

IDV-WEB4 / API REST / Etape 1 (Java)

□ Modalités

Type	Description
Dépôt	https://rendu-git.etna-alternance.net/module-9438/activity-51077/group-1010680
Dossier	Etape_1/
Correction	Moulinette
Durée	1 semaine
Taille de groupe	Groupe de 2

□ Objectifs

Notion	Description
SpringBoot	Initialiser un projet avec SpringBoot

□ Consignes

1) Création du projet Spring Boot

Dans le dossier `Etape_1/`, vous devez créer un nouveau projet Maven dans Spring Tool Suite grâce au **Spring Starter Project** qui doit respecter les paramètres suivants :

```
Name : quest_web_java
Group : com.quest
Artifact : quest_web
Package : com.quest.etna
Version : 0.0.1-SNAPSHOT
Java Version : 17 / 20 (au choix)
Spring Boot Version : 3.0.* / 3.1.* (version stable uniquement)
Modules : Spring Web
```

Si votre projet n'est pas correctement initialisé, il sera difficile de vous corriger correctement.

Pour démarrer votre projet vous utiliserez donc la classe `QuestWebJavaApplication` qui a été créée. Si tout se passe bien vous devriez avoir un message “Whitelabel Error Page” en vous rendant sur la page <http://localhost:8080/>.

2) Changement du port de l'application

En modifiant les propriétés de votre projet, vous devez changer votre port `8080` pour le `8090`.

3) Ajout d'un controller

Tous les contrôleurs que vous allez créer pour ce quest seront rangés dans le package `com.quest.etna.controller`. Une fois le package ajouté, vous devez créer une classe nommée `DefaultController`.

Dans ce contrôleur, vous devez ajouter les trois méthodes suivantes :

- `testSuccess()` qui répond sur `/testSuccess` avec un code HTTP 200 et le texte `success`
- `testNotFound()` qui répond sur `/testNotFound` avec un code HTTP 404 et le texte `not found`
- `testError()` qui répond sur `/testError` avec un code HTTP `500` et le texte `error`

□ Attention

Les appels à votre application doivent retourner le bon contenu ainsi que le bon code HTTP, sinon l'étape sera directement refusée.