

聊天墙

WEB 前端实训 基础作业 4

2014013412 杨景

18569095589@163.com

目录

1.实验问题说明.....	1
2.基础要求实现.....	1
2.1 设计思路	2
2.2 实现	2
3.引用库.....	3
3.1 socket.io.js	3

1 实验问题说明

本实验借助 websocket 及 css3 实现一个简单的聊天墙。后端已经搭建完成，只要实现前端。

2 基础要求实现

2.1 设计思路

- 利用 websocket 取得用户信息。

- 利用 addElementDiv 函数动态的生成删除 div 块，并调节 div 块的位置，且添加动画。利用 addElementCon 函数在相应的 div 块上显示信息。

- 用数组存储当前的消息队列，定时器执行消息。

2.2 实现

- 能正确的显示 3 条信息，新消息是由下往上走。

利用 js 动态添加 div 块，css3 实现 div 块移动。

- 正确的显示用户昵称及头像。

利用 websocket 得到信息，显示在前端即可。

- 做了加载动画特效。

利用一个动图，每次加载图片时，先放入这个动图，然后让加载的图片进行覆盖即可。

- 消息的动态显示

Css3 动画实现 div 块位置移动。

- 在头部可以滚动公告

添加文字，实现文字的滚到，即可。

- 利用 ajax 实现加载历史消息

利用课件的知识即可完成。

- 适配不同宽度的屏幕

利用 100%相对宽度

- ui 设计还凑合

- 使用了 css3 的动画，比如 animation，setTimeout 等等，形成 div 块移动等

等。

- 管理员消息的实现, 对管理员的块建一个特别的 id。对这个块进行相应事件处理即可, 可置顶 10 秒

3 引用库

3.1 socket.io.js

所以说, 基本界面及事件相应等等都是自己独立码出来的。