

Linguagens de Programação

Exceções

– Soluções –

1. (a) `twice(pred,1) =`
`= pred(pred(1)) = pred(0) = raise Excpt(0) = 0`
Retorna o valor 0. A exceção `Excpt` é levantada na chamada exterior de `pred`, sendo invocado o tratador definido em `twice`.
 - (b) `twice(dumb,1) =`
`= dumb(dumb(1)) = raise Excpt(1) = 1`
Retorna o valor 1. A exceção `Excpt` é levantada na chamada interior de `dumb`, sendo invocado o tratador definido em `twice`.
 - (c) `twice(smart,0) =`
`= smart(smart(0)) = smart(1+pred(0)) = raise Excpt(0) = 1`
Retorna o valor 1. A exceção `Excpt` é levantada na chamada de `pred`, sendo invocado o tratador definido em `smart`.
2. `call f(11)`
`call f(9)`
`call f(7)`
`call f(5)`
`call f(3)`
`call f(1)`
`raise Odd`
`pop f(1)`
`pop f(3) sem devolver controlo para f(3)`
`handle Odd em f(5)`
`return -5 de f(5)`
`return -5 de f(7)`
`return -5 de f(9)`
`return -5 de f(11)`