

## 1 Actividade 0x0a - Análise Semântica

O próximo passo na construção do nosso compilador de Yá! é implementar as funções que executam a análise de nomes (IDs) e tipos. Para isso, temos de ter o nosso *parser* a produzir adequadamente a APT.

A análise semântica é feita através de um percurso em ordem da APT, realizando inserções na Symbol Table (nas declarações) e *lookups* (nos usos), verificando ainda se os tipos dos nós são “compatíveis” com o local onde se situam (e.g., se uma variável está a ser afectada com um valor do tipo correcto, se uma função está a ser chamada com o número e tipos de argumentos correcto, etc.).

## 2 Revisão e Contextualização

Para podermos executar a análise semântica, precisamos de ter:

- Todas as “classes” para os nós da APT, com os respectivos “construtores”;
- Acções semânticas para que as produções da gramática possam gerar os nós da APT;
- A Symbol Table;
- Funções para a análise de nomes e tipos;

### 2.1 A “union” do bison

Para que as regras da gramática do **bison** possam gerar nós da APT, temos de permitir que o **bison** tenha conhecimento dos nossos tipos, de forma a que estes possam ser usados como tipo de retorno das regras (no símbolo \$\$.).

```
1 %union {
2     int          ival;
3     double       dval;
4     char*        str;
5     t_Exp        TExp;
6     t_Lit        TLit;
7     t_Args       TArgs;
8     t_Decl       TDecl;
9     t_Decls      TDecls;
10    t_IDs         TIDs;
11    t_Type        TType;
12    t_Argdefs     TArgdefs;
13    t_Argdef      TArgdef;
14    t_Stms        TStms;
15    t_Stm         TStm;
16 }
```

E declarar os tipos das regras:

```

1 %type <TExp>      exp
2 %type <TLit>      lit
3 %type <TArgs>     args
4 %type <TDecls>    decls
5 %type <TDecl>     decl
6 %type <TIDs>      ids
7 %type <TStm>      stm
8 %type <TStms>     stms
9 %type <TArgdefs>  argdefs
10 %type <TType>     type
11 %type <TArgdef>  argdef

```

## 2.2 Gerar a APT

Chamar os construtores correspondentes em cada produção:

```

1 program: /* empty */ { $$ = NULL; }
2         | decls      { $$ = $1; }
3         ;
4
5 decls:   decl          { $$ = t_decls_new($1, NULL); }
6         | decl decls   { $$ = t_decls_new($1, $2); }
7         ;
8
9 decl:    ids COLON type SEMI { $$ = t_decl_new_decl($1, $3, NULL
10         ); }
11         | ids COLON type ASSIGN exp SEMI { $$ = t_decl_new_decl($1,
12         $3, $5); }
13         . . .
14
15 stm: . . .
16         | RETURN exp SEMI { $$ = t_stm_new_return($2); }
17         . . .
18
19 exp: . . .
20         | ID              { $$ = t_exp_new_id($1); }
21         . . .
22         | exp ADD exp { $$ = t_exp_new_binop('+', $1, $3); }
23         . . .

```

Terminado este passo, quando corremos o nosso “compilador” sobre algum código-fonte em Ya!, obtemos a nossa APT no \$\$ da regra `program`. Agora podemos realizar as nossas análises e restantes passos do compilador sobre esta “variável”:

```

1 program: /* empty */ { $$ = NULL; }
2   |      decls      { $$ = $1;
3                       semantic_analysis($$);
4                       other_analisys($$);
5                       ...($$);
6   }
```

### 3 Funções para Análise Semântica

Para efectuar a Análise Semântica, precisamos de uma função para cada tipo de nó<sup>1</sup>:

```

1 void t_decls_ant(t_decls ds)
2 /* aka semantic_analysis(ds) */
3 {
4   switch(ds->kind) {
5     case DECLS_SINGLE:
6       t_decl_ant(ds->decl);
7       break;
8     case DECLS_LIST:
9       t_decl_ant(ds->decl);
10      t_decls_ant(ds->decls);
11      break;
12     default:
13       ERROR();
14       break;
15   }
16 }
17
18 void t_decl_ant(t_decl d)
19 {
20   switch(d->kind) {
21     case D_VAR:
22       __for_each__(d->u.ids) {
23         INSERT(d->u.ids[x], d->u.type);
24       }
25       break;
26     case D_VAR_INIT:
```

<sup>1</sup>À semelhança das funções `*_print` do exercício das APTs em  $\text{\LaTeX}$ .

```
27     /* do the same as above AND */
28     check_types(d->u.typ, d->u.exp);
29     break;
30 }
31 }
32
33 _Type t_exp_ant(t_exp e)
34 {
35     switch(e->kind) {
36     case E_ASSIGN:
37         lval_type = LOOKUP(e->u.assign.id);
38         check_types(lval_type, e->u.assign.exp);
39         break;
40         /* . . . */
41     case E_BINOP:
42         t1 = t_exp_ant(e->u.binop.e1);
43         t2 = t_exp_ant(e->u.binop.e2);
44         check_types(t1, t2);
45         break;
46         /* etc */
47     }
48 }
```

## 4 Exercício

1. Implementar as funções para a análise de nomes e tipos de cada tipo de nó da APT. As funções devem gerar uma lista de erros e apenas fazer o *output* no final da análise semântica.
2. Chamar a função na regra inicial, executando a análise semântica de todo o programa.