 this 值丢失了,取而代之的是被返回的对象,因而第二次返回 foo 就是当前的对象 bar,有 this 值丢失,故 bar.x 为 undefined。

1.3 基础练习 3-typeof,预编译

【问题】如下 alert 结果是什么?并解释原因。

```
function bar() {
    return foo;
    foo = 10;
    function foo() {}
    var foo = '11';
}
alert(typeof bar());
```

【回答】alert 结果为 function。原因为:函数声明时会在脚本执行之前进行预编译,而变量赋值在预编译处理阶段只是分配一个空间,不做初始化,在执行时再赋值初始化。因而当题中函数进行预编译时,会将 foo 作为一个 function 进行处理,从而执行 typeof 时返回 function。

1.4 基础练习 4-this 指针

【问题】如下 alert 的结果分别是什么?并解释原因。

```
var x = 3;
var foo = {
    x: 2,
    baz: {
        x: 1,
        bar: function() {
            return this.x;
        }
    }
}

var go = foo.baz.bar;

alert(go());
alert(foo.baz.bar());
```

【回答】alert 分别返回 3 和 1。原因为:this 是包含它的函数作为方法被调用时所属的对象,go 为全局变量,故 this 指向 window,即为 x = 3,所以输出 3。而 foo.baz.bar()为简单的对象中函数的调用,会沿着作用域链往上找,故输出 1。

1.5 基础练习 5-语句

【问题】alert 输出结果是什么?并解释原因。

```
function aaa() {
    return
    {
        test: 1
    };
}
alert(typeof aaa());
```

【回答】alert 输出 undefined。原因为:

2 进阶练习

2.1 进阶练习 1-forecast 方法

代码详见源码区, forecast.js。

实现思路:首先定义赢球概率,即

某队的赢球概率 = 某队实力 / 两队实力之和

在求出某队是最后冠军的概率之前,我分别求出所有球队第一次赢球,第二次赢球,以及第三次赢球的概率,从而冠军即是第四次赢球的球队,即可方便求出。

2.2 进阶练习 2-search 方法

代码详见源码区, search.js。

实现思路:根据第二个参数的类型进行判定。

- •第一种情况,第二个参数为数字,遍历学生数组,若符合,则进入输出数组中。判定输出数组长度,为 0,则输出 false,反之输出这个数组即可。
 - •第二种情况,第二个参数为字符串,同第一种情况的算法。
- •第三种情况,第二中参数为对象,遍历学生数组,然后遍历第二个对象中的属性,若两者共有的所有属性相同,则添加到输出数组中。判定输出数组长度,为0,则输出 false,反之输出这个数组即可。

3 BONUS

3.1 BONUS1-diff 方法

代码详见源码区, diff.js。

实现思路:遍历第二个学生参数,然后遍历第一个学生参数,比较时只比价 name 属性,不同则添加到输出数组中,输出这个数组即可。

3.2 BONUS2-排序算法

代码详见源码区, sort.js。

实现思路:分别实现冒泡排序,插入排序和选择排序。分别参照这些算法的实现思想即可完成。