# 战斗系统：

每个职业都会有自己单独的职业特性与值槽

基础三围：

力量：影响攻击能力

体力：影响HP和防御力

技术：影响特殊攻击力

## 扩展属性：

HP：你懂的

特殊槽：根据职业不同，这个概念会有很大的变化

攻击力：你懂的

防御力：“你懂的

魔法攻击力：你懂的

魔法防御力：你懂的

暴击概率：你懂的

暴击伤害：你懂的

攻击速度：你懂的

移动速度：你懂的

## 额外属性：

魔法道具获取率：好东西的掉率

金钱获取加成：掉钱掉的多