

# 2월 7일 회의내용

## 안드로이드 / ios 개발 시 주의사항

코틀린으로는 안드로이드 앱 개발이 가능하나 ios는 부족함 ( 가능은 하다 )

그래서 한 번의 코딩으로 전부 가능하려면

플러터 기반의 Dart 언어를 사용하거나

리액트 네이티브를 통해 개발해야 한다

ㅈ 뵈다고 볼 수 있다

유저들의 등급이나 레벨을 만들어주고

멘토의 가치를 높을 수 있는 사람들을 모집해서

많은 멘티들을 양성한다

여기서 멘토는 일반 유저들이 활동을 성실하게 잘 수행해서 생기는 멘토가 있고

유명인이나 인플루언서들이 멘토를 할 수 있다

멘토들의 가치를 높히는 방법은 참가비의 일부를 수익을 발생시켜 주는 것

언젠간 수많은 멘토들이 자신만의 가치와 영향력을 만들어주는 앱이 되기를 ...

## 주요 서비스

1. 소셜 플래닝 ( CRUD 가능 )
2. 스마트 리마인더
3. 행동패턴 데이터 가공을 통한 멘토 매칭

판다스랑 파이썬을 이용하면 더 나아가서 결국엔 인공지능이거든.

단순히 플래너를 사용하는 것은 일정을 적기가 너무 귀찮음.—>플래너를 유용하게 사용할 수 있는 미끼가필요함. → 스마트 리마인더 & 소셜 플래닝 챌린지로 해소하기.

미라클 모닝 리더를 하는 대신에 관리를 해 주면서 비용을 받는 사람도 있음.

소셜 모임을 주관 할 수 있는 기능이 있으면 좋겠다는 것.

규칙적인 삶의 기록을 컴페티션 참가 내역으로 증명할 수 있음.

멘토의 자격을 검증할 수 있고

그 사람에게 멘토의 자격을 부여해서

자연스럽게 부수익도 얻을수 있는 구조를 만들어보면 되지 않을까?

소셜 플래닝 컴페티션을 어떻게 구현할 것인가

카메라 app을 통하여 직접 촬영만 가능하도록 허용하기(갤러리 첨부 불가)

플래닝 기능에 인덱스를 부여하여서 데이터를 수집.

## 구현해야 할 기능.

...지도 api, gps(위치추적),결제,데이터가공,앱 내 사진찍기,블루투스 연결 시 자동 음성서비스 실행....

웹 → 우리 프로젝트 소개 사이트

앱 <<< 이걸로 구현해야함.

컴페티션 가능 분야

기상루틴(모닝루틴)

독서

운동(inbody)

공부(인강 연동 가능하면 좋는데)

게임(매일 데일리(쌀먹) 참가하기)

자기계발

다이어트

청소

요리(배달안시키기)

절약

재테크(멘토가 있으면 사기꾼이 유입될 확률이 높음)

만보기기능

뽀박질(NIKERUN같은거)

잠재적 위험

자동으로 참가해서 수익만 먹으려고 하는 조작러

각종 법적 규제, 세금, 등등 문제가 있을

개발언어 : JAVA(SPRING,JSP),KOTLIN,SQL

APPLE꺼는어떻게하지?

OPENAPI를활용한 음성서비스

<https://www.youtube.com/watch?v=yDhMmmHZONM>

메타버스적 요소 추가(제페토)

미라클모닝 자체가 인증인데 메타버스에 들어오는 것 자체가 깨어있다는 인증이다.

미라클모닝 챌린지

고해성사 챌린지

영어단어챌린지

영어숙어나문장.

가계부 작성

NPC에게 인풋된 내용을 받아올 수 있는 방법이 있는가?

제페토를 썼을 때 장단점

직접 만들었을 때 장단점