# 技能系统：

技能分为3种

1. 天赋技能
2. 武器熟练技能
3. 道具技能

## 天赋技能

根据人物拥有的技能。

比如战士系有重武器熟练，法师有元素加成之类的

## 武器熟练技能

根据人物熟练武器，可以获得此类武器的技能类别，每个人物都有对武器不同的掌握能力，比如战士系对近战武器是S但是法杖之类的就是C。根据掌握能力武器熟练增长不同。

武器熟练通过使用武器来提升

## 道具技能

某些道具自身会带一些技能与技能加成。比如某些武器会使人物直接能使用一些技能而不用掌握。有些技能只有特殊道具才有。