

2월 15일 회의내용

[회의록]

23.2.15

마인드맵 기법으로 정리

기능 크게 세가지로 나뉘어지는데

플래너, 소셜챌린지, 멘토 매칭

멘토매칭은 회원 데이터 기반으로 챌린지 종목과 시간대가 동일한 사람끼리 매칭시켜 감독하도록 구현(여유가 있을경우 구현해볼 가능성 있음)

현재 알아본 상황

└ 소셜 챌린지 인증 구조 :

1. 메타버스 플랫폼에서 특정 NPC 에게 말을 건다.
 2. 메타버스 플랫폼에서 해당 이벤트 발생 시 API를 우리가 만든 DB에 특정 값을 보내준다.(날짜, 캐릭터 명, 인증내용 등등)
 3. 자체 제작 시스템 내에서 성공조건을 완성했을 경우 award 지급
- 3-1. 실패 시 환급 X

└ chatGpt를 플래너기능에 api 통해서 추가