**Apuesta doble: ataque y defensa.**

**Reglas del Juego:**

1. Puntos Iniciales: Cada jugador comienza con 100 monedas.

2. Apuesta Base: Ambos jugadores deben apostar 10 monedas al inicio de cada ronda.

3. Cartas en Juego: Se utilizan solo 6 cartas por ronda, divididas en dos categorías: Ataque y Defensa.

**Cartas de Ataque:**

Espada (10 puntos): Es la carta de ataque más poderosa.

Hacha (8 puntos): Fuerte, pero menos que la Espada.

Daga (6 puntos): Ataque ligero, pero rápido.

**Cartas de Defensa:**

Escudo (10 puntos): Bloquea cualquier ataque excepto la Espada.

Armadura (8 puntos): Bloquea el Hacha y la Daga, pero no la Espada.

Capa (6 puntos): Solo bloquea la Daga.

**4. Dinámica de la Ronda:**

En cada ronda, ambos jugadores eligen en secreto una carta de su mano (una de ataque o una de defensa).

Los jugadores revelan su carta al mismo tiempo.

El objetivo es derrotar o bloquear la carta del oponente.

**5. Resolución del Combate:**

Si un jugador usa una carta de Ataque y el otro una de Defensa, se comparan los puntos:

Si la carta de defensa tiene más puntos que la de ataque, el ataque es bloqueado.

Si la carta de ataque tiene más puntos o iguala, el ataque vence.

Si ambos jugadores usan cartas de Ataque, gana el ataque con mayor valor.

Si ambos jugadores usan cartas de Defensa, la ronda queda en empate y las apuestas se mantienen para la siguiente ronda.

**6. Resultado de la Ronda:**

El jugador cuyo ataque no sea bloqueado, o cuyo ataque venza al del otro jugador, gana la ronda.

El ganador recoge las monedas apostadas por ambos jugadores (20 monedas en total).

El perdedor deberá apostar el doble (20 monedas) en la siguiente ronda.

Si hay un empate (ambos usaron defensa o sus cartas de ataque empataron), las apuestas se mantienen, pero la próxima ronda tendrá doble apuesta.

**7. Fin del Juego:**

El juego termina cuando un jugador llega a un puntaje objetivo (por ejemplo, 300 o 500 monedas).

Alternativamente, si un jugador se queda sin monedas, pierde automáticamente y el otro jugador gana.